

Diagramas de estados

Area de Ingeniería Telemática
<http://www.tlm.unavarra.es>

Grado en Ingeniería en Tecnologías de
Telecomunicación, 4º

Diagrama de transición de estados

Diagrama de transición de estados

- Otra interpretación de las ecuaciones de equilibrio:

$$0 = -(\lambda_k + \mu_k)p_k + \lambda_{k-1}p_{k-1} + \mu_{k+1}p_{k+1} \quad k \geq 1$$

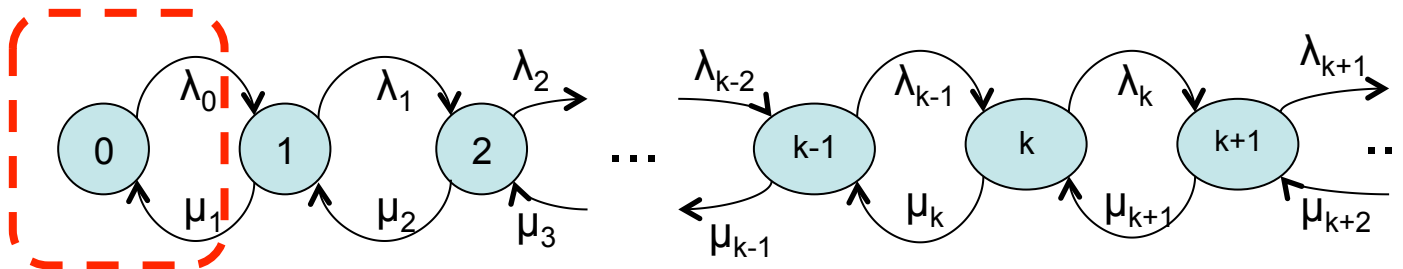
$$0 = -\lambda_0 p_0 + \mu_1 p_1$$

- Reordenando quedan:

$$(\lambda_k + \mu_k)p_k = \lambda_{k-1}p_{k-1} + \mu_{k+1}p_{k+1} \quad k \geq 1$$

$$\lambda_0 p_0 = \mu_1 p_1$$

- Se representan mediante un diagrama de estados:



- Balance dentro de una superficie:
 - Probabilidad de estar dentro x tasa de salida = Probabilidad de estar fuera x tasa de entrada
 - En este caso $\lambda_0 p_0 = \mu_1 p_1$

Diagrama de transición de estados

- Otra interpretación de las ecuaciones de equilibrio:

$$0 = -(\lambda_k + \mu_k)p_k + \lambda_{k-1}p_{k-1} + \mu_{k+1}p_{k+1} \quad k \geq 1$$

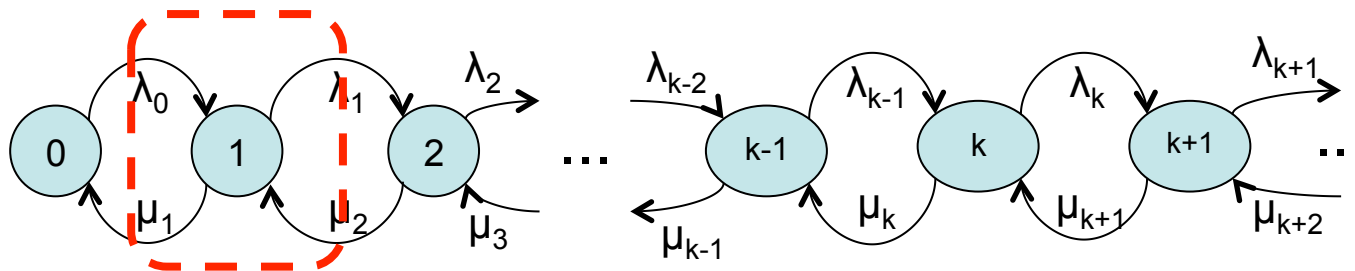
$$0 = -\lambda_0 p_0 + \mu_1 p_1$$

- Reordenando quedan:

$$(\lambda_k + \mu_k)p_k = \lambda_{k-1}p_{k-1} + \mu_{k+1}p_{k+1} \quad k \geq 1$$

$$\lambda_0 p_0 = \mu_1 p_1$$

- Se representan mediante un diagrama de estados:



- Balance dentro de una superficie:

$$-(\lambda_1 + \mu_1)p_1 = \lambda_0 p_0 + \mu_2 p_2$$

$$-(\lambda_k + \mu_k)p_k = \lambda_{k-1}p_{k-1} + \mu_{k+1}p_{k+1} \quad \text{para } k=1$$

Diagrama de transición de estados

- Otra interpretación de las ecuaciones de equilibrio:

$$0 = -(\lambda_k + \mu_k)p_k + \lambda_{k-1}p_{k-1} + \mu_{k+1}p_{k+1} \quad k \geq 1$$

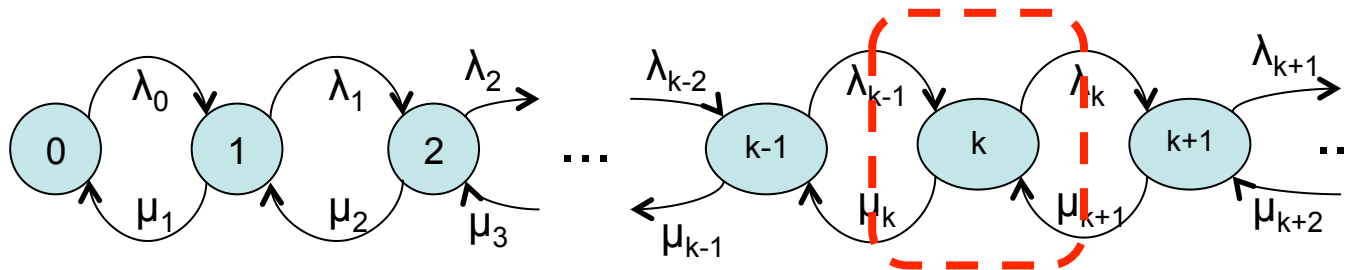
$$0 = -\lambda_0 p_0 + \mu_1 p_1$$

- Reordenando quedan:

$$(\lambda_k + \mu_k)p_k = \lambda_{k-1}p_{k-1} + \mu_{k+1}p_{k+1} \quad k \geq 1$$

$$\lambda_0 p_0 = \mu_1 p_1$$

- Se representan mediante un diagrama de estados:



- Balance dentro de una superficie:

$$-(\lambda_k + \mu_k)p_k = \lambda_{k-1}p_{k-1} + \mu_{k+1}p_{k+1}$$

Diagrama de transición de estados

- Otra interpretación de las ecuaciones de equilibrio:

$$0 = -(\lambda_k + \mu_k)p_k + \lambda_{k-1}p_{k-1} + \mu_{k+1}p_{k+1} \quad k \geq 1$$

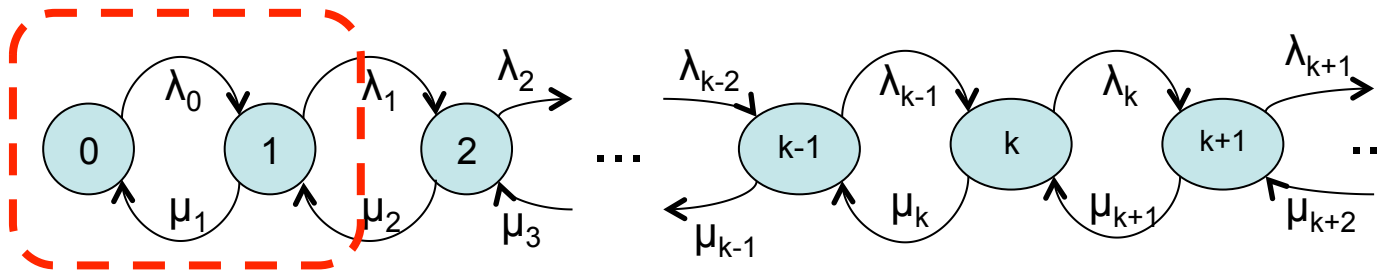
$$0 = -\lambda_0 p_0 + \mu_1 p_1$$

- Reordenando quedan:

$$(\lambda_k + \mu_k)p_k = \lambda_{k-1}p_{k-1} + \mu_{k+1}p_{k+1} \quad k \geq 1$$

$$\lambda_0 p_0 = \mu_1 p_1$$

- Se representan mediante un diagrama de estados:

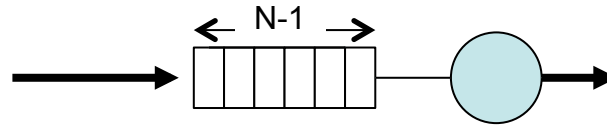


- Vale cualquier superficie:

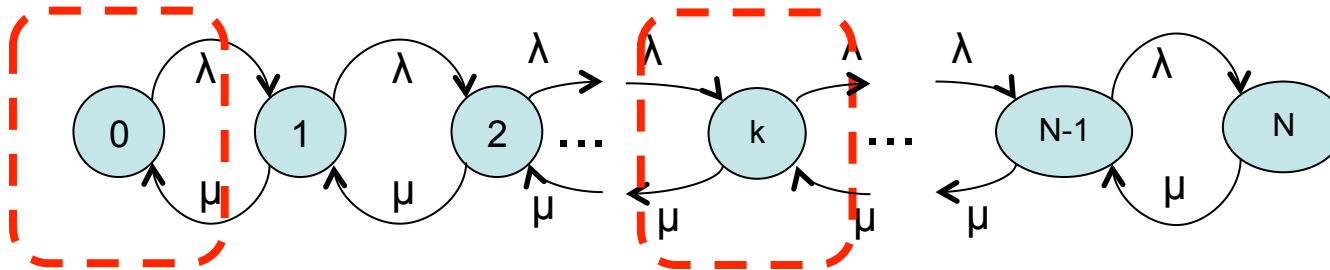
$$- \lambda_1 p_1 = \mu_2 p_2$$

Ejemplo: M/M/1/N

- El número máximo de clientes en el sistema es N



- Nos queda un diagrama como:



$$\lambda p_0 = \mu p_1$$

$$(\lambda + \mu) p_k = \lambda p_{k-1} + \mu p_{k+1}$$

$$N \geq k \geq 1$$

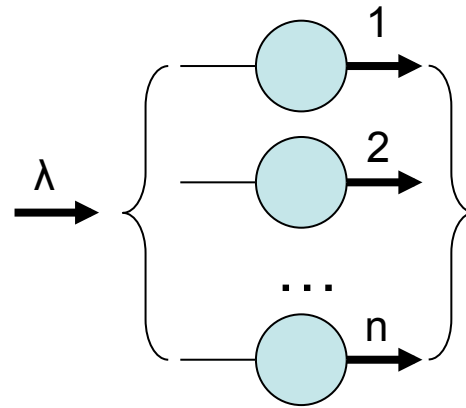


M/M/n/n

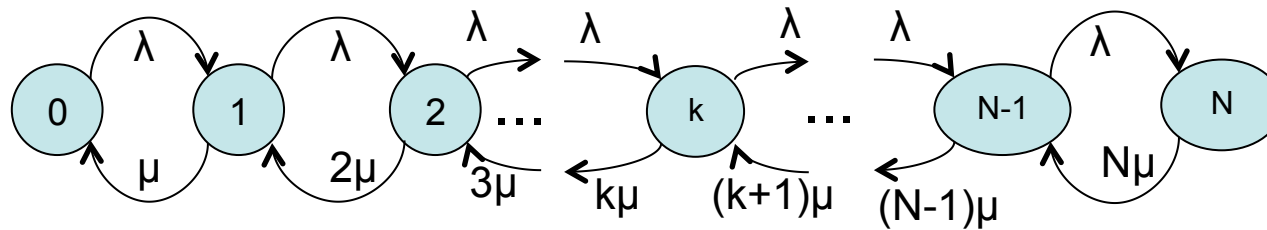


M/M/n/n

- n servidores sin cola
- Mientras todos los servidores están ocupados se rechazan llegadas



- Si hay k servidores ocupados con tiempos de servicio exponenciales entonces hay salidas a una tasa $k\mu$



M/M/n/n

$$\lambda p_0 = \mu p_1$$

$$(\lambda + k\mu)p_k = \lambda p_{k-1} + (k+1)\mu p_{k+1}$$

$$N \geq k \geq 1$$

- Vemos que $p_1 = p_0 \lambda / \mu$

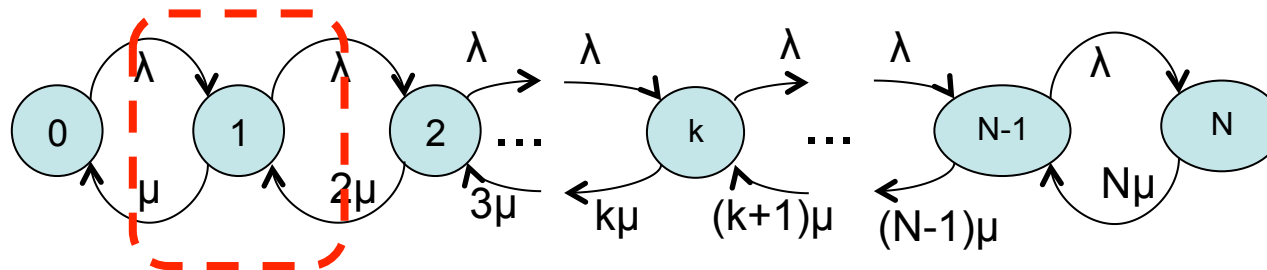
$$k=1, \quad (\lambda + \mu)p_1 = \lambda p_0 + 2\mu p_2$$

- Sustituimos el valor de p_1 :

$$(\lambda + \mu) p_0 \lambda / \mu = \lambda p_0 + 2\mu p_2$$

- Despejando p_2 :

$$p_2 = \lambda^2 / (2\mu^2) p_0$$



M/M/n/n

$$\lambda p_0 = \mu p_1$$

$$(\lambda + k\mu)p_k = \lambda p_{k-1} + (k+1)\mu p_{k+1}$$

$$N \geq k \geq 1$$

- Vemos que $p_1 = p_0 \lambda / \mu$
- Vemos que $p_2 = \lambda^2 / (2\mu^2) p_0$
- ¿ p_3 ?

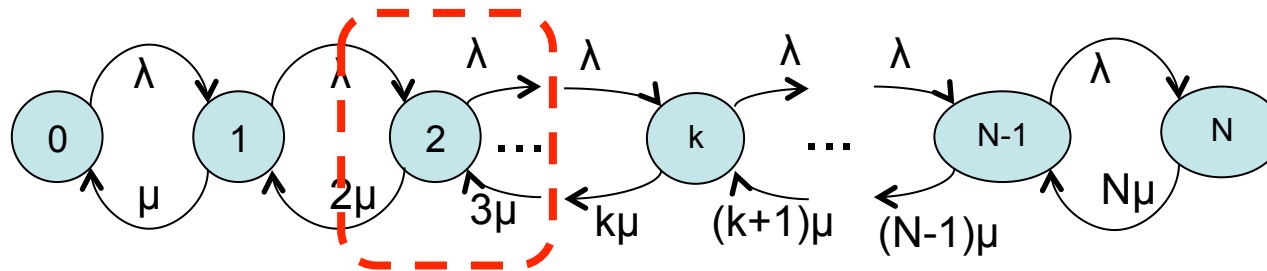
$$k=2, \quad (\lambda + 2\mu)p_2 = \lambda p_1 + 3\mu p_3$$

- Sustituimos los valores de p_1 y p_2 :

$$(\lambda + 2\mu) \lambda^2 / (2\mu^2) p_0 = \lambda p_0 \lambda / \mu + 3\mu p_3$$

- Despejando p_3 :

$$p_3 = \lambda^3 / (6\mu^3) p_0$$



M/M/n/n

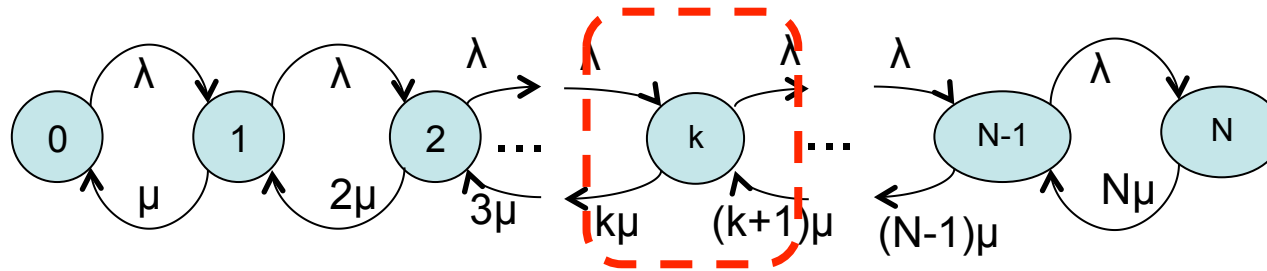
$$\lambda p_0 = \mu p_1$$

$$(\lambda + k\mu)p_k = \lambda p_{k-1} + (k+1)\mu p_{k+1}$$

$$N \geq k \geq 1$$

- Vemos que $p_1 = p_0 \lambda / \mu$
- Vemos que $p_2 = \lambda^2 / (2\mu^2) p_0$
- Vemos que $p_3 = \lambda^3 / (6\mu^3) p_0 = \lambda^3 / (3! \mu^3) p_0$
- Si continuamos vemos que podemos generalizar a: $p_k = \lambda^k / (k! \mu^k) p_0$
- Y nos queda calcular p_0 con:

$$\sum_{k=0}^{\infty} p_k = 1$$



M/M/n/n

$$\lambda p_0 = \mu p_1$$

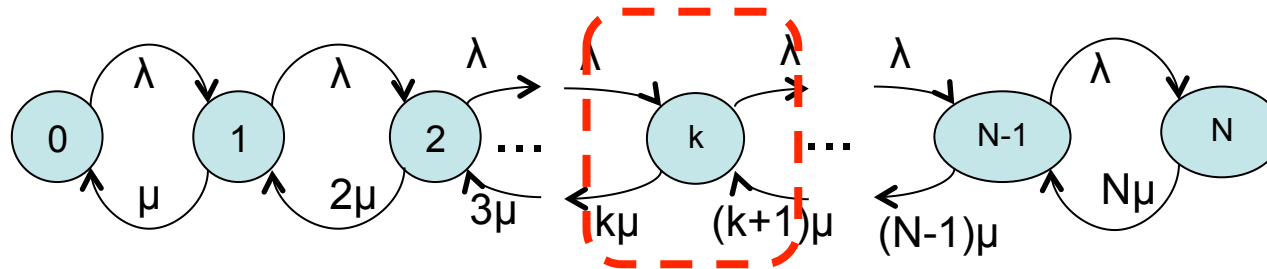
$$(\lambda + k\mu)p_k = \lambda p_{k-1} + (k+1)\mu p_{k+1}$$

$$N \geq k \geq 1$$

- Vemos que $p_1 = p_0 \lambda / \mu$
- Vemos que $p_2 = \lambda^2 / (2\mu^2) p_0$
- Vemos que $p_3 = \lambda^3 / (6\mu^3) p_0 = \lambda^3 / (3! \mu^3) p_0$
- Si continuamos vemos que podemos generalizar a: $p_k = \lambda^k / (k! \mu^k) p_0$
- Y nos queda calcular p_0 con:

$$\sum_{k=0}^N \frac{\lambda^k}{k! \mu^k} p_0 = 1$$

$$p_0 = \frac{1}{\sum_{k=0}^N \frac{\rho^k}{k!}}$$



M/M/n/n

- $p_k = \lambda^k / (k! \mu^k) p_0$

$$p_0 = \frac{1}{\sum_{k=0}^n \frac{\rho^k}{k!}}$$

- Y así la probabilidad estacionaria es:
- (...)

$$p_k = \frac{\frac{\rho^k}{k!}}{\sum_{i=0}^n \frac{\rho^i}{i!}} \quad 0 \leq k \leq n$$

M/M/n/n

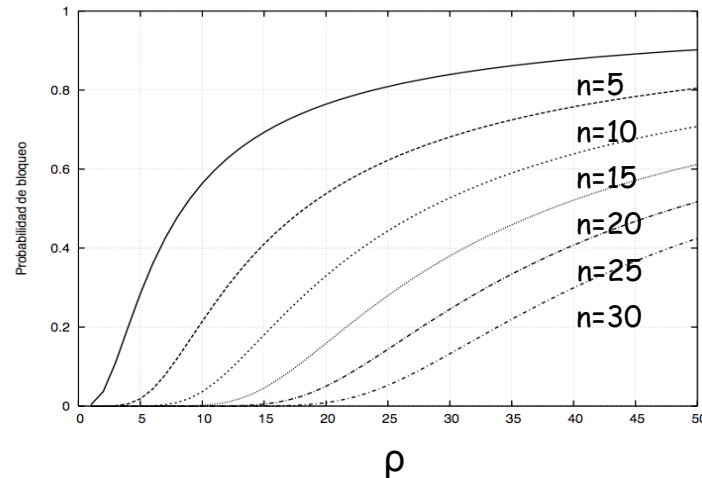
- Probabilidad estacionaria:

$$p_k = \frac{\rho^k}{\sum_{i=0}^n \frac{\rho^i}{i!}} \quad 0 \leq k \leq n$$

- Probabilidad de sistema lleno (y descartes ante llegadas) es p_n

$$p_n = \frac{\rho^n}{\sum_{i=0}^n \frac{\rho^i}{i!}}$$

- Y por si a alguien aún no le suena, eso es la Erlang-B



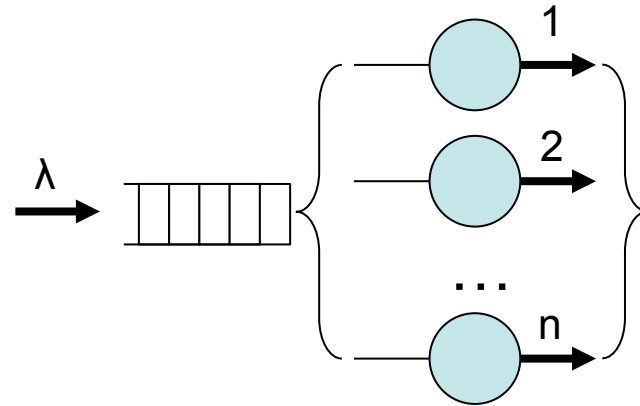


M/M/n/n

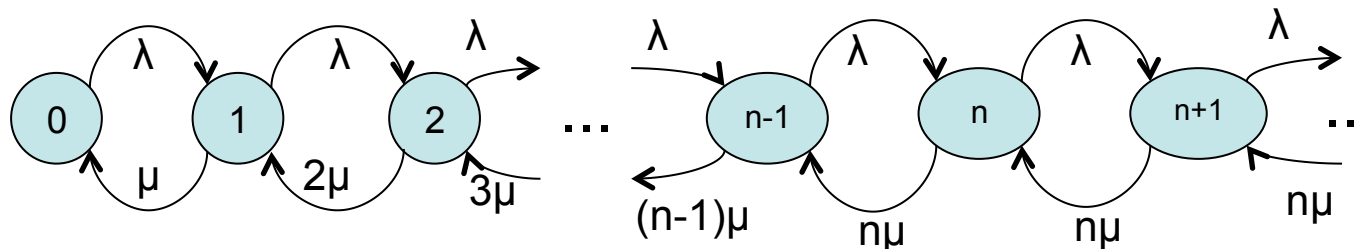


M/M/n

- Una cola compartida para n servidores
- Cuando queda un servidor libre atiende al primero de la cola



- Si hay k servidores ocupados con tiempos de servicio exponenciales entonces hay salidas a una tasa $k\mu$
- Diagrama de estados: (lo dejamos sin resolver)



Otras preguntas

- ¿Y la evolución con el tiempo de las probabilidades de estado hasta estabilizarse?
- ¿El proceso de salida cómo es? ¿Es de Poisson?
- ¿Y la distribución del tiempo de espera?
- ¿Y si a continuación viene otra cola?
- ¿Y si el número de clientes es finito?
- ¿Y si los tiempos de servicio no son exponenciales?
- ¿Y si las llegadas no son de Poisson?
- ¿Y si puede haber realimentación?

