

## Práctica 4: Agregación de enlaces y monitorización en switches Cisco. 802.1Q en GNU/Linux

### 1- Objetivos

En esta práctica veremos cómo emplear 802.1Q en PCs Linux. Veremos cómo agregar varios interfaces Ethernet en uno solo lógico y finalmente alteraremos el comportamiento de un conmutador para que nos permita ver todo el tráfico que reenvía por una VLAN.

### 2- Material necesario

- 2 conmutadores Cisco
- 4 cables rectos
- 2 cables cruzados
- 3 PCs

### 3- Conocimientos previos

- Configuración IP básica de PCs con Linux y de routers Cisco
- VLANs y 802.1Q
- Configuración básica y de VLANs en conmutadores Cisco
- 802.3ad

### 4- Etherchannel

Etherchannel es la forma que tiene Cisco de llamar a la agregación de interfaces Ethernet. La gestión de esta agregación se puede basar en el protocolo estándar LACP (802.3ad) o en el protocolo propietario de Cisco PAgP.

Cuando se crea un EtherChannel se crea un interfaz lógico. A partir de ahí se pueden asignar manualmente interfaces físicos al interfaz lógico del Etherchannel.

En este apartado vamos a crear un canal entre dos conmutadores que agregue dos puertos de cada uno.

En primer lugar lleve a cabo la configuración de la figura 1, donde los dos enlaces entre los conmutadores (por ejemplo los puertos 23 y 24 en ambos) estarán configurados como trunks y spanning-tree habrá bloqueado automáticamente uno de ellos. Coloque los tres PCs en la misma LAN y genere tráfico simultáneamente desde los PCs B y C hacia el PC A. Compruebe por qué enlace entre los switches circula el tráfico.

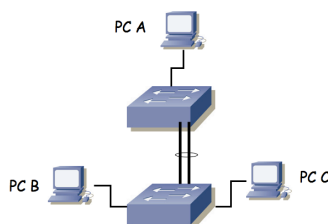


Figura 1.- Escenario con interfaz Etherchannel

Ahora crearemos la agrupación de los enlaces de trunk. En cada switch debemos colocar los puertos de interconexión dentro del mismo grupo, para lo cual, dentro de la configuración de cada uno de esos interfaces deberíamos hacer:

```
Switch(config-if)# channel-group 1 mode active
```

Suponiendo que queremos añadir el interfaz al grupo 1 y queremos que emplee LACP (802.3ad en lugar de la solución propietaria de Cisco, ¿qué ventajas puede tener emplear la solución estándar?)

Dado que vamos a repetir el mismo comando en varios interfaces, existe otra forma más cómoda de hacerlo. Podemos aplicar los mismos comandos a varios interfaces. Para ello debemos entrar en modo configuración de varios al mismo tiempo. Por ejemplo, en este caso se podría hacer del siguiente modo:

```
Switch(config)# interface range fa0/23 -24  
Switch(config-if-range)# channel-group 1 mode active
```

El resultado es el mismo, es una simple cuestión de comodidad y rapidez.

Por supuesto, debemos repetir los comandos de configuración en el segundo conmutador.

Podemos ver ahora información sobre el estado de la agrupación con:

```
Switch> show interfaces etherchannel
```

Analice la información que puede obtener.

También podemos ver el nuevo interfaz lógico (Port-channel1) en el resultado de comandos como por ejemplo `show interfaces summary`.

Estudie el estado actual de los puertos en el spanning-tree.

Repita el envío de tráfico simultáneamente de PC B y C a PC A.

**Punto de control: Muestre esta última configuración a su profesor de prácticas.**

¿Qué enlace emplean las tramas? Y si genera tráfico de PC A a PC B y C simultáneamente ¿qué camino siguen?

Las respuestas a las cuestiones anteriores dependen de cómo estén haciendo los conmutadores el reparto de la carga entre los enlaces del etherchannel. Cisco permite dos modos de reparto de carga que se controlan con el comando:

```
Switch(config)# port-channel load-balance {dst-mac|src-mac}
```

Estudie las diferentes opciones y pruébelas.

Pista: Si configura los puertos a 10Mbps es fácil saturarlos con una transferencia de un fichero de un host a otro y comprobar por qué puerto están pasando los paquetes.

En la topología de la figura 1 ¿cuál sería la configuración de reparto de carga más rentable para aprovechar ambos enlaces?

## **5- 802.1Q en un PC**

A continuación vamos a ver cómo emplear 802.1Q en un PC con Linux. Haremos que un PC tenga interfaces lógicas en varias VLANs con un solo interfaz físico.

Conecte el interfaz 0 del PC A al switch1 y configure ese puerto del switch en modo acceso y en la VLAN 2. Configure la IP del interfaz del PC dentro de la LAN A. Conecte el interfaz 0 del PC B al switch1 y configure ese puerto del switch en modo acceso y en la VLAN 3. Configure la IP del interfaz del PC dentro de la LAN B.

Conecte ahora el PC C a un puerto del switch1. Configure ese puerto del switch en trunk. Para crear los interfaces lógicos en el PC primero debemos asegurarnos de que el interfaz físico está activo, por ejemplo:

```
$ sudo ifconfig eth0 up
```

Ahora puede emplear el comando `vconfig` para crear cada interfaz lógico asociado a una VLAN. Por ejemplo, para crear uno asociado a la VLAN 2 (empleando encapsulado 802.1Q) sería:

```
$ sudo vconfig add eth0 2
```

**Nota:** puede que salga el siguiente mensaje de aviso. Esto no quiere decir que no se haya creado la interfaz lógico, para eso hay que comprobarlo con `ifconfig`.

```
Could not open /proc/net/vlan/config. Maybe you need to load the 802.1q module, or maybe you are not using PROCS
```

A partir de ese momento debería tener un interfaz llamado `eth0.2`

Si en algún momento quiere borrar un subinterfaz de estos deberá emplear el mismo comando `vconfig` con la opción `'rem'`

Cree de esta forma el subinterfaz en el PC para la VLAN 2 y el de la VLAN 3. Asigne dirección IP a cada uno de ellos en la LAN que les corresponde. No configure ruta por defecto en este PC. Ahora pruebe que puede hacer ping a PC A y a PC B. Puede ver el contenido de las tramas con wireshark.

Configure el PC para que actúe como router entre las VLANs 2 y 3. Empléelo como router por defecto para los PCs A y B.

Punto de control: Muestre esta última configuración a su profesor de prácticas mediante una captura en la que se vea el cambio en el encapsulado al pasar un paquete IP de una VLAN a la otra.

## 6- SPAN

Como recordará, si tenemos varios PCs conectados en un hub o en varios que formen un solo dominio de colisión, cualquiera de ellos puede ver el tráfico que generan todos los demás. Esta característica es muy útil en muchas tareas de mantenimiento. Sin embargo, en el caso de tener conmutadores el dominio de colisión se limita a un puerto por lo que desde un PC conectado a un puerto no podremos ver los paquetes que se intercambian otras máquinas (salvo que vayan dirigidos a la MAC de broadcast o alguna de multicast).

Algunos conmutadores soportan la funcionalidad SPAN (*Switched Port Analyzer*) que permite que las tramas que se envían/reciben por uno o varios puertos o VLANs se copien en otro puerto al que se conectaría el analizador de tráfico.

Con los conmutadores Cisco del laboratorio podemos configurar un puerto de SPAN que vea el tráfico de otros puertos del conmutador. Esto se hace con el comando `monitor` en modo configuración.

Conecte 3 PCs a uno de sus conmutadores Cisco. Establezca una comunicación entre dos de ellos y

compruebe que desde el tercero no puede capturar esos paquetes. Ahora active en el conmutador que clone en el puerto del tercer PC los paquetes enviados y recibidos por uno de los puertos de los otros PCs.

## **7- Evaluación**

Mediante puntos de control