

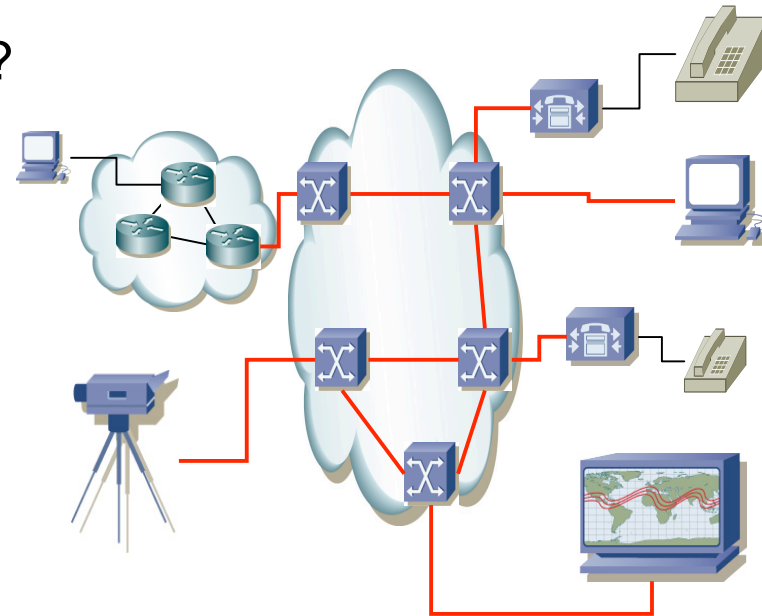
Nuevos Servicios de Red en Internet (NSRI)

Área de Ingeniería Telemática
<http://www.tlm.unavarra.es>

Máster en Comunicaciones, 2º curso

Nuevos Servicios de Red

- Aparición de nuevos servicios para el usuario de redes de datos
- ¿ A qué nos referimos ahí con “servicios para el usuario” ?
 - Aplicaciones con “requisitos especiales” (Ej.: Voz, vídeo...)
 - Servicios de la propia red (Ej.: movilidad)
- Esta asignatura no trata las aplicaciones
- Trata las características (servicios) que debe ofrecer la red para que funcionen esas aplicaciones/servicios
- ¿ En concreto qué vamos a ver ?
- Dos grandes bloques (...)



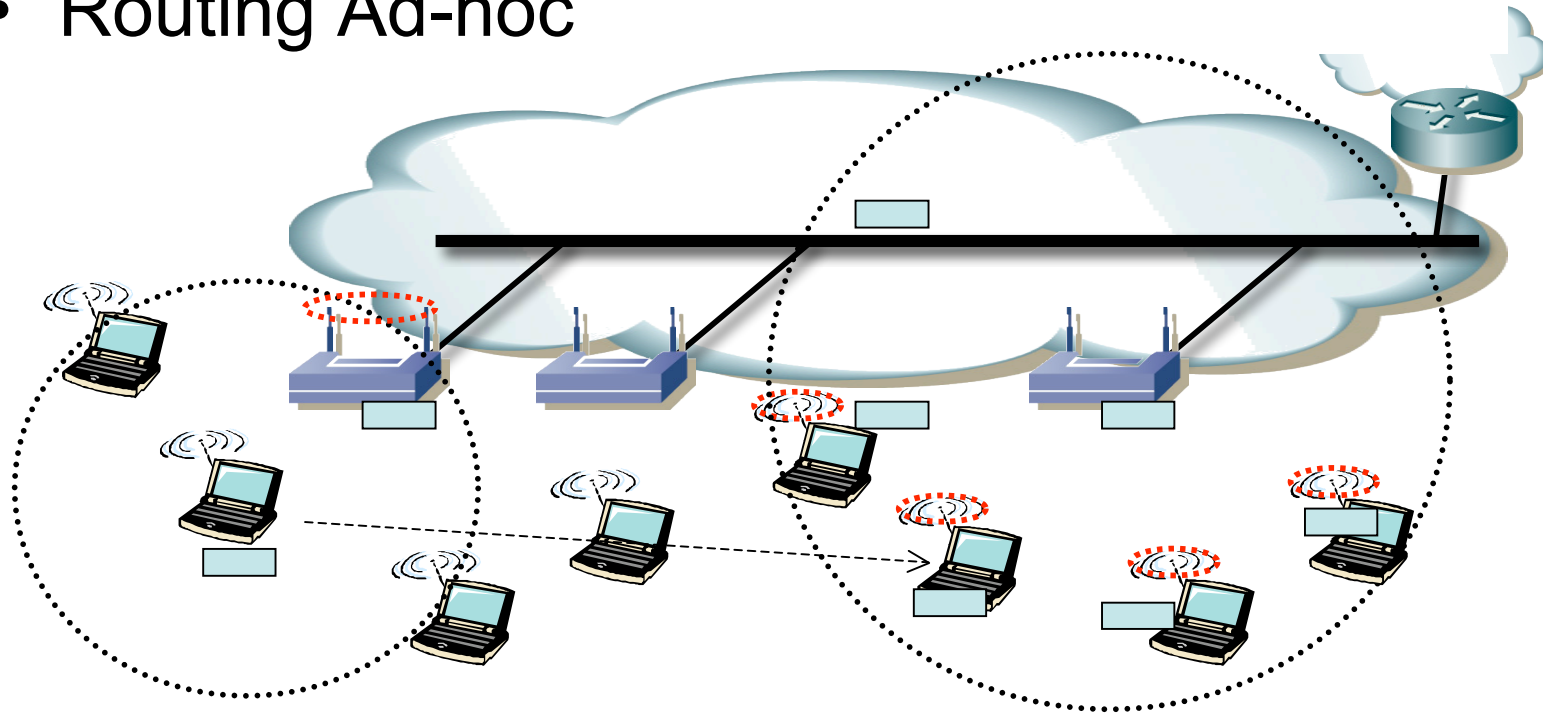
“Triple Play”

Voz + Vídeo + Datos

- VoIP, IP Telephony
- Vídeo Streaming
- NO veremos las aplicaciones (NO SIP, H.323, RTP, ...)
- SÍ veremos los requisitos de la red para que funcionen:
 - QoS
 - Tecnologías empladas para el transporte de voz en redes de datos
 - Características del vídeo
 - Multicast
 - etc.

Movilidad

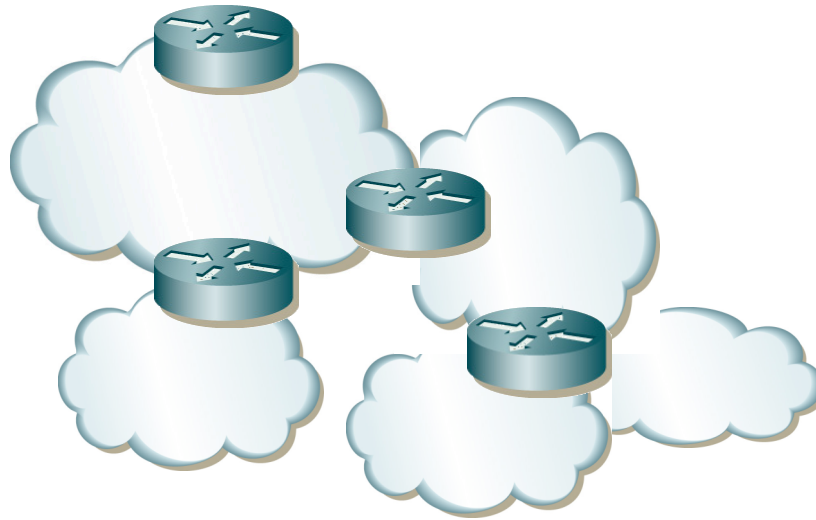
- En redes fijas
- En redes Wi-Fi
- QoS en redes Wi-Fi
- Transporte de Voz
- Routing Ad-hoc



Relación con otras asignaturas

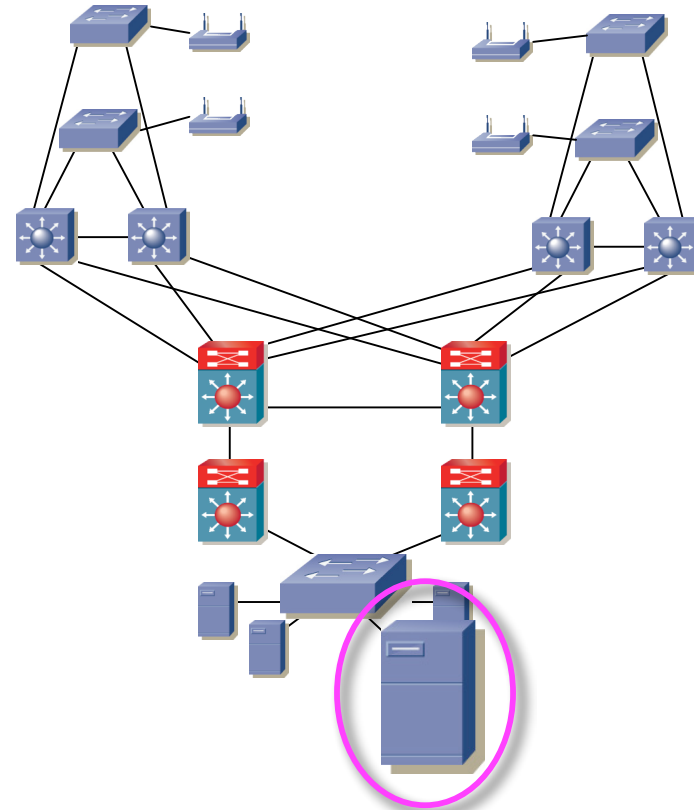
Laboratorio de Conmutación

- Configuración de pequeñas redes



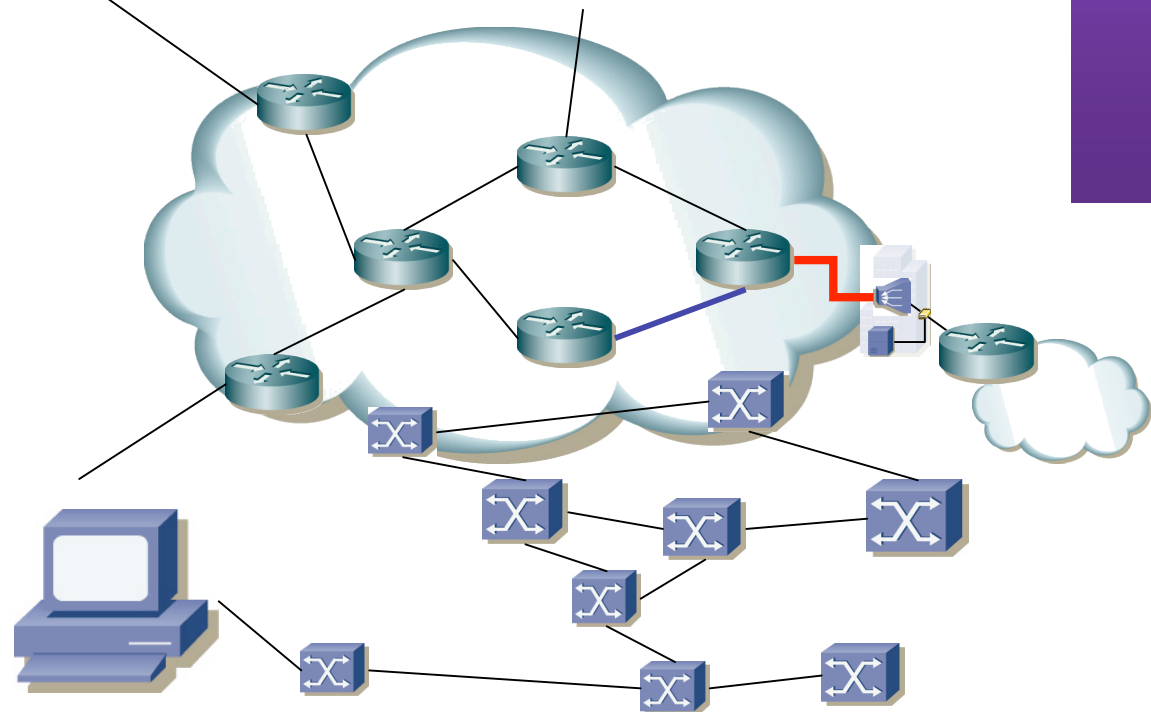
Laboratorio de Internet

- Servidores



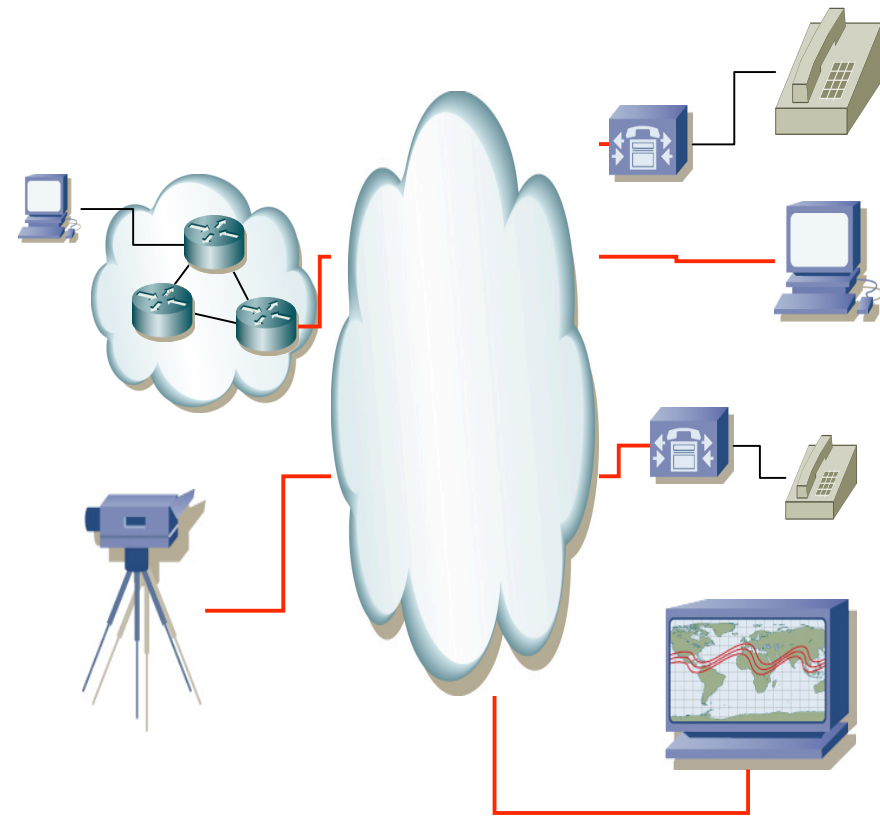
{Gestión y} Seguridad en Redes de Ordenadores

- { Gestión de la red
- Muchas veces implica una red de gestión en paralelo }
- Seguridad de servidores
- Seguridad de red (firewalls)
- Enlaces seguros (VPNs)



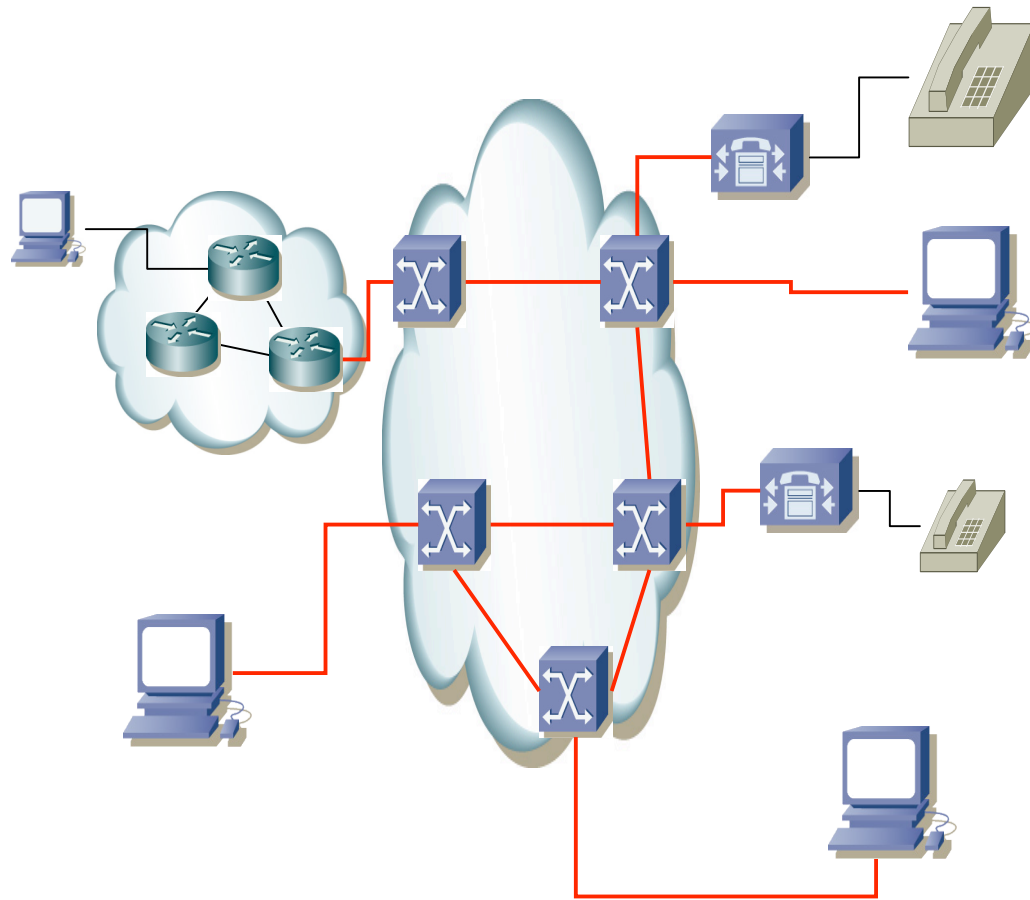
Aplicaciones en Internet

- VoIP
- Difusión de vídeo en Internet
- Distribución de contenidos
- P2P
- *Triple-play*: voz + vídeo bajo demanda + datos **desde el punto de vista de las aplicaciones**



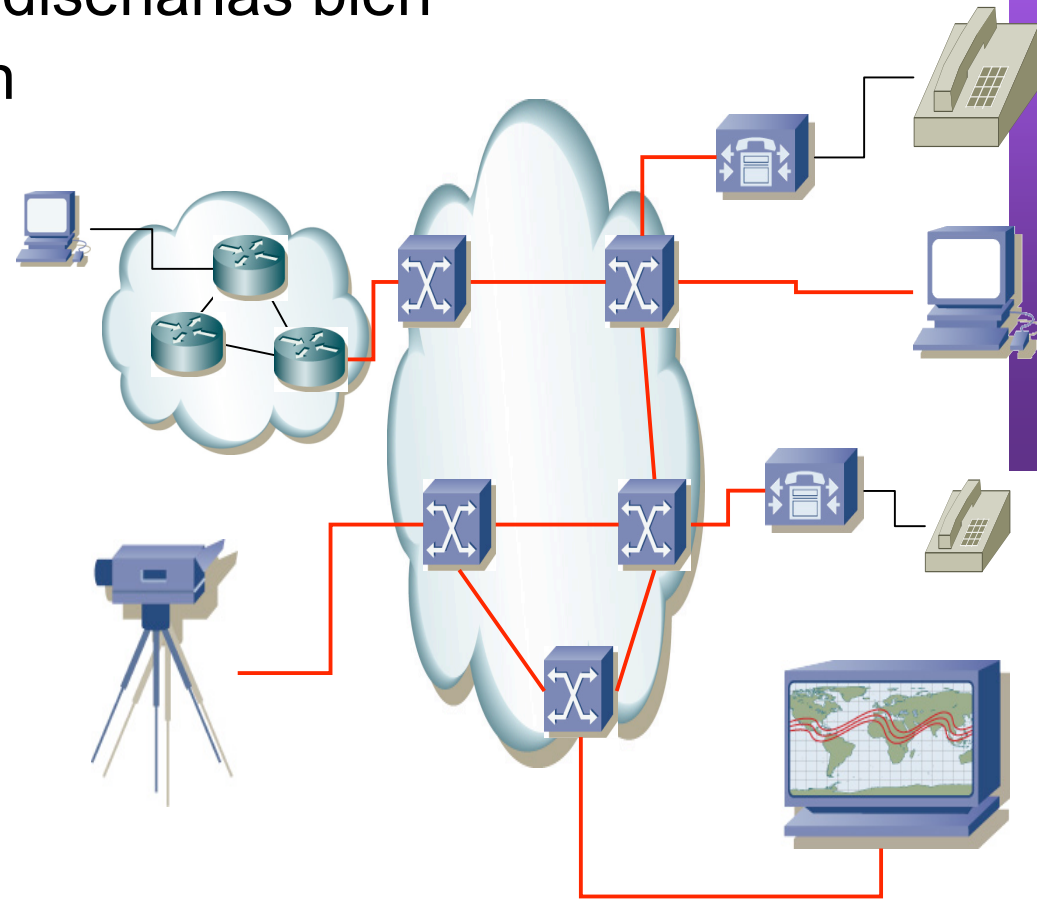
{Tecnologías de} Red{es} de Banda Ancha

- Tecnologías de transporte
- Servicios clásicos de voz (TDM) y datos



Redes, Sistemas y Servicios

- Cómo analizar estas redes
- Nuestro objetivo es diseñarlas bien
- Dimensionarlas bien



Temario

1. QoS en redes de conmutación de paquetes
2. Transporte de voz
3. Vídeo streaming
4. Movilidad