

## Práctica 1 (2 ptos)

# Simulador de sistema M/M/1

### 1.- Objetivo

En esta práctica se pretende crear un programa para simular el funcionamiento de un servidor cuyos tiempos de servicio siguen una distribución exponencial. Para completar el sistema se dispone de otro programa que genera llegadas siguiendo un proceso de Poisson.

### 2.- Herramientas

Se han preparado los siguientes programas para la comprobación del correcto funcionamiento del simulador creado:

```
LLEGADAS(1)                                LLEGADAS(1)
```

```
NAME  
  llegadas
```

```
SYNOPSIS  
  llegadas tiempo_simulacion tasa_llegadas
```

```
DESCRIPTION
```

Este programa escribe por la salida estándar paquetes del formato que espera recibir el programa sim1 de forma que el campo tstampin forme un proceso de llegadas de Poisson de tasa tasa\_llegadas. Termina cuando una llegada alcanza el instante tiempo\_simulacion.

```
VUELCA(1)                                    VUELCA(1)
```

```
NAME  
  vuelca
```

```
SYNOPSIS  
  vuelca
```

```
DESCRIPTION
```

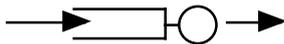
Este programa espera recibir por la entrada estándar paquetes del formato que debe escribir sim1. Se limita a

volcar por la salida estándar una línea por cada paquete recibido con el siguiente formato:

```
tstampin tstampout tserv encola
```

El programa termina al cerrársele la entrada estándar.

### 3.- Sistema



Las llegadas formarán un proceso de Poisson y los tiempos de servicio deben seguir una distribución exponencial.

La página del manual que podría servir para describir este simulador es la siguiente:

```
SIM1(1)                                     SIM1(1)
```

```
NAME
```

```
    sim1
```

```
SYNOPSIS
```

```
    sim1 tasa_servicios
```

```
DESCRIPTION
```

El parámetro es la tasa media de servicios por unidad de tiempo.

El programa debe leer de la entrada estándar estructuras del siguiente tipo:

```
#define    MAX_DATA    1500

typedef struct paquete
{
    double tstampin; /* Instante de llegada */
    double tstampout; /* Instante de salida */
    double tserv; /* Tiempo de servicio */
    int encola; /* Paquetes en cola a su salida */
    int tam;
    char data[MAX_DATA];
} pq;
```

Donde el campo tstampin de cada paquete vendrá con la marca de tiempo del instante en el que dicho paquete entra en la cola del sistema (todas las llegadas se producen ordenadas por este campo).

Tras procesar el paquete el programa debe escribir por la salida estándar el paquete sin alterar los campos tstampin, tam y data[] y colocando en el campo tstampout el

instante en el que el paquete termina de ser servido, en el campo `tserve` su tiempo de servicio y en el campo `encola` el número de paquetes que quedan en el sistema al producirse la salida de éste.

`sim1` produce la salida de un paquete en cuanto tiene toda la información necesaria para rellenar sus campos.

`sim1` gestiona dinámicamente la memoria para controlar una cola teóricamente infinita. `sim1` puede almacenar en memoria tantos paquetes como necesite y le permita la máquina en que se esté ejecutando pero si no precisa la memoria (por ejemplo los paquetes ya han salido por `STDOUT_FILENO` o la cola a penas crece) la cede al sistema, minimizando los recursos que emplea.

#### 4.- Ficheros

En el directorio `$(HOME)/solucion/prac1` debe encontrarse un `Makefile` así como todos los ficheros `.c` y `.h` necesarios para crear el programa mencionado en esta práctica. La acción por defecto del `Makefile` (la cual debe funcionar con solo hacer `make` en ese directorio) debe ser crear `sim1`.

Para la corrección de la práctica se borrarán todos los ejecutables, se hará un `touch` a todos los ficheros fuente y se recompilará mediante el `Makefile`.

En el directorio `$(HOME)/../ficheros/prac1` pueden encontrarse los programas `llegadas` y `vuelca`.

#### 5.- Memoria

Se debe entregar una breve memoria (máximo 3 páginas) comprobando el correcto funcionamiento del simulador comparando los resultados que se obtienen con él con los resultados que predice la teoría de colas.

#### 6.- Aplicaciones, funciones y llamadas al sistema útiles

```
read(2), write(2), rand(3), srand(3), gnuplot(1),  
soffice, awk(1).
```