

Reparto justo y protección

Area de Ingeniería Telemática
<http://www.tlm.unavarra.es>

Grado en Ingeniería en Tecnologías de
Telecomunicación, 3º

Reparto justo y protección

- Flujos con requerimientos estrictos deben tenerlos garantizados independiente de esta “justicia”
- Reparto justo es importante para flujos best-effort
- Reparto decimos que es justo si satisface un *max-min fair share*



- Scheduling es normalmente una decisión local al nodo de conmutación pero la “justicia” para un flujo es un objetivo global
- (...)



Reparto justo y protección

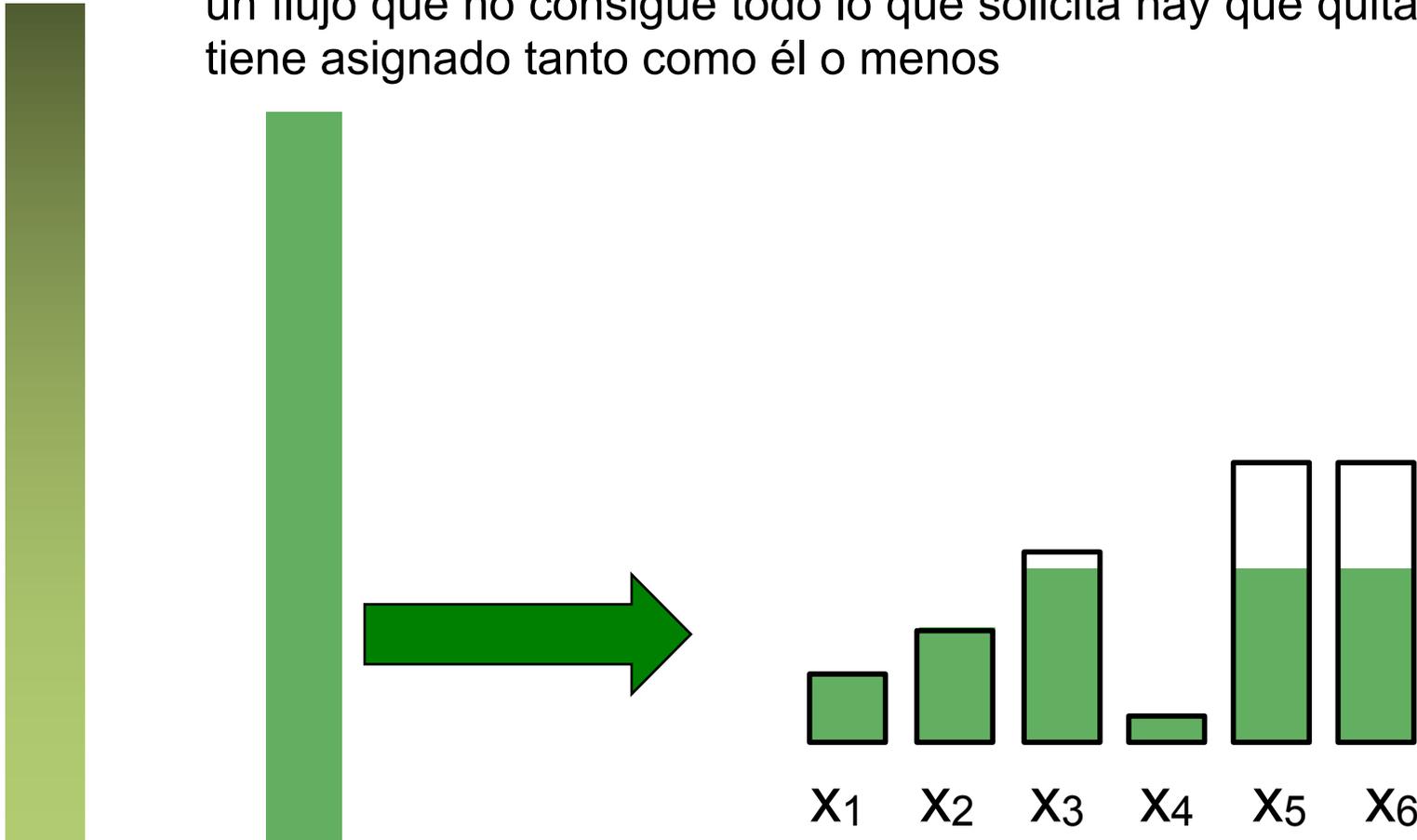
- Lograr justicia global con flujos cambiantes no es tan sencillo
- La protección implica que un flujo que envíe más que su asignación justa no afecte al resto
- Un planificador que haga un reparto justo ofrece protección
- La justicia es una característica del resultado del reparto, independientemente de cómo se llegue a él
- (...)



Reparto justo (*max-min fair*)

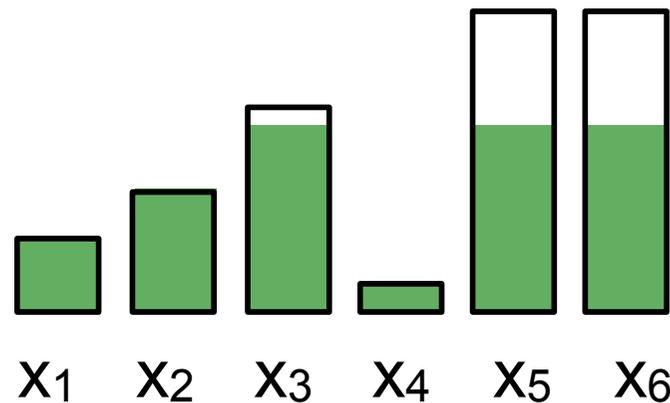
Reparto justo (max-min fair)

- Para dividir recursos entre un conjunto de usuarios, todos con iguales “derechos” pero diferentes demandas
- De forma simple: a los que piden “poco” se les da lo que piden y lo que sobra se reparte entre los que piden “mucho”
- En una situación de reparto max-min-fair, para mejorar la asignación a un flujo que no consigue todo lo que solicita hay que quitarle a otro que tiene asignado tanto como él o menos



Reparto justo (max-min fair)

- Todos reciben al menos su parte proporcional, salvo que hayan pedido menos
- Asignar recursos en orden creciente de demanda
- Ningún cliente recibe más de lo que solicita
- Aquellos cuya demanda no se pueda satisfacer se reparten el remanente del recurso

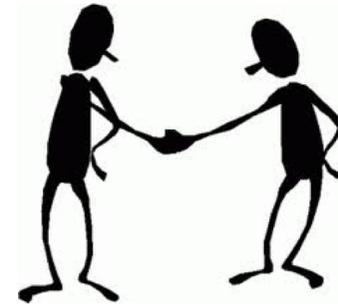


Reparto justo (max-min fair)

- Flujos $1, \dots, n$
- Demandas x_1, \dots, x_n
- Demandas ordenadas $x_1 \leq x_2 \leq \dots \leq x_n$
- Capacidad a repartir C
- Inicialmente asignar C/n al flujo 1
- Si esto es más que lo que necesita ($C/n > x_1$) lo que sobra se repartirá entre el resto
- Asignar al flujo 2: C/n más la parte que le corresponde de lo que sobró del flujo 1, es decir:

$$\frac{C}{n} + \frac{\frac{C}{n} - x_1}{n-1}$$

- Esto puede ser más que lo que el flujo 2 necesita, así que lo que sobra se puede repartir entre el resto
- *Al final todos tienen lo que han pedido o si no había suficiente para eso no tienen menos que cualquier otra fuente que ha pedido más*



Max-min Fair (Ejemplo)

- Recurso: 10
- Demandas: 2, 2.6, 4 y 5
- $10/4 = 2.5$
 - Demasiado para el primer cliente
 - Asignarle 2 y queda 0.5
- Ese 0.5 repartirlo entre los otros 3:
 - $0.5/3 = 0.16666\dots$
 - Asignaciones [2, 2.66, 2.66, 2.66]
 - Demasiado para el segundo cliente
 - Asignarle 2.6 y quedan 0.0666....
- Repartir ese 0.0666... entre los otros 2:
 - $(2.5+0.5/3-2.6)/2 = 0.03333\dots$
 - Asignaciones [2, 2.6, 2.7, 2.7]

upna

Universidad Pública de Navarra
Nafarroako Unibertsitate Publikoa

Tecnologías Avanzadas de Red
Área de Ingeniería Telemática

Processor Sharing

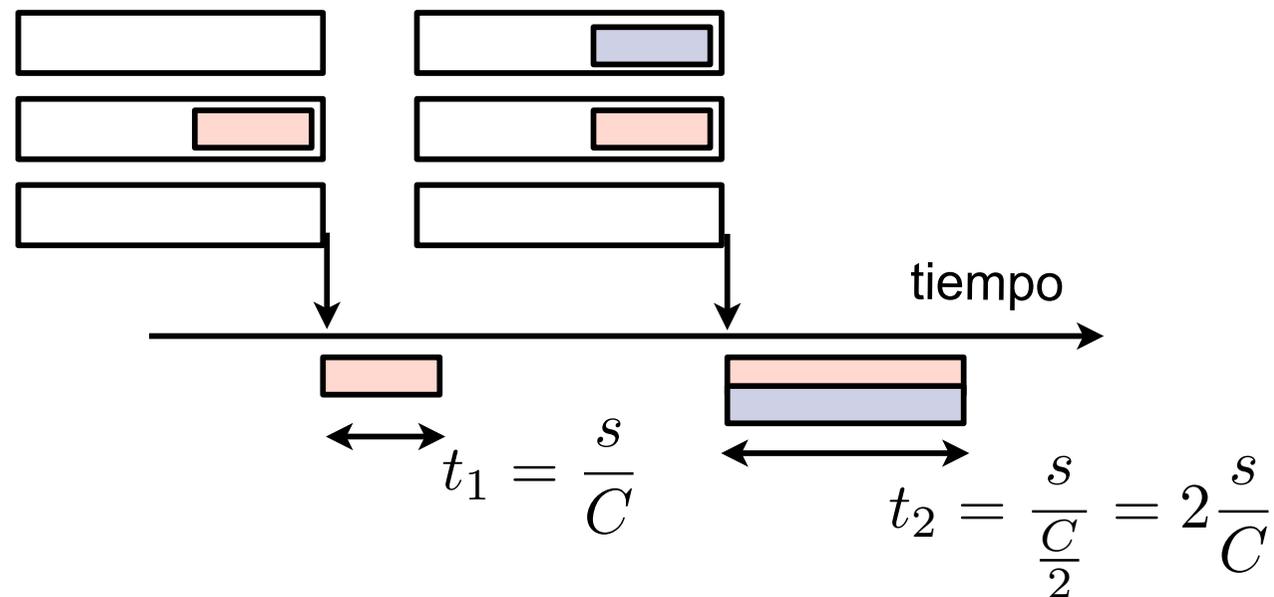
PS

- Para best-effort querríamos un reparto *max-min fair*
- Esto se puede lograr con un scheduler llamado *Processor Sharing*
- Es un planificador *work-conserving*
- Sirve de forma simultanea todas las colas, repartiendo la capacidad
- O se puede decir que las sirve por turnos (round robin) pero sirviendo una cantidad infinitesimal de cada una
- (...)



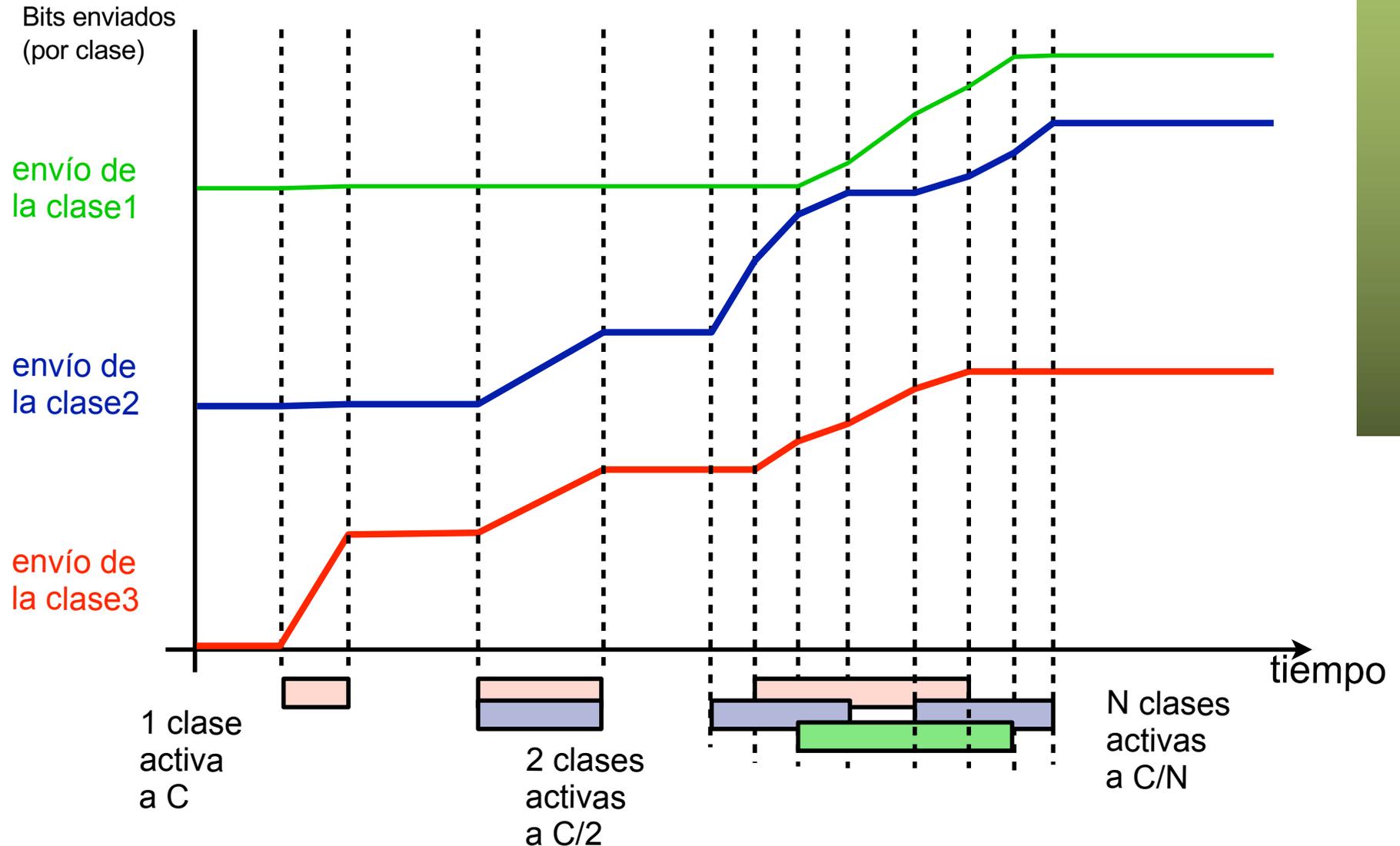
PS

- Si una cola está vacía pasa a la siguiente, de forma que su tiempo se está repartiendo entre el resto (y de ahí el max-min)
- Aproximación de tráfico como un fluido
- Es un planificador ideal e imposible de implementar, aunque se puede aproximar



Processor Sharing

Ejemplo



upna

Universidad Pública de Navarra
Nafarroako Unibertsitate Publikoa

Tecnologías Avanzadas de Red
Área de Ingeniería Telemática

Round Robin

Round Robin (RR)

- Opera en “turnos” (*rounds*), conservativo en trabajo
- En cada turno visita cada cola (en *round-robin*)
- En cada cola FCFS
- Se sirve un número de paquetes o paquetes durante un cierto tiempo fijo (la diferencia es cómo afectan sus tamaños)

