

# Tipos de algoritmos de enrutamiento

Area de Ingeniería Telemática  
<http://www.tlm.unavarra.es>

Laboratorio de Programación de Redes  
3º Ingeniería Técnica en Informática de Gestión

# Objetivo

- Características de los tipos de algoritmos de enrutamiento

# Contenido

- Introducción
- Algoritmos Link-State
- Algoritmos Distance-Vector
  - Descripción
  - Bellman-Ford
- Algoritmos Path-Vector

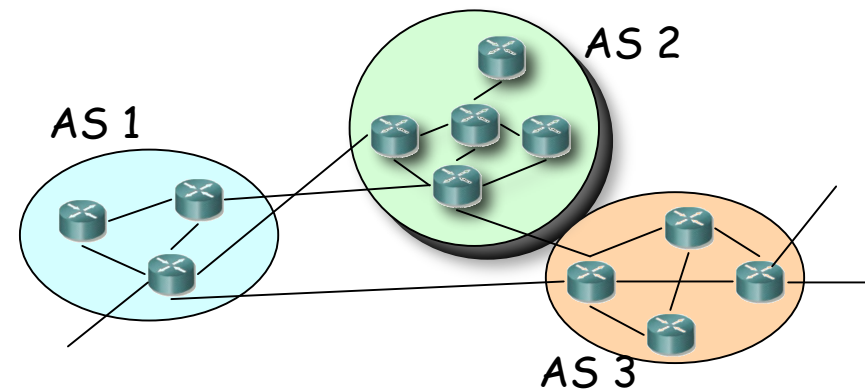
# Contenido

- **Introducción**
- Algoritmos Link-State
- Algoritmos Distance-Vector
  - Descripción
  - Bellman-Ford
- Algoritmos Path-Vector

# Tipos de Protocolos de Enrutamiento

## ***Enrutamiento jerárquico***

- Sistemas Autónomos (AS)
- Dentro de un AS:
  - ***IGP = Interior Gateway Protocol***
- Entre ASs:
  - ***EGP = Exterior Gateway Protocol***



# Tipos de Algoritmos de Enrutamiento

- Deben informar de la topología y los cambios en la misma
- Según cómo diseminan la información

## Link State:

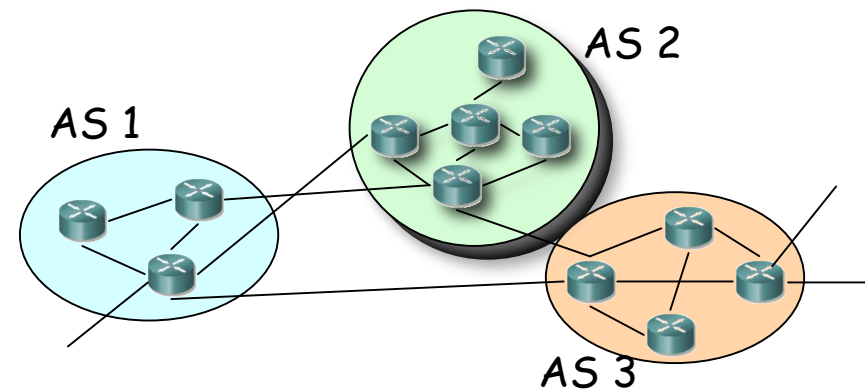
- Comunican qué vecinos tienen y el coste
- Inundan la red
- Cada nodo conoce la topología entera

## Distance Vector:

- Comunican estimación de distancia a destinos
- Informan a vecinos

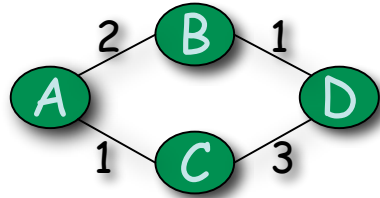
## Path Vector:

- Comunican estimación de caminos preferidos a destinos



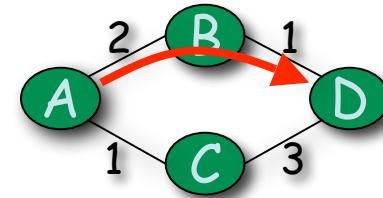
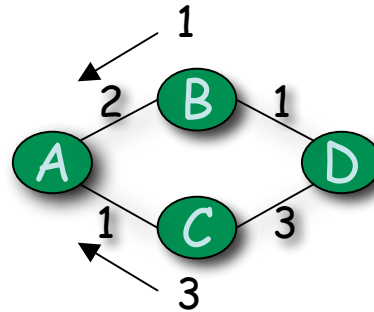
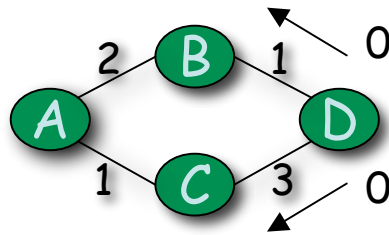
# Tipos de Algoritmos de Enrutamiento

Link State

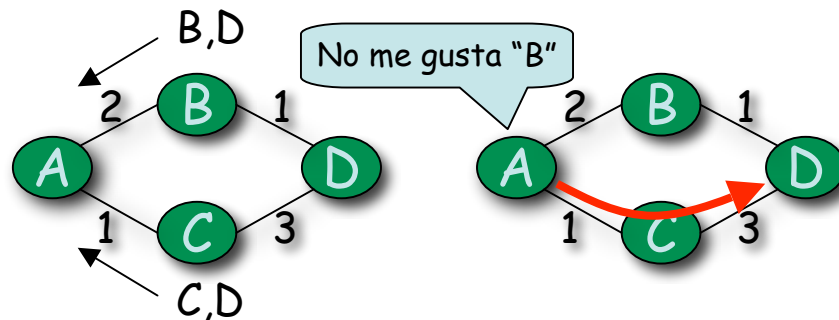
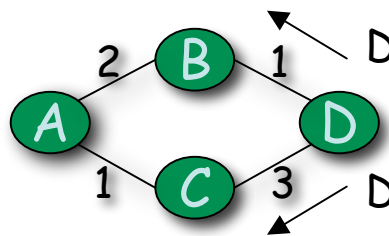


A: [B, 2], [C, 1]  
 B: [A, 2], [D, 1]  
 C: [A, 1], [D, 3]  
 D: [B, 1], [C, 3]

Distance Vector



Path Vector



# Contenido

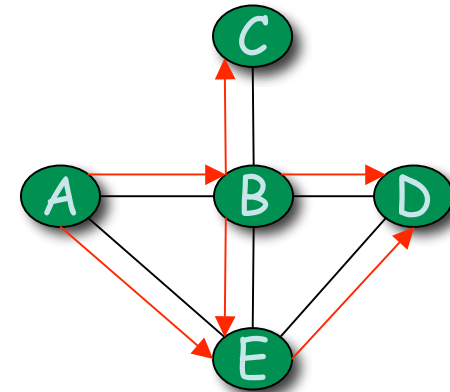
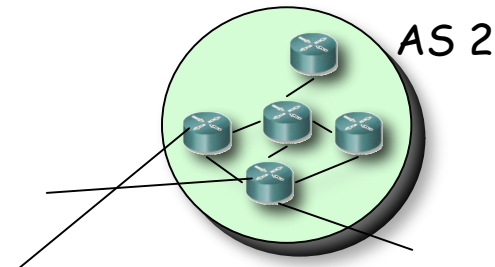
- Introducción
- **Algoritmos Link-State**
- Algoritmos Distance-Vector
  - Descripción
  - Bellman-Ford
- Algoritmos Path-Vector



# Link State

## Tres pasos

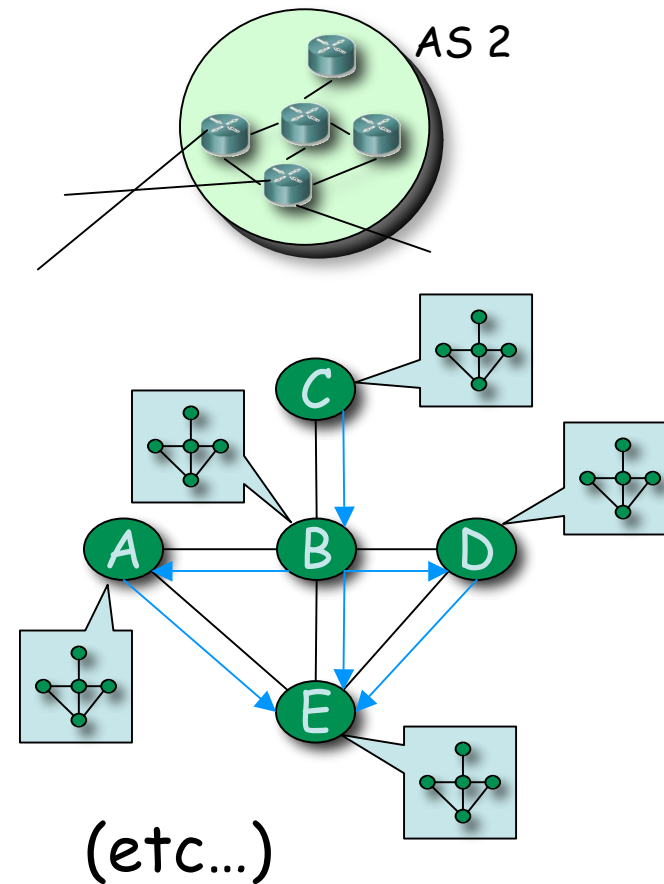
1. Descubrir a los vecinos
  2. Diseminar la información sobre los enlaces
    - **Flooding** (... ..)
    - Todos conocen la topología (...)
  3. Calcular las rutas
    - Caminos de menor coste
    - Todos calculan los mismos
    - Algoritmo de *Dijkstra*
- OSPF, IS-IS



# Link State

## Tres pasos

1. Descubrir a los vecinos
  2. Diseminar la información sobre los enlaces
    - **Flooding** (... ..)
    - Todos conocen la topología (...)
  3. Calcular las rutas
    - Caminos de menor coste
    - Todos calculan los mismos
    - Algoritmo de *Dijkstra*
- OSPF, IS-IS



# Contenido

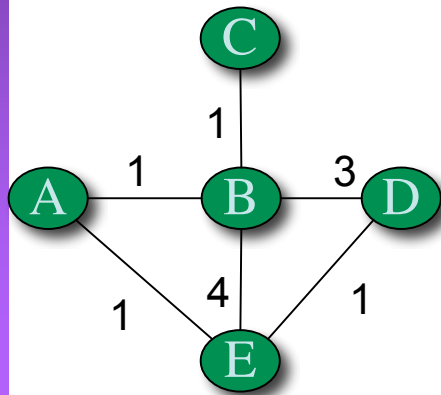
- Introducción
- Algoritmos Link-State
- **Algoritmos Distance-Vector**
  - Descripción
  - Bellman-Ford
- Algoritmos Path-Vector

# Distance Vector

- Cada nodo llega a conocer la distancia desde él a todos los destinos
  - $D(X,d_i)$
- Inicialmente cada nodo solo conoce la distancia a sus vecinos
  - $D(X,d)=c(X,d)$
- Periódicamente comunica  $D(X,d)$  a todos sus vecinos
  - Informan con un **vector** con las **distancias** a los destinos  
(  $D(X,d_1)$ ,  $D(X,d_2)$ ,  $D(X,d_3)$ ,  $D(X,d_4)$ ... )
  - Asíncrono
- Al recibir información actualiza:
  - $D(X,d) \leftarrow \min_{j/c(X,j) < \infty} \{c(X,j) + D(j,d)\}$
- Algoritmo de **Bellman-Ford** distribuido
- Empleado desde los comienzos de la ARPANET

# Algoritmo de Bellman-Ford

- Comienzo



Dest	Next	Cost
B	B	1
C	-	$\infty$
D	-	$\infty$
E	E	1

Dest	Next	Cost
A	A	1
C	C	1
D	D	3
E	E	4

Dest	Next	Cost
A	-	$\infty$
B	B	1
D	-	$\infty$
E	-	$\infty$

Dest	Next	Cost
A	-	$\infty$
B	B	3
C	-	$\infty$
E	E	1

Dest	Next	Cost
A	A	1
B	B	4
C	-	$\infty$
D	D	1

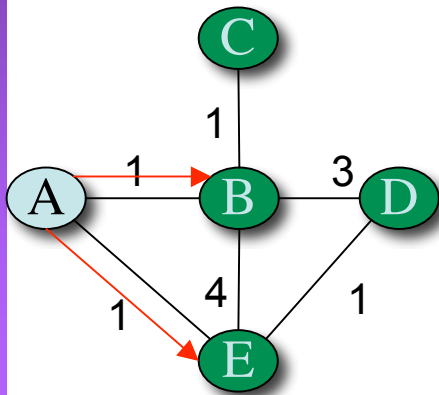
# Algoritmo de Bellman-Ford

A envía

$$D(E,d) \leftarrow \min\{c(E,A)+D(A,d)\}$$

$$D(B,d) \leftarrow \min\{c(B,A)+D(A,d)\}$$

(...)



Dest	Next	Cost
B	B	1
C	-	$\infty$
D	-	$\infty$
E	E	1

Dest	Next	Cost
A	A	1
C	C	1
D	D	3
E	E	4

Dest	Next	Cost
A	-	$\infty$
B	B	1
D	-	$\infty$
E	-	$\infty$

Dest	Next	Cost
A	-	$\infty$
B	B	3
C	-	$\infty$
E	E	1

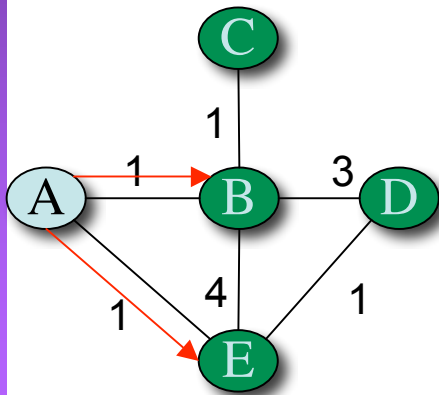
Dest	Next	Cost
A	A	1
B	B	4
C	-	$\infty$
D	D	1

# Algoritmo de Bellman-Ford

A envía

$$D(E,d) \leftarrow \min\{c(E,A)+D(A,d)\}$$

$$D(B,d) \leftarrow \min\{c(B,A)+D(A,d)\}$$



Dest	Next	Cost
B	B	1
C	-	$\infty$
D	-	$\infty$
E	E	1

Dest	Next	Cost
A	A	1
C	C	1
D	D	3
E	A (E)	2 (4)

Dest	Next	Cost
A	-	$\infty$
B	B	1
D	-	$\infty$
E	-	$\infty$

Dest	Next	Cost
A	-	$\infty$
B	B	3
C	-	$\infty$
E	E	1

Dest	Next	Cost
A	A	1
B	A (B)	2 (4)
C	-	$\infty$
D	D	1

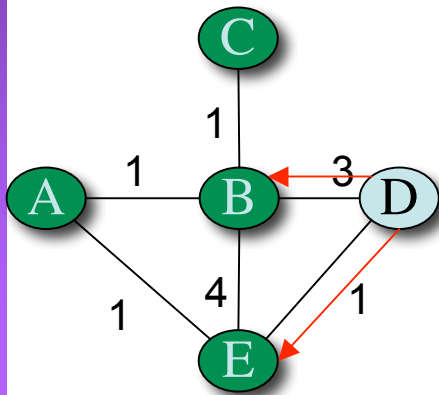
# Algoritmo de Bellman-Ford

D envía

$$D(E,d) \leftarrow \min\{c(E,D)+D(D,d)\}$$

$$D(B,d) \leftarrow \min\{c(B,D)+D(D,d)\}$$

No hay cambios



Dest	Next	Cost
B	B	1
C	-	$\infty$
D	-	$\infty$
E	E	1

Dest	Next	Cost
A	A	1
C	C	1
D	D	3
E	A	2

Dest	Next	Cost
A	-	$\infty$
B	B	1
D	-	$\infty$
E	-	$\infty$

Dest	Next	Cost
A	-	$\infty$
B	B	3
C	-	$\infty$
E	E	1

Dest	Next	Cost
A	A	1
B	A	2
C	-	$\infty$
D	D	1



# Algoritmo de Bellman-Ford

B envía

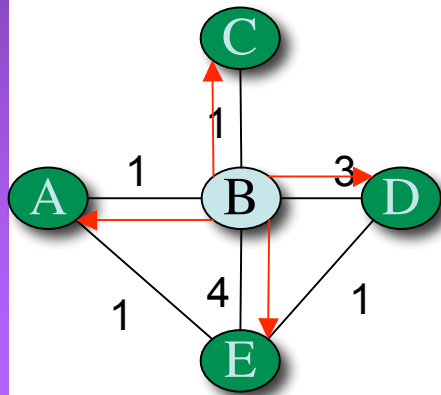
$$D(A,d) \leftarrow \min\{c(A,B)+D(B,d)\}$$

$$D(C,d) \leftarrow \min\{c(C,B)+D(B,d)\}$$

$$D(D,d) \leftarrow \min\{c(D,B)+D(B,d)\}$$

$$D(E,d) \leftarrow \min\{c(E,B)+D(B,d)\}$$

(...)



Dest	Next	Cost
B	B	1
C	-	$\infty$
D	-	$\infty$
E	E	1

Dest	Next	Cost
A	A	1
C	C	1
D	D	3
E	A	2

Dest	Next	Cost
A	-	$\infty$
B	B	1
D	-	$\infty$
E	-	$\infty$

Dest	Next	Cost
A	-	$\infty$
B	B	3
C	-	$\infty$
E	E	1

Dest	Next	Cost
A	A	1
B	A	2
C	-	$\infty$
D	D	1

# Algoritmo de Bellman-Ford

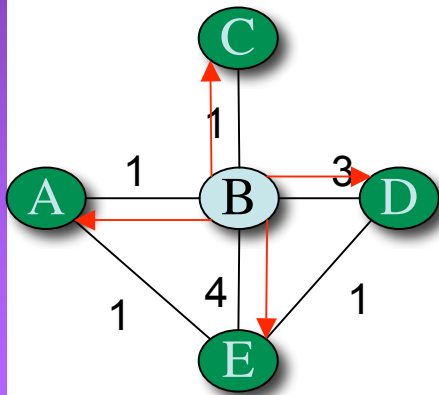
B envía

$$D(A,d) \leftarrow \min\{c(A,B)+D(B,d)\}$$

$$D(C,d) \leftarrow \min\{c(C,B)+D(B,d)\}$$

$$D(D,d) \leftarrow \min\{c(D,B)+D(B,d)\}$$

$$D(E,d) \leftarrow \min\{c(E,B)+D(B,d)\}$$



Dest	Next	Cost
B	B	1
C	B (-)	2 (∞)
D	B (-)	4 (∞)
E	E	1

Dest	Next	Cost
A	A	1
C	C	1
D	D	3
E	A	2

Dest	Next	Cost
A	B (-)	2 (∞)
B	B	1
D	B (-)	4 (∞)
E	B (-)	3 (∞)

Dest	Next	Cost
A	B (-)	4 (∞)
B	B	3
C	B (-)	4 (∞)
E	E	1

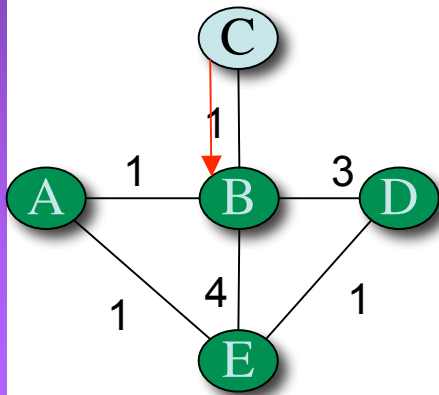
Dest	Next	Cost
A	A	1
B	A	2
C	B (-)	5 (∞)
D	D	1

# Algoritmo de Bellman-Ford

C envía

$$D(B,d) \leftarrow \min\{c(B,C)+D(C,d)\}$$

No hay cambios



Dest	Next	Cost
B	B	1
C	A	2
D	B	4
E	E	1

Dest	Next	Cost
A	A	1
C	C	1
D	D	3
E	A	2

Dest	Next	Cost
A	B	2
B	B	1
D	B	4
E	B	3

Dest	Next	Cost
A	B	4
B	B	3
C	B	4
E	E	1

Dest	Next	Cost
A	A	1
B	A	2
C	B	5
D	D	1

# Algoritmo de Bellman-Ford

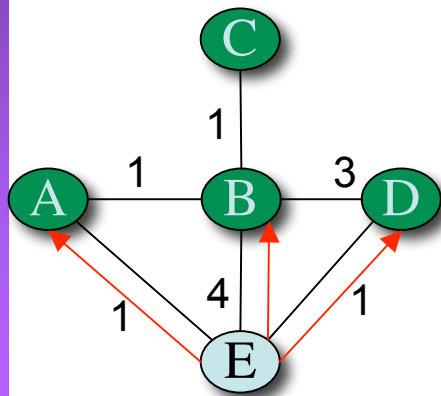
E envía

$$D(A,d) \leftarrow \min\{c(A,E)+D(E,d)\}$$

$$D(B,d) \leftarrow \min\{c(B,E)+D(E,d)\}$$

$$D(D,d) \leftarrow \min\{c(D,E)+D(E,d)\}$$

(...)



Dest	Next	Cost
B	B	1
C	A	2
D	B	4
E	E	1

Dest	Next	Cost
A	A	1
C	C	1
D	D	3
E	A	2

Dest	Next	Cost
A	B	2
B	B	1
D	B	4
E	B	3

Dest	Next	Cost
A	B	4
B	B	3
C	B	4
E	E	1

Dest	Next	Cost
A	A	1
B	A	2
C	B	5
D	D	1

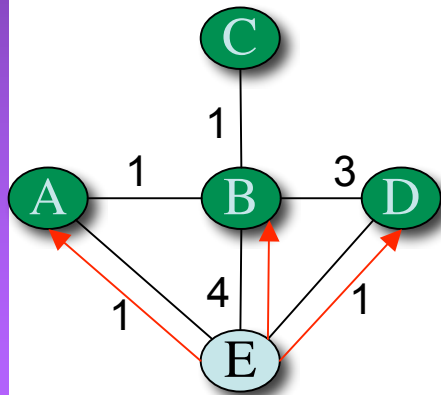
# Algoritmo de Bellman-Ford

E envía

$$D(A,d) \leftarrow \min\{c(A,E)+D(E,d)\}$$

$$D(B,d) \leftarrow \min\{c(B,E)+D(E,d)\}$$

$$D(D,d) \leftarrow \min\{c(D,E)+D(E,d)\}$$



Dest	Next	Cost
B	B	1
C	A	2
D	E (B)	2 (4)
E	E	1

Dest	Next	Cost
A	A	1
C	B	1
D	D	3
E	A	2

Dest	Next	Cost
A	B	2
B	B	1
D	B	4
E	B	3

Dest	Next	Cost
A	E (B)	2 (4)
B	D	3
C	B	4
E	E	1

Dest	Next	Cost
A	A	1
B	A	2
C	B	5
D	D	1

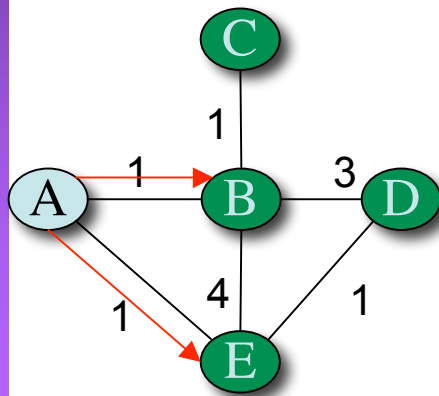
# Algoritmo de Bellman-Ford

A envía

$$D(E,d) \leftarrow \min\{c(E,A)+D(A,d)\}$$

$$D(B,d) \leftarrow \min\{c(B,A)+D(A,d)\}$$

(...)



Dest	Next	Cost
B	B	1
C	A	2
D	E	2
E	E	1

Dest	Next	Cost
A	A	1
C	B	1
D	D	3
E	A	2

Dest	Next	Cost
A	B	2
B	B	1
D	B	4
E	B	3

Dest	Next	Cost
A	E	2
B	B	3
C	B	4
E	E	1

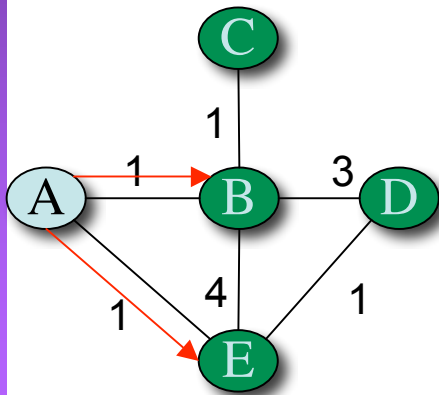
Dest	Next	Cost
A	A	1
B	A	2
C	B	5
D	D	1

# Algoritmo de Bellman-Ford

A envía

$$D(E,d) \leftarrow \min\{c(E,A)+D(A,d)\}$$

$$D(B,d) \leftarrow \min\{c(B,A)+D(A,d)\}$$



Dest	Next	Cost
B	B	1
C	A	2
D	E	2
E	E	1

Dest	Next	Cost
A	A	1
C	B	1
D	D	3
E	A	2

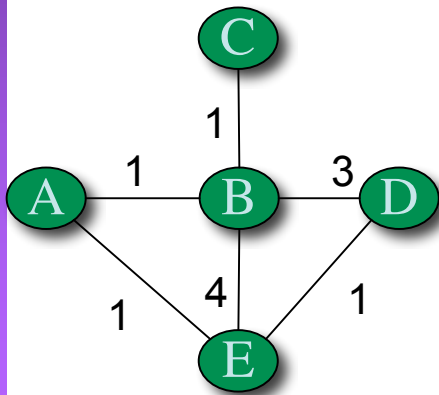
Dest	Next	Cost
A	B	2
B	B	1
D	B	4
E	B	3

Dest	Next	Cost
A	E	2
B	B	3
C	B	4
E	E	1

Dest	Next	Cost
A	A	1
B	A	2
C	A (B)	3 (5)
D	D	1

# Algoritmo de Bellman-Ford

- D envía  
 No hay cambios
- B envía  
 No hay cambios
- C envía  
 No hay cambios
- E envía  
 No hay cambios
- A envía  
 No hay cambios



Dest	Next	Cost
B	B	1
C	B	2
D	E	2
E	E	1

Dest	Next	Cost
A	A	1
C	C	1
D	D	3
E	A	2

Dest	Next	Cost
A	B	2
B	B	1
D	B	4
E	B	3

Dest	Next	Cost
A	E	2
B	B	3
C	B	4
E	E	1

Dest	Next	Cost
A	A	1
B	A	2
C	A	3
D	D	1



# Distance Vector

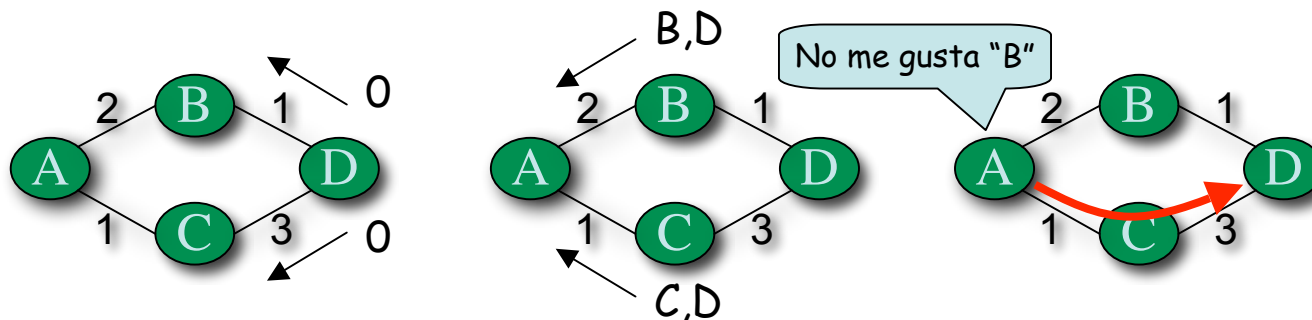
- Cálculo distribuido
- Iterativo e incremental
- Asíncrono
- Converge a los caminos de menor coste
- Protocolos: RIP, IPX-RIP, DECnet, IGRP, EIGRP, DSDV

# Contenido

- Introducción
- Algoritmos Link-State
- Algoritmos Distance-Vector
  - Descripción
  - Bellman-Ford
- **Algoritmos Path-Vector**

# Path Vector

- Similar a Distance Vector
- Cálculo distribuido
- Informan a sus vecinos de las rutas calculadas
- Incluyen todo el camino hasta el destino para cada ruta
- Protocolos: BGP



# Resumen

- Link State
- Distance Vector
- Path Vector