

# Herramientas para planificación y dimensionamiento

Area de Ingeniería Telemática  
<http://www.tlm.unavarra.es>

Grado en Ingeniería en Tecnologías de  
Telecomunicación, 4º

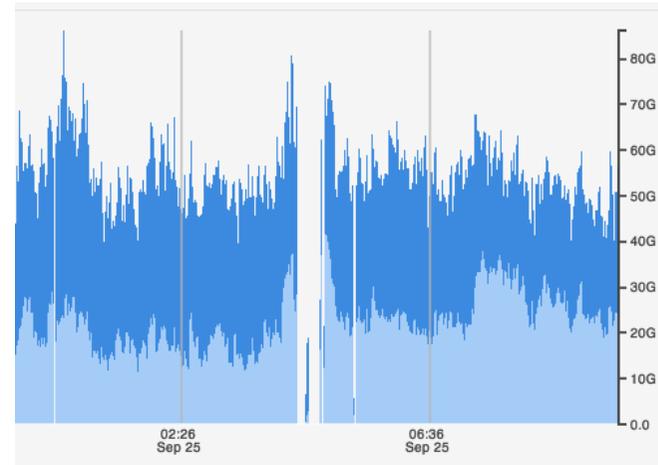
# Introducción

- Hasta ahora hemos visto cómo gestionar el equipamiento
- Cómo monitorizarlo, ver qué está sucediendo y por qué
- Sin embargo estas mediciones no nos dicen cómo se comportará el sistema en el futuro
- O cómo reaccionará ante cambios



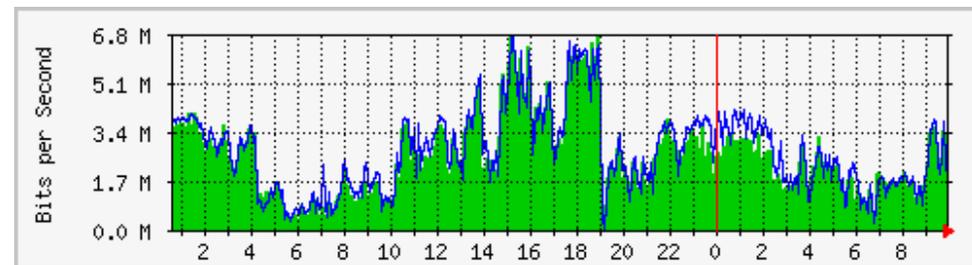
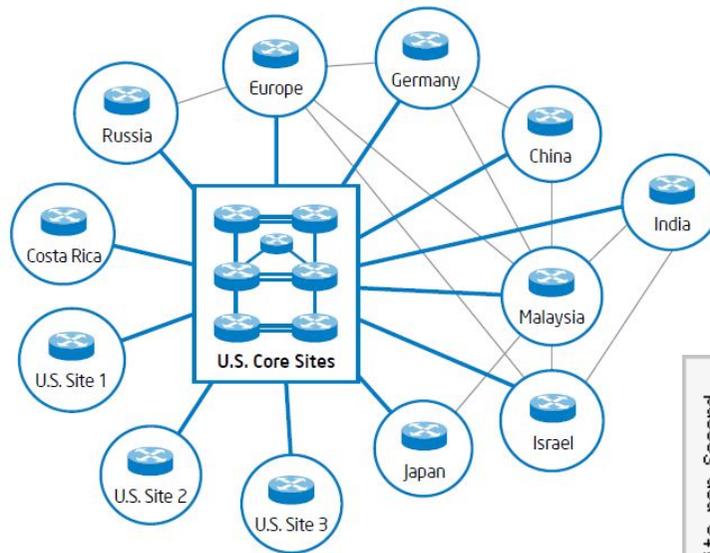
# Ejemplo

- Queremos implementar una solución de VoIP
- Tenemos medidas pasivas de la utilización de los enlaces en un camino
- Tenemos medidas activas del OWD en ese trayecto
- ¿Qué OWD habrá cuando añadamos el tráfico de voz de alta prioridad?
- ¿Y si aumenta el tráfico best-effort?



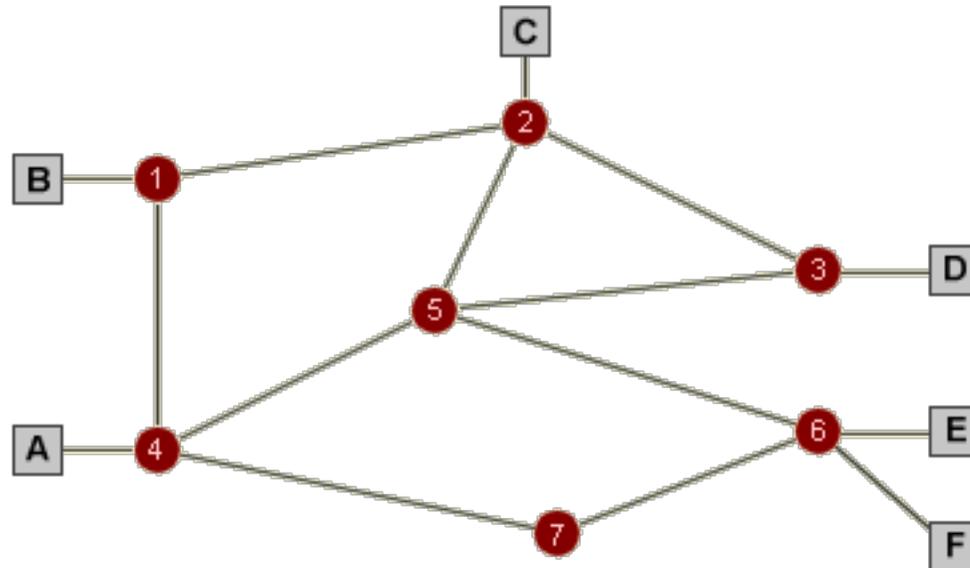
# Ejemplo (2)

- Tenemos una red en producción
- Monitorizamos la utilización de los enlaces
- Monitorizamos las pérdidas (descartes en conmutadores o medidas activas)
- ¿Cuánto puede aumentar el tráfico tal que las pérdidas se mantengan en un porcentaje “aceptable”?
- ¿Cómo reacciona la red ante cambios en la matriz de tráfico?



# Ejemplo (3)

- Se planea una red de conmutación de circuitos
- Se conoce la demanda de los usuarios
- Eso quiere decir no solo matrices de tráfico sino cuándo se generan los circuitos y cuánto duran
- ¿Probabilidad de bloqueo?



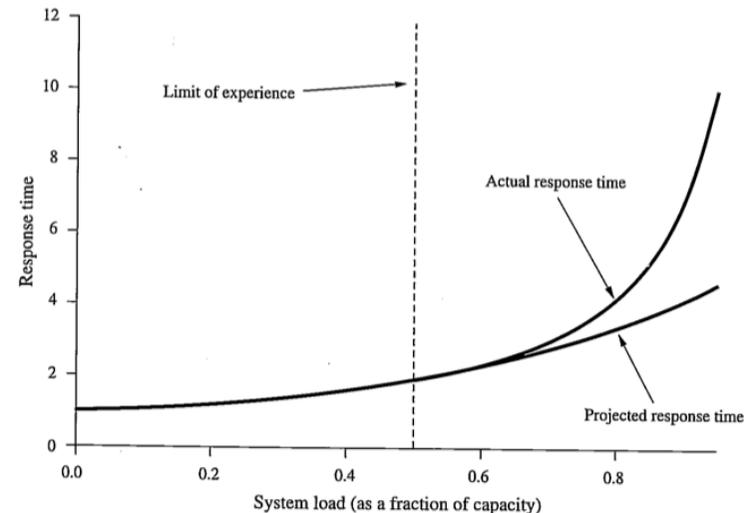
# Escenario y aproximación

- Necesitamos calcular o predecir el comportamiento (rendimiento, *performance*)
- Nos basamos en la carga actual o la estimada para el nuevo escenario
- Opciones:
  - Medir en el nuevo escenario
    - Podemos crear una maqueta del nuevo escenario
    - Es complicado que el tráfico sea realista
    - Realista si incluimos a los usuarios
    - Pero entonces si el funcionamiento no les satisface estamos reaccionando ante el problema
  - (...)



# Escenario y aproximación

- Necesitamos calcular o predecir el comportamiento (rendimiento, *performance*)
- Nos basamos en la carga actual o la estimada para el nuevo escenario
- Opciones:
  - Medir en el nuevo escenario
  - Hacer una predicción reescalando los valores actuales
    - Ejemplo: “Se duplica el tráfico, entonces se duplicarán las pérdidas”
    - El problema es que no suele ser tan simple cómo reaccionan los sistemas ante cambios
  - (...)



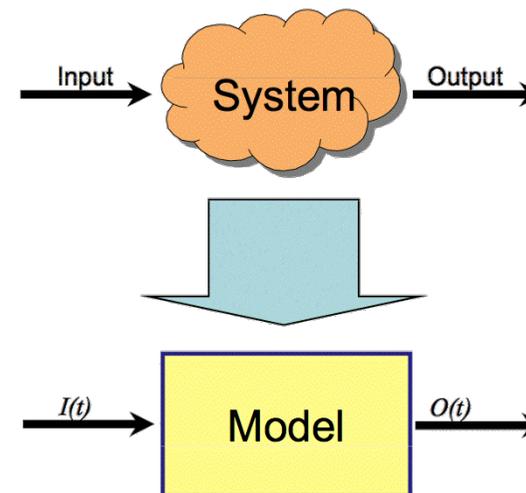
# Escenario y aproximación

- Necesitamos calcular o predecir el comportamiento (rendimiento, *performance*)
- Nos basamos en la carga actual o la estimada para el nuevo escenario
- Opciones:
  - Medir en el nuevo escenario
  - Hacer una predicción reescalando los valores actuales
  - Desarrollar un modelo del sistema (...)



# Modelo del sistema

- Representación de un sistema para estudiarlo
- Simplifica el sistema
- Considera solo los aspectos que afectan al problema en estudio
- Debe ser lo suficientemente detallado para poderse obtener conclusiones que apliquen al sistema real
- Vamos a ver algunos modelos
- Y la información que podemos extraer de ellos



# Escenario y aproximación

- Necesitamos calcular o predecir el comportamiento (rendimiento, *performance*)
- Nos basamos en la carga actual o la estimada para el nuevo escenario
- Opciones:
  - Medir en el nuevo escenario
  - Hacer una predicción reescalando los valores actuales
  - Desarrollar un modelo analítico
    - Ecuaciones que nos permitan calcular los parámetros deseados
    - Requieren modelos simplificados para el tráfico y el sistema
    - Si simplificamos demasiado pueden no ser útiles los resultados
  - (...)

Handwritten mathematical formulas on a chalkboard background, showing derivatives of integrals and probability density functions. The formulas include:

$$\frac{\partial}{\partial \theta} \int_{\mathbb{R}_n} T(x) f(x, \theta) dx = \int_{\mathbb{R}_n} T(x) \frac{\partial f(x, \theta)}{\partial \theta} dx$$

$$\frac{\partial}{\partial a} \ln f_{a, \sigma^2}(\xi_1) = \frac{(\xi_1 - a)}{\sigma^2} f_{a, \sigma^2}(\xi_1) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} \exp\left\{-\frac{\xi_1 - a}{\sigma^2}\right\}$$

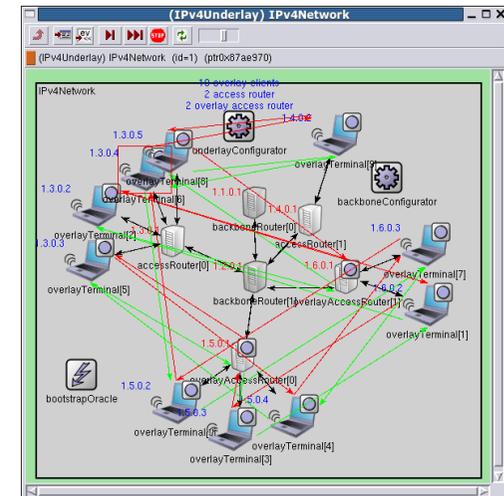
$$\int_{\mathbb{R}_n} T(x) \cdot \frac{\partial}{\partial \theta} f(x, \theta) dx = M\left(T(\xi) \cdot \frac{\partial}{\partial \theta} \ln L(\xi, \theta)\right) \int_{\mathbb{R}_n} f(x, \theta) dx$$

$$\int_{\mathbb{R}_n} T(x) \cdot \left(\frac{\partial}{\partial \theta} \ln L(x, \theta)\right) \cdot f(x, \theta) dx = \int_{\mathbb{R}_n} T(x) \cdot \left(\frac{\partial}{\partial \theta} \ln f(x, \theta)\right) \cdot f(x, \theta) dx$$

$$\frac{\partial}{\partial \theta} M T(\xi) = \frac{\partial}{\partial \theta} \int_{\mathbb{R}_n} T(x) f(x, \theta) dx = \int_{\mathbb{R}_n} T(x) \frac{\partial f(x, \theta)}{\partial \theta} dx = \int_{\mathbb{R}_n} T(x) \frac{\partial}{\partial \theta} \ln f_{a, \sigma^2}(\xi) \cdot f_{a, \sigma^2}(\xi) dx$$

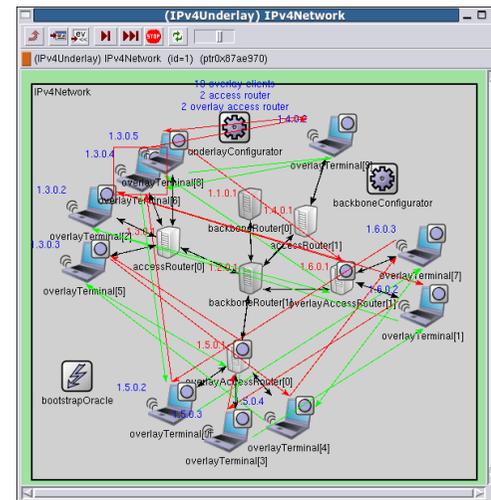
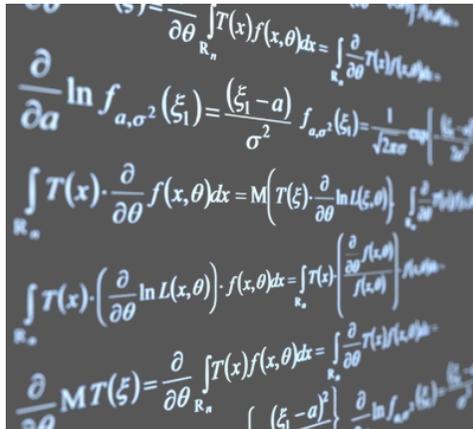
# Escenario y aproximación

- Necesitamos calcular o predecir el comportamiento (rendimiento, *performance*)
- Nos basamos en la carga actual o la estimada para el nuevo escenario
- Opciones:
  - Medir en el nuevo escenario
  - Hacer una predicción reescalando los valores actuales
  - Desarrollar un modelo analítico
  - Programar y ejecutar un modelo de simulación
    - Un software simula el comportamiento del sistema con esos parámetros y medimos ahí
    - Seguimos necesitando buenos modelos
    - Es costoso en tiempo de desarrollo y de ejecución



# En este tema

- Trataremos las dos últimas aproximaciones
  - Modelado analítico: teoría de colas
    - Ya vimos algo en ARSS: procesos de Poisson, Erlang-B
    - Fue aplicado en redes de conmutación de circuitos
    - Repasaremos y ampliaremos para conmutación de paquetes
  - Simulación: simulación de eventos discretos
    - Conceptos básicos en el desarrollo de simuladores
    - Aplicación en comparación con la teoría de colas



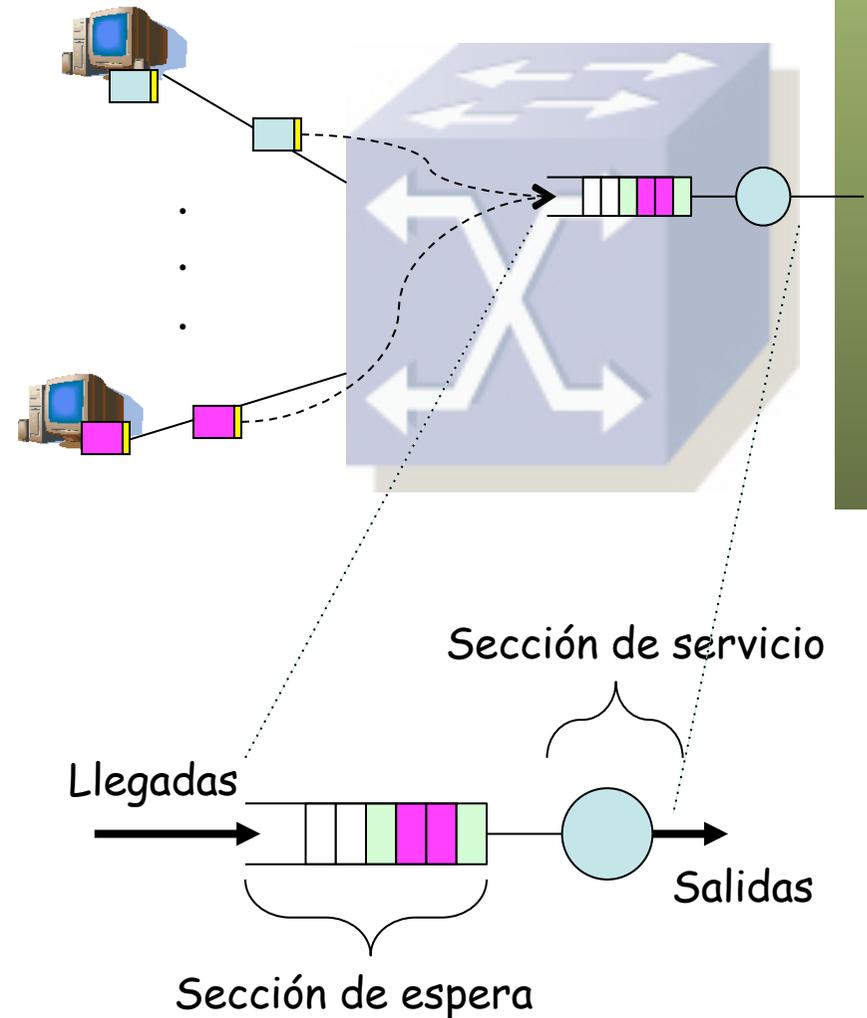
# Modelos analíticos

## Teoría de colas

# Little y $\rho$

# Ejemplo de pregunta

- ¿Cuál es el retardo que sufren los paquetes que atraviesan un conmutador?
- Simplificaciones:
- Tiempo de procesado despreciable
- La velocidad del enlace (out) es fija y conocida (no modulación variable)
- Si el enlace de salida está libre se puede transmitir (control de acceso al medio nulo): retardo de transmisión = tamaño/velocidad
- Si el interfaz de salida está ocupado se queda el paquete en espera (cola)
- Cola FIFO de gran tamaño
- Sabemos cuándo llegan los paquetes y de qué tamaño son
- Queremos conocer el retardo medio que sufren los paquetes
- O el valor de retardo tal que solo x% de los paquetes lo exceden

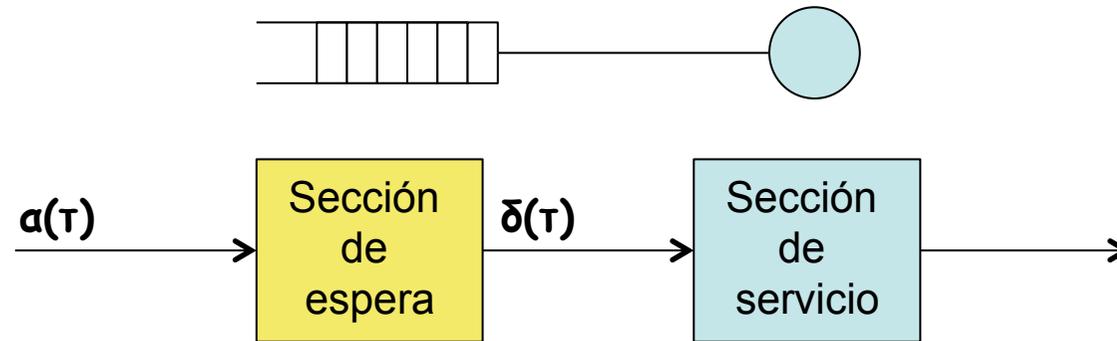


# Funcionamiento del sistema

- Recordemos el funcionamiento del sistema con cola
- Y la implicación que tiene sobre las medias de:
  - Tiempo en el sistema
  - Tasa media de llegadas
  - Tiempo medio de servicio

# Sistema con cola

- Un sistema con una sección de servicio y una cola de espera
- $\alpha(\tau)$  : número de llegadas acumuladas en función del tiempo
- $\delta(\tau)$  : número de salidas de la cola acumuladas en función del tiempo
- (...)

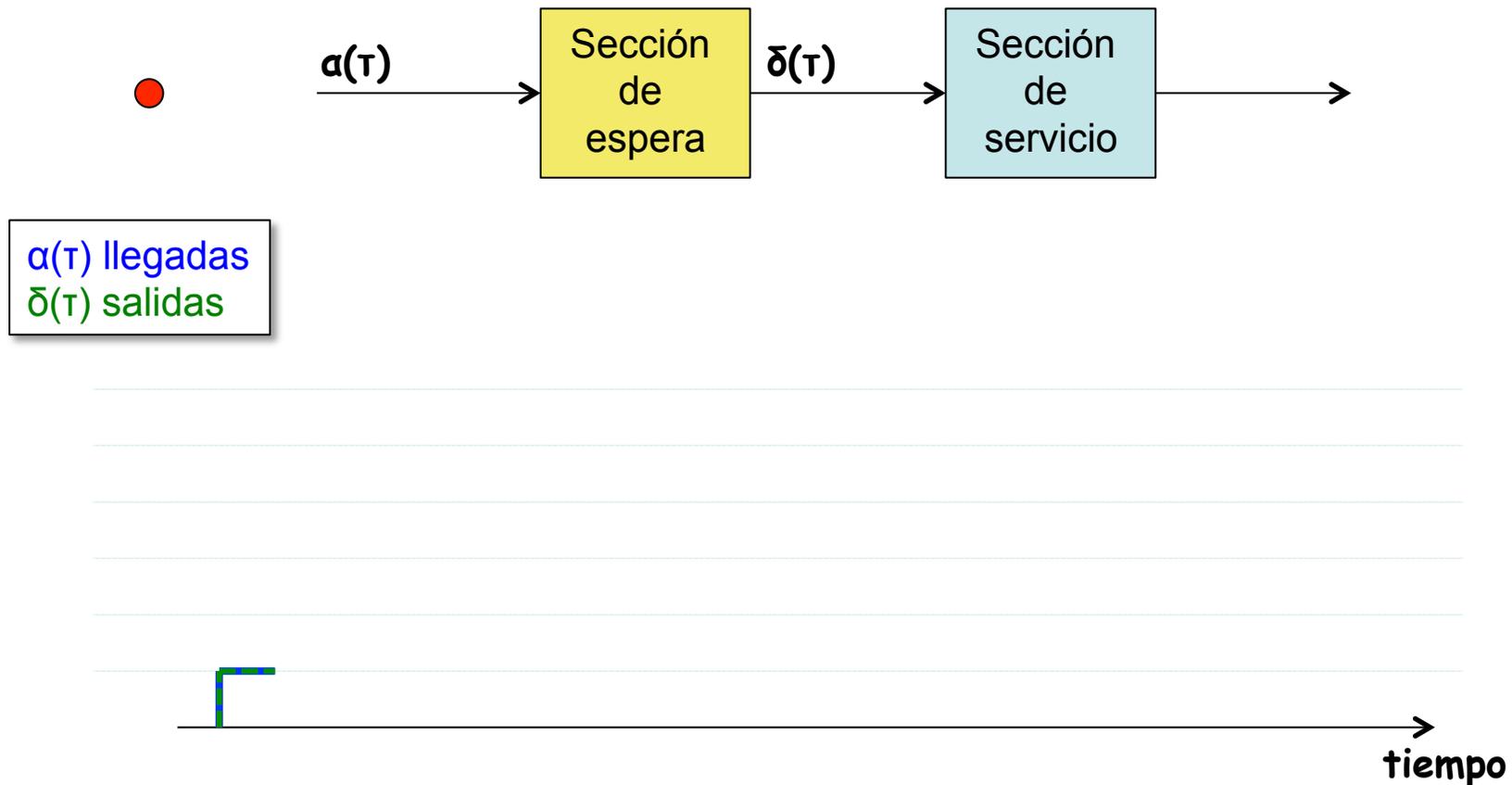


$\alpha(\tau)$  llegadas  
 $\delta(\tau)$  salidas

tiempo

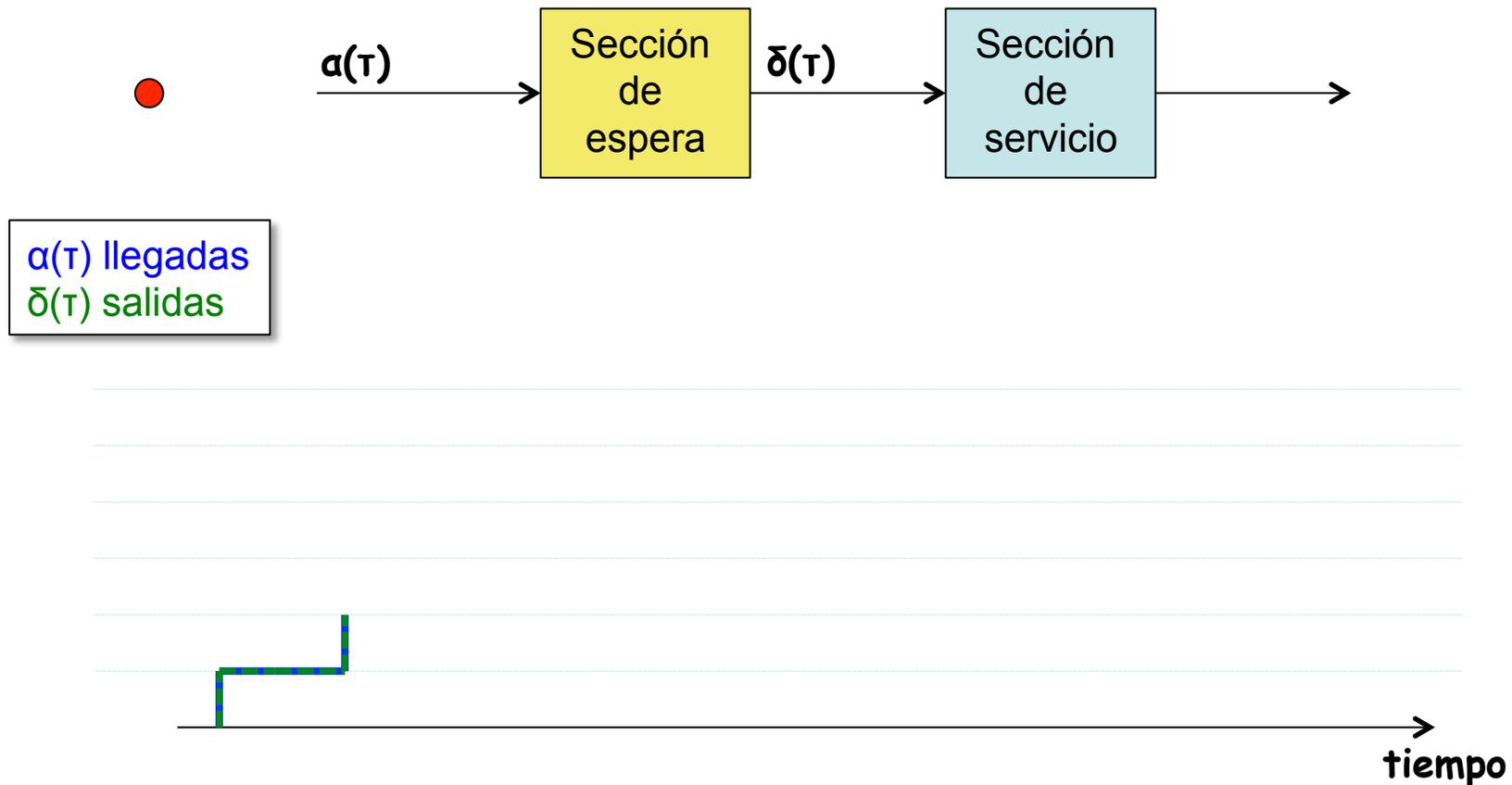
# Sistema con cola

- Una llegada:
  - Si la sección de servicio y la de espera están vacías pasa directamente a la sección de servicio (. . .)



# Sistema con cola

- Una llegada:
  - Si la sección de servicio y la de espera están vacías pasa directamente a la sección de servicio (. . .)
  - Si la sección de servicio está llena se queda en la de espera (. . .)



# Sistema con cola

- Una llegada:
  - Si la sección de servicio y la de espera están vacías pasa directamente a la sección de servicio (. . .)
  - Si la sección de servicio está llena se queda en la de espera (. . .)

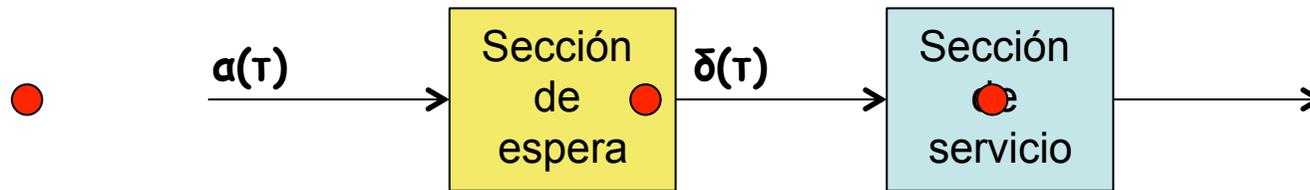


$\alpha(\tau)$  llegadas  
 $\delta(\tau)$  salidas



# Sistema con cola

- Una llegada:
  - Si la sección de servicio y la de espera están vacías pasa directamente a la sección de servicio (. . .)
  - Si la sección de servicio está llena se queda en la de espera (. . .)

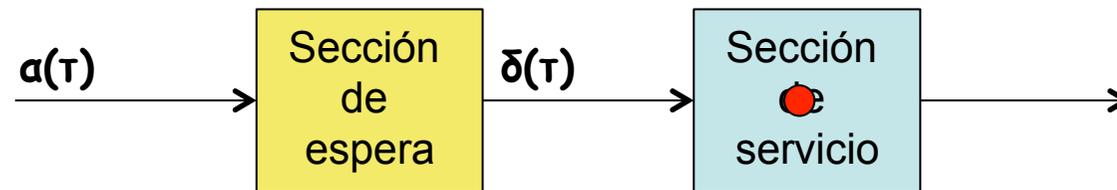


$\alpha(\tau)$  llegadas  
 $\delta(\tau)$  salidas

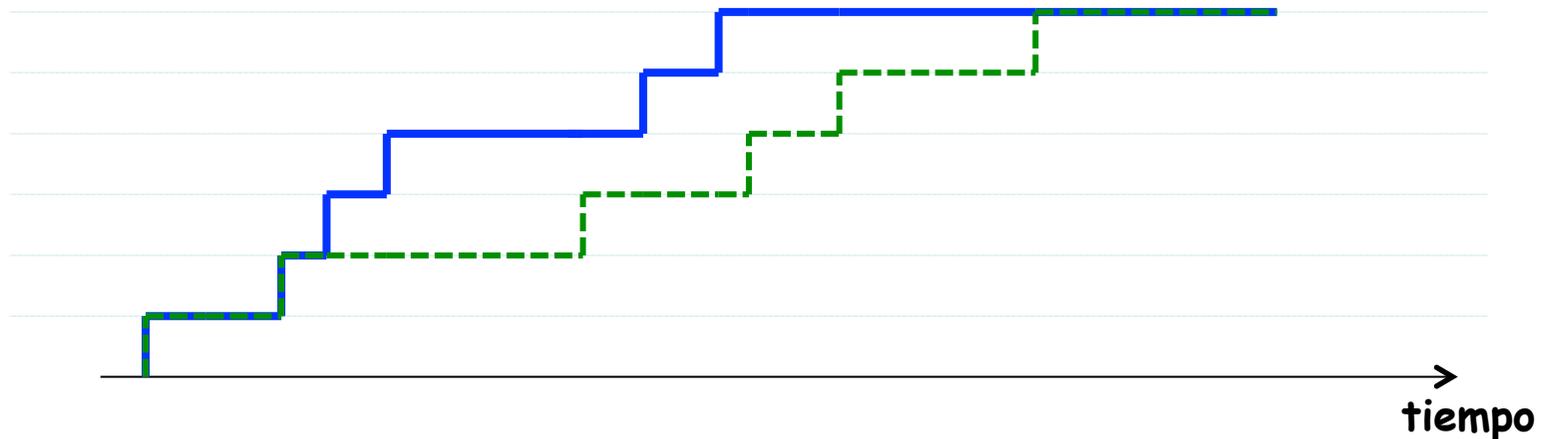


# Sistema con cola

- A medida que los clientes terminan en la sección de servicio otros nuevos de la de espera pasan inmediatamente a ella (. . .)

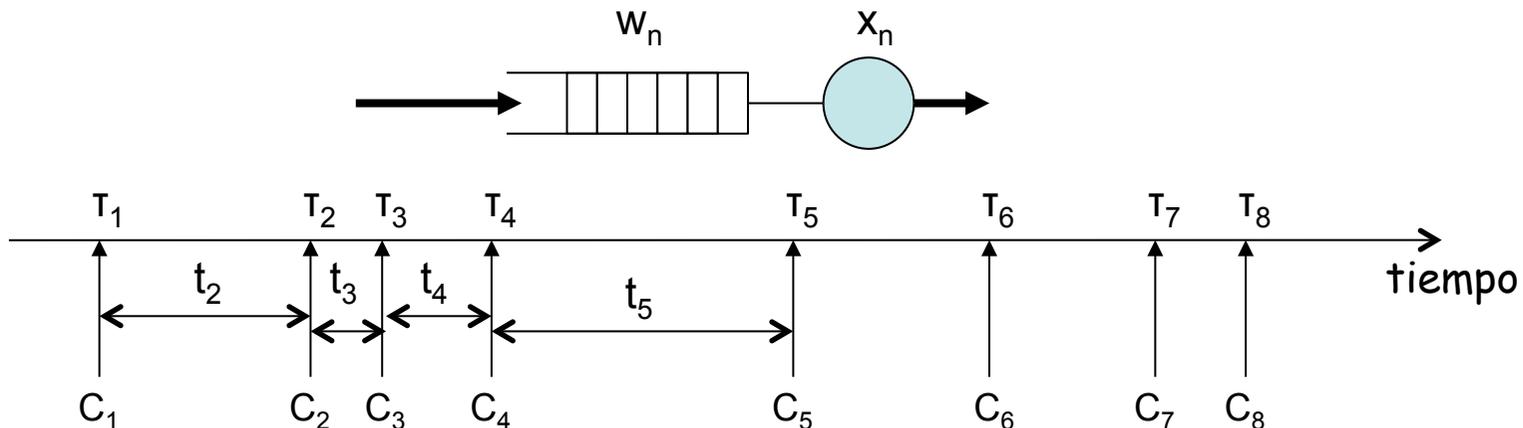


$\alpha(\tau)$  llegadas  
 $\delta(\tau)$  salidas



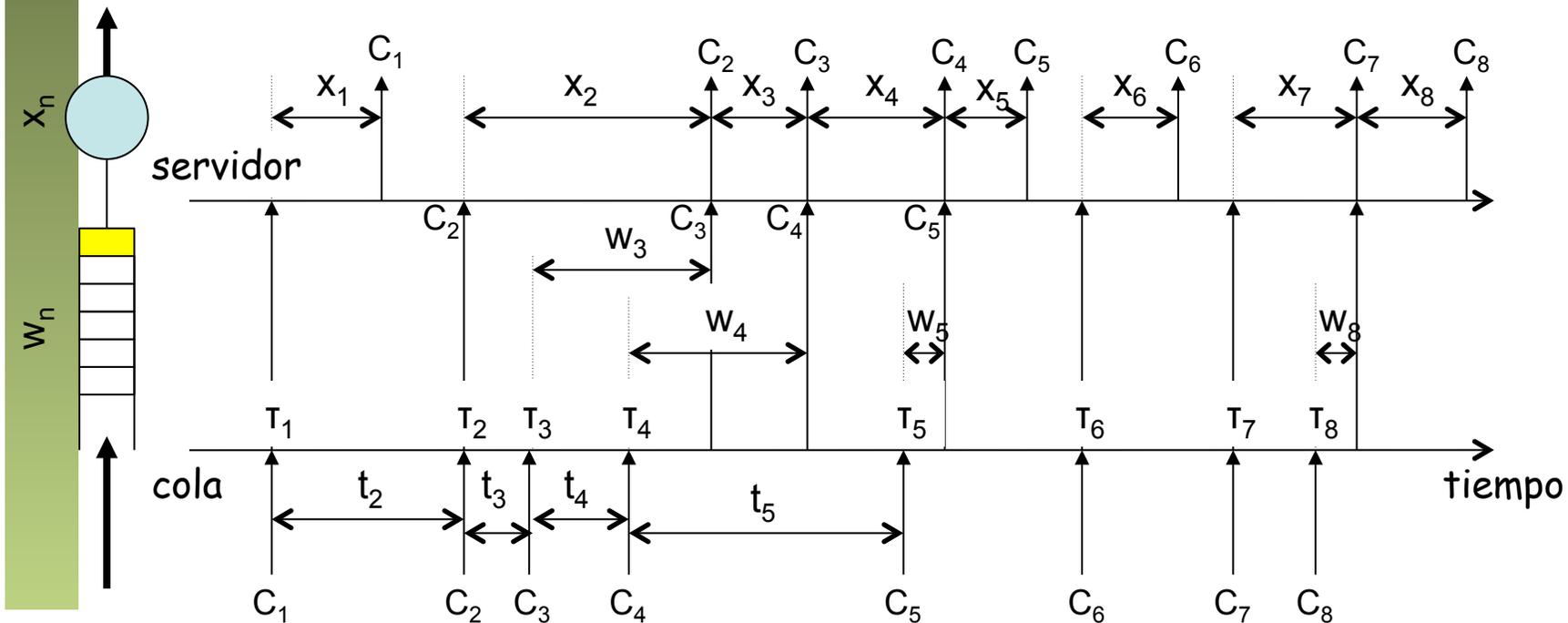
# Llegadas y cola

- $C_n$  : cliente n-ésimo del sistema
- $T_n$  : instante de llegada del cliente n-ésimo
- $t_n$  : tiempo entre las llegadas del cliente n y n-1 =  $T_n - T_{n-1}$
- $P[t_n \leq t] = A_n(t)$
- Tomaremos casos en que el tiempo entre llegadas es independiente de la llegada que sea:  $A_n(t) = A(t)$
- Tiempo medio entre llegadas  $E[t_n] = 1/\lambda$
- $\lambda$  : tasa media de llegadas
- $w_n$  : Tiempo de espera en cola del cliente  $C_n$  , con media  $E[w_n] = W$
- $x_n$  : Tiempo de servicio del cliente  $C_n$  , con media  $E[x_n] = 1/\mu$
- $s_n$  : Tiempo en el sistema del Cliente  $C_n$  ,  $s_n = w_n + x_n$



# Llegadas y cola

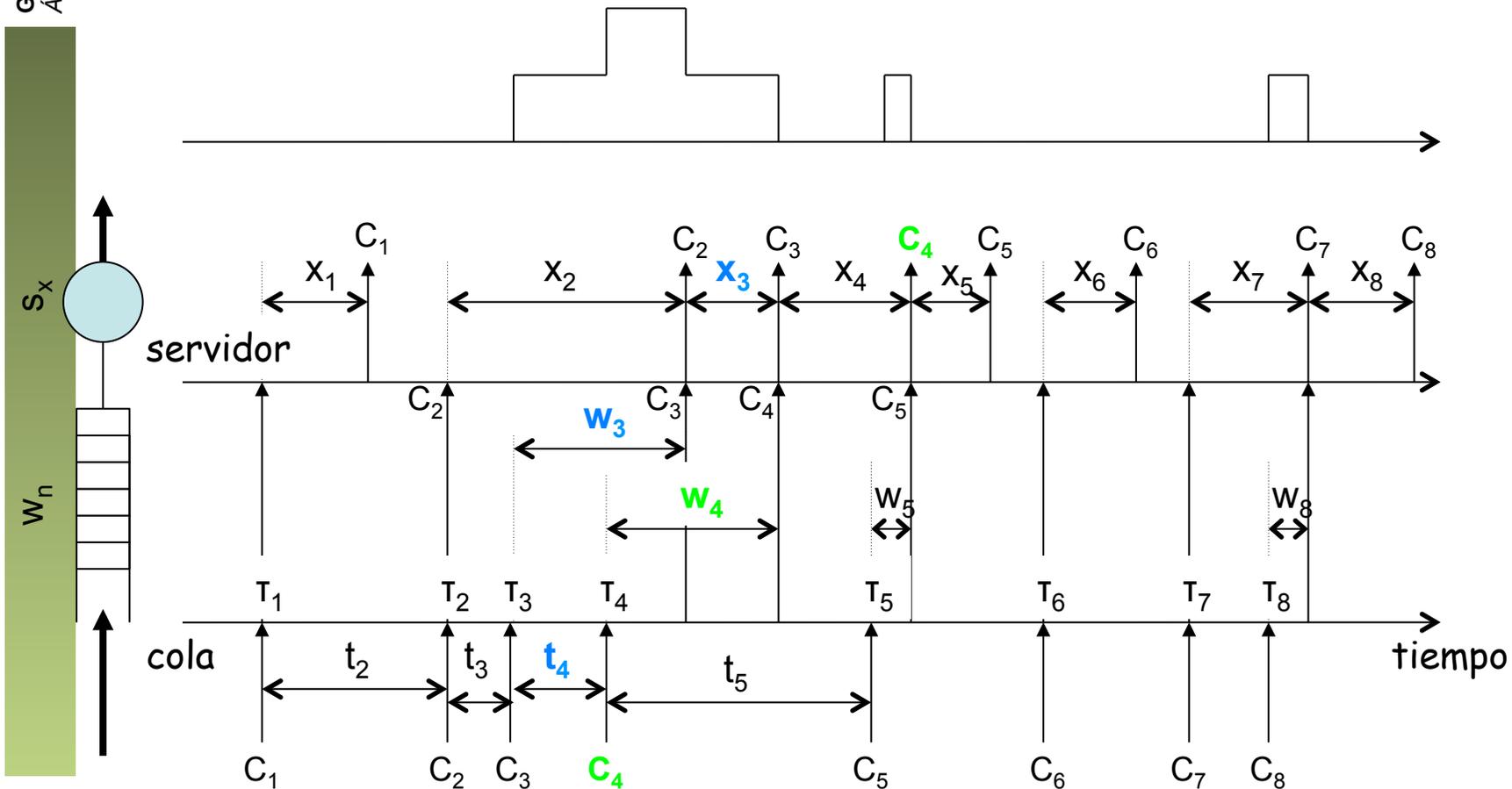
- $C_n$  : cliente n-ésimo del sistema
- $T_n$  : instante de llegada del cliente n-ésimo
- $t_n$  : tiempo entre las llegadas del cliente n y n-1 =  $T_n - T_{n-1}$
- $w_n$  : Tiempo de espera en cola del cliente  $C_n$  , con media  $E[w_n] = W$
- $x_n$  : Tiempo de servicio del cliente  $C_n$  , con media  $E[x_n] = 1/\mu$
- $s_n$  : Tiempo en el sistema del Cliente  $C_n$  ,  $s_n = w_n + x_n$



# Llegadas y cola

- Clientes en cola
- Tiempo de espera en cola del cliente  $C_{n+1}$

$$w_{n+1} = \begin{cases} w_n + x_n - t_{n+1} & \text{if } w_n + x_n - t_{n+1} \geq 0, \\ 0 & \text{if } w_n + x_n - t_{n+1} < 0. \end{cases}$$



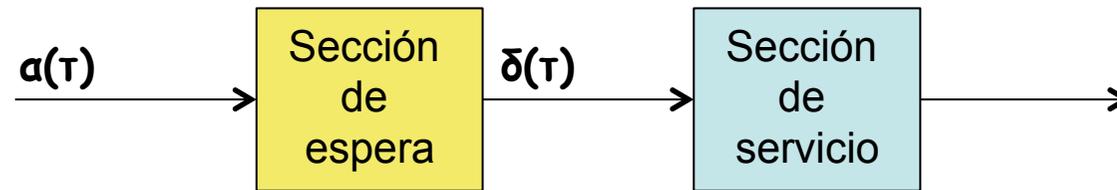
# Fórmula de Little

- Es el resultado más general conocido
- Intuitivamente:
  - Tomamos una persona que llega a una cola
  - Vemos el tiempo que tarda el llegar a la cabeza de la cola (tiempo de espera)
  - ¿En ese tiempo cuántos clientes más llegan?

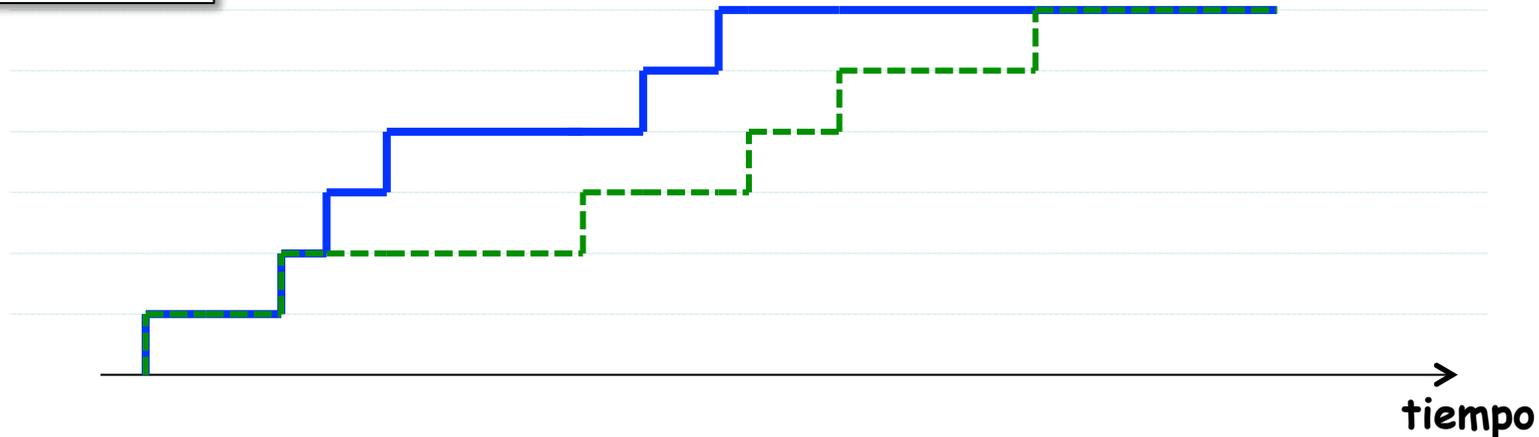
$$\overline{N} = \lambda \overline{W}$$

# Fórmula de Little

- Volvemos al ejemplo anterior
- Suponemos que es conservativo: todos los clientes que llegan son atendidos
- $N(\tau) = \alpha(\tau) - \delta(\tau)$  : número de usuarios en espera en el instante  $\tau$
- (...)

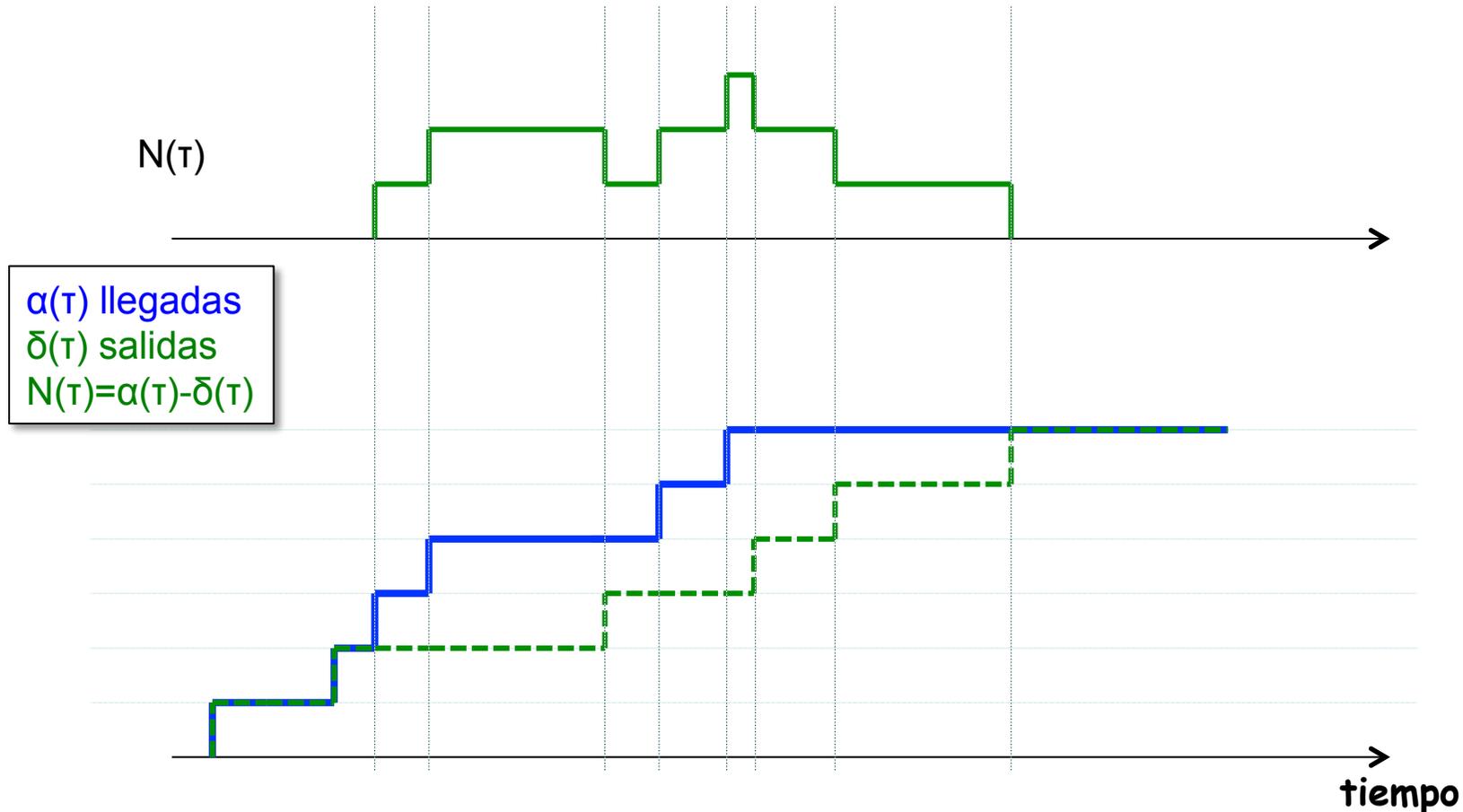


$\alpha(\tau)$  llegadas  
 $\delta(\tau)$  salidas  
 $N(\tau) = \alpha(\tau) - \delta(\tau)$



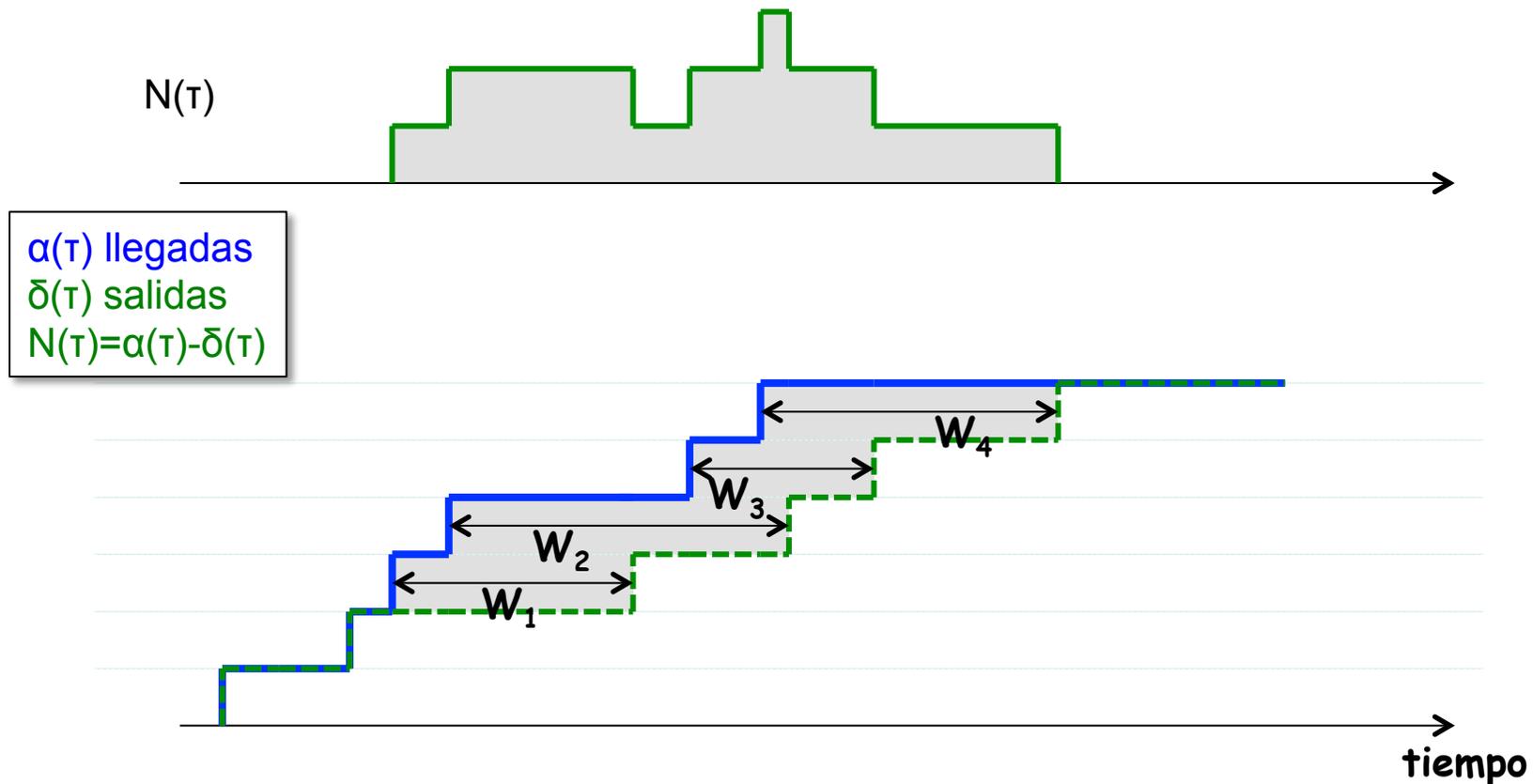
# Fórmula de Little

- Volvemos al ejemplo anterior
- Suponemos que es conservativo: todos los clientes que llegan son atendidos
- $N(\tau) = \alpha(\tau) - \delta(\tau)$  : número de usuarios en espera en el instante  $\tau$



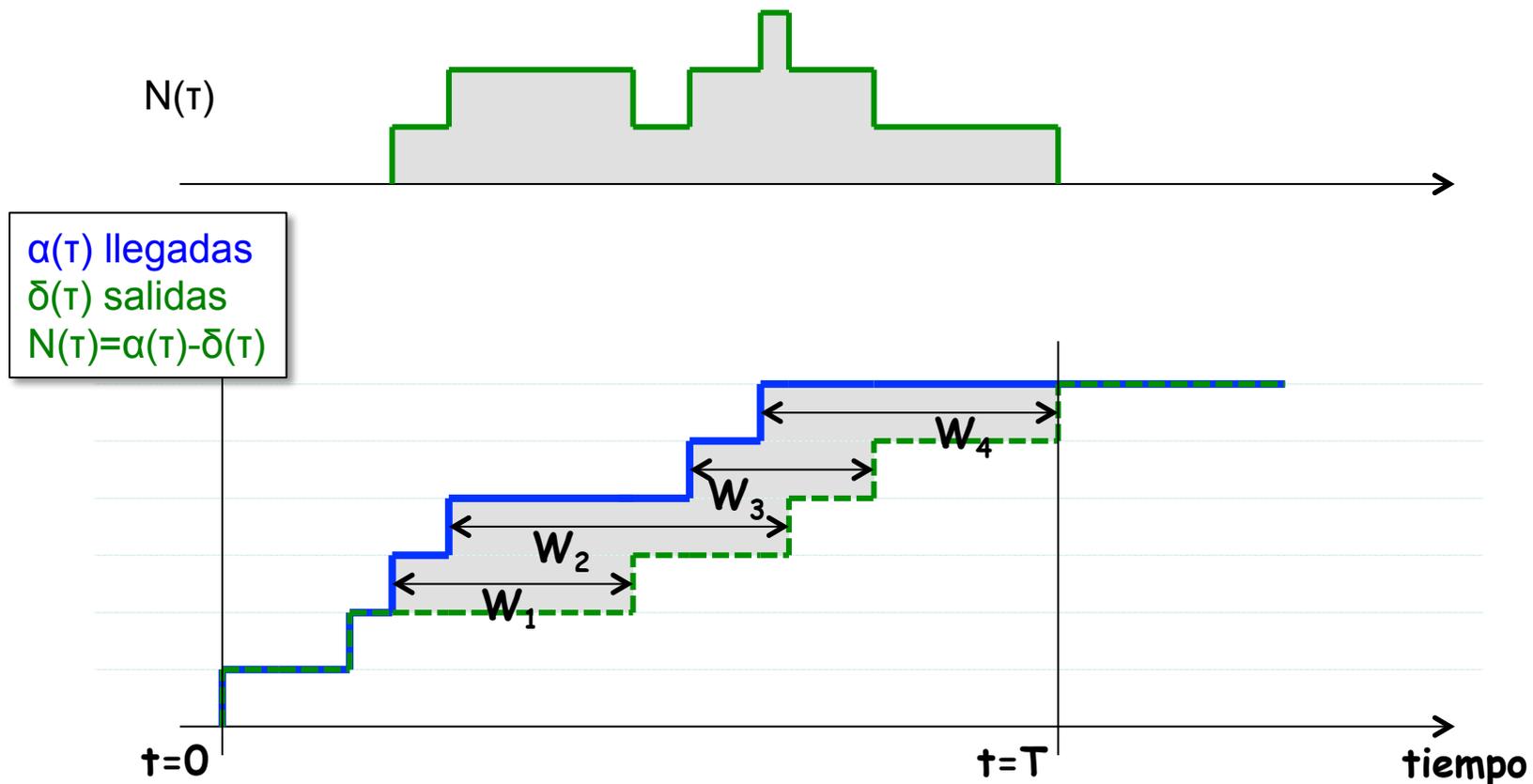
# Fórmula de Little

- $W_i$  son tiempos durante los cuales algún cliente estuvo esperando
- En el dibujo los  $W_i$  suponiendo FCFS



# Fórmula de Little

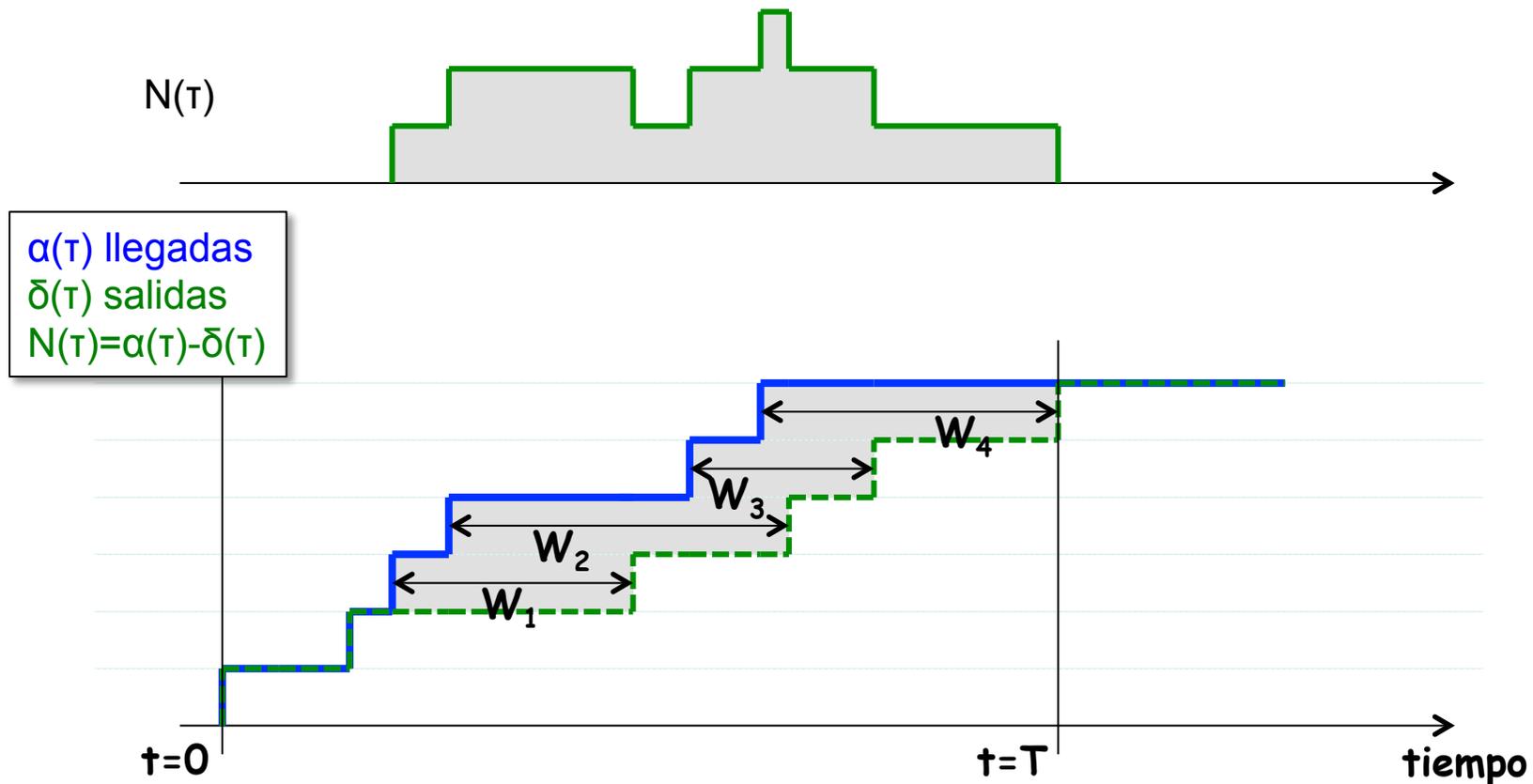
- $W_i$  son tiempos durante los cuales algún cliente estuvo esperando
- Consideramos dos instantes en los que  $\alpha(\tau)=\delta(\tau)$
- Por ejemplo  $\tau=0$  y  $\tau=T$



# Fórmula de Little

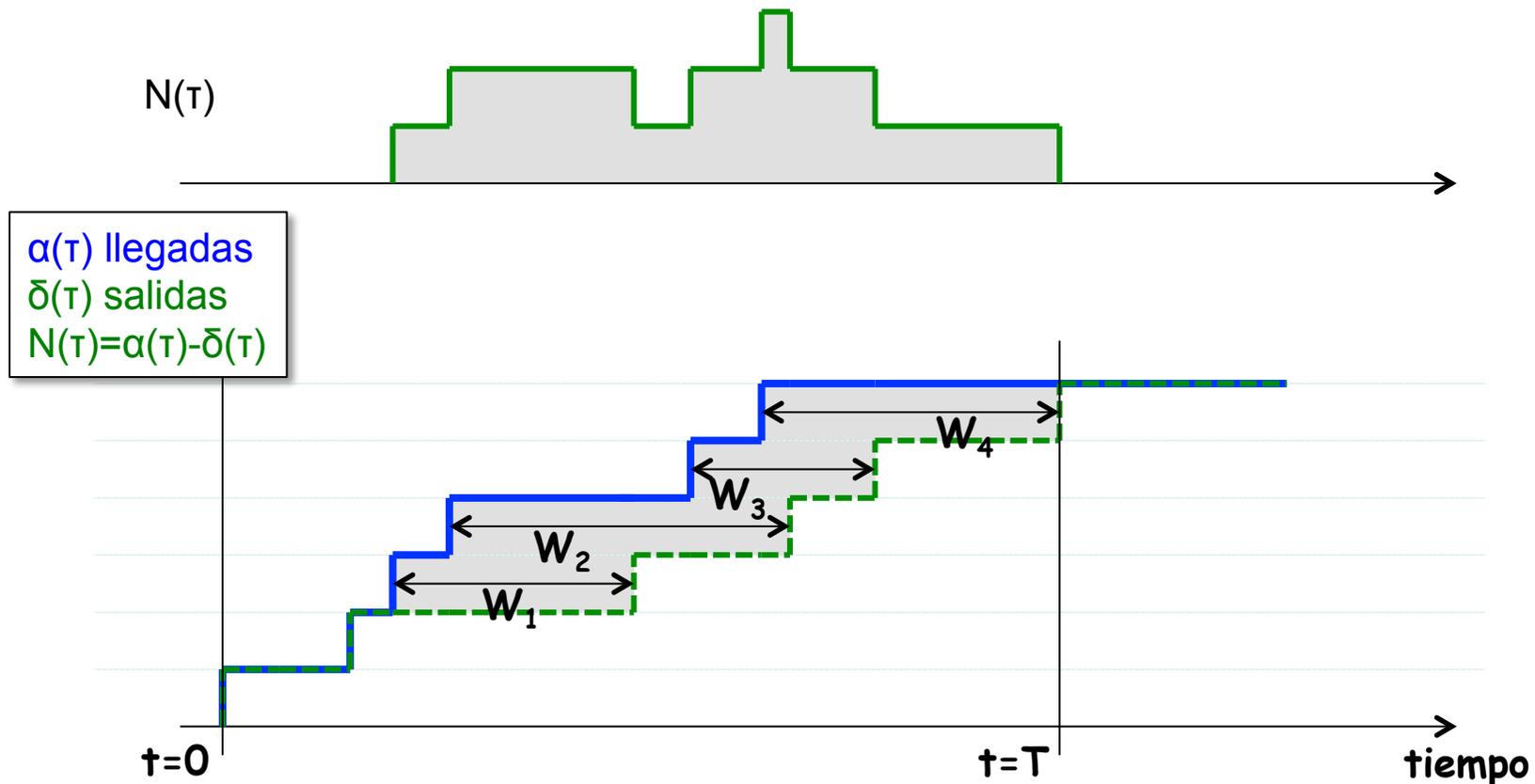
- El número de llegadas en ese intervalo es:  $n(T) = \alpha(T) - \alpha(0)$
- El número *medio* de llegadas por unidad de tiempo en él es:

$$\lambda(T) = \frac{n(T)}{T}$$



# Fórmula de Little

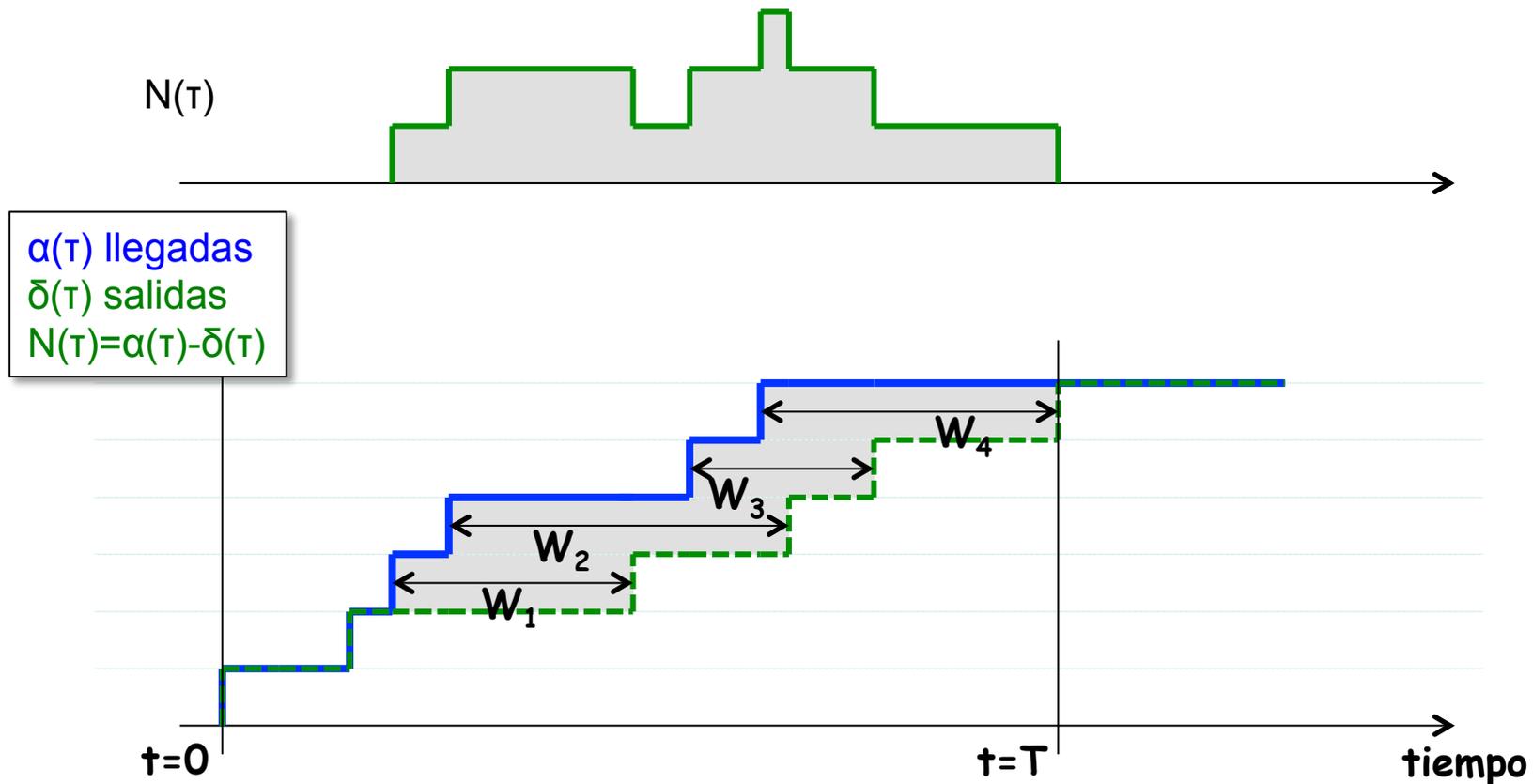
- El área sombreada es:  $\int_0^T N(t) dt = \sum_{j=1}^{n(T)} W_j$
- El tiempo medio de espera en ese intervalo es:  $\bar{W}(T) = \frac{\sum_{j=1}^{n(T)} W_j}{n(T)}$
- Y el número medio de usuarios en él es:  $\bar{N}(T) = \frac{\int_0^T N(t) dt}{T}$



# Fórmula de Little

$$\lambda(T) = \frac{n(T)}{T} \quad \int_0^T N(t) dt = \sum_{j=1}^{n(T)} W_j \quad \bar{N}(T) = \frac{\int_0^T N(t) dt}{T} \quad \bar{W}(T) = \frac{\sum_{j=1}^{n(T)} W_j}{n(T)}$$

$$\bar{N}(T) = \lambda(T) \bar{W}(T) \xrightarrow{T \rightarrow \infty} \boxed{\bar{N} = \lambda \bar{W}}$$

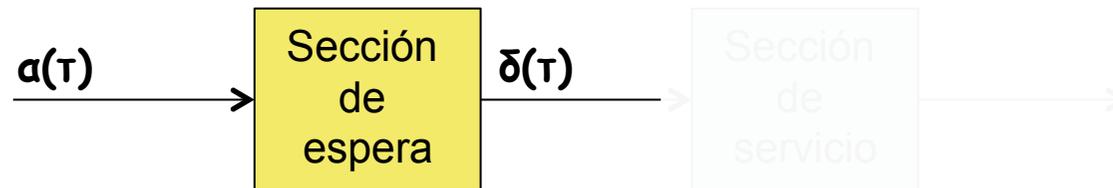


# Fórmula de Little

- Número medio de usuarios en el sistema = tasa media de llegadas multiplicada por el tiempo medio de espera

$$\bar{N} = \lambda \bar{W}$$

- Demostrado para FIFO pero válido para cualquier política de servicio
- El “sistema” puede englobar cualquier número de elementos
- Podría ser por ejemplo solamente la sección de espera (...)



# Fórmula de Little

- Número medio de usuarios en el sistema = tasa media de llegadas multiplicada por el tiempo medio de espera

$$\bar{N} = \lambda \bar{W}$$

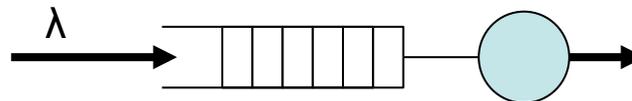
- Demostrado para FIFO pero válido para cualquier política de servicio
- El “sistema” puede englobar cualquier número de elementos
- O ser solamente la sección de servicio



- Supongamos que la sección de servicio es un número “infinito” de servidores y no hay cola
- La fórmula de Little nos dice que el número medio de servidores en uso (número medio de clientes en el sistema) es igual a la tasa media de llegadas multiplicada por el tiempo medio de servicio
- Es decir, igual a la intensidad de tráfico media  $\mathbb{I} = \lambda x$

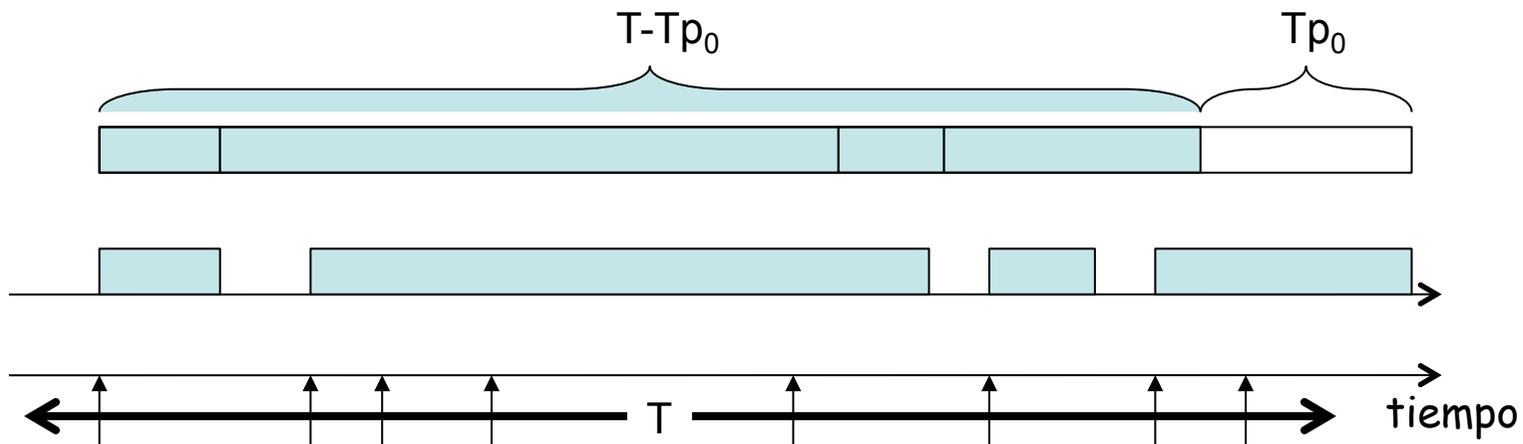
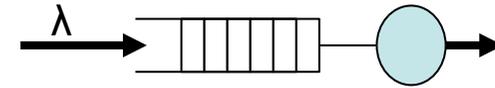
# Factor de utilización

- Supongamos un sistema con un solo servidor
- Definimos el factor de utilización como el cociente entre la velocidad de llegada de “trabajo” y la máxima capacidad de llevarlo a cabo
- Un cliente trae en media  $x$  unidades de trabajo
- En media llegan  $\lambda$  clientes por unidad de tiempo
- Luego en media llegan  $\lambda x$  unidades de trabajo por unidad de tiempo
- Un servidor puede cursar un máximo de 1 unidad de trabajo por unidad de tiempo
- El factor de utilización entonces es simplemente  $\rho = \lambda x$
- Ejemplo:
  - Las “unidades de trabajo” son bits y las de tiempo son segundos
  - Es decir en media llegan  $\lambda$  clientes (paquetes) por segundo y son de  $x$  bits
  - En media llegan  $\lambda x$  bits/s
  - El servidor es capaz de servir  $C$  bits/s
  - El factor de utilización sigue siendo el cociente  $\rho = \lambda x / C$  que no es más que el cociente de tasas en bits/s



# Factor de utilización

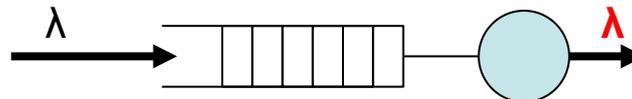
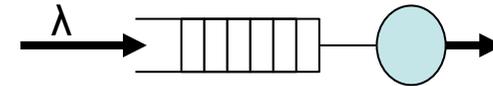
- Supongamos un sistema con un solo servidor
- *El factor de utilización es  $\rho = \lambda x$*
- Sea  $T$  un intervalo de tiempo grande
- En él tendremos aproximadamente  $\lambda T$  llegadas
- Sea  $p_0$  la probabilidad de que el servidor esté desocupado en un instante al azar
- Durante el intervalo  $T$  el servidor estará desocupado durante  $Tp_0$
- Y estará ocupado durante  $T - Tp_0$
- Si el tiempo medio de servicio de un cliente es  $x$
- El número de clientes servidos en el intervalo  $T$  será  $(T - Tp_0)/x$
- (...)



# Factor de utilización

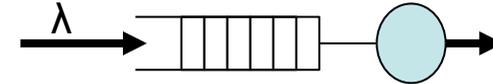
- Supongamos un sistema con un solo servidor
- *El factor de utilización es  $\rho = \lambda x$*
- Sea T un intervalo de tiempo grande
- En él tendremos aproximadamente  $\lambda T$  llegadas
- Sea  $p_0$  la probabilidad de que el servidor esté desocupado en un instante al azar
- Durante el intervalo T el servidor estará desocupado durante  $Tp_0$
- Y estará ocupado durante  $T - Tp_0$
- Si el tiempo medio de servicio de un cliente es x
- El número de clientes servidos en el intervalo T será  $(T - Tp_0)/x$
- Si el sistema es estable, en un intervalo grande el número de llegadas debe ser aproximadamente igual al de salidas:  

$$\lambda T \approx (T - Tp_0)/x, \text{ es decir } \lambda x \approx (T - Tp_0)/T = 1 - p_0$$
- (...)



# Factor de utilización

- Supongamos un sistema con un solo servidor
- *El factor de utilización es  $\rho = \lambda x$*
- Sea  $T$  un intervalo de tiempo grande
- En él tendremos aproximadamente  $\lambda T$  llegadas
- Sea  $p_0$  la probabilidad de que el servidor esté desocupado en un instante al azar
- Durante el intervalo  $T$  el servidor estará desocupado durante  $Tp_0$
- Y estará ocupado durante  $T - Tp_0$
- Si el tiempo medio de servicio de un cliente es  $x$
- El número de clientes servidos en el intervalo  $T$  será  $(T - Tp_0)/x$
- Si el sistema es estable, en un intervalo grande el número de llegadas debe ser aproximadamente igual al de salidas:
 
$$\lambda T \approx (T - Tp_0)/x, \text{ es decir } \lambda x \approx (T - Tp_0)/T = 1 - p_0$$
- Es decir, para  $T \rightarrow \infty$  tenemos que:  $\rho = 1 - p_0$
- Es decir, el factor de utilización es la fracción del tiempo que el servidor está ocupado



# Resumen

- Predecir se suele hacer con modelos analíticos o con simulación
- Intentamos analizar el comportamiento de una cola
- La fórmula de Little:  $N = \lambda W$
- El factor de utilización da la fracción de tiempo que el servidor está ocupado