

upna LABORATORIO DE PROGRAMACIÓN DE REDES
Área de Ingeniería Telemática

Direccionamiento IP clásico

Área de Ingeniería Telemática
http://www.tlm.unavarra.es

Laboratorio de Programación de Redes
3º Ingeniería Técnica en Informática de Gestión

upna LABORATORIO DE PROGRAMACIÓN DE REDES
Área de Ingeniería Telemática

Objetivo

- Cómo asignar direcciones a redes y hosts
- Esquemas clásicos para esta asignación

Direccionamiento clásico 1/37

upna LABORATORIO DE PROGRAMACIÓN DE REDES
Área de Ingeniería Telemática

Contenido

- Direccionamiento Classful
 - ¿Cómo es?
 - ¿Por qué así?
 - ¿Cómo funcionan los routers y los hosts?
 - Problemas
- Subredes
 - Proxy-ARP
 - Subnetting
 - ¿Cómo es?
 - ¿Cómo funcionan los routers y los hosts?
 - ¿Problemas?

Direccionamiento clásico 2/37

upna
LABORATORIO DE REDES
Área de Ingeniería Informática

Contenido

- **Direccionamiento Classful**
 - ¿Cómo es?
 - ¿Por qué así?
 - ¿Cómo funcionan los routers y los hosts?
 - Problemas
- **Subredes**
 - Proxy-ARP
 - Subnetting
 - ¿Cómo es?
 - ¿Cómo funcionan los routers y los hosts?
 - ¿Problemas?

Direccionamiento clásico 3/37

upna
LABORATORIO DE REDES
Área de Ingeniería Informática

Direccionamiento Classful

- La "abuela" de Internet: ARPANET
- Cada red tiene un router de acceso que la conecta con el backbone de la red y así con las otras redes
- A cada red se le asigna un rango de direcciones IP
- ¿Red? Si origen y destino están en la misma, la tecnología se debe encargar de hacer llegar el paquete

Direccionamiento clásico 4/37

upna
LABORATORIO DE REDES
Área de Ingeniería Informática

Direccionamiento Classful

- Se pensó que podría haber redes de diferente tamaño (número de hosts)
- Se crearon 3 "tipos" de redes: clase A, clase B y clase C
- Las direcciones IP tendrán 2 partes:
 - Identificador de la red (network ID) (...)
 - Identificador del host (host ID) (...)

Direccionamiento clásico 5/37

upna

LABORATORIO DE REDES
 Área de Ingeniería Informática

Clase A

- Network ID:
 - 8 bits, primero a 0 (...)
 - Primer byte: 0 - 127 (...)
 - 50% de las direcciones
- Host ID:
 - 24 bits (...)
 - Más de 16M direcciones!!

Redes "MUJY" grandes

bit 0 Network ID Host ID bit 31

LAN A LAN B LAN C LAN D

Backbone

Direccionamiento clásico 6/37

upna

LABORATORIO DE REDES
 Área de Ingeniería Informática

Clase B

- Network ID:
 - 16 bits, primeros a 10 (...)
 - Primer byte: 128 - 191 (...)
 - 16K redes
 - 25% de las direcciones
- Host ID:
 - 16 bits (...)
 - 64K direcciones

Redes grandes

bit 0 Network ID Host ID bit 31

LAN A LAN B LAN C LAN D

Backbone

Direccionamiento clásico 7/37

upna

LABORATORIO DE REDES
 Área de Ingeniería Informática

Clase C

- Network ID:
 - 24 bits, primeros a 110 (...)
 - Primer byte: 192 - 223 (...)
 - 2M redes
 - 12.5% de las direcciones
- Host ID:
 - 8 bits (...)
 - 256 direcciones

Redes pequeñas

bit 0 Network ID Host ID bit 31

LAN A LAN B LAN C LAN D

Backbone

Direccionamiento clásico 8/37

upna
LABORATORIO DE REDES
Área de Ingeniería Informática

¿Y el resto de direcciones?

- Clase D:
 - Primeros bits a 1110
 - Primer byte: 224 - 239
 - Grupos multicast
- Clase E:
 - Reservadas para futuro uso
- Reparto en clases:

Direccionamiento clásico 9/37

upna
LABORATORIO DE REDES
Área de Ingeniería Informática

Direcciones especiales

- Dirección de red
 - Host ID = 0s
 - Ej: 130.206.0.0
- Dirección de broadcast de red (...)
 - Host ID = 1s
 - Ej: 130.206.255.255
- Broadcast limitado
 - 255.255.255.255
- Redes reservadas:
 - 0
 - 127 (loopback) (...)
 - 10 (privada)
 - 169.254 (no IP)
 - 172.16 a 172.31 (privada)
 - 192.0.2 (TEST-NET)
 - 192.168.0 a 192.168.255 (privada)
 - 192.18.0 a 192.19.255 (pruebas prestaciones)

Direccionamiento clásico 10/37

upna
LABORATORIO DE REDES
Área de Ingeniería Informática

Direccionamiento Classful

¿Por qué así?

- Routers emplean el Network ID para la decisión de reenvío

- Deben averiguar rápidamente cuál es el Network ID de la red a la que pertenece el destino (IP_d)
 - primer bit = 0:
 - IP_d ∈ red de clase A
 - NetID = primeros 8 bits
 - (primer bit = 1)&(segundo bit = 0):
 - IP_d ∈ red de clase B
 - NetID = primeros 16 bits
 - (primer bit = 1)&(segundo bit = 1)&(tercer bit=0):
 - IP_d ∈ red de clase C
 - NetID = primeros 24 bits

Direccionamiento clásico 11/37

upna
LABORATORIO DE REDES
Área de Ingeniería Informática

Direccionamiento Classful

¿Por qué así?

- En la propia dirección IP está codificado el número de bits del NetID
- Son comprobaciones rápidas de realizar
- Cuanto menos tiempo emplee el router con cada paquete más paquetes podrá procesar por segundo

Direccionamiento clásico 12/37

upna
LABORATORIO DE REDES
Área de Ingeniería Informática

Direccionamiento Classful

Ejemplos

- Describa las siguientes direcciones:
 - 32.45.65.21
 - 130.206.160.0
 - 63.0.0.0
 - 193.45.234.255
 - 10.12.145.1
 - 1.0.0.0
 - 127.0.0.1
 - 187.45.0.0
 - 25.45.0.0

Direccionamiento clásico 13/37

upna
LABORATORIO DE REDES
Área de Ingeniería Informática

Contenido

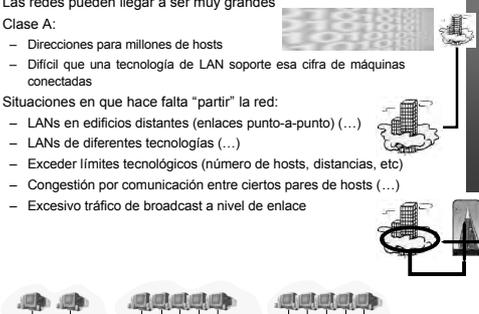
- **Direccionamiento Classful**
 - ¿Cómo es?
 - ¿Por qué así?
 - ¿Cómo funcionan los routers y los hosts?
 - Problemas
- **Subredes**
 - Proxy-ARP
 - Subnetting
 - ¿Cómo es?
 - ¿Cómo funcionan los routers y los hosts?
 - ¿Problemas?

Direccionamiento clásico 14/37

upna
LABORATORIO DE SISTEMAS DE REDES
Área de Ingeniería Informática

Problemas del esquema Classful

- Las redes pueden llegar a ser muy grandes
- Clase A:
 - Direcciones para millones de hosts
 - Difícil que una tecnología de LAN soporte esa cifra de máquinas conectadas
- Situaciones en que hace falta "partir" la red:
 - LANs en edificios distantes (enlaces punto-a-punto) (...)
 - LANs de diferentes tecnologías (...)
 - Exceder límites tecnológicos (número de hosts, distancias, etc)
 - Congestión por comunicación entre ciertos pares de hosts (...)
 - Excesivo tráfico de broadcast a nivel de enlace



Direccionamiento clásico 18/37

upna
LABORATORIO DE SISTEMAS DE REDES
Área de Ingeniería Informática

Contenido

- Direccionamiento Classful
 - ¿Cómo es?
 - ¿Por qué así?
 - ¿Cómo funcionan los routers y los hosts?
 - Problemas
- Subredes
 - Proxy-ARP
 - Subnetting
 - ¿Cómo es?
 - ¿Cómo funcionan los routers y los hosts?
 - ¿Problemas?

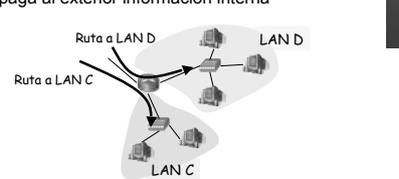
Direccionamiento clásico 19/37

upna
LABORATORIO DE SISTEMAS DE REDES
Área de Ingeniería Informática

Una organización con más de una LAN

Un NetworkID para cada una

- Pro:
 - No requiere modificaciones
- Cons:
 - Crecen las tablas de rutas
 - Se propaga al exterior información interna



Direccionamiento clásico 20/37

upna

LABORATORIO DE REDES
Área de Ingeniería Informática

Una organización con más de una LAN

Un solo NetworkID y

- asignar direcciones a los hosts sin tener en cuenta las diferentes LANs ("transparent subnets")
 - Proxy ARP
- particionar el espacio de direcciones para las diferentes LANs ("explicit subnets")
 - Modificar implementación de IP

Direccionamiento clásico

21/37

upna

LABORATORIO DE REDES
Área de Ingeniería Informática

Proxy ARP

- También llamado el "ARP Hack"
- PC1 desea enviar un paquete IP a PC2
- Para PC1 ambos están en la misma LAN
- Manda un *ARP Request* (... ..)
- Router sabe que PC2 está en otro segmento (...)
- Router *responde al ARP* con su MAC (...)
- PC1 envía la trama al router pensando que es PC2 (...)
- El router reenvía el paquete IP (...)

Direccionamiento clásico

22/37

upna

LABORATORIO DE REDES
Área de Ingeniería Informática

Proxy ARP

- También llamado el "ARP Hack"
- PC1 desea enviar un paquete IP a PC2
- Para PC1 ambos están en la misma LAN
- Manda un *ARP Request* (... ..)
- Router sabe que PC2 está en otro segmento (...)
- Router *responde al ARP* con su MAC (...)
- PC1 envía la trama al router pensando que es PC2 (...)
- El router reenvía el paquete IP (...)

Direccionamiento clásico

23/37

upna
LABORATORIO DE REDES
Área de Ingeniería Informática

Contenido

- Direccionamiento Classful
 - ¿Cómo es?
 - ¿Por qué así?
 - ¿Cómo funcionan los routers y los hosts?
 - Problemas
- **Subredes**
 - Proxy-ARP
 - **Subnetting**
 - ¿Cómo es?
 - ¿Cómo funcionan los routers y los hosts?
 - ¿Problemas?

Direccionamiento clásico 24/37

upna
LABORATORIO DE REDES
Área de Ingeniería Informática

Subnetting

- También llamado FLSM (Fixed Length Subnet Masks)
- Parte del *Host ID* se emplea para diferenciar la *subred* (...)
- $NetworkID + SubnetworkID = ExtendedNetworkID$ (...)
- Determinado por la *máscara de subred* (...)
- Se empleó en redes Clase B
 - Muy pocas redes Clase A
 - Clase C muy pequeñas

bit 0 bit 31

Network ID Subnetwork ID Host ID

ExtendedNetworkID

111.....111 00.....00

Máscara

Direccionamiento clásico 25/37

upna
LABORATORIO DE REDES
Área de Ingeniería Informática

Subnetting

- Algunas restricciones:
 - SubnetworkID = 0s ("this" network)
 - SubnetworkID = 1s ("all" subnetworks) } ⇒ Al menos 2 bits
 - Misma máscara en todas las subredes de la misma red (FLSM)
- En cada subred:
 - Dirección de la subred (HostID=0s)
 - Dirección de *broadcast* de la subred (HostID=1s)

bit 0 bit 31

Network ID Subnetwork ID Host ID

ExtendedNetworkID

111.....111 00.....00

Máscara

Direccionamiento clásico 26/37

upna

Subnetting

Envío de paquetes desde los hosts

Tienen configurado

- Su dirección IP (IP_H)
- La máscara de subred
- Dirección IP del router de salida de su LAN en el interfaz conectado a la misma (IP_{gw})
- Pueden averiguar el Extended Network ID de su LAN a partir de su IP:

$$135.100.35.67 = 10000111011001000010001101000011$$

$$255.255.240.0 = 1111111111111111111111000000000000$$
 (AND)

$$\text{ExtendedNetID} = 10000111011001000010000000000000 = 135.100.32.0$$

src_addr= IP_H
dst_addr= IP_D
src_hwaddr= $MAC H$
dst_hwaddr= $MAC D$ ó gw_{if0}

Direccionamiento clásico 30/37

upna

Subnetting

Envío de paquetes desde los hosts

Dada la IP_D del destino del paquete

- Aplica (AND) la máscara de subred
- ¿El resultado es el ExtendedNetworkID de mi subred?
 - Si: se lo envío directamente (a su MAC)
 - No: está en otra subred o en otra red, se lo envío al router (a la MAC del router)

src_addr= IP_H
dst_addr= IP_D
src_hwaddr= $MAC H$
dst_hwaddr= $MAC D$ ó gw_{if0}

Direccionamiento clásico 31/37

upna

Subnetting

Reenvío de paquetes en los routers

- Tienen configurado:
 - IP en cada interfaz
 - Máscara en cada uno
 - Tabla de rutas
- IP_D que no es ninguna de sus direcciones IP
- Calcula el NetworkID de la red a la que pertenece (classful)
- ¿Tiene un interfaz en esa red?
 - No: Red destino identificada
 - Si: Toma la máscara del interfaz que tiene en esa red
 Calcula el ExtendedNetworkID
- ¿Encuentra ese identificador de red/subred en su tabla de rutas?
 - Si: lo envía según indica la ruta
 - No: Busca en la tabla una ruta por defecto
 ¿Encuentra una?
 - Si: Lo envía según indica la ruta
 - No: Descarta el paquete

Destino	Next-hop	Interfaz

Direccionamiento clásico 32/37

upna
LABORATORIO DE SISTEMAS DE OPERACIONES Y REDES
Área de Ingeniería Informática

Subnetting

Ejemplo: $IP_0=135.100.32.129$

Destino	Next-hop	if
135.100.0.0 (R1)	10.50.43.12 (R2)	1
45.0.0.0	(otro)	0
64.0.0.0	(otro)	0
130.206.0.0	(otro)	2
-	-	-

Red A, Backbone, R1, R2, R3, Red B, Subred B.1, Subred B.2, Subred B.3, 135.100.32.129

Direccionamiento clásico 33/37

upna
LABORATORIO DE SISTEMAS DE OPERACIONES Y REDES
Área de Ingeniería Informática

Subnetting

Ejemplo: $IP_0=135.100.32.129$

Destino	Next-hop	if
135.100.0.0 (R1)	10.50.43.12 (R2)	1
45.0.0.0	(otro)	0
64.0.0.0	(otro)	0
130.206.0.0	(otro)	2
-	-	-

Destino	Next-hop	if
135.100.16.0 (B.1)	-	1
135.100.32.0 (B.2)	135.100.16.1 (R3)	1
135.100.48.0 (B.3)	-	2
180.40.0.0 (A)	-	3
-	-	-

Red A, Backbone, R1, R2, R3, Red B, Subred B.1, Subred B.2, Subred B.3, 135.100.32.129

Direccionamiento clásico 34/37

upna
LABORATORIO DE SISTEMAS DE OPERACIONES Y REDES
Área de Ingeniería Informática

Subnetting

Ejemplo: $IP_0=135.100.32.129$

Destino	Next-hop	if
135.100.0.0 (R1)	10.50.43.12 (R2)	1
45.0.0.0	(otro)	0
64.0.0.0	(otro)	0
130.206.0.0	(otro)	2
-	-	-

Destino	Next-hop	if
135.100.16.0 (B.1)	-	1
135.100.32.0 (B.2)	135.100.16.1 (R3)	1
135.100.48.0 (B.3)	-	2
180.40.0.0 (A)	-	3
-	-	-

Destino	Next-hop	if
135.100.16.0 (B.1)	-	0
135.100.32.0 (B.2)	-	1
135.100.48.0 (B.3)	135.100.16.2 (R2)	0
default	135.100.16.2 (R2)	0

Red A, Backbone, R1, R2, R3, Red B, Subred B.1, Subred B.2, Subred B.3, 135.100.32.129

Direccionamiento clásico 35/37

upna
LABORATORIO DE REDES
Área de Ingeniería Informática

Contenido

- **Direccionamiento Classful**
 - ¿Cómo es?
 - ¿Por qué así?
 - ¿Cómo funcionan los routers y los hosts?
 - Problemas
- **Subredes**
 - Proxy-ARP
 - Subnetting
 - ¿Cómo es?
 - ¿Cómo funcionan los routers y los hosts?
 - ¿Problemas? Pensarlo para la próxima clase

Direccionamiento clásico 36/37

upna
LABORATORIO DE REDES
Área de Ingeniería Informática

Resumen

- El direccionamiento classful ofrece 3 tipos de redes de diferente tamaño
- Subnetting nos permite introducir routers dentro de una red y dividirla en subredes
- Desde el exterior de la red no se sabe si hay subredes o no (compatible hacia atrás, como si no hubiera habido cambios)
- Una vez escogida la máscara queda fijada para toda la red

Direccionamiento clásico 37/37
