

VPNs, Túneles, NATs, Firewalls

Area de Ingeniería Telemática

<http://www.tlm.unavarra.es>

Redes

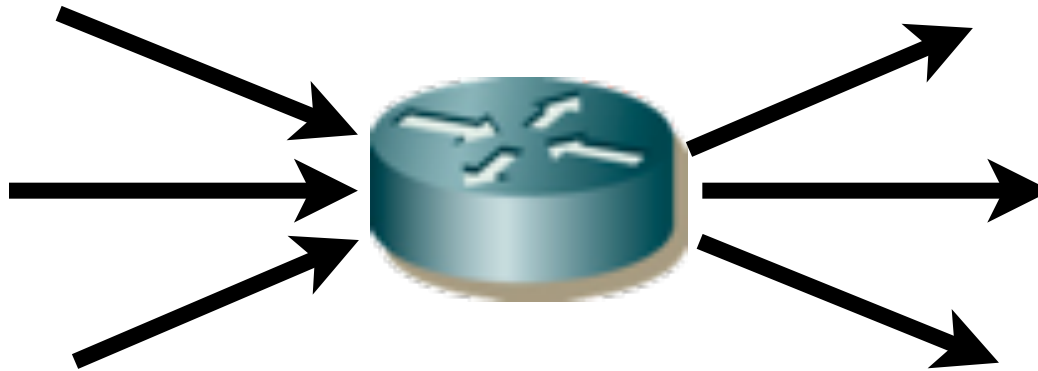
4º Ingeniería Informática

Hoy...

1. **Introducción a las redes**
2. Tecnologías para redes de área local
3. Conmutación de circuitos
4. Tecnologías para redes de área extensa y última milla
5. Encaminamiento
6. Arquitectura de conmutadores de paquetes
7. Control de acceso al medio
8. Transporte extremo a extremo

Router / Nivel 3 / Red

- Reenviar datagramas
Según la dirección de destino
El resto es cosa de los extremos de la red



Router / Nivel 3 / Red

- Pero poco a poco las cosas se han ido complicando...
- Veamos algunos casos mas complicados del nivel de red...
 - Intranets y redes privadas...
 - ... NATs
 - VPNs y virtualización de enlace...
 - ...Tuneles
 - Mezclando todo

Intranets

- Intranet

- Construir una red con protocolos TCP/IP
- Aislada físicamente de Internet
- Direccionamiento sin tener en cuenta el de Internet
- Usar y configurar nuestros propios servidores raíz de DNS
- Algoritmos de enrutamiento que queramos

- Red de tipo Internet pero aislada

- Puede ser una opción para algunas empresas
- Por seguridad

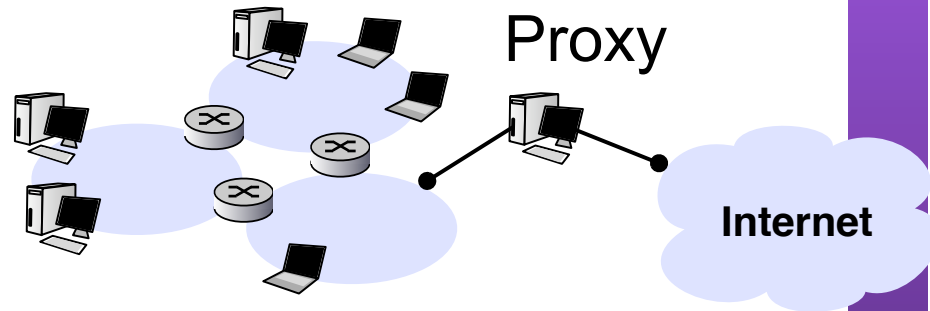
- Y si luego quiero conectarla a Internet?

- Y si quiero conectarla a Internet de forma limitada?

Conectando Intranets a Internet

- A nivel de aplicación:
Proxies

- Un host multihomed puede estar a la vez en la Intranet y en Internet
- Las aplicaciones se pueden configurar para realizar servicios usando Internet a través del proxy (ej navegadores web piden las páginas al proxy)



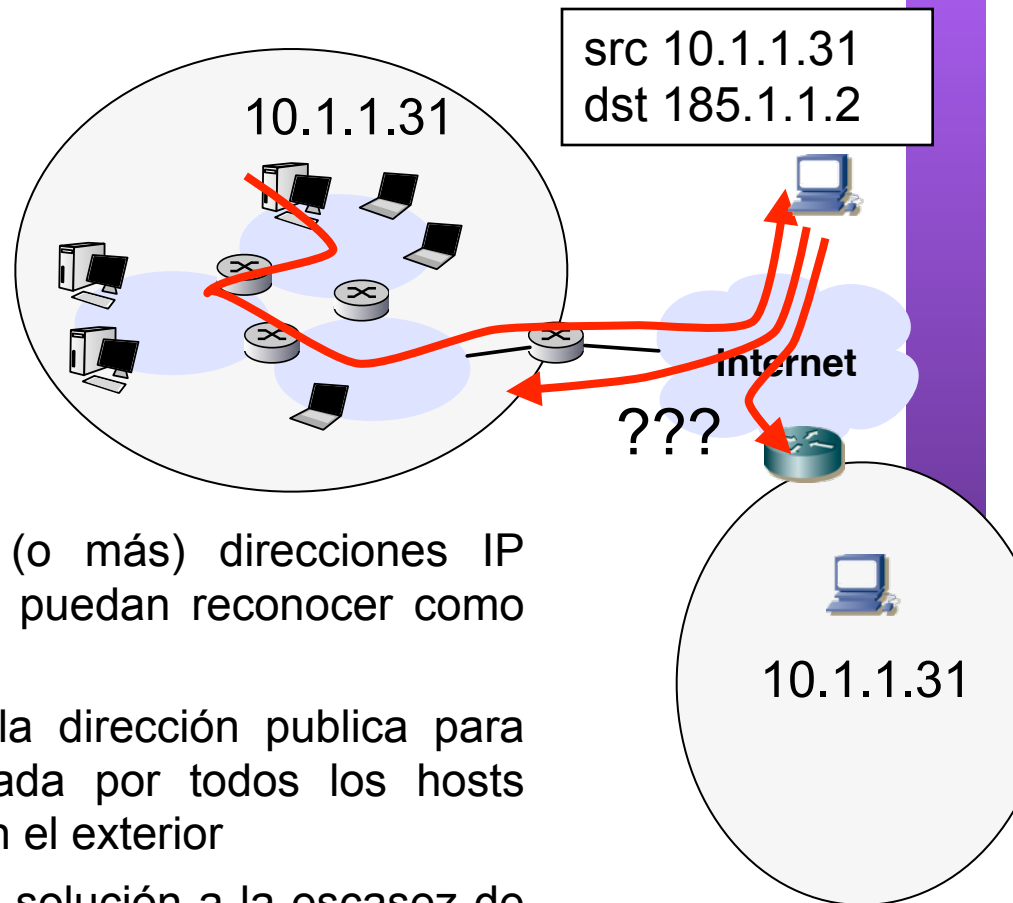
- A nivel de red

- Problema de colisión en el direccionamiento
- Para eso están los rangos de direcciones IP de usos privados
10/8, 172.16/12, 192.168/16, 169.254/16

Conectando Intranets a Internet

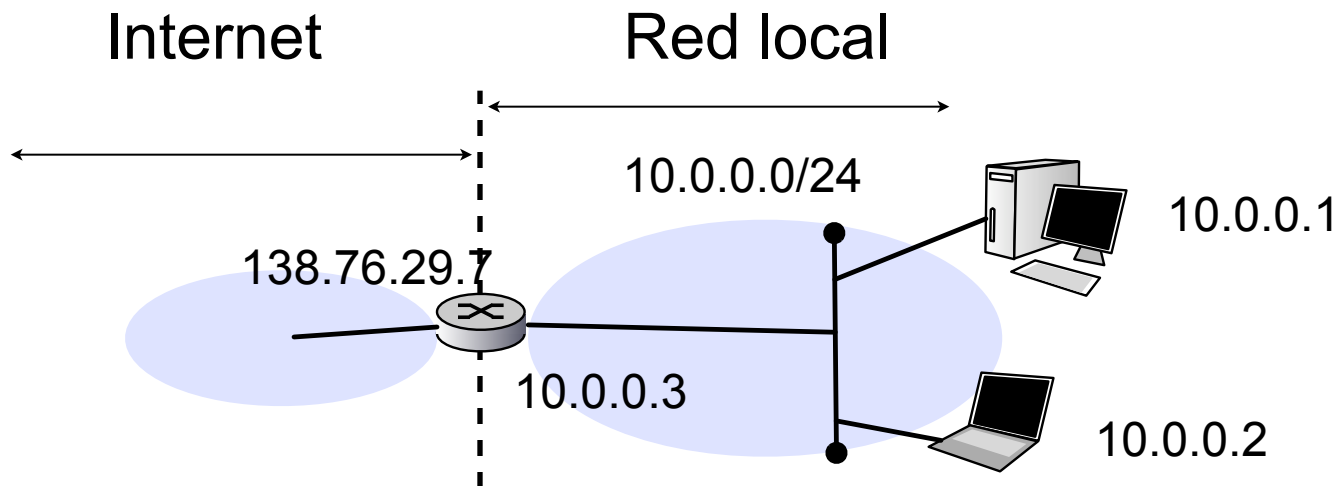
● A nivel de red

- El direccionamiento privado no es suficiente
- Los host de Internet no pueden comunicarse con IPs privadas (que estarán en más de una Intranet)
- Es necesario conseguir una (o más) direcciones IP públicas que los host externos puedan reconocer como direcciones de Internet
- Se puede usar desde una sola dirección pública para toda la Intranet que será usada por todos los hosts internos que se comuniquen con el exterior
- Esto representaba también una solución a la escasez de direcciones IP



NAT (Network address translation)

- Traducción de direcciones de red
 - Aparece para permitir a varios ordenadores compartir una única IP
 - Los ordenadores internos usan un rango de direcciones privadas
 - Todos los paquetes que salen hacia internet llevan la misma IP origen
 - El problema es como dirigir los paquetes de respuesta que llegan al router
 - Se utilizarán los puertos



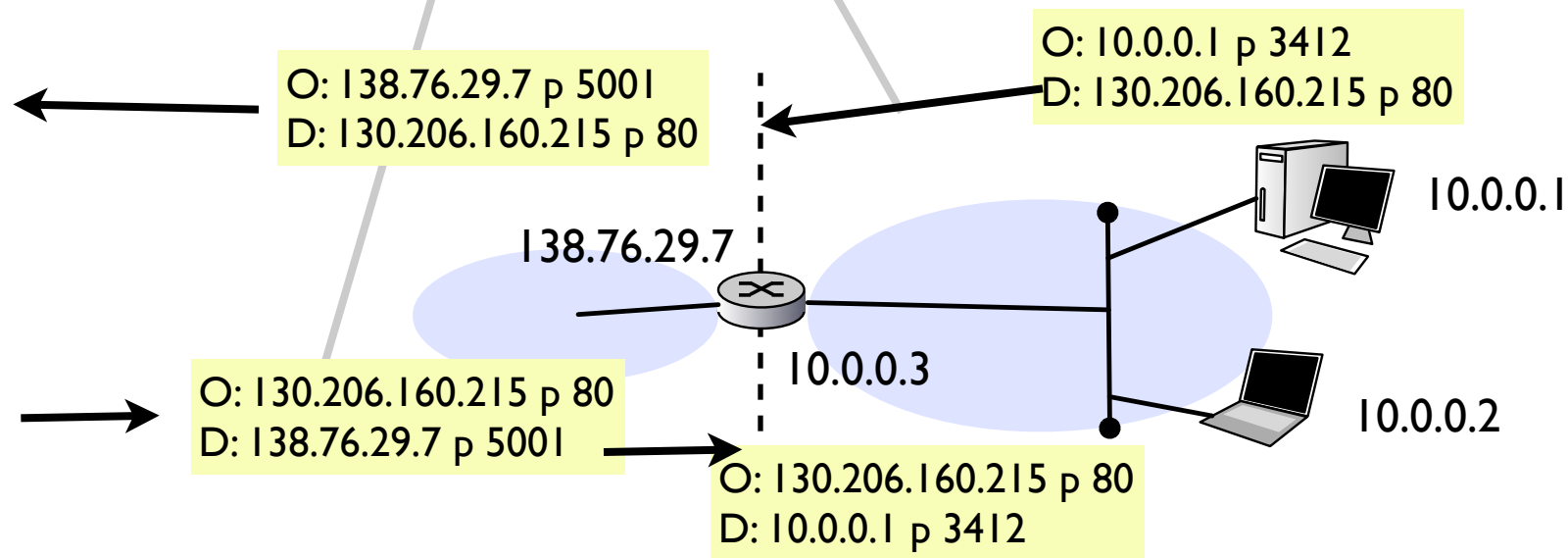
NAT: router

- Funciones de un router con NAT
 - Datagramas salientes de la red
reemplazar (dirIP, puerto) origen por (dirIPexterna, nuevoPuerto)
 - Mantener una tabla de (dirIP,puerto) reemplazados
 - Datagramas entrantes
reemplazar (dirIPexterna, puerto) destino por los que correspondan en la tabla
descartar los (dirIPexterna, puerto) destino que no estén en la tabla
 - Normalmente se permite también asignar (dirIPexterna, puerto) a (dirIPinterna, puertointernos) determinados
PortForwarding

NAT: ejemplo

Tabla de NAT

Red externa	Red interna
138.76.29.7 p 5001	10.0.0.1 p 3412



NAT: Ventajas

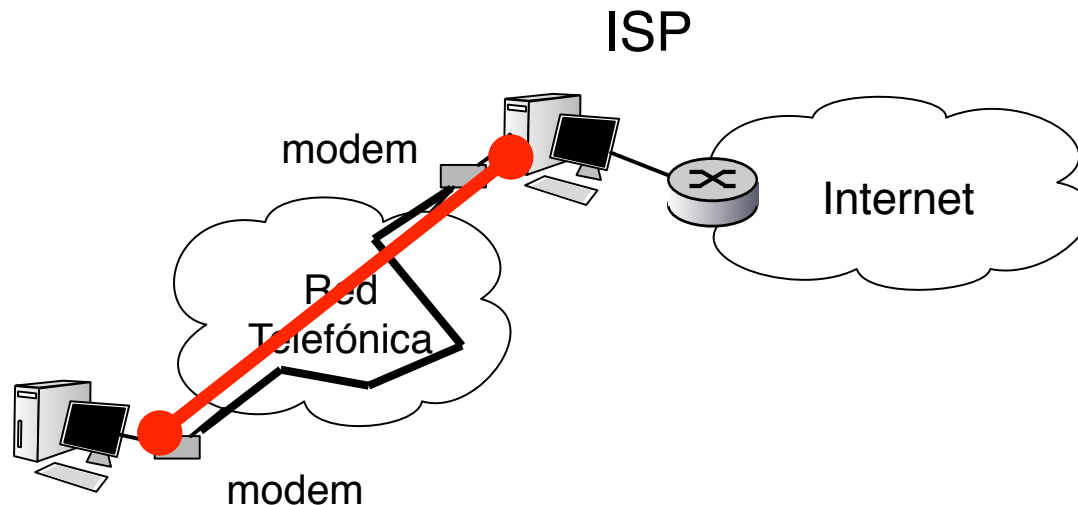
- Desde el exterior la red externa usa una única IP
 - Más fácil de conseguir del ISP
 - Podemos cambiar las direcciones internas sin avisar al exterior
 - Podemos cambiar de ISP sin reconfigurar la red interna
 - Los dispositivos internos **NO son accesibles desde fuera** (clientes pero no servidores)
 - Más **complejidad** para algunas aplicaciones
 Esto es un coste que estropea las ventajas
 - Es una ventaja para la seguridad
 Los dispositivos no son direccionables desde fuera

NAT: Problemas

- Número de conexiones limitadas
 - puerto origen 16 bits: 65000 conexiones
o limitación debido al espacio necesario para la tabla
- Problemas de NAT
 - Dispositivo de RED que usa información de nivel de TRANSPORTE
Los routers no deberían manejar información de nivel de transporte
 - contrario a la filosofía extremo-a-extremo (app no conoce el puerto de su aplicación peer, app no conoce su propia dirección IP)
 - Las aplicaciones deben tenerlo en cuenta
 - Importante en aplicaciones peer-2-peer, el NAT solo se puede atravesar a iniciativa de un cliente en la red local
 - Dificulta el desarrollo de aplicaciones peer-2-peer
 - La escasez de direcciones debería resolverse con IPv6

Virtualización de enlaces

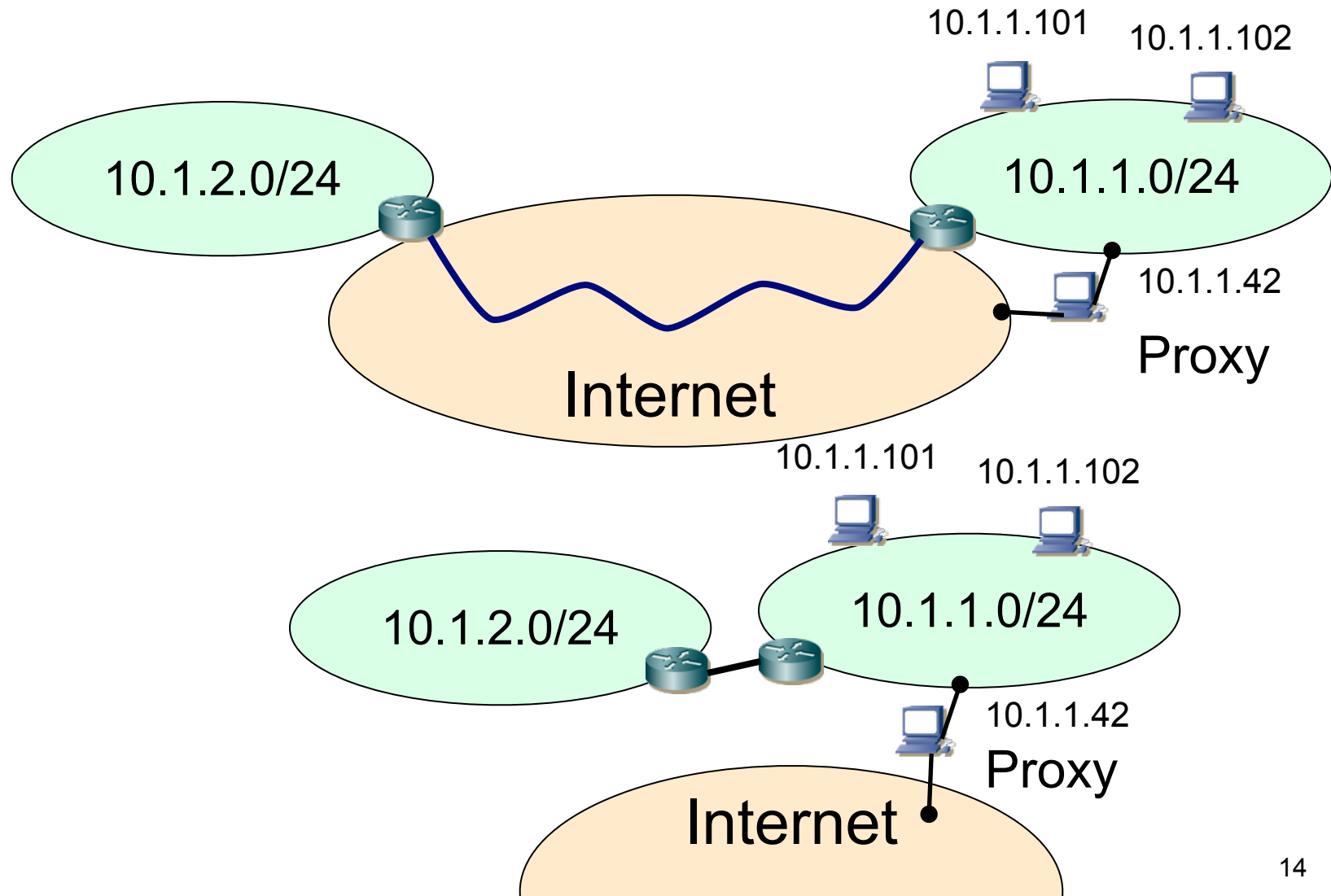
- Uniendo redes privadas a través de otra red
- Enlaces virtuales sobre una red subyacente
- Ejemplos conocidos:
 - Acceso telefónico a Internet



- Podemos hacer lo mismo para unir redes

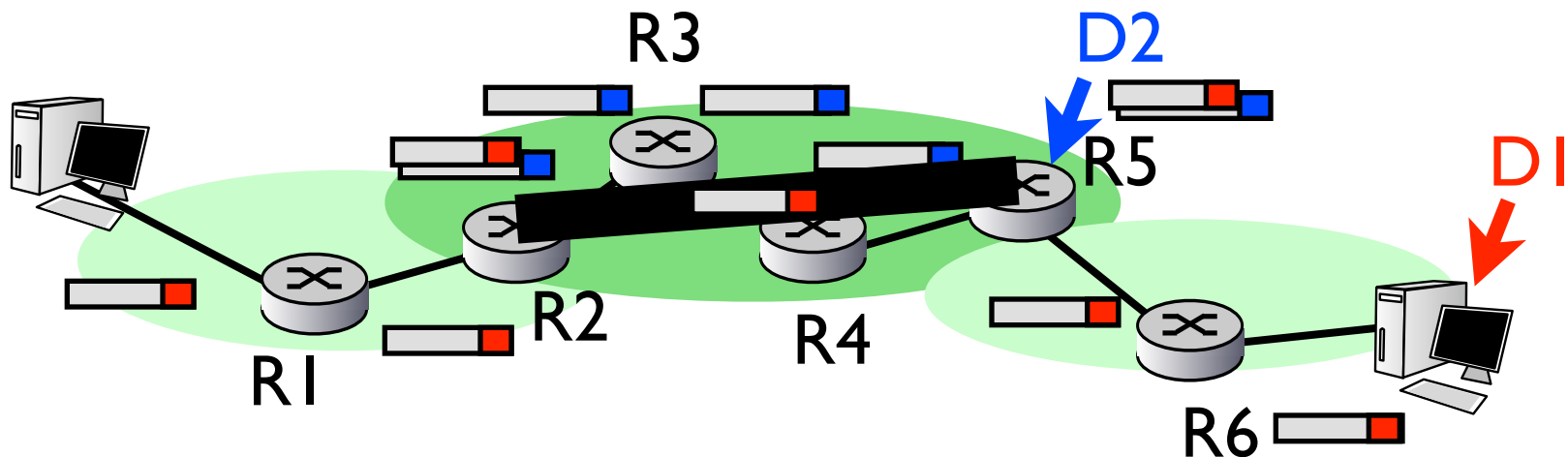
VPNs de tipo enlace

- VPNs para unir redes privadas



Túneles

- ▶ Al transportar un paquete en una red de ordenadores este es encaminado siguiendo la dirección de destino del paquete (D1)
- ▶ Si un router intermedio R2 encapsula el paquete que va a D1 dentro de un nuevo paquete que va a R5 (D2) los routers R3 y R4 encaminarán ese paquete a hacia R5 sin saber el destino final del paquete
- ▶ Se dice que el paquete ha sido enviado a través de un tunel R2-R5
- ▶ Los routers intermedios actuan como un nivel de enlace punto a punto entre R2 y R5
- ▶ El paquete puede ir encapsulado dentro de un paquete IP (IP over IP), UDP o de una conexión TCP o cualquier protocolo que sirva para que R2 envíe datos a R5



Protocolos de tunel

- IP in IP (protocol=4) RFC 2003
- GRE (protocol=47) RFCs 1701,2784
- PPP
- PPTP, L2F, L2TP
- MPLS
- ATM

Firewalls

- Elemento de nivel 3 (router, ip_forwarding=1)
- Aplica reglas para filtrar
 - Incluso accediendo a información de transporte
- Tipos:
 - Filtro de paquetes:
Reglas por cada paquete, sin estado
 - Inspección de estados
Reglas con estado, sigue la conexión TCP

Resumiendo...

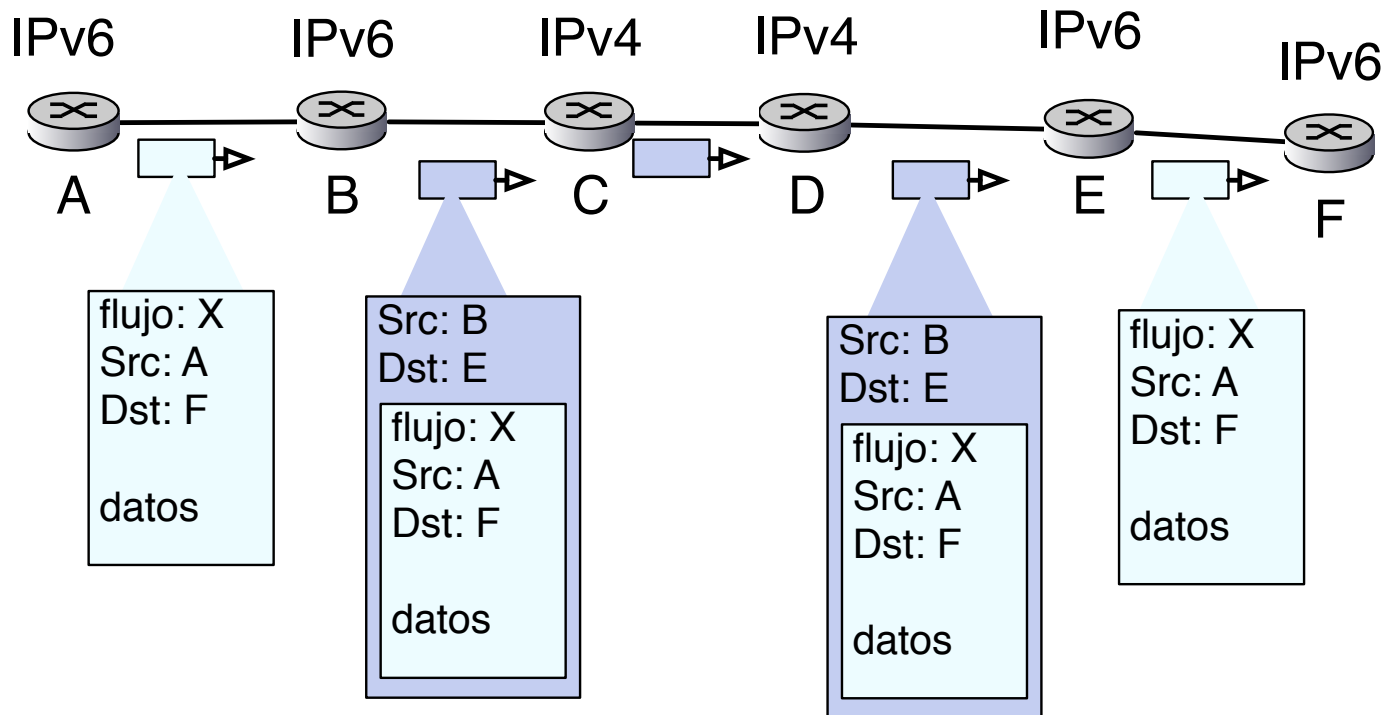
- Direcciones privadas e Intranets
- NATs para llegar a Internet
- VPNs/tuneles para extenderlas sobre Internet
- Firewalls para filtrar

Transición IPv4 - IPv6

- ▶ Difícil hacer la transición a un nuevo protocolo de red
 - > La transición de los protocolos originales de ARPANet a TCP/IP llevó 1 año en los primeros tiempos de Internet (1982-1983 ver RFC801)
Hoy ya no se puede poner un día para actualizar todos los routers
- ▶ 2 propuestas (RFC-2893)
 - > **Dual-stack**
Todos los hosts que implementen IPv6 tienen también IPv4
Según con quien se comuniquen usan uno u otro (DNS devuelve direcciones v4 o v6)
 - > **Tunneling**
Islas IPv6 conectadas por zonas IPv4
Paquetes IPv6 encapsulados en paquetes IPv4

Transición IPv4 - IPv6

► Túneles sobre IPv4



Conclusiones

- En la realidad el modelo de nivel 3 que sólo reenvía datagramas según la dirección de destino tiene muchas excepciones
- Entender que es y principios básicos
 - NAT
 - Túneles/VPNs
 - Firewalls