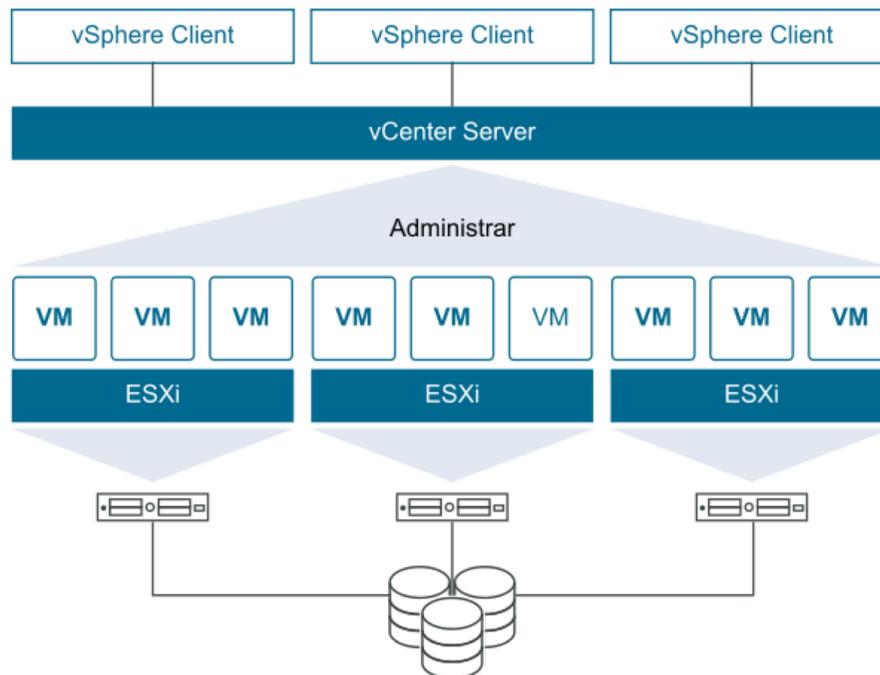


Gestión y *provisioning* de máquinas virtuales

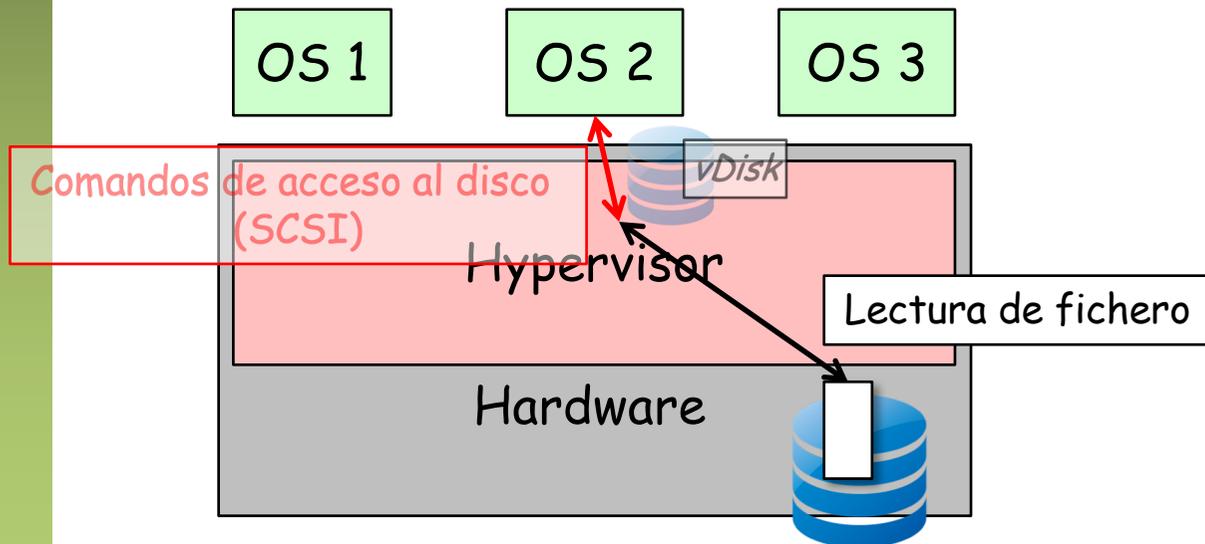
Gestión

- El hypervisor y sus VMs se pueden gestionar remotamente
- Tareas como crear una VM, arrancarla, detenerla, clonarla, hacer un backup, migrarla, etc
- Virtualization Infrastructure Management (VIM)
- Software que corre en un controlador, normalmente un ordenador independiente
- Puede que el host tenga alguna NIC dedicada a la gestión
- Se pueden crear VMs a partir de *templates*



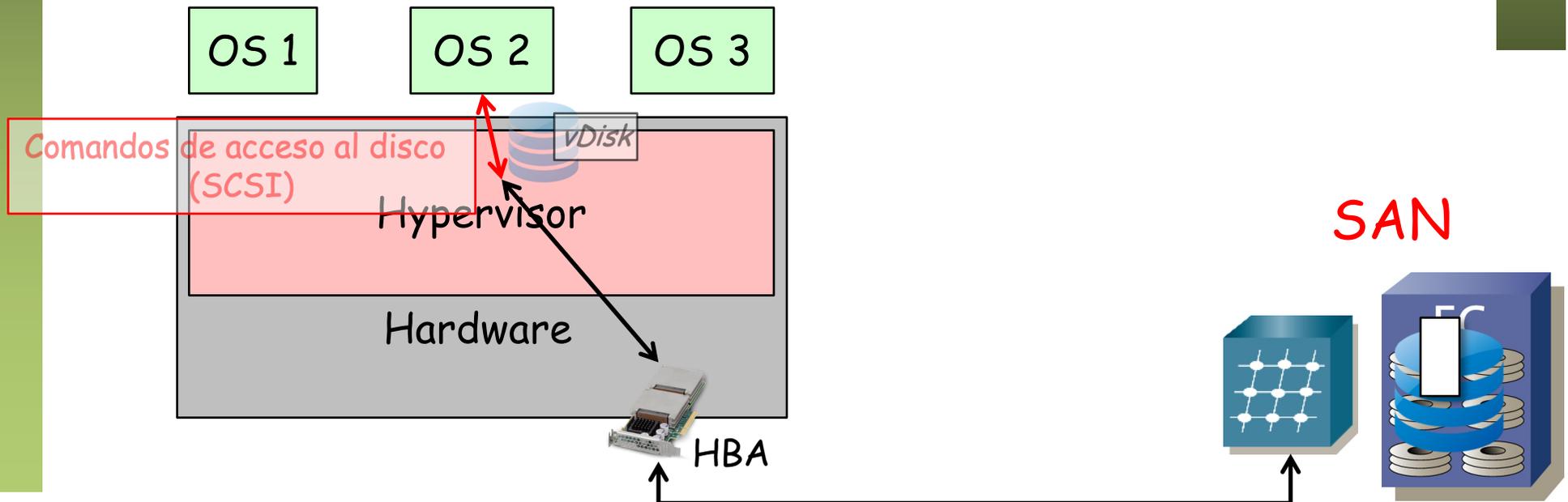
Acceso a disco desde la VM

- En el caso del almacenamiento lo más común es presentarle al guest dispositivos virtuales que responden a comandos SCSI
- De la máquina virtual se reciben comandos SCSI, que se responden obteniendo los datos del sistema de ficheros virtual
- El sistema de ficheros virtual puede almacenarse en un fichero
- Ese fichero puede estar en un disco local (SCSI o no) (...)



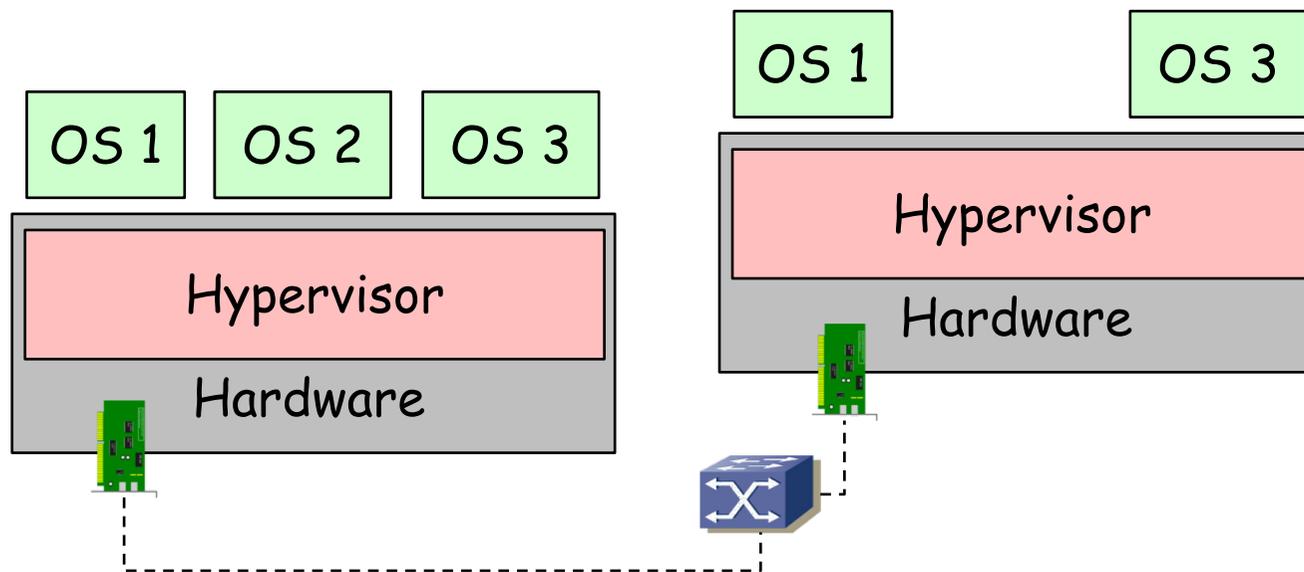
Acceso a disco desde la VM

- O puede estar en una SAN, por ejemplo mediante un HBA Fibre Channel
- Es decir, el sistema operativo entero (todo su sistema de ficheros) podría estar en la SAN
- El HBA también se puede virtualizar y ofrecer un HBA virtual a la VM
- También podría estar en un NAS (entonces con una NIC)



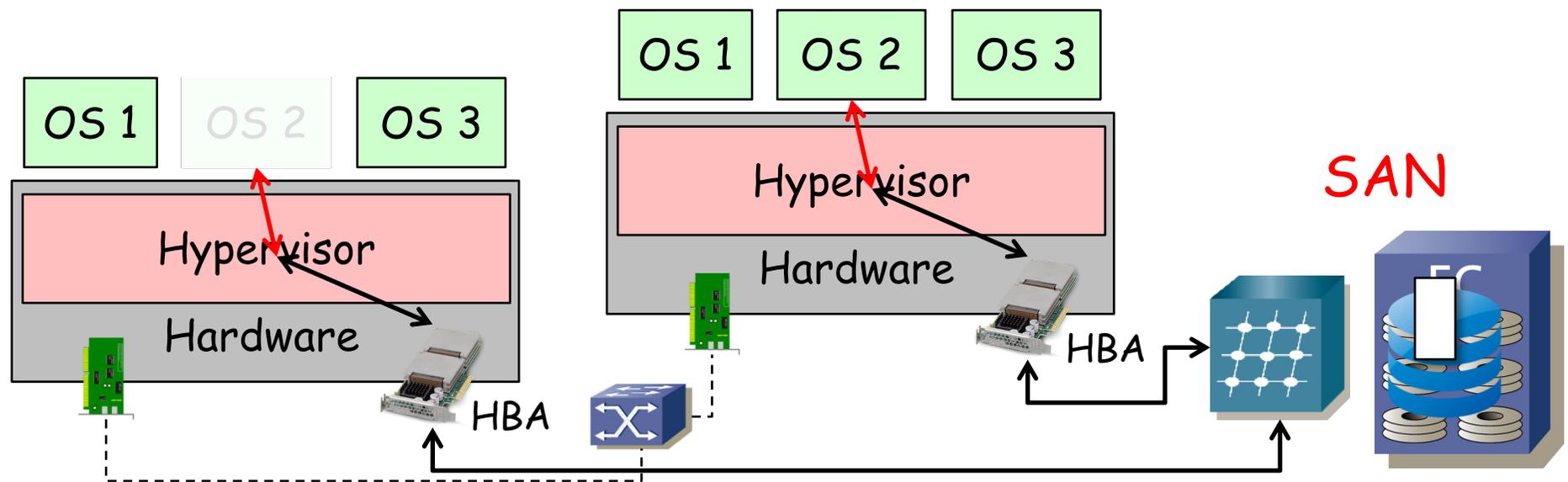
Virtual Machine Mobility

- Una VM se puede trasladar (en funcionamiento) a otro host (...)
- Por ejemplo porque las VMs del host supongan en ese momento una alta carga y se pretende distribuirla
- No cambia su identidad ni detiene sus conexiones de red (no modifica la dirección MAC de la vNIC)
- Se mantiene su estado completo
- Ambos hosts deben estar en la misma LAN (VLAN)
- Hypervisor manda un ARP gratuito al reanudarla en el otro host
- (...)



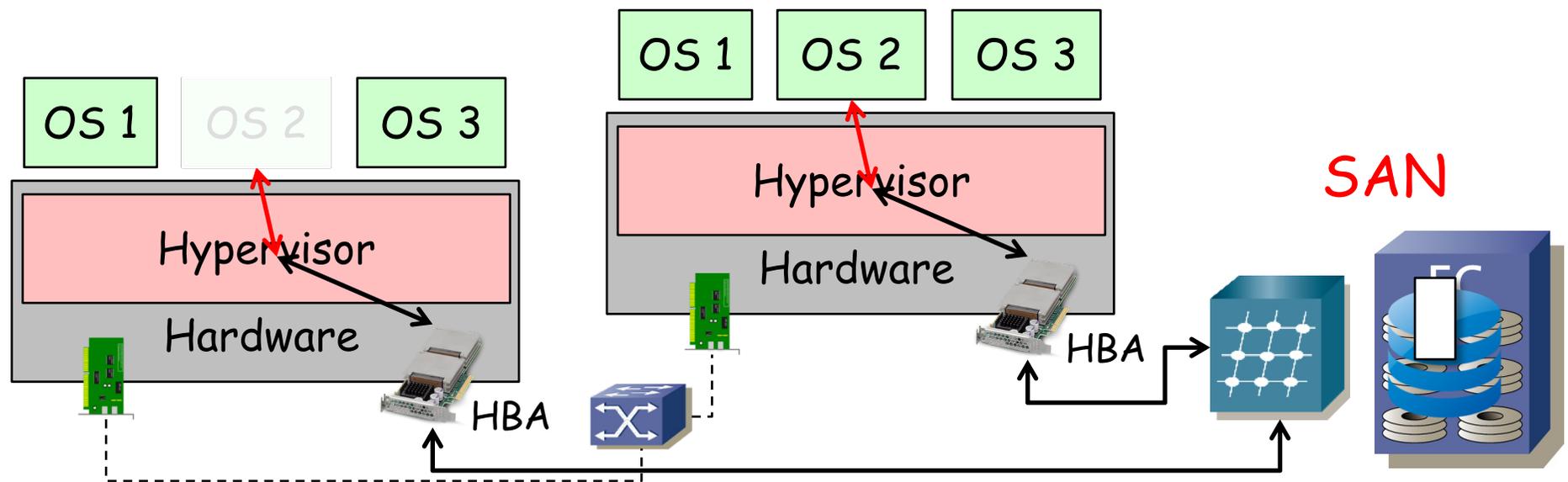
Virtual Machine Mobility

- La imagen de la máquina virtual está en un disco accesible por ambos hosts
- Esto puede requerir un sistema de ficheros que permita acceso concurrente desde los dos hosts (*clustered*)
- Consolidar las VMs puede permitir apagar servidores, incluso su refrigeración
- Ejemplo: VMware vMotion
 - Requiere RTT entre los hosts de menos de 10ms
 - Hay que mover la RAM (por partes)
 - Se puede hacer en segundos, pero según la RAM a mover y el BW disponible



VM Mobility y VLANs

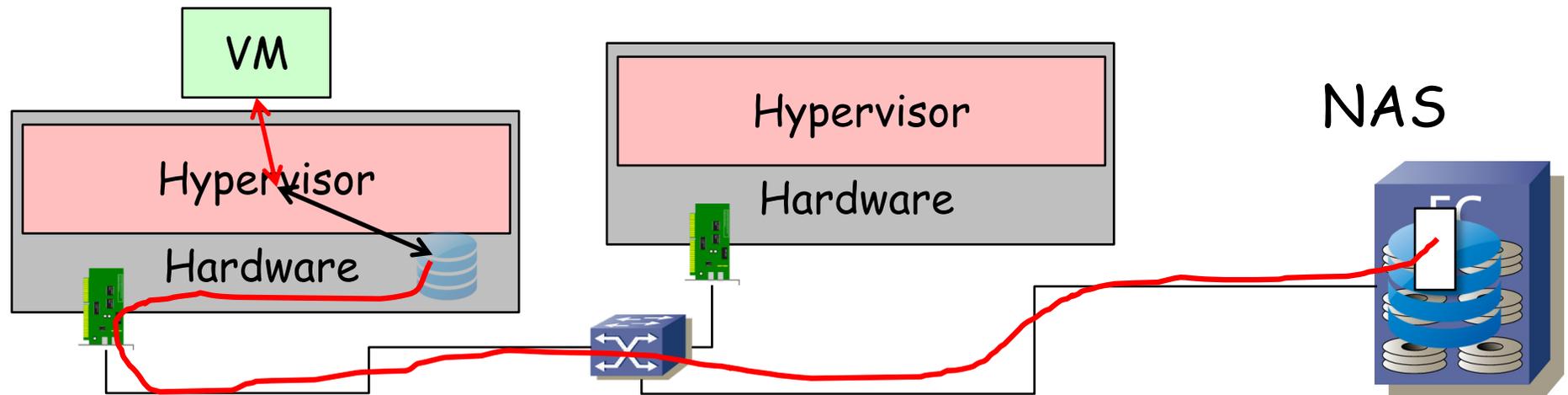
- Las VMs en un host pueden pertenecer a diferentes VLANs
- Eso hace que el host deba recibir el tráfico de múltiples VLANs
- Además, si se pueden mover las VMs, le pueden venir VMs de cualquier VLAN
- El vSwitch no tiene forma de informar al switch físico de las VLANs que necesita
- Así que se acaba configurando para que reciba el tráfico de todas
- Eso implica que debe procesar el broadcast de todas ellas



Caso de prácticas

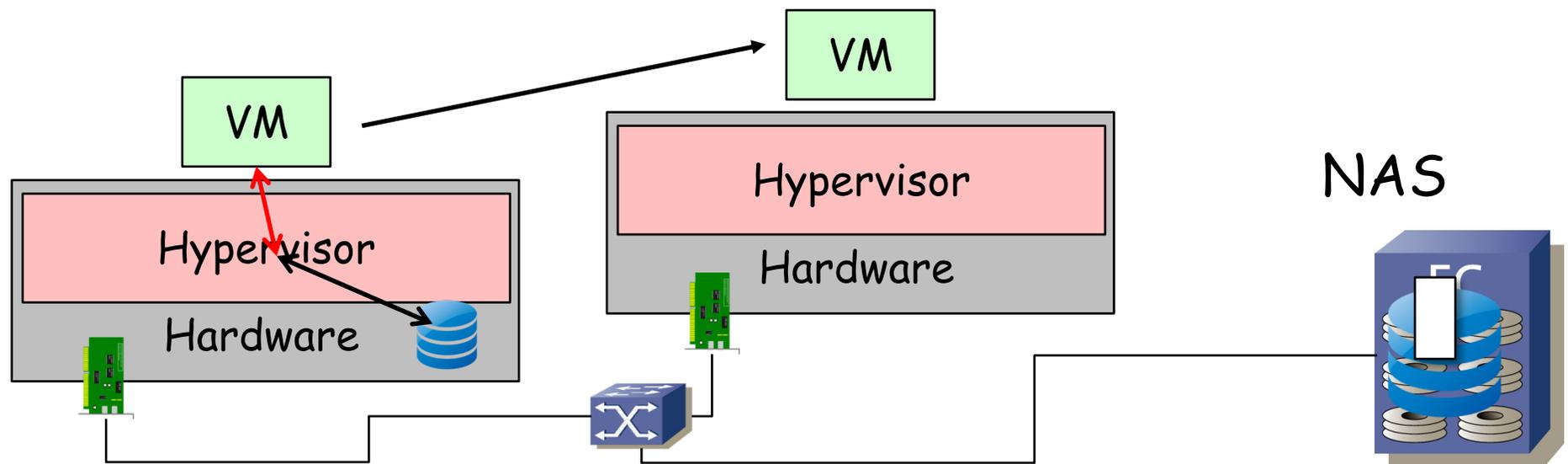
Teleport

- La VM se está ejecutando en un host
- Su disco es en realidad un fichero
- Ese fichero en realidad está en un NAS (...)



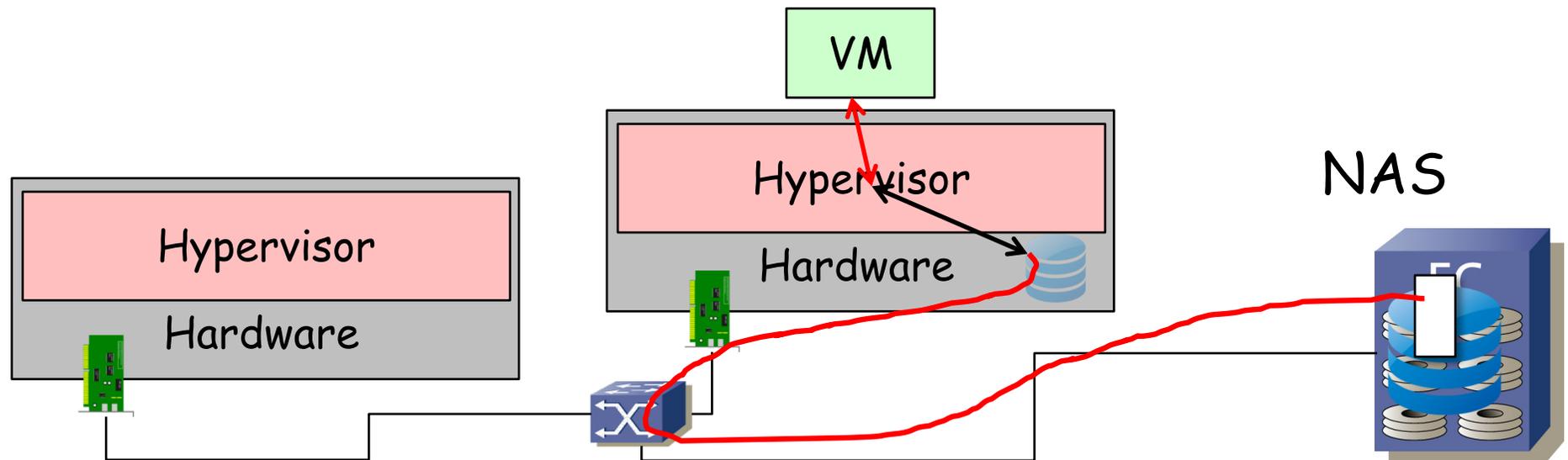
Teleport

- La VM se está ejecutando en un host
- Su disco es en realidad un fichero
- Ese fichero en realidad está en un NAS
- Podemos pedirle al hypervisor que detenga la VM y la reanude en el otro host que la está esperando (...)



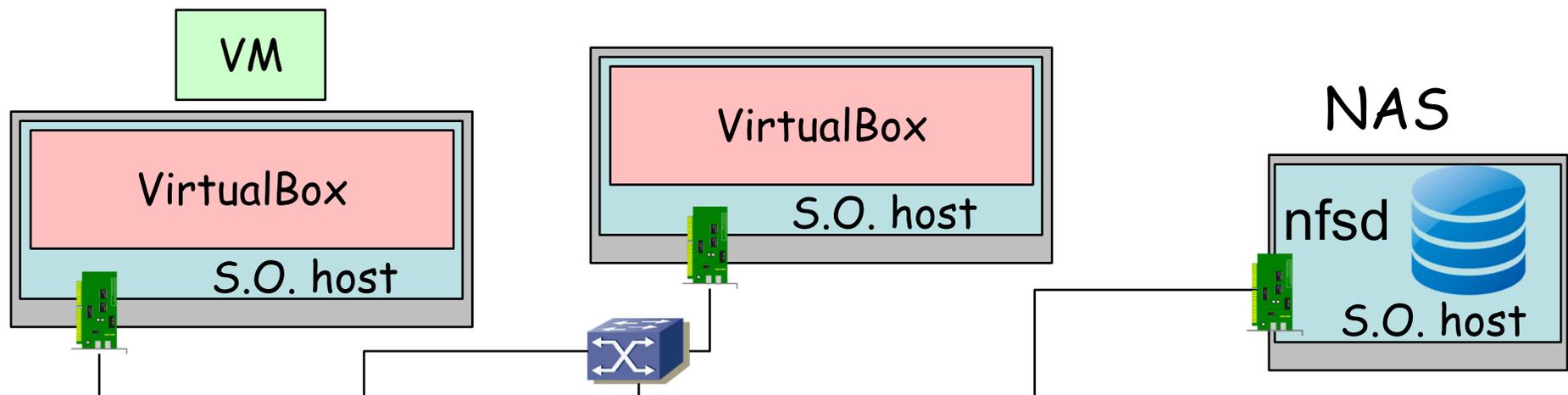
Teleport

- La VM se está ejecutando en un host
- Su disco es en realidad un fichero
- Ese fichero en realidad está en un NAS
- Podemos pedirle al hypervisor que detenga la VM y la reanude en el otro host que la está esperando
- ¿Y sus accesos a disco?
- Podemos resolverlos si el host tiene acceso al fichero



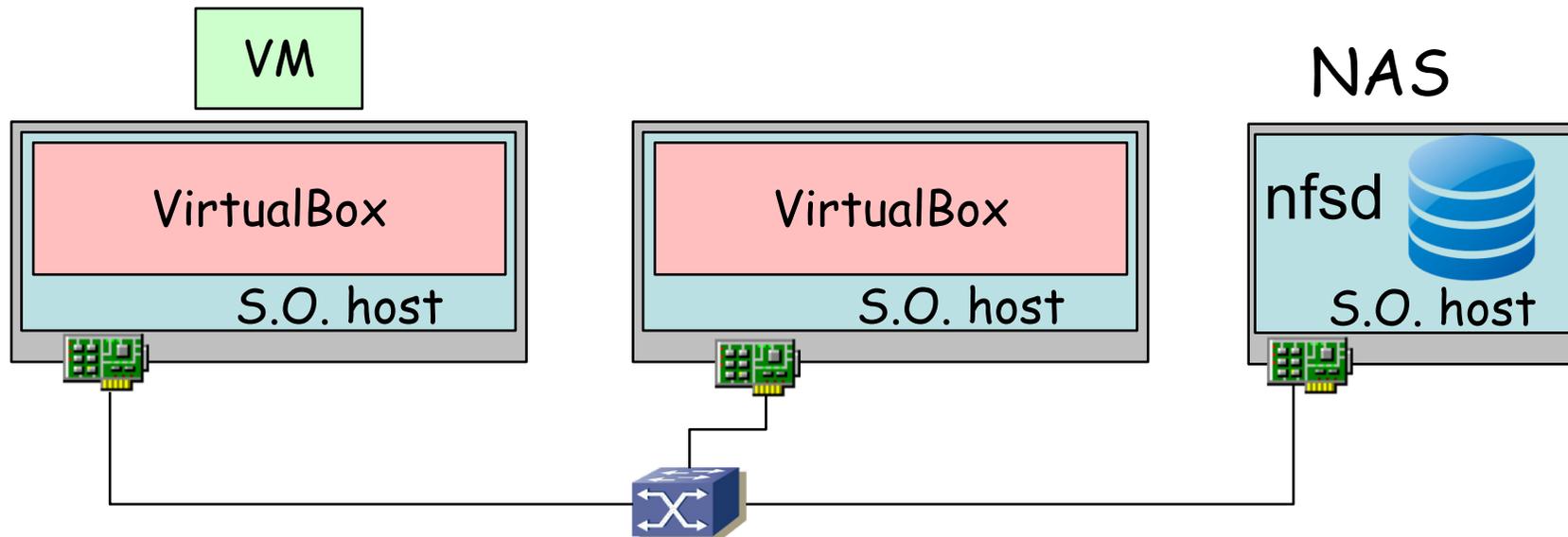
Teleport en el laboratorio

- El hypervisor es VirtualBox (tipo 2)
- El NAS es otro host
- El switch es el de la LAN del laboratorio
- ¿Se puede hacer en casa o con un solo host? (...)



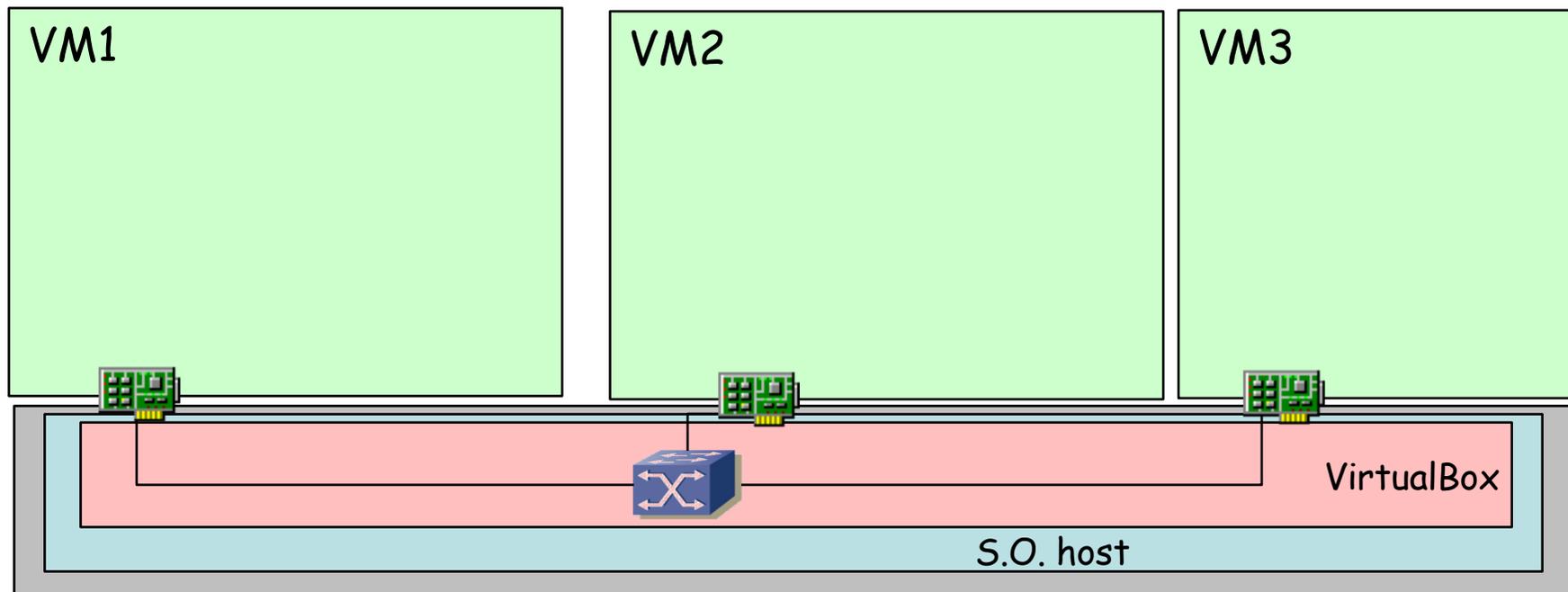
Teleport en un host

- Depende de las capacidades del host
- Y si esas NICs no son tal cosa sino ... vNICs
- ¿vNICs? Entonces esos 3 hosts son ...



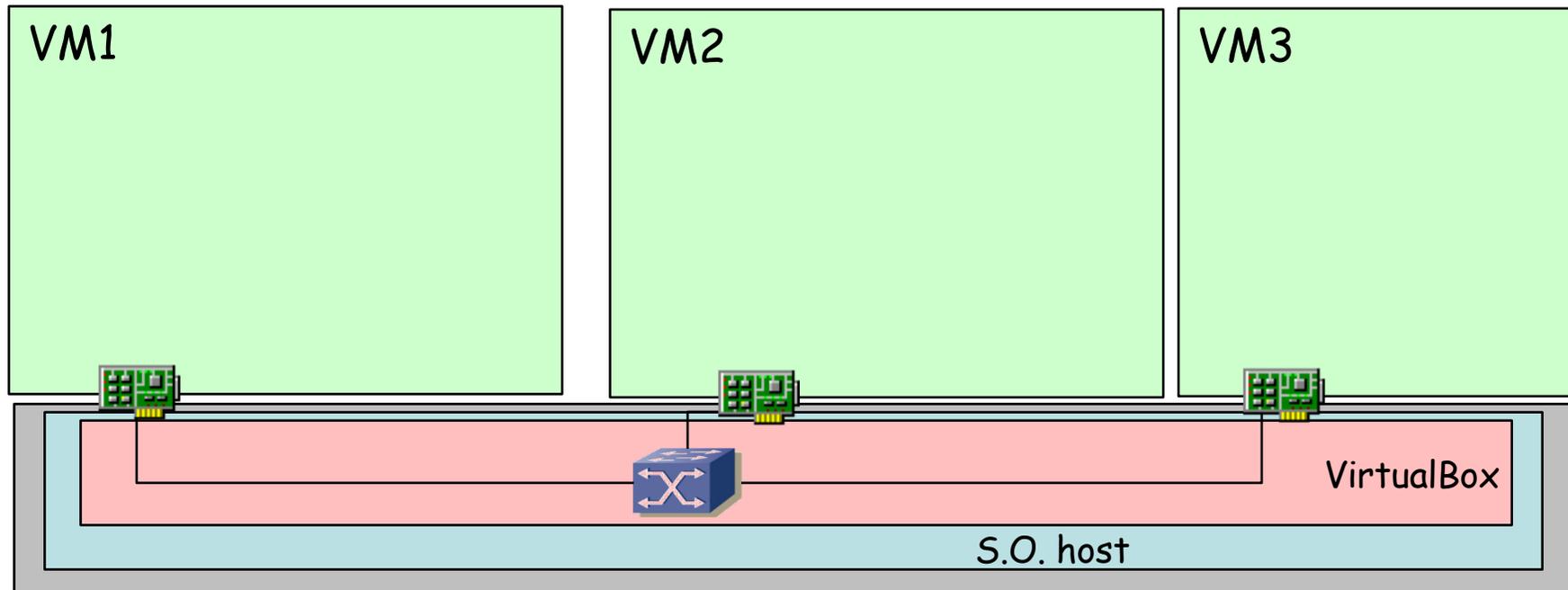
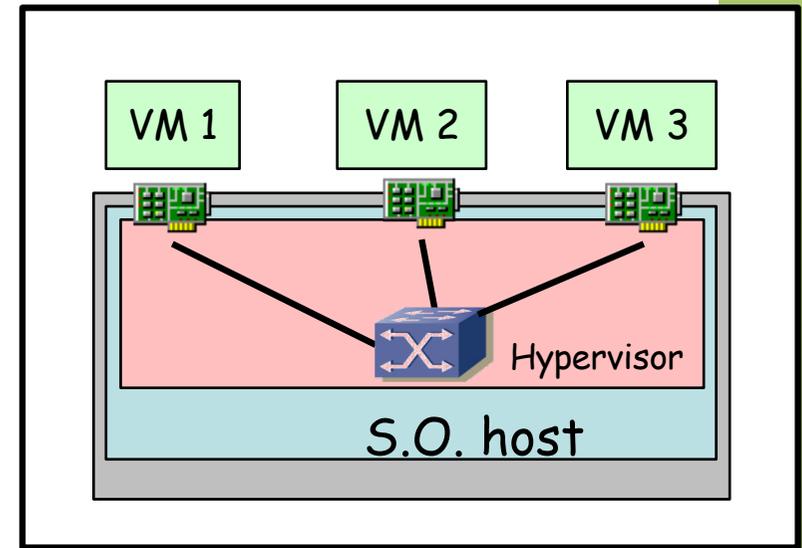
Teleport en un host

- Depende de las capacidades del host
- Y si esas NICs no son tal cosa sino ... vNICs
- ¿vNICs? Entonces esos 3 hosts son ... VMs
- VMs con un hypervisor en un host
- Entonces el switch es un vSwitch



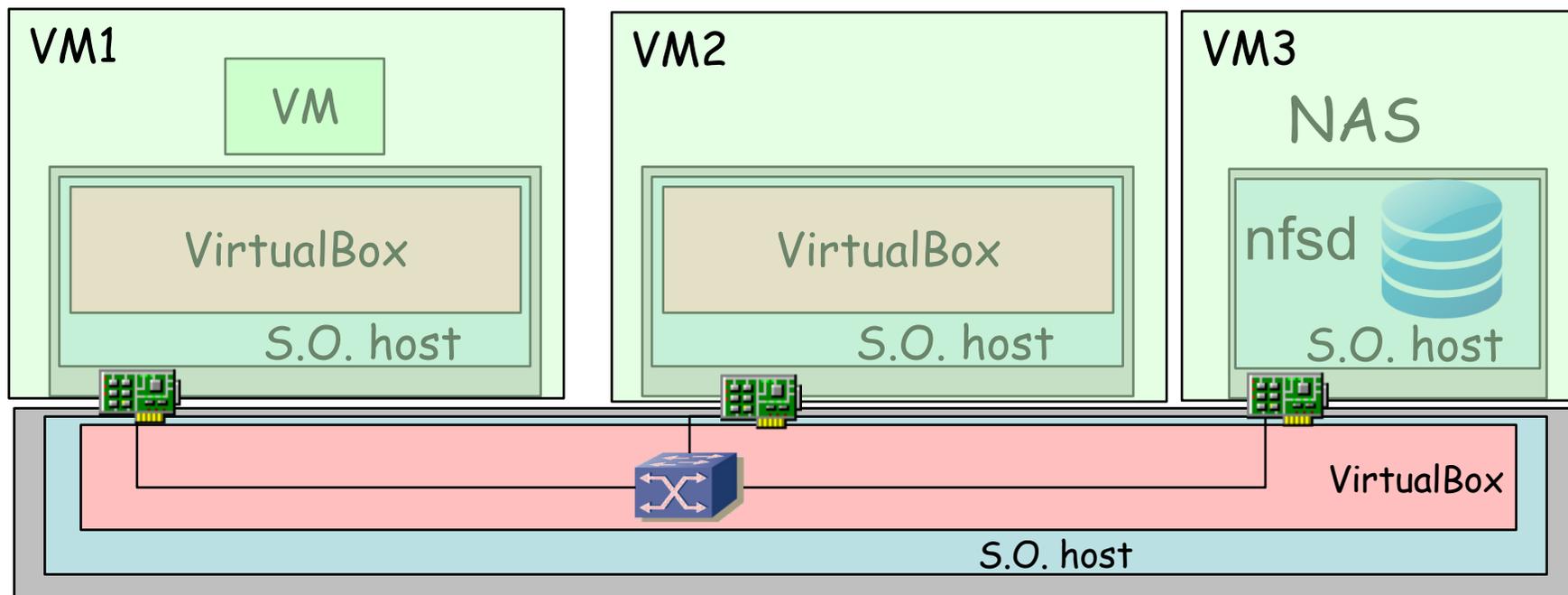
Teleport en un host

- Esto es el escenario que ya hemos visto
- 3 VMs en un host con un vSwitch

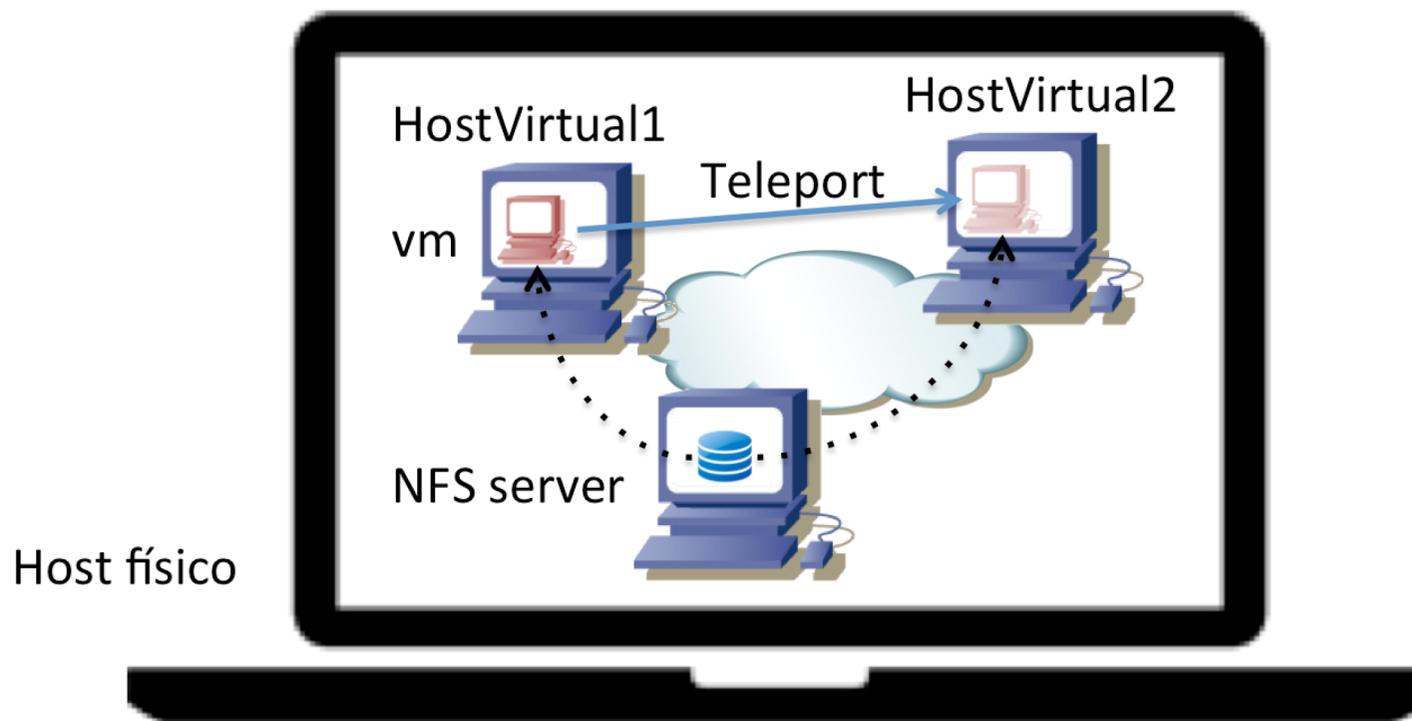


Teleport en un host

- Esto es el escenario que ya hemos visto
- 3 VMs en un host con un vSwitch
- Pero no nos olvidemos de lo que está haciendo cada VM
- La VM3 es “normal”, las otras dos están haciendo de nuevo virtualización
- ¡ Doble virtualización !



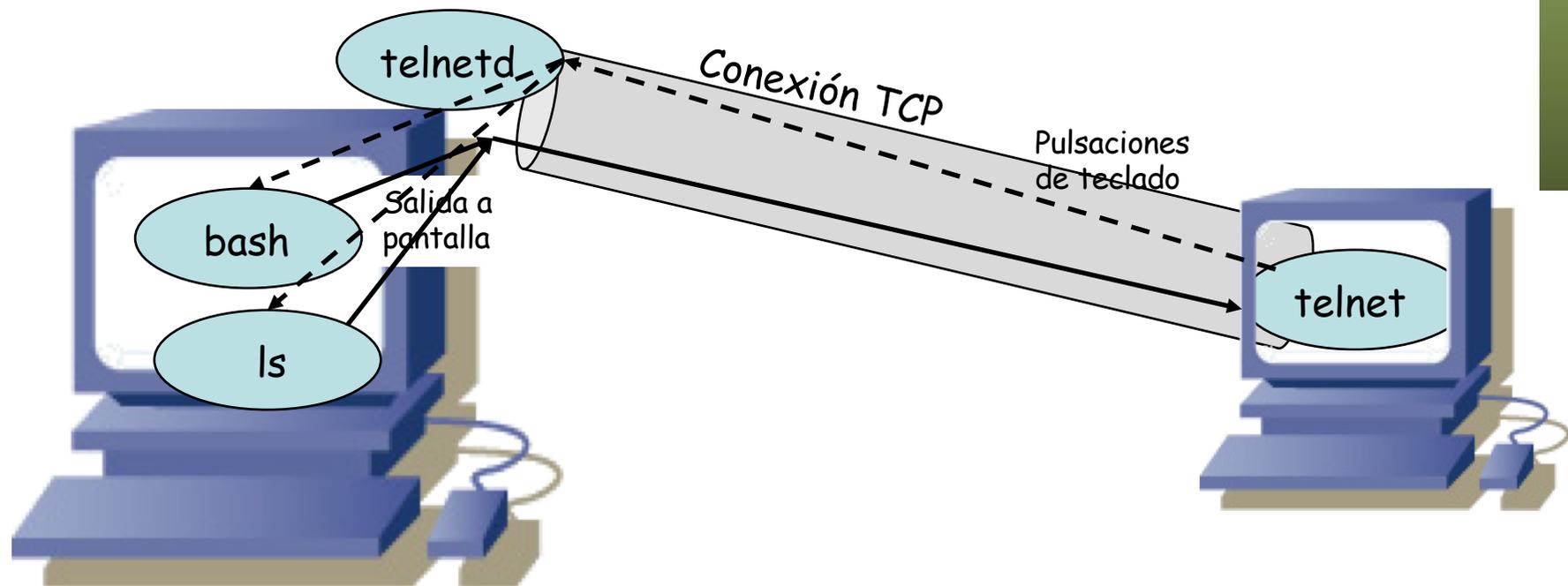
Teleport en un host



Virtualización del escritorio

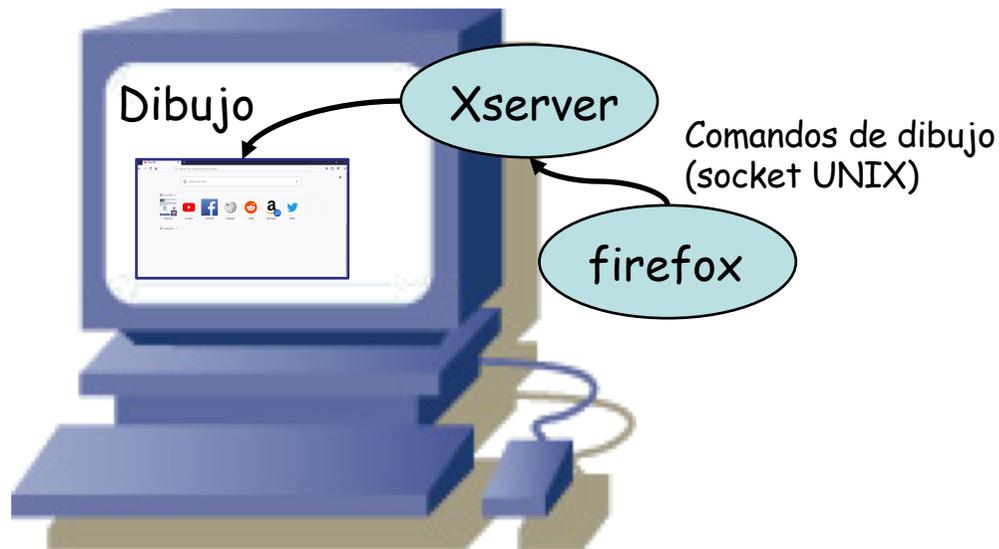
Acceso remoto

- Telnet, rsh, ssh...
- Línea de comandos
- Conseguimos emplear una Shell que se ejecuta en otra máquina



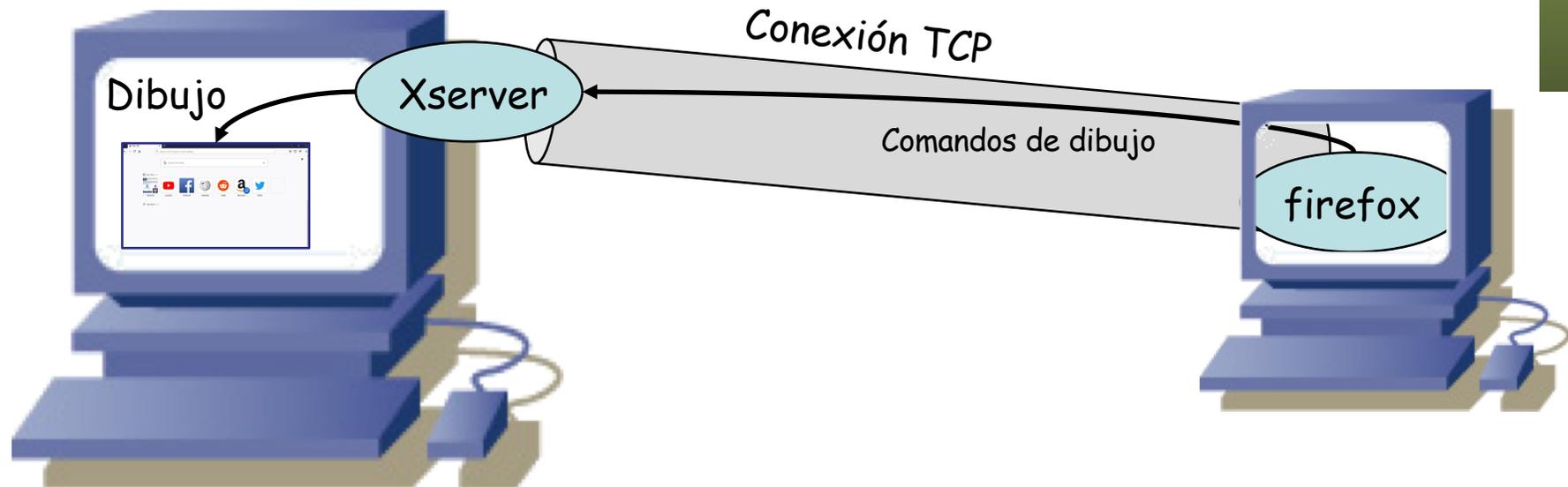
X Window System (X11)

- Gestiona el interfaz gráfico en un entorno Unix
- Arquitectura cliente-servidor
 - Servidor es responsable de dibujar en la pantalla
 - Clientes envían los comandos de dibujo al servidor
- La comunicación entre cliente y servidor es a través de un socket UNIX (local a la máquina)
- (...)



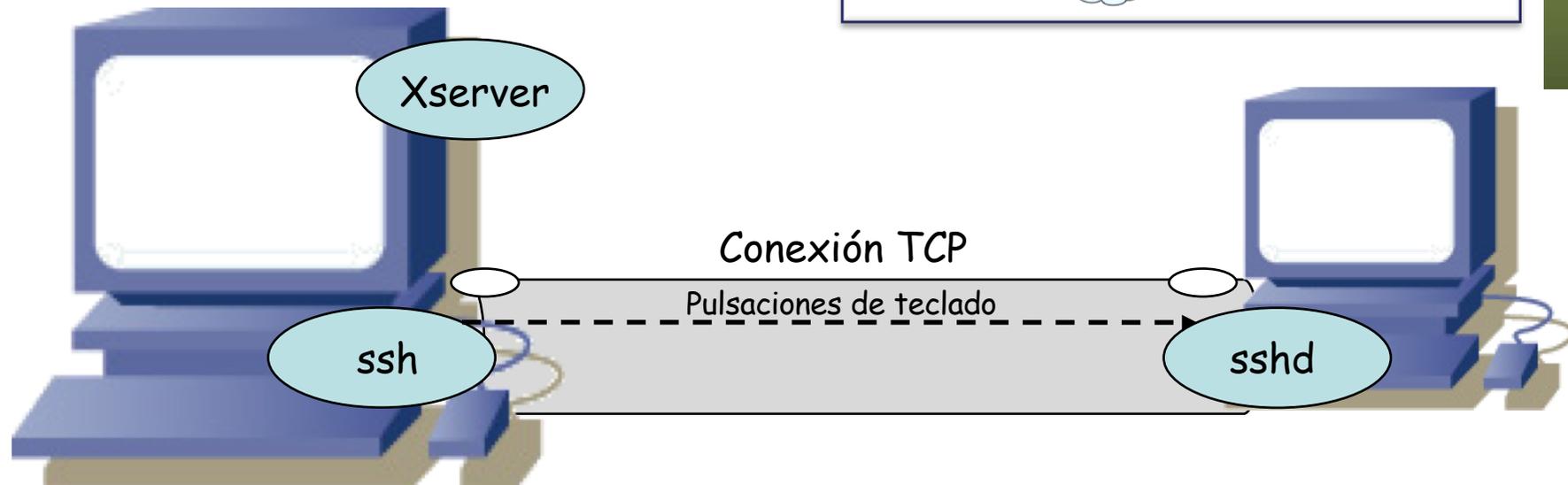
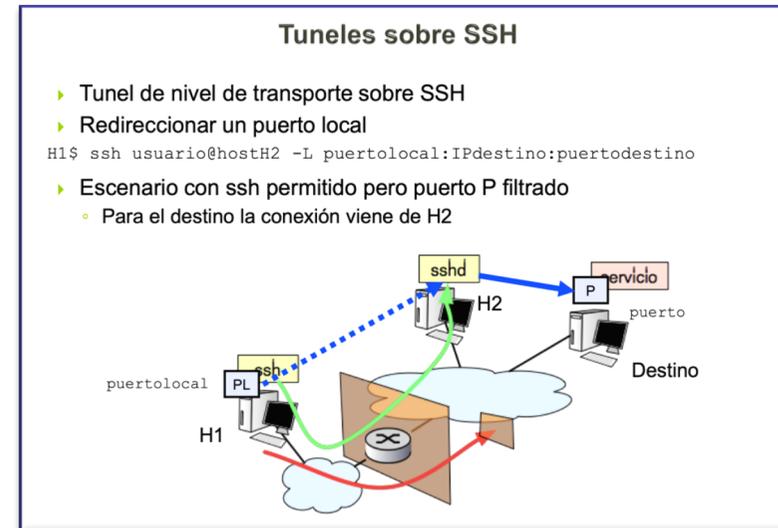
X Window System (X11)

- Gestiona el interfaz gráfico en un entorno Unix
- Arquitectura cliente-servidor
 - Servidor es responsable de dibujar en la pantalla
 - Clientes envían los comandos de dibujo al servidor
- La comunicación entre cliente y servidor es a través de un socket UNIX (local a la máquina)
- O a través de un socket TCP/IP



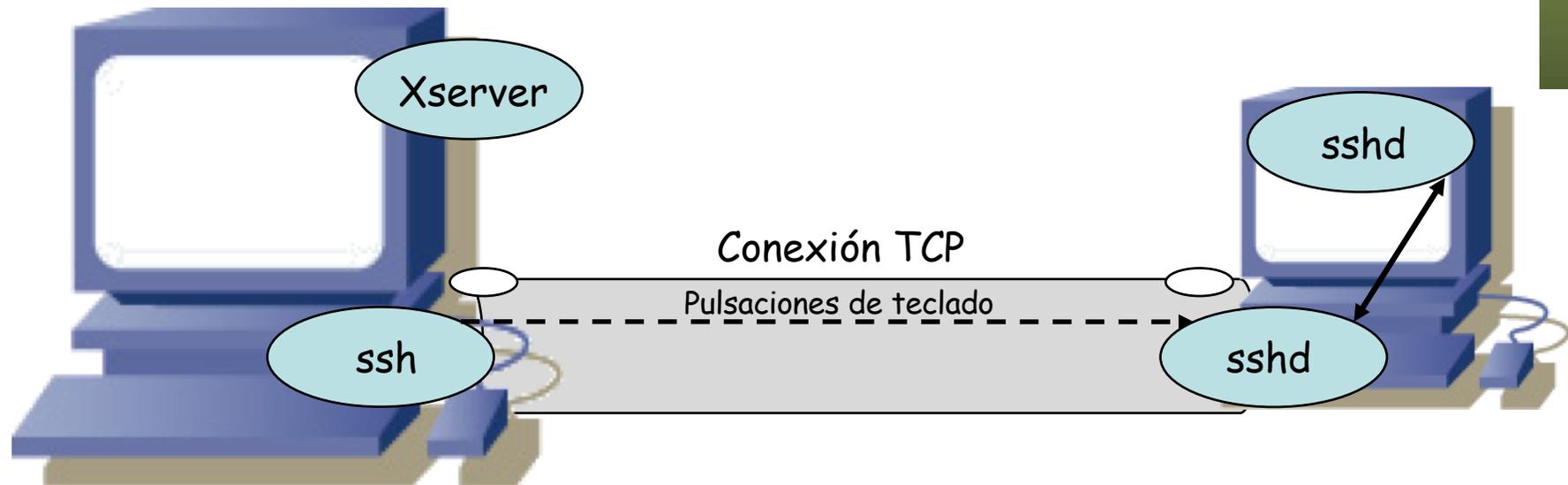
X Window System (X11)

- Podemos combinarlo con la redirección de puertos de ssh



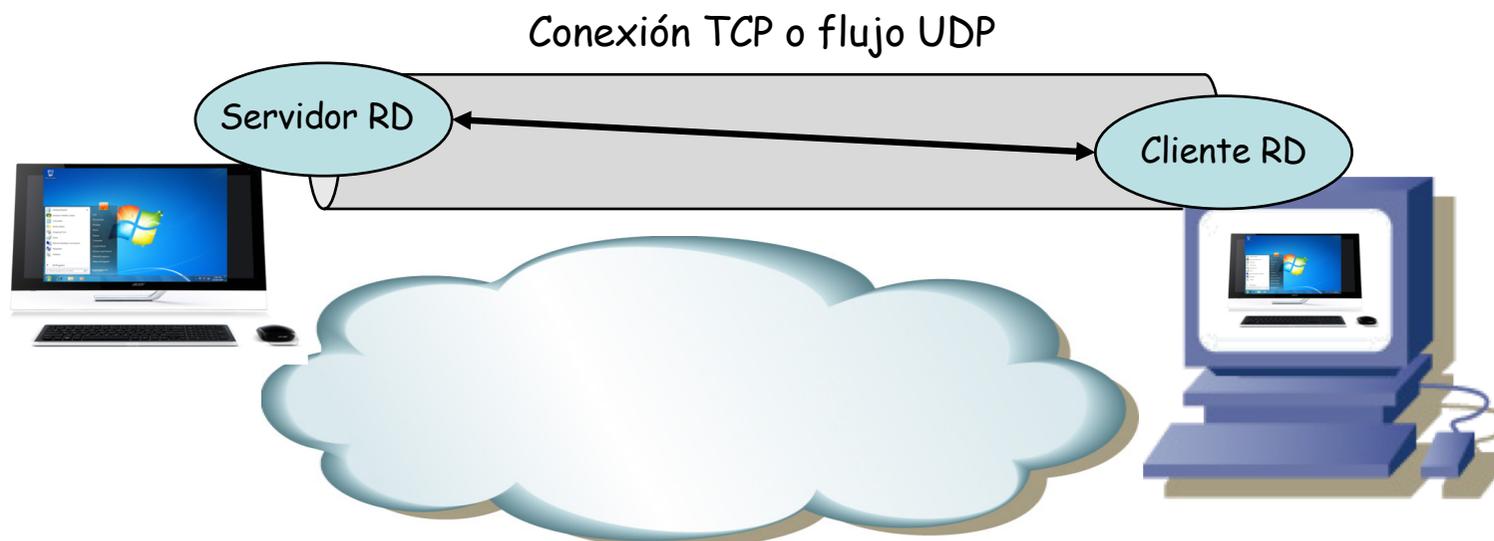
X Window System (X11)

- Podemos combinarlo con la redirección de puertos de ssh
- Convencemos a las aplicaciones de que busquen el servidor de X11 en el puerto reenviado por sshd



Escritorio Remoto

- Remote Desktop, Remote Frame Buffer
- Misma idea general pero para ver todo el escritorio
- Ejemplos: VNC (Virtual Network Computing), RDP (*Remote Desktop Protocol*), Citrix XenDesktop (ICA protocol = *Independent Computing Architecture*), VMware Horizon (with View), PCoIP (Amazon Workspaces), TeamViewer, Oracle Secure Global Desktop
- En algunos copia lo que va a la pantalla
- Puede no ir físicamente a la pantalla, permitiendo varios escritorios simultáneos



VDI

- VDI = *Virtual Desktop Infrastructure*
- El escritorio que muestra es el de una máquina virtual en un servidor
- Y seguramente ni siquiera vaya a una pantalla física
- El PC del usuario pasa a ser un *thin client*
- La experiencia del usuario depende del servidor y de la red
- *Virtual Desktop Clouds*



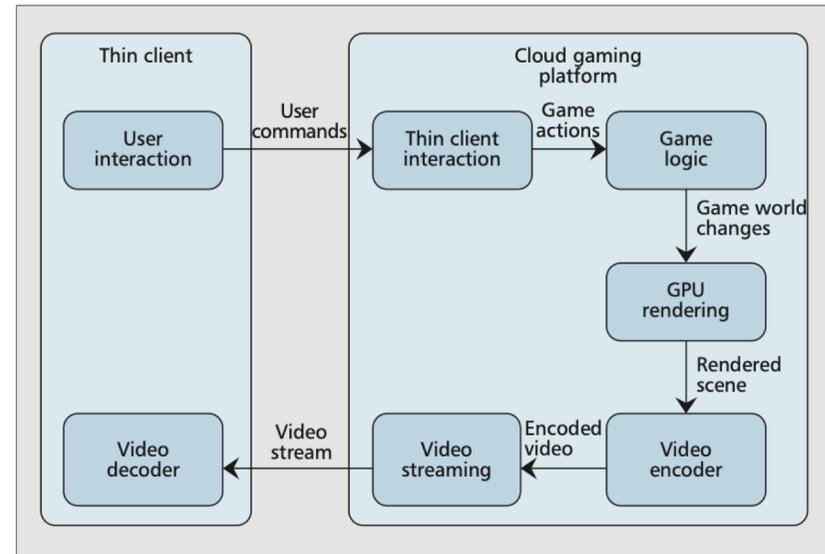
Application Virtualization

- En este caso el usuario ve solo la aplicación en cuestión
- Puede ejecutarse en el servidor o puede enviarse el binario al cliente
- Si se ejecuta en el servidor es más sencillo que funcione en cualquier plataforma del usuario
- Si se envía al PC del usuario debe ser capaz de ejecutarlo (nativamente o virtualizado) y le puede permitir modo offline
- Ejemplo: Citrix XenApp, Oracle Secure Global Desktop



Cloud Gaming

- Google Stadia, NVIDIA GeForce Now, Sony PS Now, Microsoft xCloud, Amazon Luna ...



R. Shea, J. Liu, E. C. - Ngai and Y. Cui, "Cloud gaming: architecture and performance," in *IEEE Network*, vol. 27, no. 4, pp. 16-21, July-August 2013, doi: 10.1109/MNET.2013.6574660.



Cloud Gaming

- Pueden emplearse VMs con acceso a aceleración gráfica hardware
- Entonces la colocación de las VMs en hosts puede ser crítica

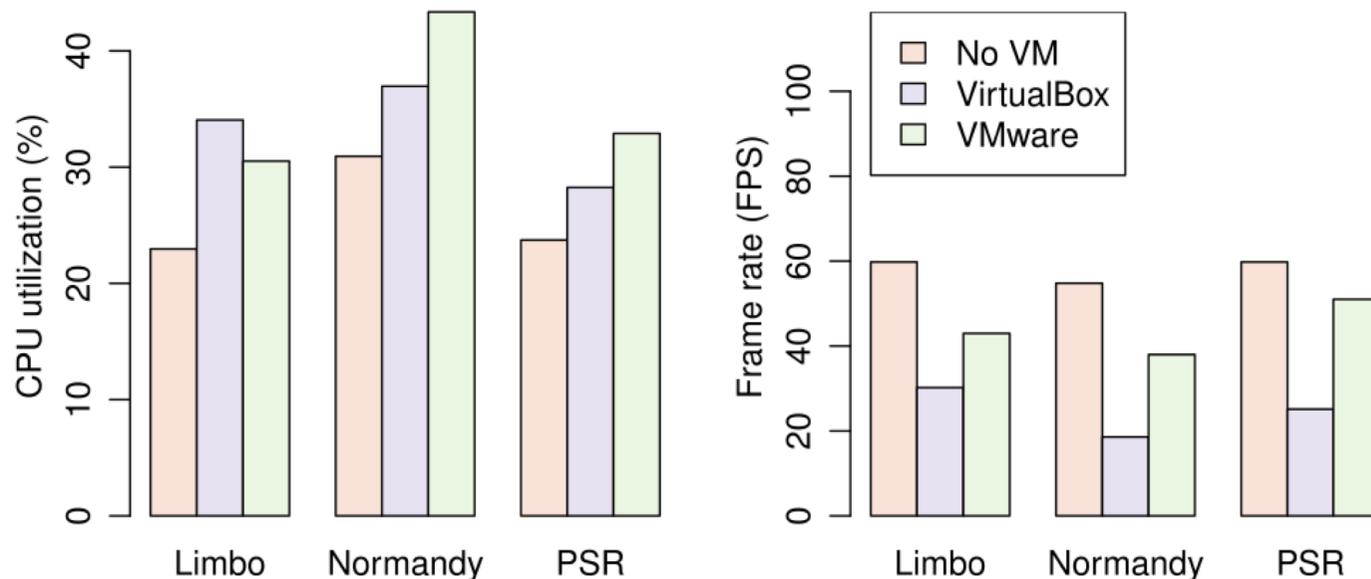
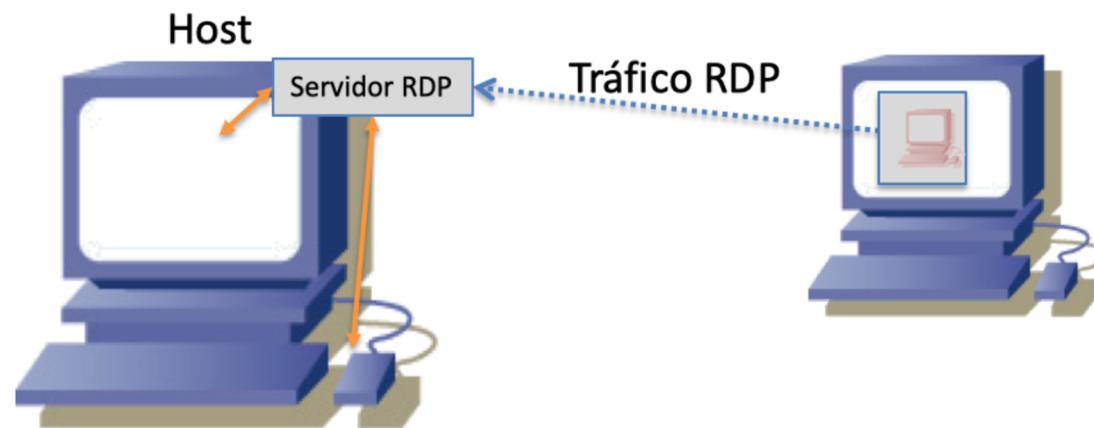


Fig. 2. Virtualization overhead depends on game and VM implementations.

Caso de prácticas

RDP en el laboratorio

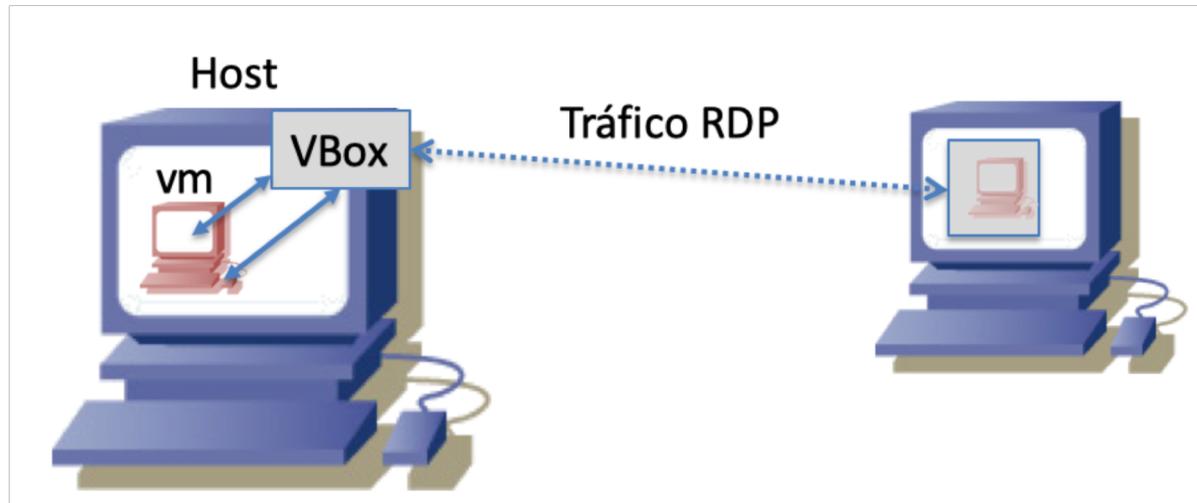
- Las máquinas del laboratorio tienen un servidor RDP



RDP y VirtualBox



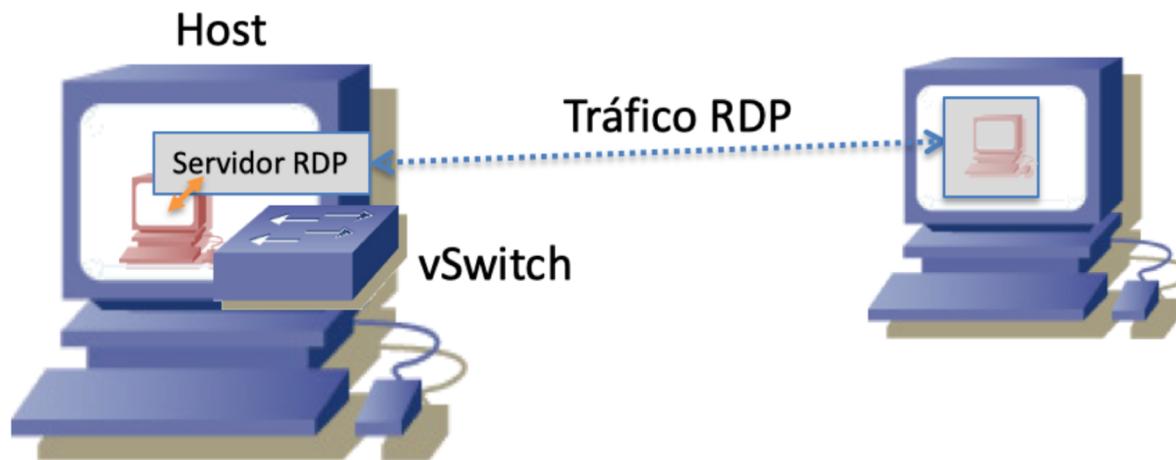
- VirtualBox puede ofrecer acceso RDP a las VMs



RDP y la VM



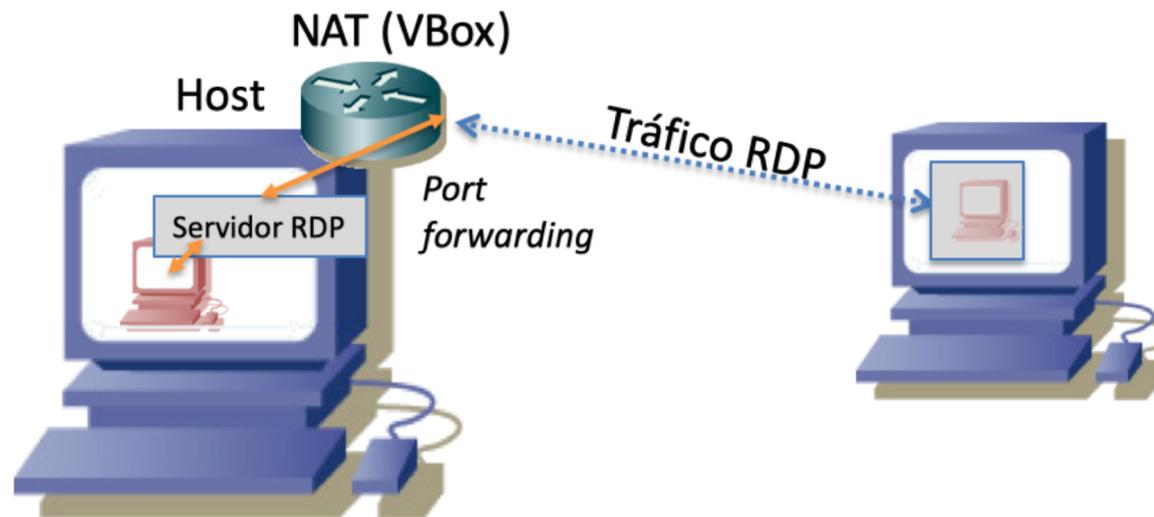
- La propia VM puede ofrecer el servidor de escritorio remoto
- Si la VM está puentada a la LAN no se requiere nada más
- (...)



RDP y la VM



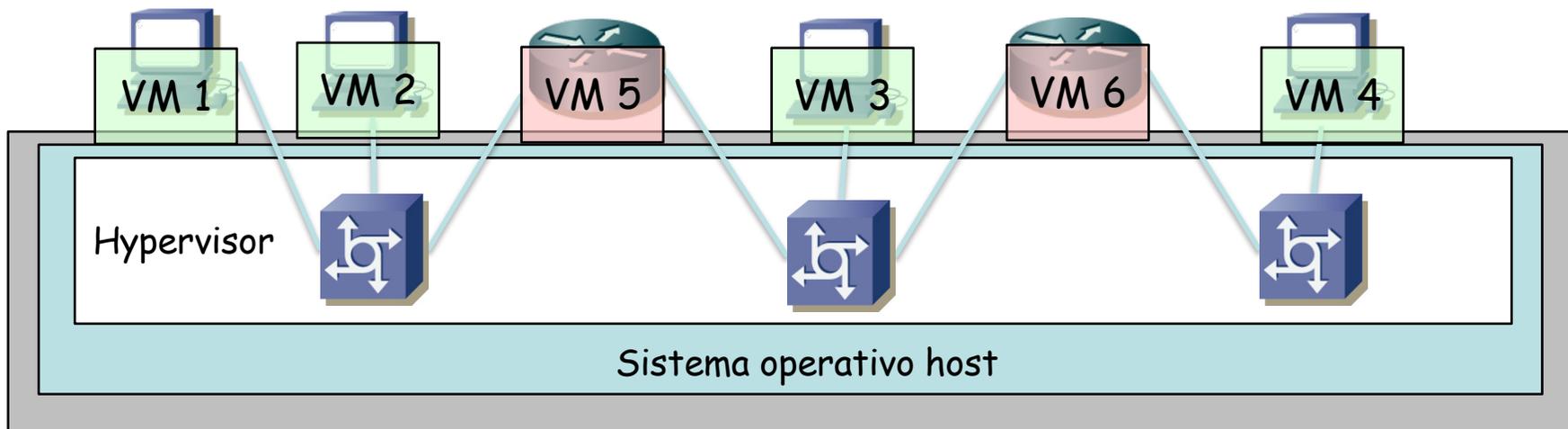
- La propia VM puede ofrecer el servidor de escritorio remoto
- Si la VM está puentada a la LAN no se requiere nada más
- O expuesto mediante *port forwarding* en caso de NAT



Virtual Router

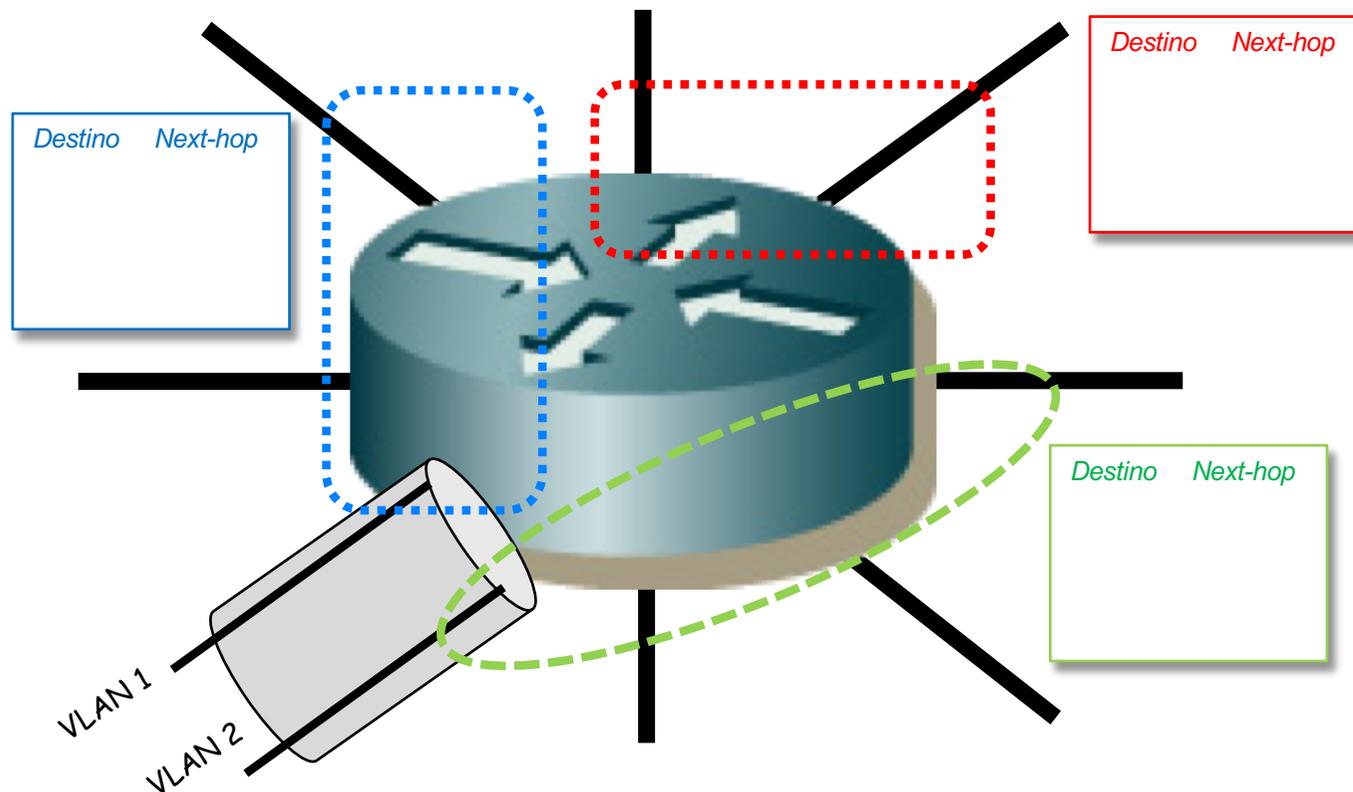
Router Virtual

- Hemos visto el caso de router virtual en el sentido de que está construido con una VM
- Veremos ahora otro tipo de router virtual, partiendo de un router físico tradicional (Cisco, Juniper, etc)



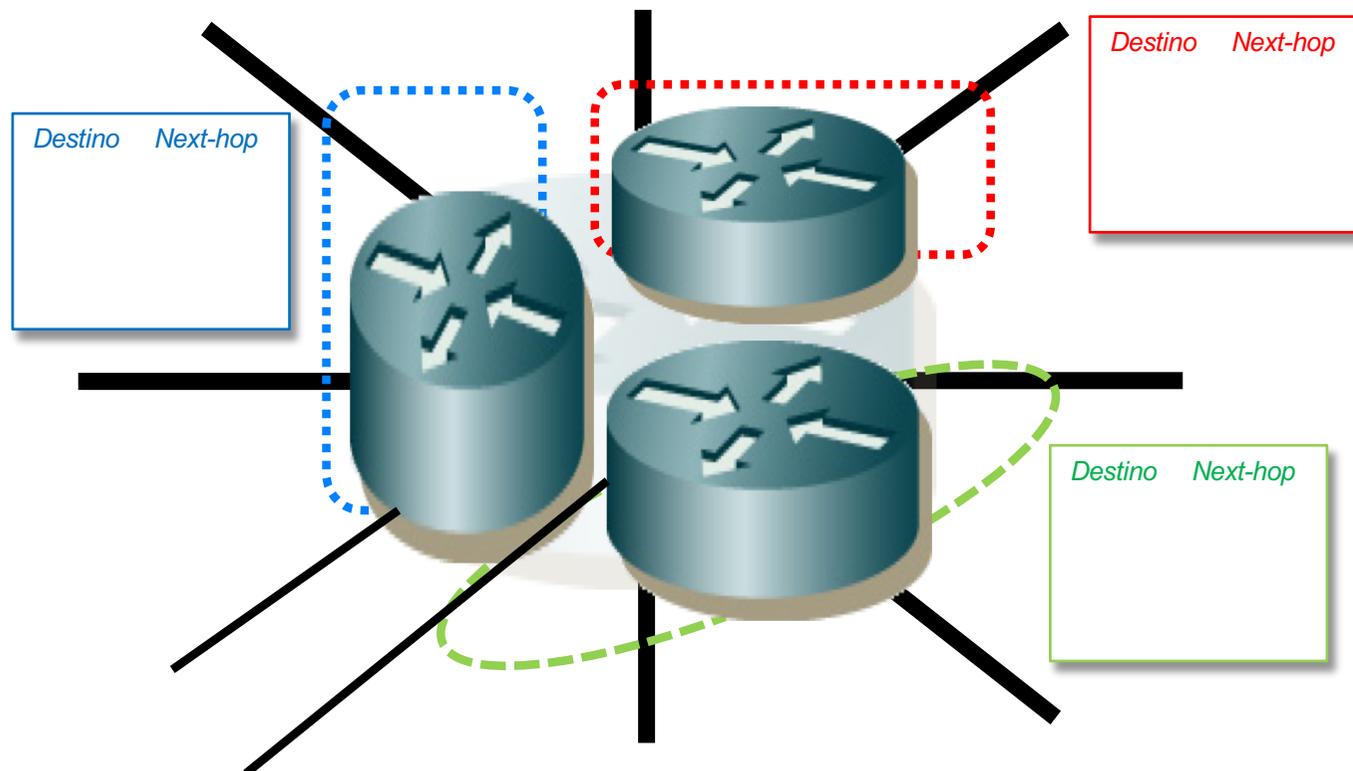
VRF-lite

- VRF = VPN Virtual Routing and Forwarding (entorno MPLS)
- Versión "lite" suele estar desligada de MPLS
- Un router físico con múltiples interfaces físicos
- Las entidades virtuales (VRFs) aíslan los interfaces con tablas de rutas independientes
- Los interfaces pueden ser virtuales (sobre VLANs)



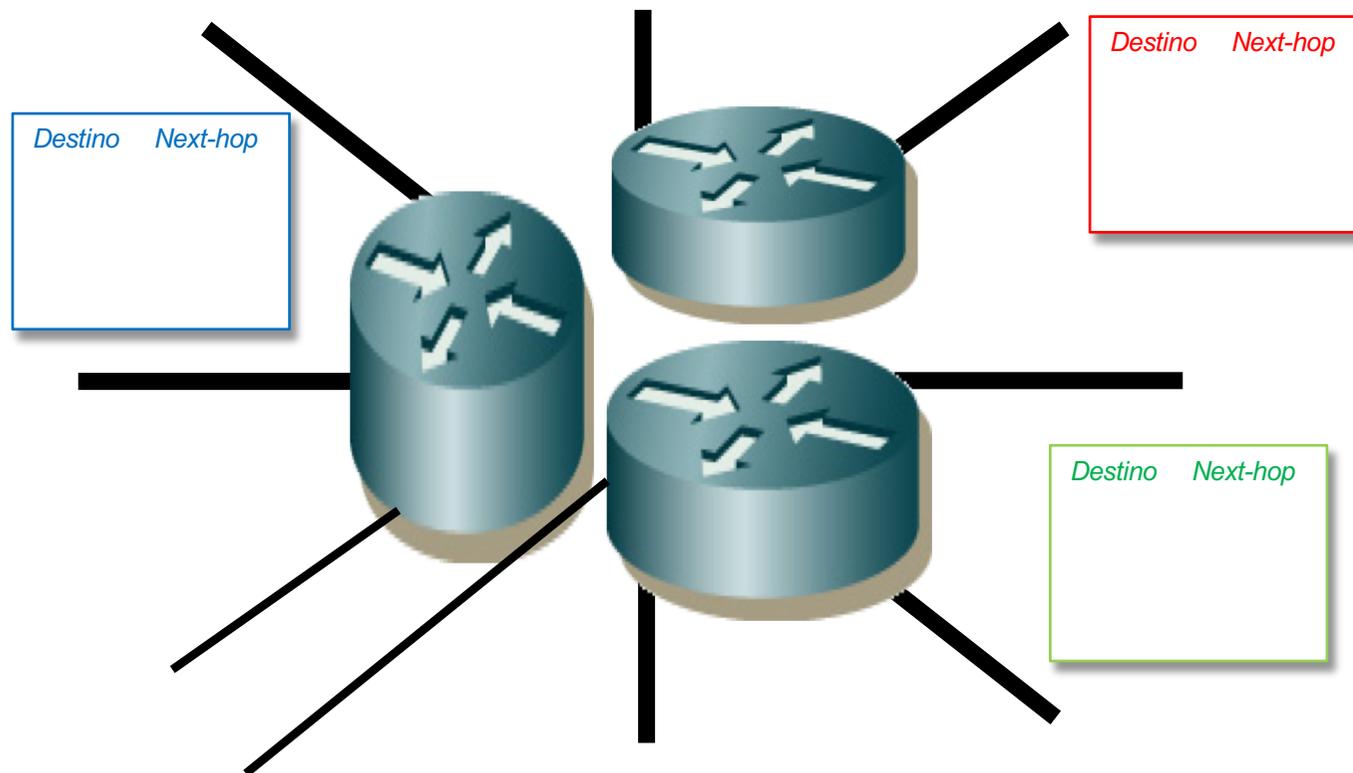
VRF-lite

- VRF = VPN Virtual Routing and Forwarding (entorno MPLS)
- Versión "lite" suele estar desligada de MPLS
- Un router físico con múltiples interfaces físicos
- Las entidades virtuales (VRFs) aíslan los interfaces con tablas de rutas independientes
- Los interfaces pueden ser virtuales (sobre VLANs)



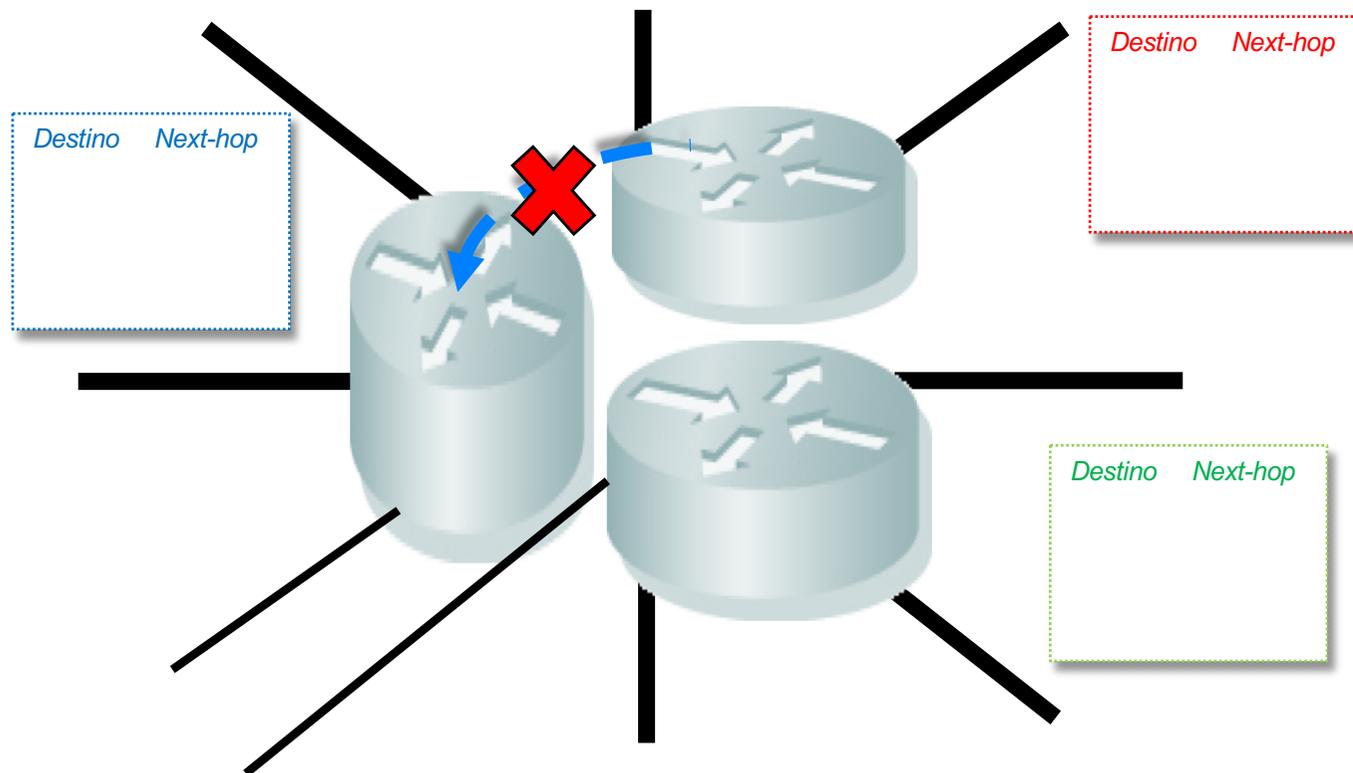
VRF-lite

- No se enrutan paquetes que llegan por un interfaz de una VRF a un interfaz de otra VRF



VRF-lite

- No se enrutan paquetes que llegan por un interfaz de una VRF a un interfaz de otra VRF
- Cada VRF podría emplear diferentes demonios de enrutamiento



Contextos virtuales

- Por ejemplo Cisco VDCs (Virtual Device Contexts)
- Más allá de las VRF
- Separación de recursos físicos del equipo en contextos
- Por ejemplo el uso de memoria o de CPU por cada contexto