

Spanning Tree Protocol

Area de Ingeniería Telemática
<http://www.tlm.unavarra.es>

Grado en Ingeniería en Tecnologías de
Telecomunicación, 3º

Estados y RSTP

STP: Port States

- STP definía 5 estados posibles para un puerto: *disabled*, *listening*, *learning*, *blocking*, *forwarding*
- Estos estados mezclaban por un lado si el puerto reenviaba o no tramas y por otro el papel que jugaba el puerto en el árbol
- RSTP separa *port states* de *port roles*
 - Los *estados* definen si se reenvían las tramas y si se aprenden direcciones MAC
 - Los *roles* definen el papel que juega el puerto en el árbol y con él se deduce el estado (hay estados transitorios)

RSTP

Rapid Spanning-Tree Protocol

- STP obsoleto y retirado del estándar
- RSTP es IEEE 802.1w
- RSTP es el STP que aparece en 802.1D-2004
- Tiempos de convergencia de 2-3 segs (aunque según la topología puede llegar a 30s y cuentas a infinito)
- Tres **estados** posibles para un puerto:
 - *Discarding*: ni envía ni acepta paquetes de usuario
 - *Learning*: no envía ni acepta paquetes de usuario pero aprende MACs
 - *Forwarding*: funcionamiento normal
- No vamos a detallar el diagrama de estados con sus transiciones ni cómo se adapta a cambios
- Sí vamos a detallar el significado de los *roles* pues ayudan a entender cómo se calcula el árbol

RSTP: Port Roles

upna

Universidad Pública de Navarra
Nafarroako Unibertsitate Publikoa



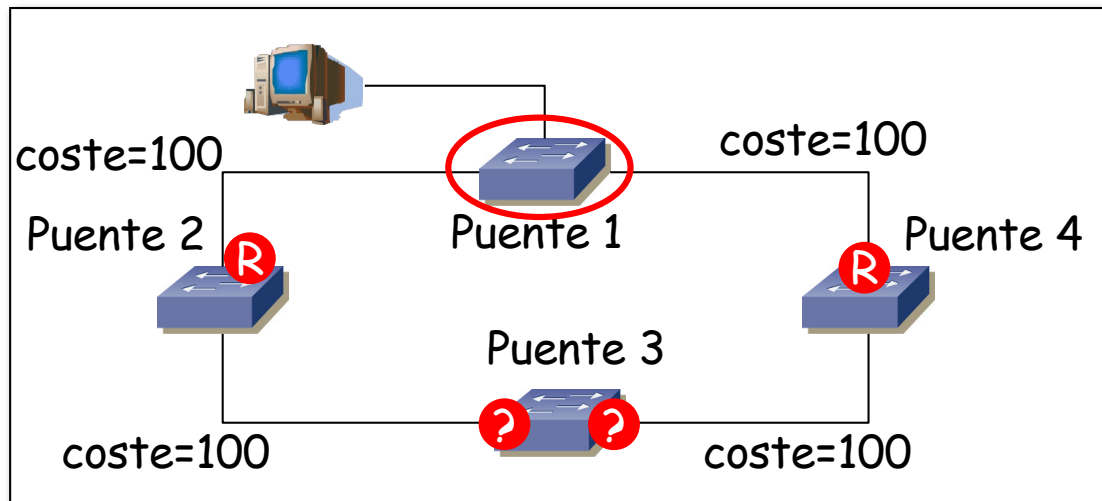
Root port



RSTP: Port Roles

Root Port (puerto raíz)

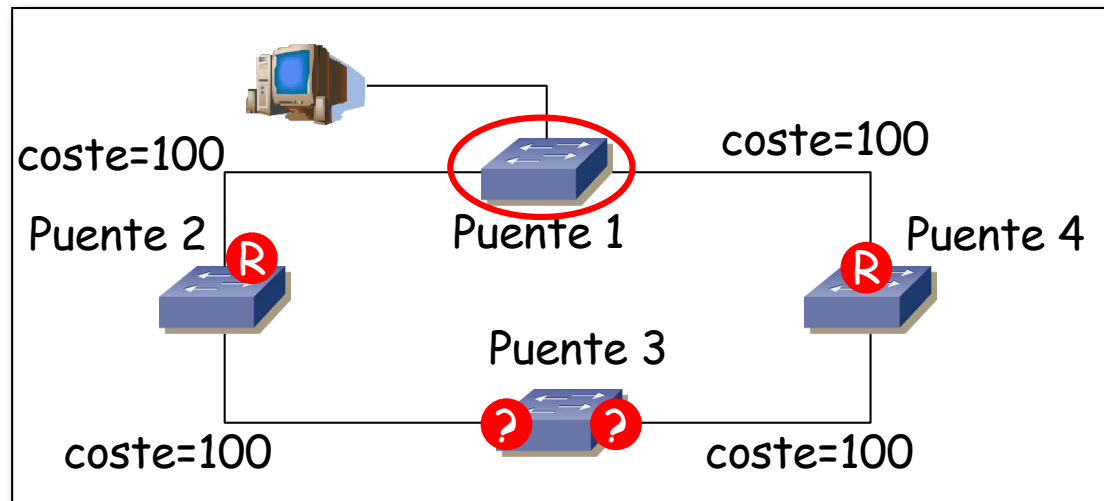
- Uno en cada puente salvo en el puente raíz
- El puente raíz es el único sin un puerto raíz
- No confundáis “Puente” raíz (*Root Bridge*) con “Puerto” raíz (*Root Port*)
- Es el puerto de un conmutador que tiene el menor *Root Path Cost anunciado*+*Port Cost* (menor coste hasta la raíz)
- En este ejemplo supongamos que todos los puertos tienen el mismo coste
- Está claro cuál es *root port* en los puentes 2 y 4 pero ¿y en 3?



RSTP: Port Roles

¿Empates?

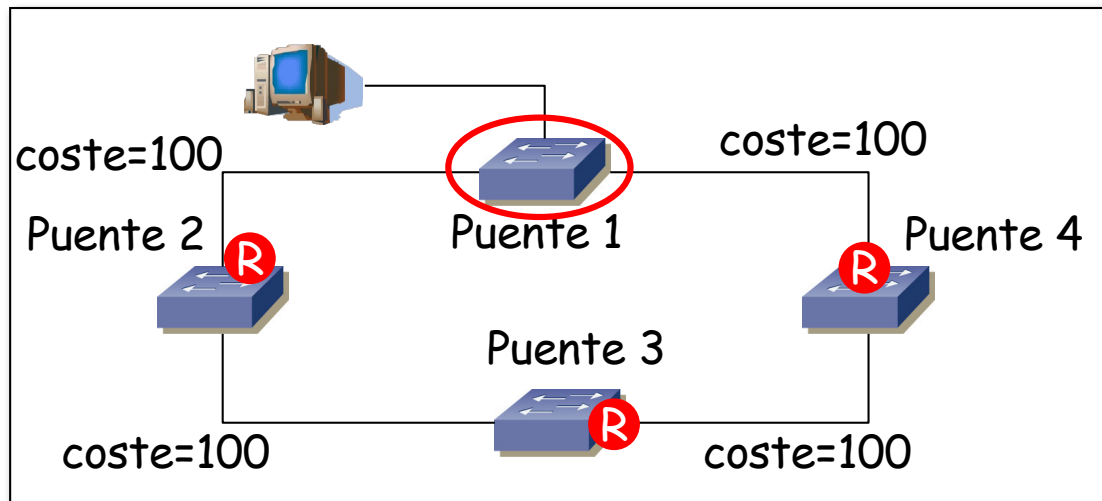
- En el puente 3 los costes que recibe de puente 2 y de puente 4 hasta la raíz son el mismo = 100
- A cada uno le suma el coste del puerto por el que lo ha recibido y empatan (le sale 200 en ambos)
- Entonces se comparan los BID de los puentes que hacen el anuncio
- El anuncio que venga del BID menor gana (...)



RSTP: Port Roles

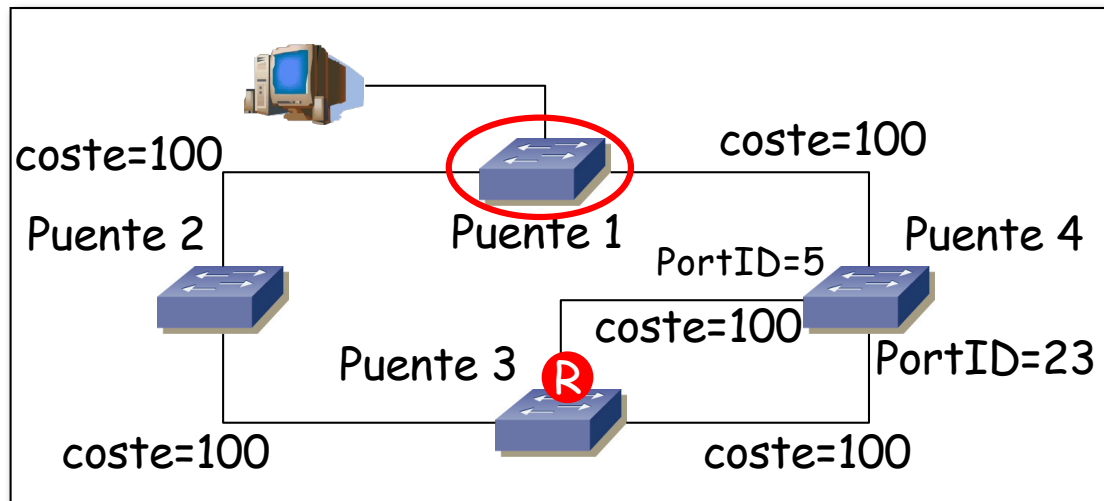
Desempate

- Suponiendo que BID del puente 4 < BID del puente 2 sería puerto raíz de puente 3 el que va al puente 4



RSTP: Port Roles

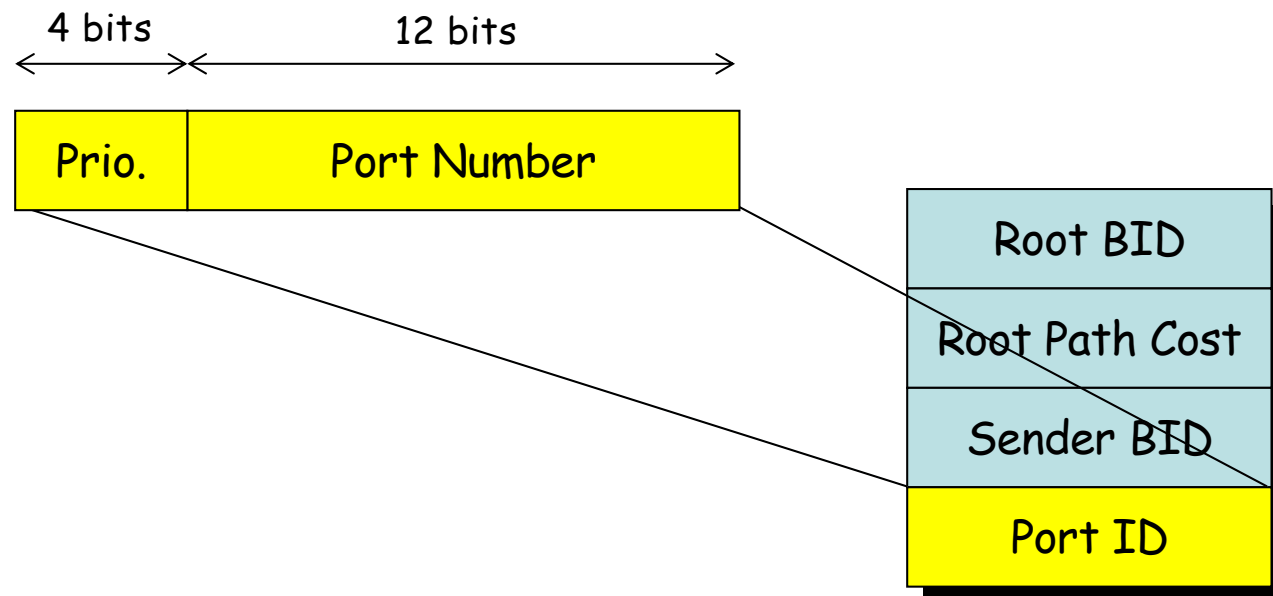
- Hemos dicho que cuando hay que elegir un camino a la raíz se toma el menor coste agregado
- Si hay empate el menor BID
- ¿Hay más posibilidades de empate?
- En este caso empatarían los puertos a puente 4 (suponiendo que el BID del puente 4 es menor que el del puente 2)
- ¿Desempate? Menor identificador de **puerto**
- Es decir, en realidad es un solo coste compuesto:
 - (RootBID, RPC, SenderBID, PortBID, PortBIDrecv), el menor gana



Root BID
Root Path Cost
Sender BID
Port ID

Port ID

- Es un valor de 16bits
- Tiene una componente de prioridad y un número de puerto
- Es decir, el valor de prioridad, si lo entendemos como el primer byte ignorando los últimos 4 bits, va en múltiplos de 16

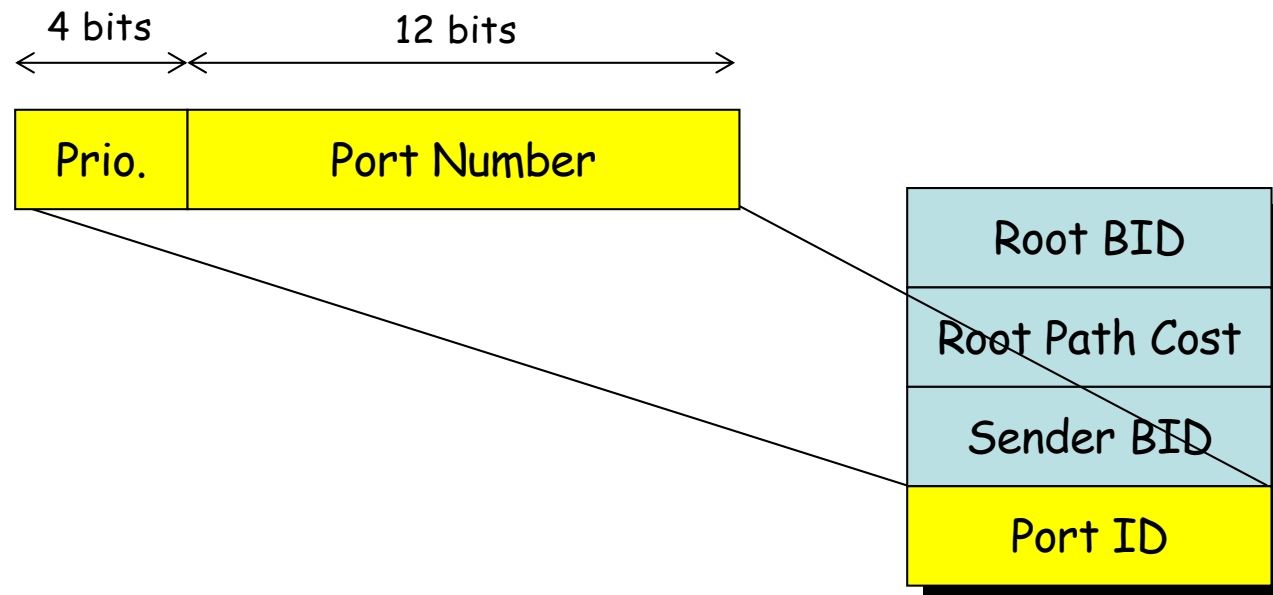


Port ID

```
> Frame 1: 60 bytes on wire (480 bits), 60 bytes captured (480 bits)
> IEEE 802.3 Ethernet
> Logical-Link Control
```

Spanning Tree Protocol

```
Protocol Identifier: Spanning Tree Protocol (0x0000)
Protocol Version Identifier: Spanning Tree (0)
BPDU Type: Configuration (0x00)
> BPDU flags: 0x00
> Root Identifier: 32768 / 100 / 00:1c:0e:87:78:00
Root Path Cost: 4
> Bridge Identifier: 32768 / 100 / 00:1c:0e:87:85:00
Port identifier: 0x8004
Message Age: 1
Max Age: 20
Hello Time: 2
Forward Delay: 15
```



upna

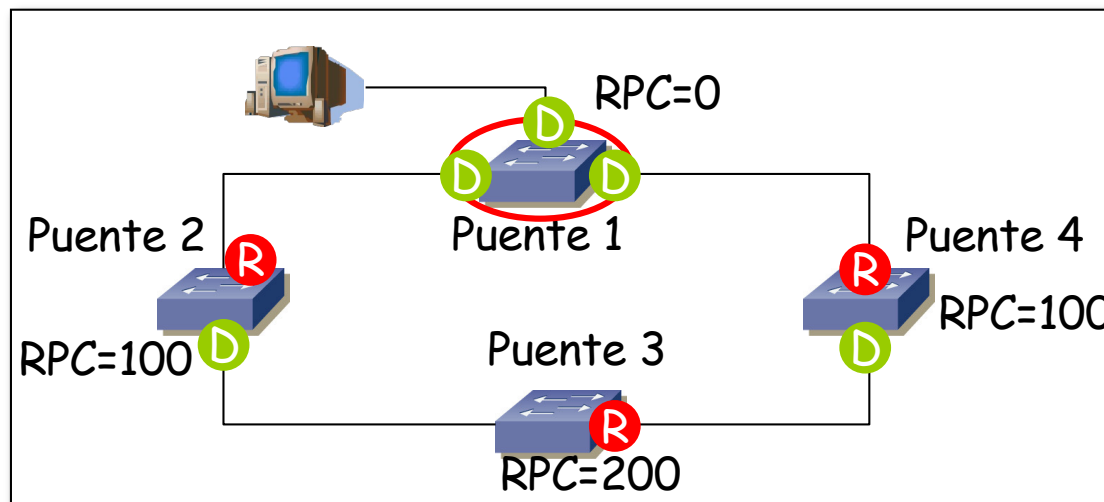
Universidad Pública de Navarra
Nafarroako Unibertsitate Publikoa

Designated port

RSTP: Port Roles

Designated Port (puerto designado)

- En un segmento de LAN puede haber varios puertos de conmutador (o en un enlace p2p)
- El puerto de conmutador en un segmento de LAN con menor *Root Path Cost+Port Cost* es el puerto designado para la LAN
- Uno por segmento de LAN, el del switch con menor RPC al puente raíz
- Si hay empate por costes se desempata por el BID
- Ante nuevo empate desempataría por Port ID



upna

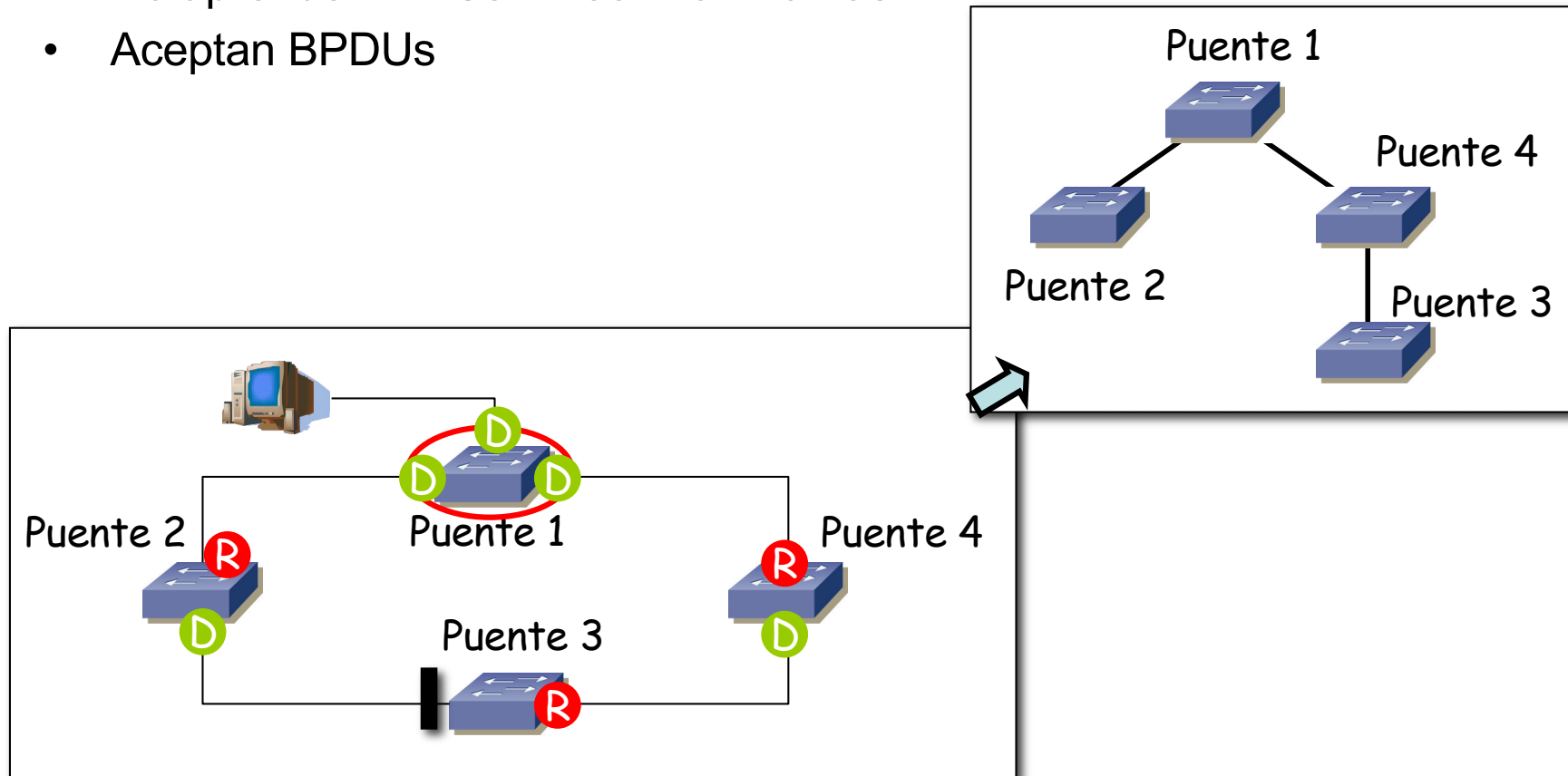
Universidad Pública de Navarra
Nafarroako Unibertsitate Publikoa

Puertos bloqueados

RSTP: Port Roles

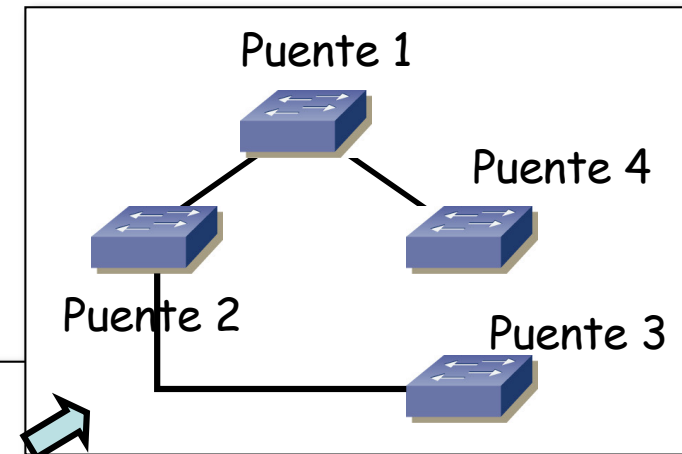
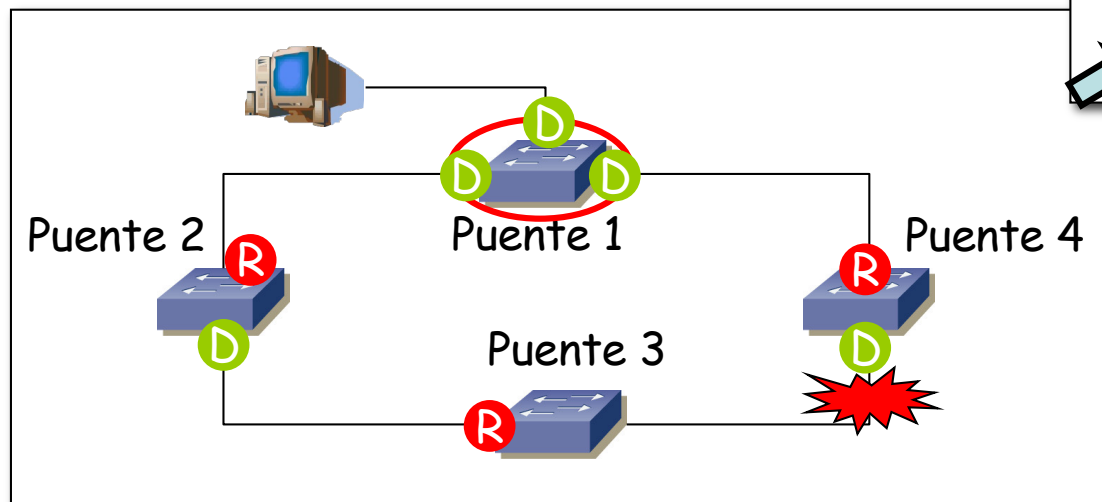
Blocked Port (no es un rol en RSTP)

- Se suele llamar así a los puertos con rol *Alternate* o *Backup*, que son los puertos que rompen los ciclos en la topología (herencia de STP)
- Todos los que no son ni *Root port* ni *Designated port*
- No aprenden MACs ni reenvían tramas
- Aceptan BPDUs



RSTP: cambios en la topología

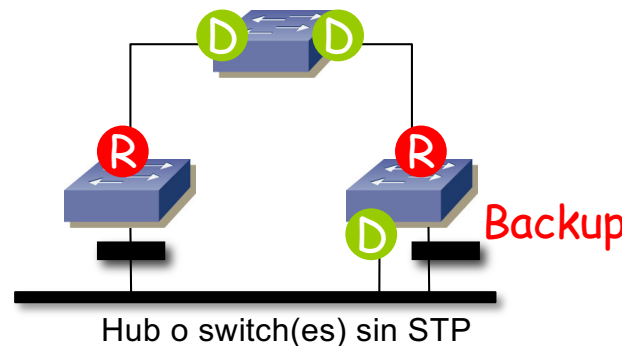
- Ante un fallo (switch, puerto, enlace...) se recalcula el árbol
- ¿Cómo?
 - Se dejan de recibir BPDUs del adyacente donde se produce el fallo
 - Caduca la información que daban esas BPDUs
 - Otro camino pasa a ser mejor
 - Se mandan nueva BPDUs
- Tiempo de convergencia:
 - STP clásico 30-60 segs
 - RSTP 2-3 segs (mecanismos extra)



Alternate y Backup

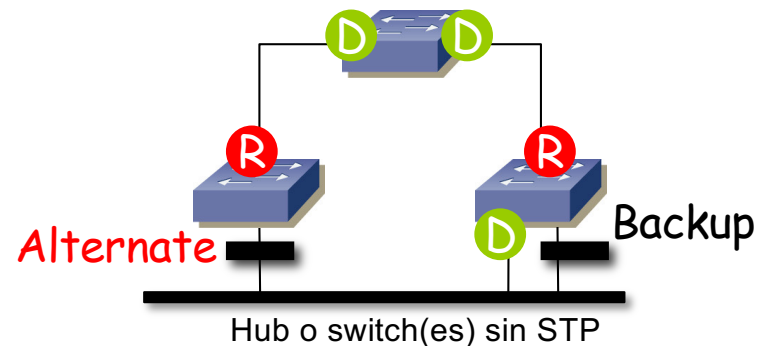
RSTP: *Port Roles*

- *Disabled*: puerto retirado mediante gestión
- *Alternate y Backup*:
 - Corresponden a lo que antes eran *blocked ports*
 - *Backup* es todo puerto que no es ni *Root* ni *Designated* y el puente es *Designated* para esa LAN
 - *Backup port* da un camino alternativo pero siguiendo el mismo camino que el *Root port*
 - *Backup port* solo existe donde haya 2+ enlaces de un puente a una LAN (medio compartido)
 - *Backup* está bloqueado porque se han recibido BPDUs mejores **del mismo switch** en el mismo segmento
 - (...)



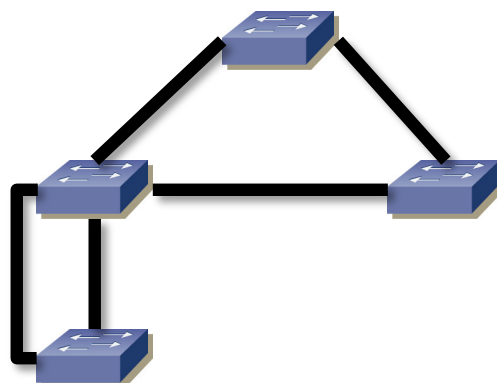
RSTP: *Port Roles*

- *Disabled*: puerto retirado mediante gestión
- *Alternate y Backup*:
 - Corresponden a lo que antes eran *blocked ports*
 - Un *Alternate port* da un camino alternativo hacia el root frente al puerto que se tiene como *Root*
 - *Alternate* está bloqueado porque se han recibido BPDUs mejores (menor coste) de otro switch en el mismo segmento



RSTP: Port Roles

STP: Ejemplo



Ejemplo: ¿Roles, árbol?

