

Práctica 11- Escenario avanzado

1- Objetivos

En esta práctica recuperaremos varios de los ejercicios de configuración de las sesiones anteriores en un solo escenario de red.

2- Material necesario

- 3 routers Cisco
- 10 cables rectos
- 4 cables cruzados
- Cable telefónico
- Router WiFi
- 3 PCs

3- Conocimientos previos

- Configuración ADSL en IOS
- Etherchannel
- VLANs en Cisco

4- Topología

El objetivo es contruir la topología de la figura 1 junto con los requerimientos de la figura 2. A continuación detallamos algunas partes del diseño:

- Para el enlace ADSL emplee la configuración PPPoA que ha visto en una práctica anterior.
- Dispone entonces, para las LANs que se quieran comunicar con el exterior, del rango de direcciones correspondiente a ese ejercicio, que era:
00001010 . 00000100 . 011010 AB . CD XXXXXX / 26
- Cree en los conmutadores una VLAN para cada una de las LANs Ethernet.
- Los interfaces Ethernet de router2 y router3 se dedicarán exclusivamente al acceso a la LAN C de servidores.
- Los interfaces FastEthernet de router2 y router3 emplearan subinterfaces con encapsulado 802.1Q para dar acceso enrutado a las otras dos LANs conectadas a cada uno.
- Cualquier host de cualquier red debe poder comunicarse con cualquier máquina del laboratorio y de Internet.
- El router 1 tiene su interfaz FastEthernet al switch 1, junto con el interfaz Ethernet de router 2 y el FastEthernet de router 3 (Fig. 2).
- El router 2 tiene el interfaz FastEthernet al switch 2 junto con el interfaz Ethernet del router 3.
- Los conmutadores están interconectados por dos Etherchannels, cada uno con una pareja de enlaces agrupados.
- En la LAN B hay un punto de acceso inalámbrico.
- Las máquinas de las LANs B y D no necesitan acceder a otras redes que las de la figura 1.
- El único tráfico que cruza los enlaces serie es el que se dirige a Internet o proviene de ahí.

- El tráfico entre las LANs locales cruza la LAN C.
- El tráfico desde las redes locales hacia el laboratorio no emplea los enlaces Serie.
- El PC A tendrá el interfaz inalámbrico asociado al punto de acceso de la LAN B y un interfaz Ethernet en la LAN E.
- El PC B tendrá un solo interfaz conectado a uno de los conmutadores y empleando 802.1Q tendrá interfaces lógicas en las LANs A, B (cableada), C y E.
- El PC C tendrá un interfaz Ethernet en la LAN A y otro en la LAN D.

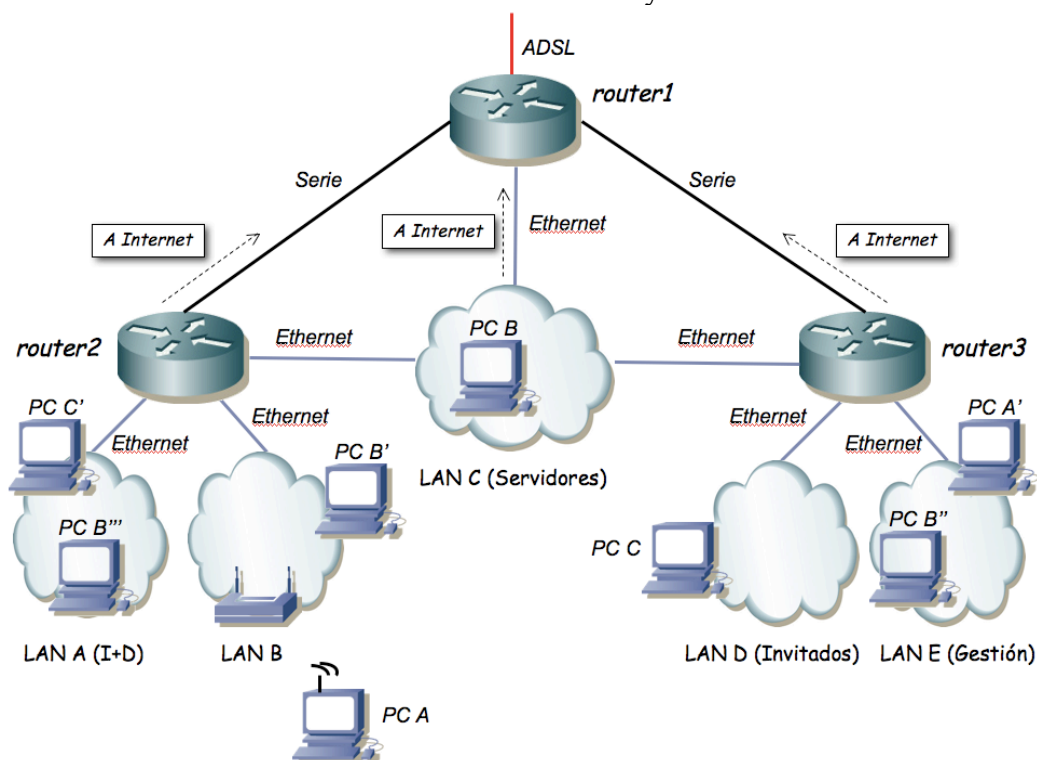


Figura 1.- Topología de red a construir

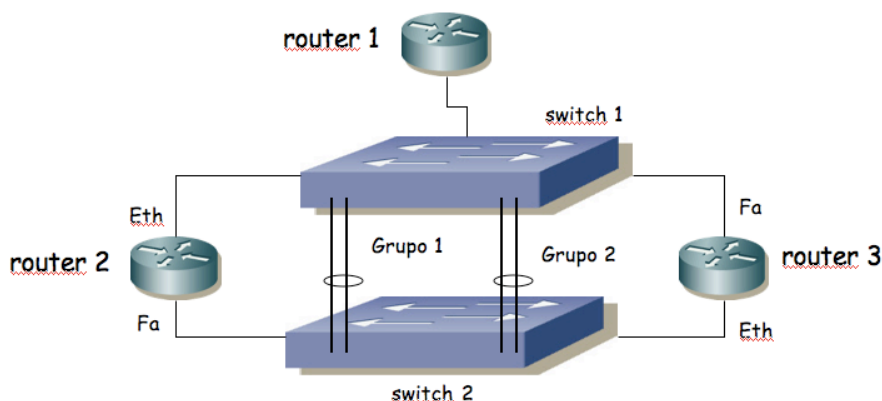


Figura 2.- Interconexión física de routers y conmutadores

Si tiene alguna duda más sobre los requisitos consulte al profesor de prácticas. Algunos aspectos han quedado sin definir intencionadamente. Tome sus propias decisiones y esté preparado para justificarlas.

Punto de control: Muestre al profesor de prácticas la configuración final y la comunicación entre todos los hosts y destinos posibles.

5- Evaluación

Mediante puntos de control

6- Explicaciones adicionales sobre comandos sysctl

De la figura 1 se deduce que PC B está en las LANs B, C y D, pero sólo puede tener un *default gateway*. Por tanto, puede suceder que tenga que contestar por una LAN diferente por la que le ha llegado el ICMP Request. Por ejemplo, si se hace un ping del Router 1 a PC B' (LAN B), pero el PC B tiene configurado como *default gateway* la dirección IP de la interfaz Ethernet del Router 2, entonces el PC B tiene que contestar usando la interfaz PC B" (LAN C).

Como medida de seguridad, la distribución de GNU/Linux Ubuntu que hay instalada en el laboratorio trae configurado el kernel de tal forma que no permite que un PC conteste a un ping por un interfaz diferente de aquel por el que lo recibe. Para que esto sea posible se tienen que ejecutar los comandos sysctl que puede encontrar en:

<http://www.linuxforums.org/forum/networking/167734-ubuntu-10-04-2-interfaces-same-gateway-setting.html>

Más información al respecto:

http://en.wikipedia.org/wiki/Host_model

<http://tools.ietf.org/html/rfc1812>