

# BGP-4

Area de Ingeniería Telemática  
<http://www.tlm.unavarra.es>

Grado en Ingeniería en Tecnologías de  
Telecomunicación, 3º

# Temas de teoría

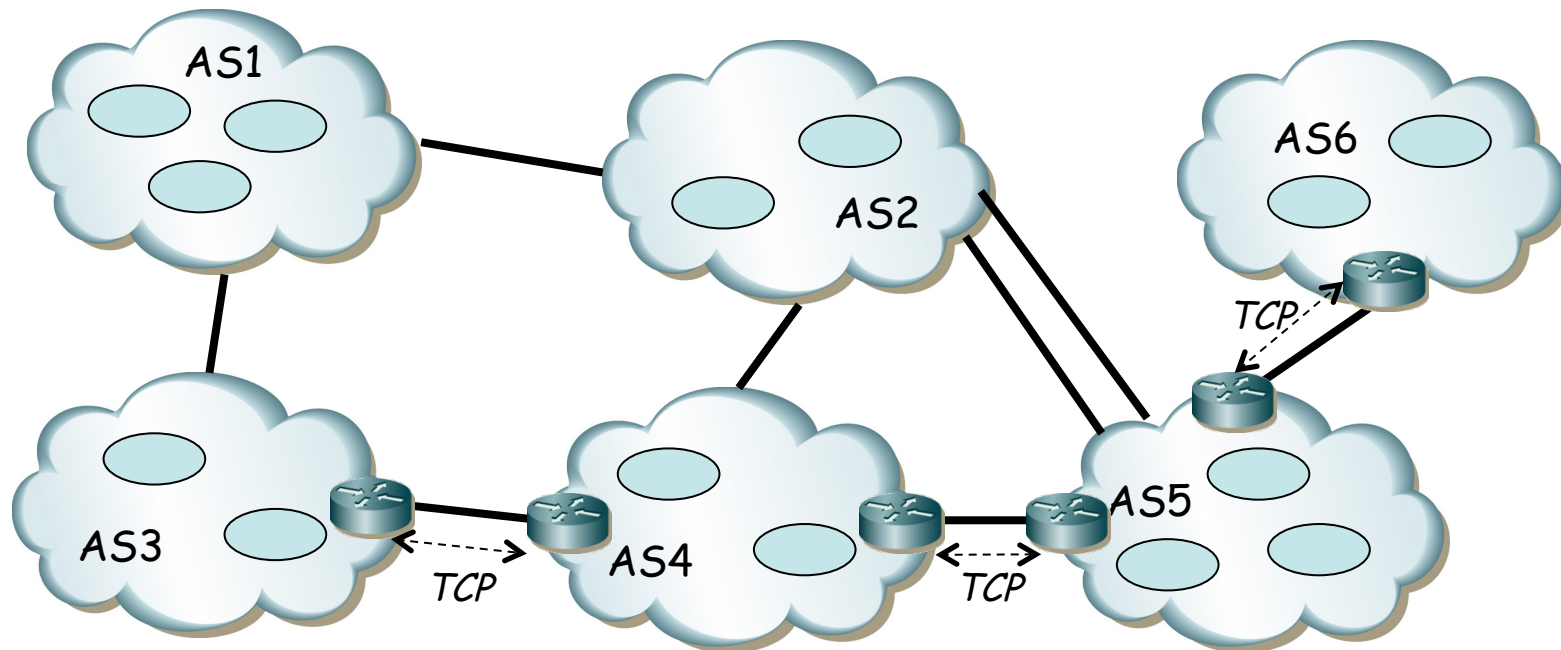
0. Introducción
1. QoS
2. Encaminamiento dinámico en redes IP
3. Tecnologías móviles

# Objetivos

- Comprender el funcionamiento básico de BGP-4
- Conocer la relación entre BGP-4 y la arquitectura de Internet

# BGP

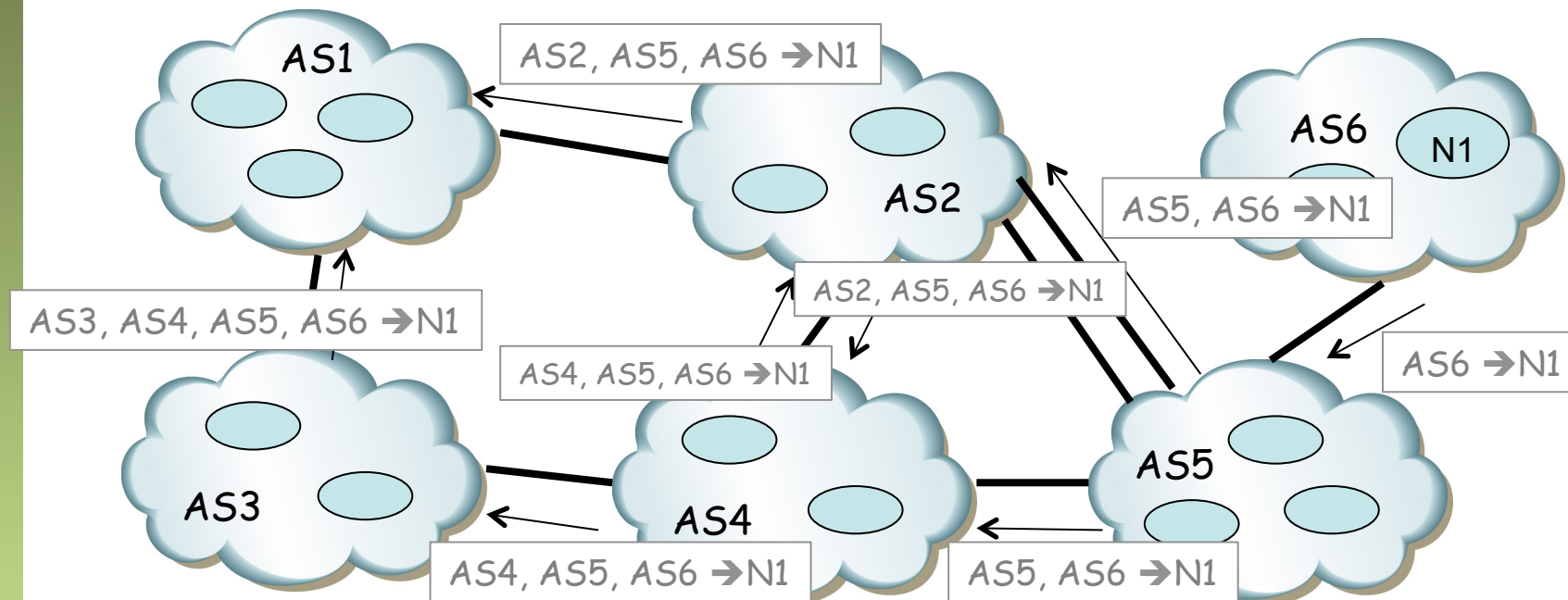
- *Border Gateway Protocol*
- BGP-4, RFC 4271
- BGP-4 primera versión classless
- Protocolo Interdomain estándar *de facto*
- Comunicación fiable mediante conexión TCP entre routers adyacentes
- Puerto 179



# BGP

## Path Vector

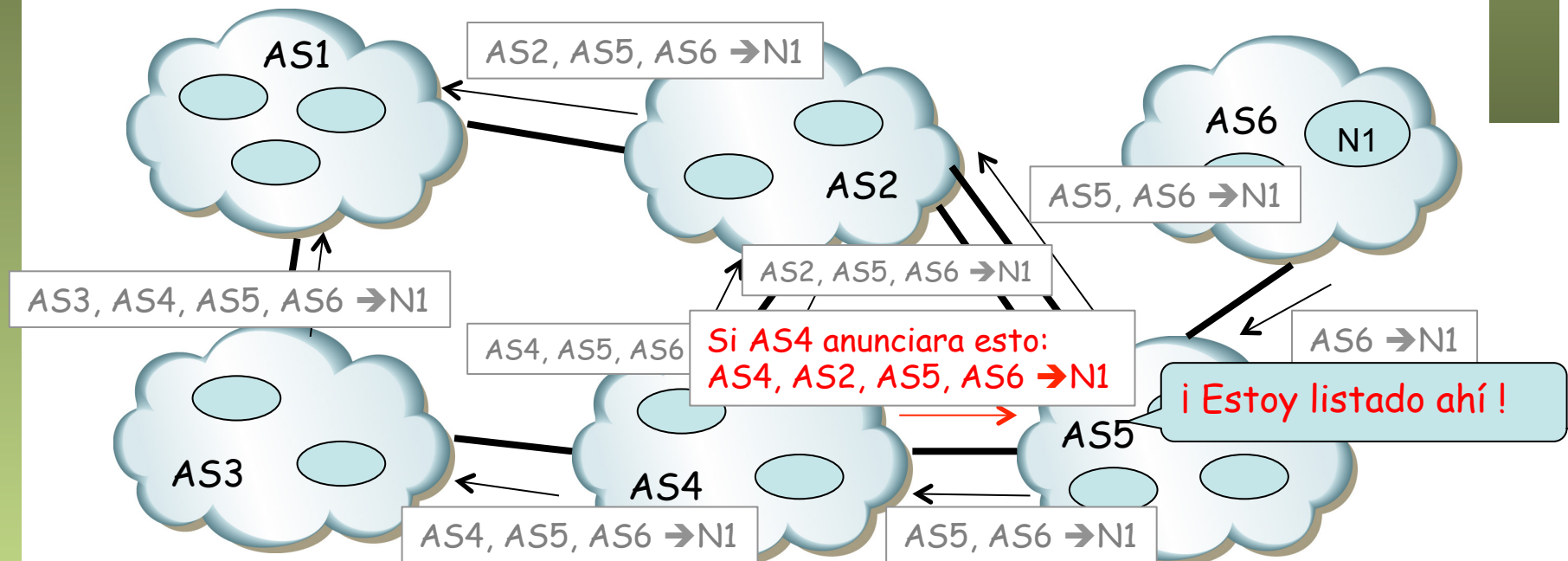
- Calcula caminos a prefijos
- Como DV recibe de vecinos, calcula sus rutas y envía a vecinos
- En vez de métrica anuncia la lista de AS en cada camino (. . .)
- Por defecto elige el camino que pasa por menor número de ASs



# BGP

## Path Vector

- Anunciar el camino permite evitar los ciclos
- El menor número de ASs no quiere decir que sea el menor número de saltos por routers



# Mensajes

- Primero se establece la conexión TCP entre los dos *BGP speakers*
- Cuatro mensajes obligatorios

## OPEN

- Tras establecerse la conexión
- Router especifica parámetros de operación: versión, identificador, AS number, *hold time*, *capabilities*, etc.
- Suele ir seguido de un intercambio de todas las rutas

## KEEPALIVE

- Para comprobar periódicamente el *peering*
- Se da por rota la sesión si pasa el *hold time* sin recibirlo

## NOTIFICATION

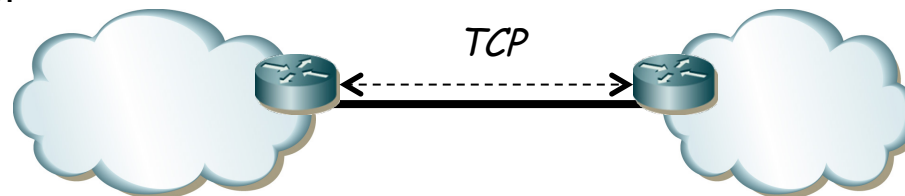
- Cuando se detecta un error
- Termina la conexión

## UPDATE

- Anuncia información de enrutamiento (nuevas rutas o eliminar otras – *withdraw* –)
- Anuncia un solo camino por mensaje
- Anuncia cuando ha calculado una nueva mejor ruta al destino
- Si deja de poder alcanzarlo anuncia eso también
- Prefijo / Longitud
- **Atributos del camino:** permiten a BGP elegir el mejor

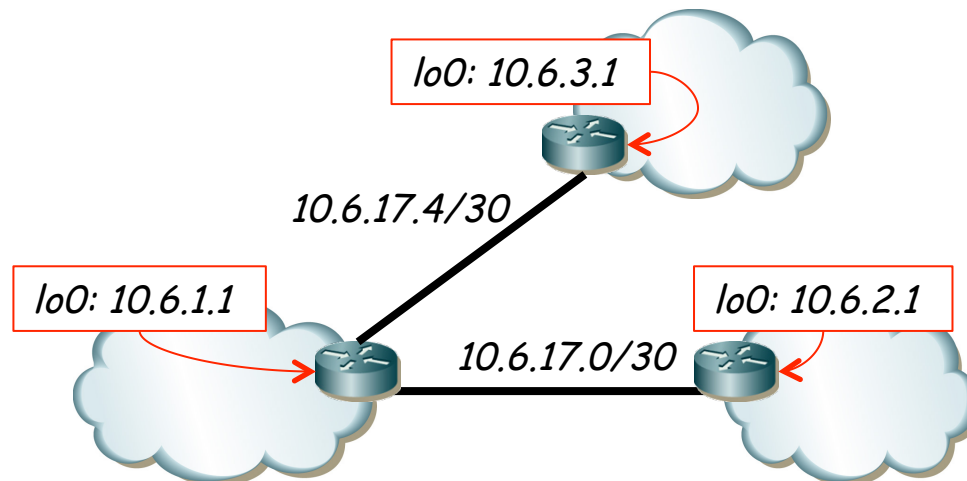
## ROUTE-REFRESH (opcional)

- Pare pedir que vuelva a anunciar los prefijos que conoce



# Direccionamiento

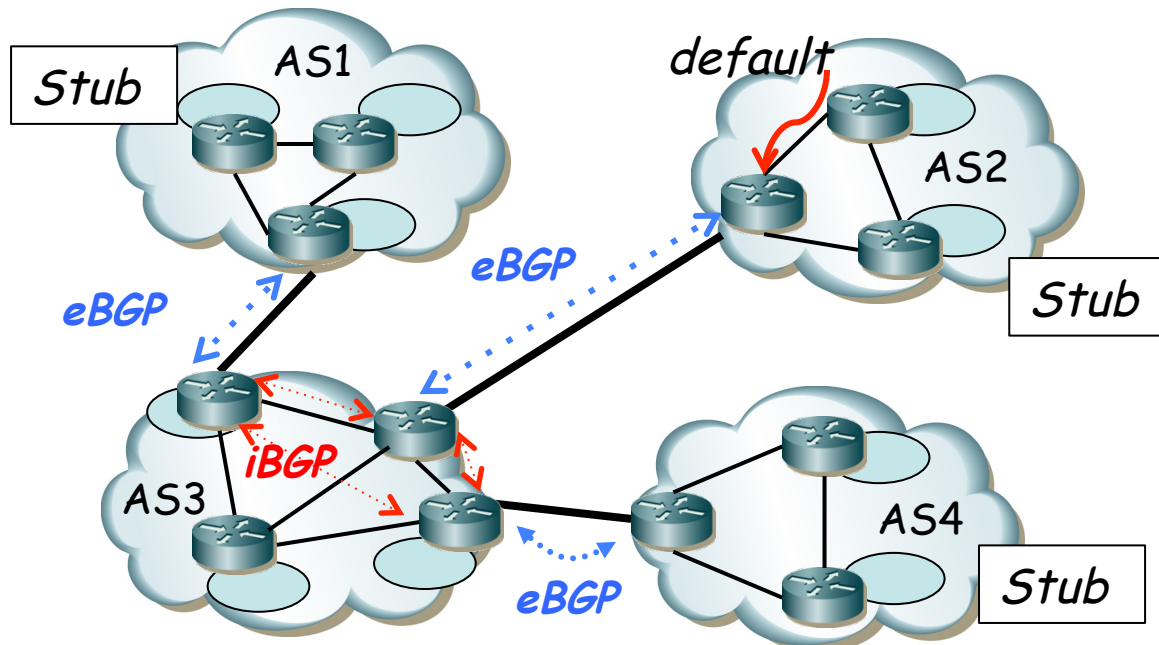
- En enlace entre dos ASBRs empleará un direccionamiento
- Frecuentemente es parte de la asignación de uno de los dos ASs
- Un router con más de un *peer* tendría una dirección diferente para cada uno, lo cual complica la gestión
- Necesita un identificador único del router, pero si es una de sus direcciones IP, ¿qué sucede si ese interfaz falla?
- Para tener una única identificación se emplea la de un interfaz de *loopback*
- Se envían los paquetes con TTL=2 si se usa *loopback* y con TTL=1 si no se usa





# Peering en BGP

- Los *peers* de un proceso BGP pueden estar:
  - En otro AS: *external peer* ⇒ **eBGP**
  - En el mismo AS: *internal peer* ⇒ **iBGP**
- En el mismo AS el *peering* iBGP forma una malla
- Reconoce si es del mismo porque en el OPEN anuncia el ASN
- No interesa difundir todas las rutas al IGP (escalabilidad)
- iBGP permite que otros ASBRs aprendan los prefijos a anunciar
- EL ASN se añade a la ruta al hacer anuncio a otro **eBGP**



# Path Attributes

- Son características de una ruta BGP

## Tipos según se soporten:

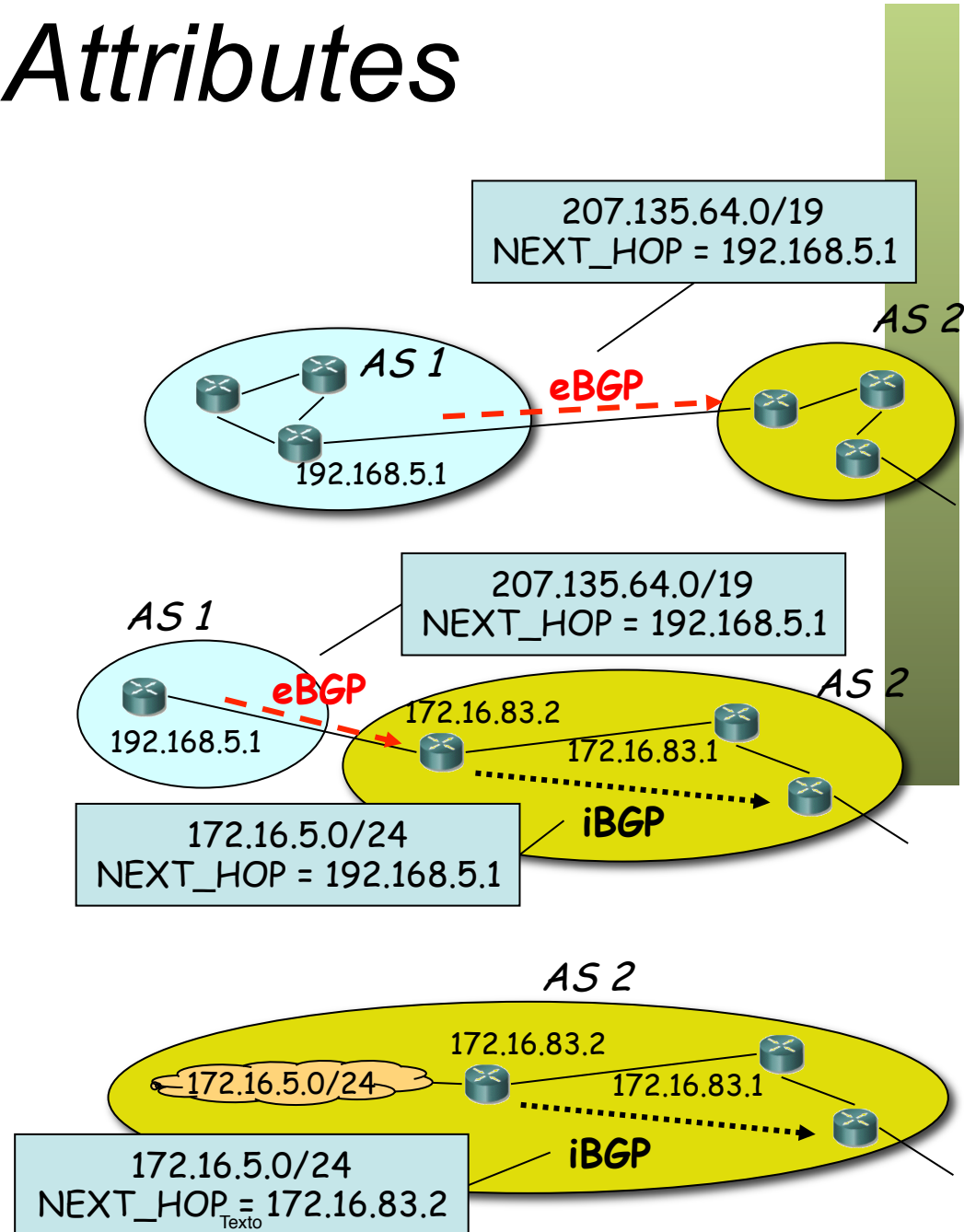
- *Well-known: mandatory* (en update) o *discretionary*
- *Optional: transitive* o *nontransitive*

## ORIGIN (well-known mandatory)

- IGP, EGP o Incompleto (rutas estáticas)

## NEXT\_HOP (well-known mandatory)

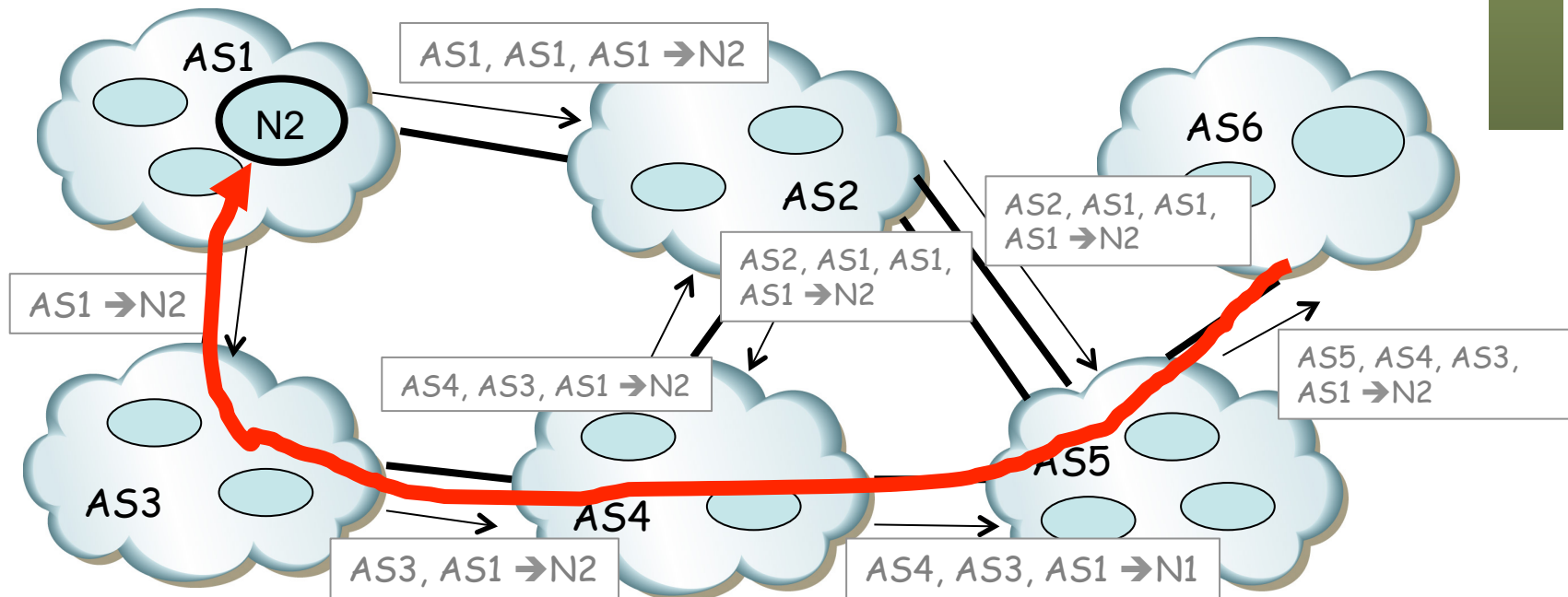
- Si son *External Peers* es la IP del interfaz del router anunciante
- Si son *Internal Peers* y
  - Destino fuera del AS: IP del peer externo
  - Destino en el mismo AS: IP del anunciante (*recursive lookups*)



# Path Attributes

## AS\_PATH (well-known mandatory)

- Secuencia de ASs hasta el destino
- Al mandar un *update* por eBGP se añade el ASN a la secuencia
- Si se manda por iBGP no se añade el ASN
- *AS path prepending*: añadir el ASN *más veces* para desalentar usar este camino (. . .)



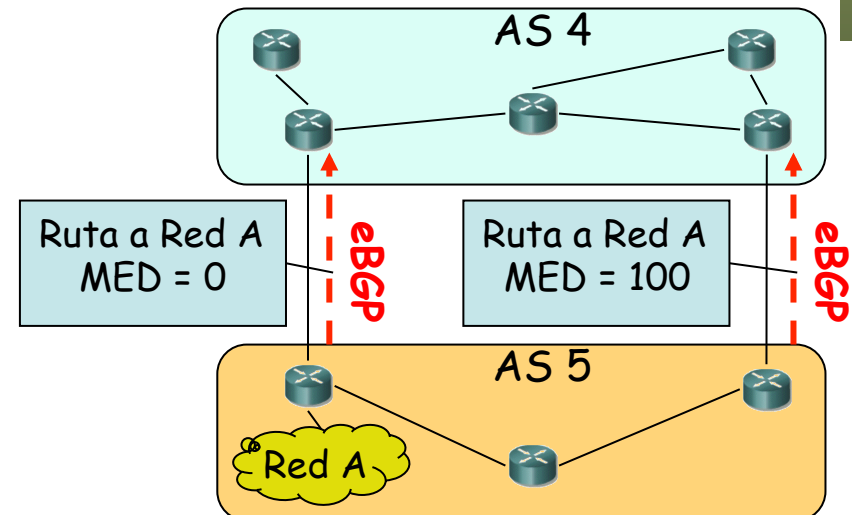
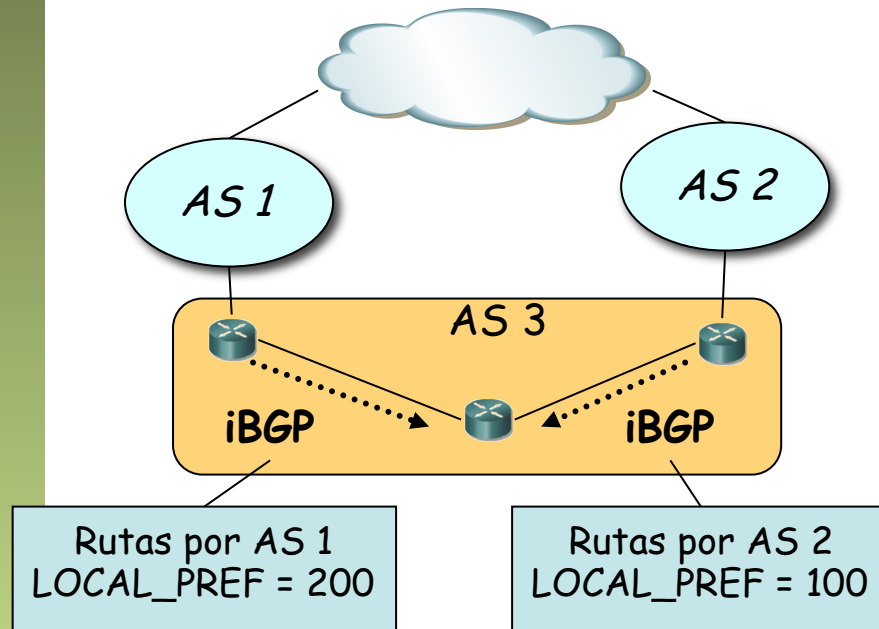
# Path Attributes

## LOCAL\_PREF (well-known discretionary)

- Solo en iBGP
- Comunica el grado de preferencia por una ruta
- La ruta de mayor valor es seleccionada

## MED (optional nontransitive)

- Multi-Exit-Discriminator
- Cuando hay múltiples links a un AS
- Anuncia el *ingress point* preferido
- Es una métrica y se selecciona el de menor MED
- No se propaga a más ASs (debe borrarlo al pasar la ruta a otro AS)

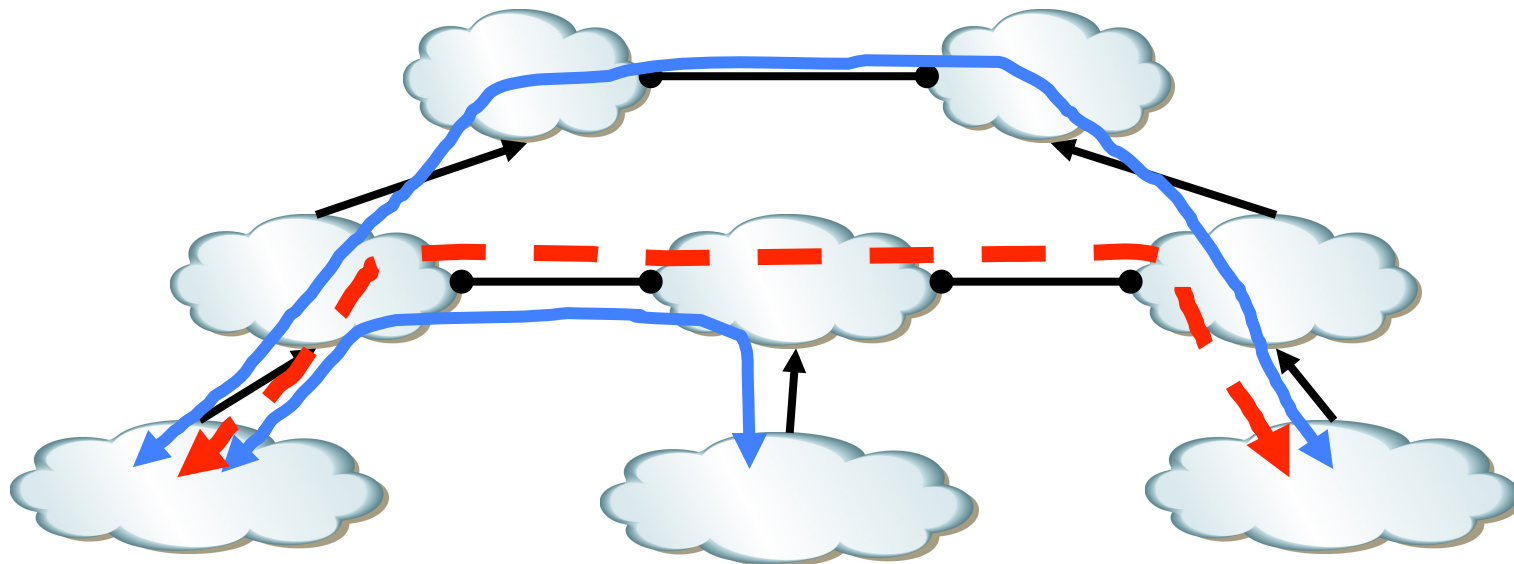


# Un criterio de selección

1. Ruta con el mayor **LOCAL\_PREF**
2. Si iguales, la ruta de **AS\_PATH** más corto
3. Si iguales, la ruta de origen menor (**ORIGIN** IGP < EGP < Incomplete)
4. Si iguales y van al mismo AS, la de menor **MED**
5. Si igual, la de menor **métrica** del IGP hasta el NEXT\_HOP
6. Si iguales y van al mismo AS, se puede instalar todas las rutas o escoger la de menor identificador de router

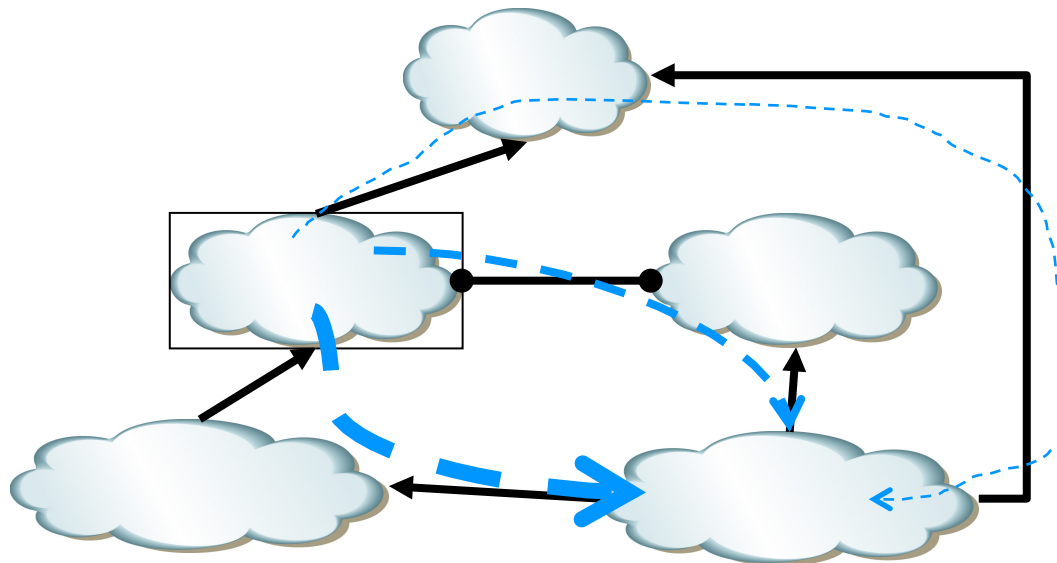
# Jerarquía y economía

- En la Internet tenemos enlaces
  - Cliente-Proveedor (de pago)
  - Entre iguales (normalmente no se pagan)
- Por un enlace entre pares no se hace tránsito (...)
- Preferencia habitual:
  - (...)



# Jerarquía y economía

- En la Internet tenemos enlaces
  - Cliente-Proveedor (de pago)
  - Entre iguales (normalmente no se pagan)
- Por un enlace entre pares no se hace tránsito (...)
- Preferencia habitual:
  1. Por cliente
  2. Por *peer*
  3. Por proveedor



# Políticas

- Anunciar una ruta implica que se está dispuesto a encaminar el tráfico a ese destino

## Los administradores pueden implementar diferentes políticas:

- No anunciar un destino a un vecino
- No usar caminos que pasen por cierto AS
- Ignorar el MED y usar *shortest-paths (hot potato routing)*
- Añadir varias veces su ASN
- Etc.

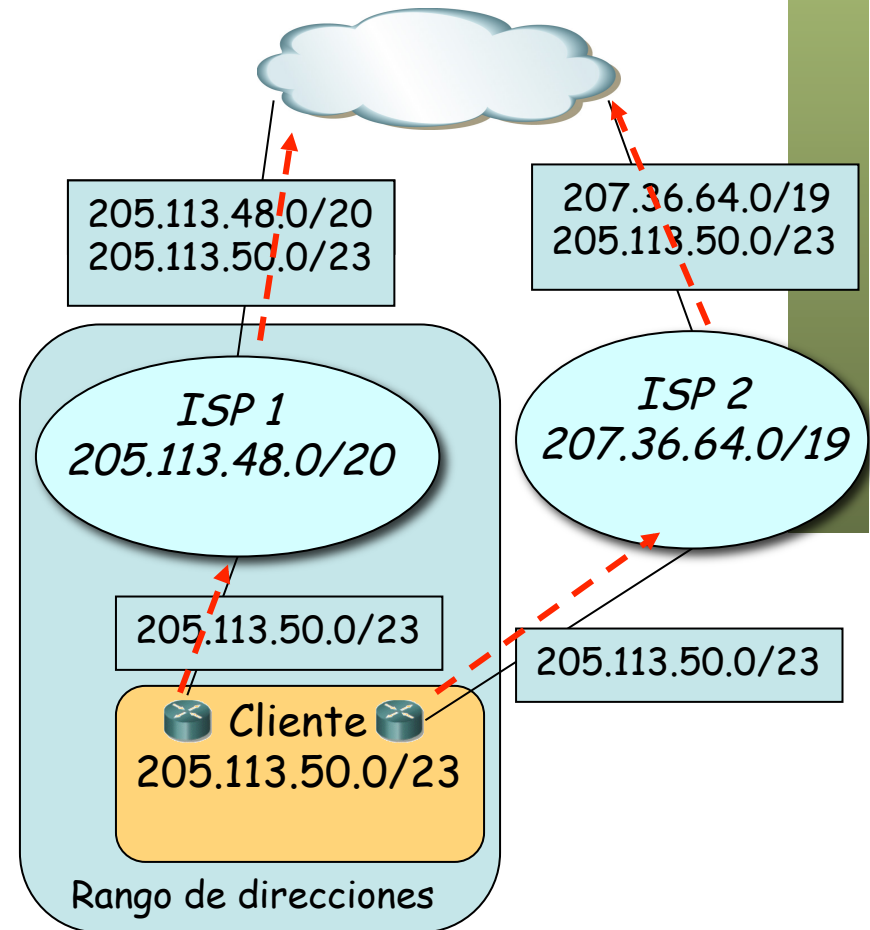
## Problemas

- Hay políticas que no convergen
- Hay políticas que pueden converger dependiendo del orden de los mensajes
- Hay políticas que convergen pero dejan de hacerlo si un enlace se cae
- Dadas las políticas y la topología, decidir si convergerá es NP-completo



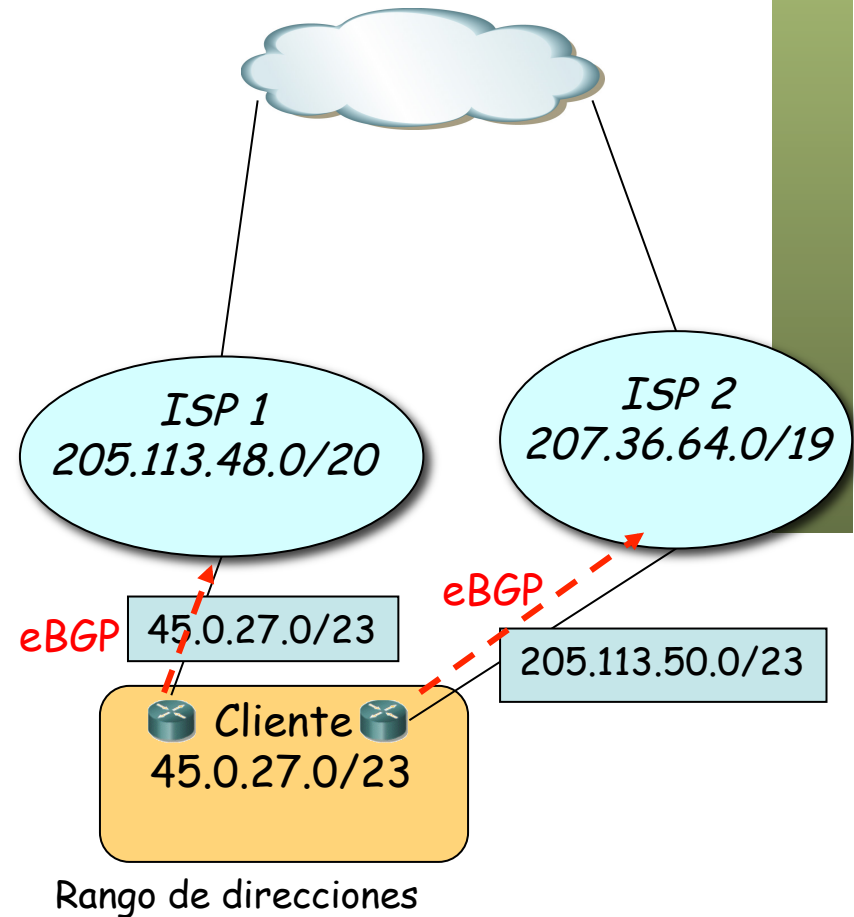
# Multihoming

- Para ofrecer redundancia
- El rango de direcciones pertenece al ISP 1
- Habrá que anunciarlo también al ISP 2
- Ahora la ruta por ISP 2 es más específica
- *Address leaking*: ISP 1 debería anunciar también la ruta específica
- (...)



# Multihoming

- Para ofrecer redundancia
- El rango de direcciones pertenece al ISP 1
- Habrá que anunciarlo también al ISP 2
- Ahora la ruta por ISP 2 es más específica
- *Address leaking*: ISP 1 debería anunciar también la ruta específica
- Más habitual tener un espacio de direcciones propio
- Ser un AS y correr BGP



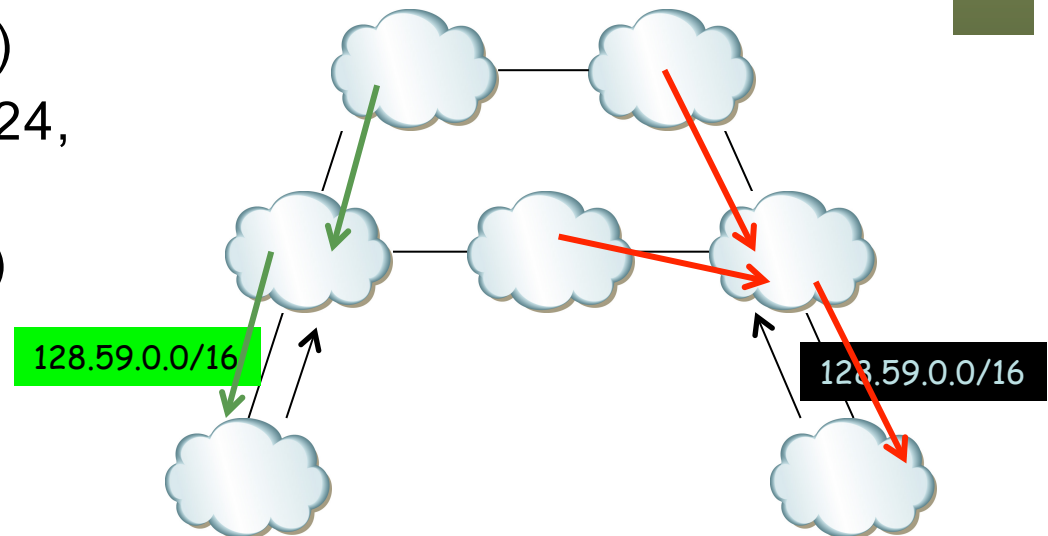
# Precauciones

## ***Martians***

- Algunos prefijos no se deben anunciar ni enrutar paquetes de ellos
- Ruta por defecto (0.0.0.0/0)
- Direccionamiento privado
  - 10.0.0.0/8
  - 172.16.0.0/12
  - 192.168.0.0/16
- *Link-local* (169.254.0.0/16)
- TEST\_NET (192.0.2.0/24, etc.)
- Clases D y E (224.0.0.0/3)
- Reservados para IANA

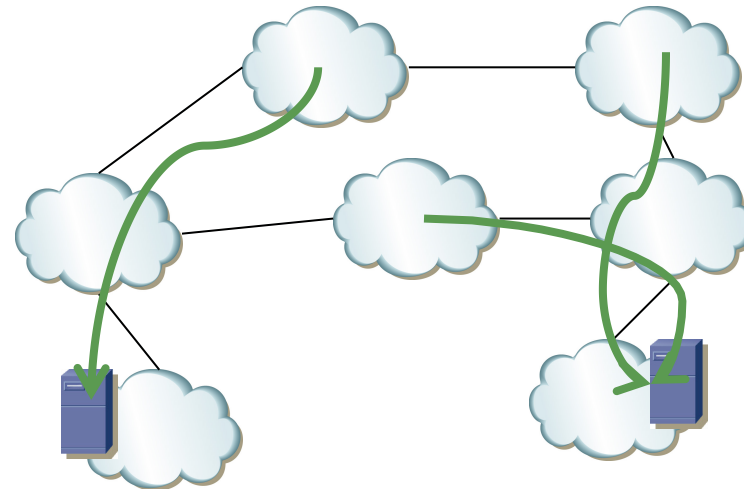
## ***Black holes***

- Si un AS anuncia un prefijo al que no está conectado
- El real puede dejar de ser accesible desde ciertas redes
- O puede hacer pasar tráfico por él



# Anycast

- Servidores con misma dirección IP (contenido replicado o no)
- Todos en la misma red física o en diferentes
- Anuncios por ejemplo por diferentes proveedores
- Clientes acceden a servidor según proximidad
- Permite distribución de contenidos
- También se puede hacer en el IGP
- Ejemplo: F-root name server



# Otras características

- Agregación de rutas
  - Gracias a CIDR
  - Combinar prefijos de dos o más ASs y anunciar el combinado
- *Route Reflectors*
  - Mejorar escalabilidad de iBGP (que crea un *full-mesh*)
  - Un router reflector actúa como un concentrador
- *Confederations*
  - Mejora escalabilidad de iBGP
  - Dividir AS en varios de forma que entre ellos sea EBGP
  - La confederación tiene un ASN y cada sub-AS puede tenerlo o usar uno privado
- *Route Flap Dampening*
  - Para evitar rápidas oscilaciones en una ruta
  - Aumenta el tiempo de convergencia

# Resumen

- Es el EGP empleado en Internet
- Path Vector
- I-BGP y E-BGP
- La influencia de las políticas es crítica