

Ethernet a 10Mbps y Hubs

Area de Ingeniería Telemática
<http://www.tlm.unavarra.es>

Grado en Ingeniería en Tecnologías de
Telecomunicación, 3º

Temario

1. Introducción
2. **Tecnologías LAN**
 - **Tecnologías Ethernet**
 - Conmutación Ethernet
 - VLANs
 - Spanning Tree Protocol
 - Otros mecanismos en LANs Ethernet
 - WiFi
 - Diseño de redes campus
3. Tecnologías WAN
4. Redes de acceso

Objetivos

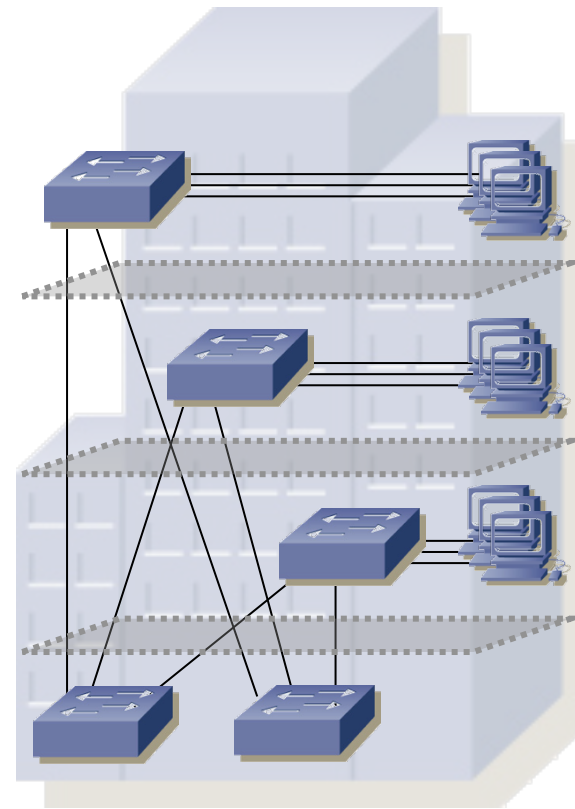
- Recordar el funcionamiento de la Ethernet original
- Recordar los formatos de tramas
- Entender el funcionamiento de un hub
- Comprender los límites de la Ethernet a 10 Mbps

Contenido

- Ethernet 10Mbps
- Formatos de trama
- Evolución del medio físico
- Equipos activos: hubs

Local Area Networks (LANs)

- Son redes privadas
 - Principalmente para **datos**
 - **Voz usa otra red en paralelo** (hasta llegar VoIP)
 - “*Conmutación de paquetes*”
 - Se limitan a un edificio o una zona local (1 ó 2Km)
 - Velocidades 10 - 1000Mbps
 - Conectan workstations, periféricos, terminales, etc
 - Muchos usuarios
 - Se producen pocos errores
 - Suelen ser tecnologías basadas en medios de *broadcast*
- Tecnologías: Ethernet, WiFi, Token Ring, Token Bus, etc



Ethernet

- Tecnología de LAN ampliamente extendida
- Simple de instalar
- Barata
- Múltiples medios físicos (coaxial, par trenzado, fibra)
- Ha ido aumentando su velocidad (10Mbps-100Gbps)
- Se ha extendido fuera de la LAN

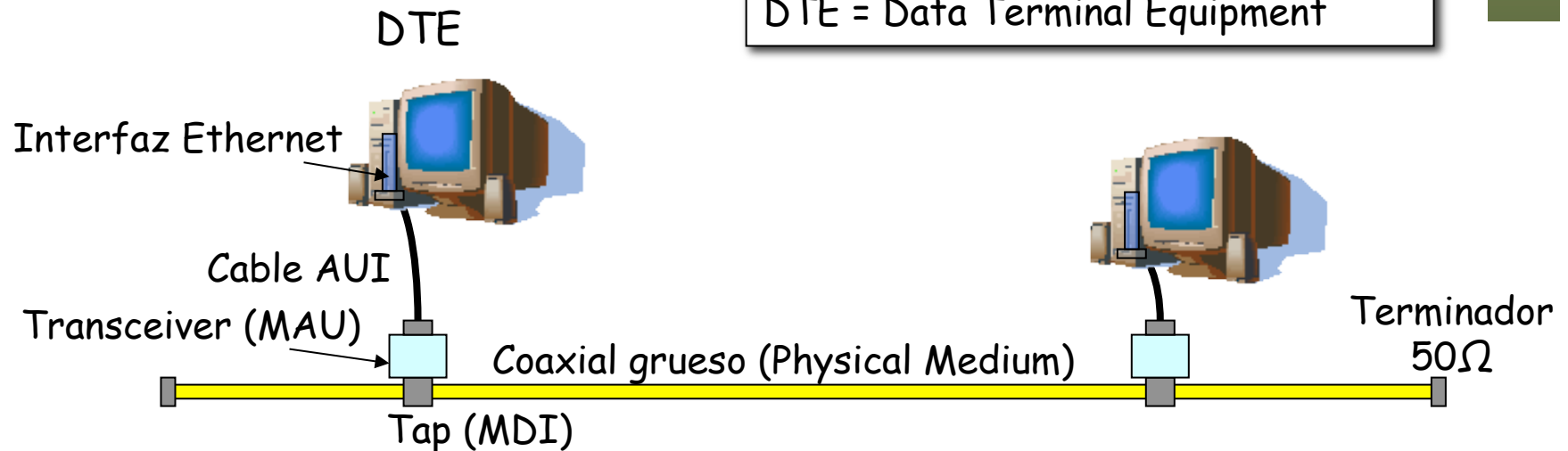


Ethernet “original”

10Base5

- “Thick Ethernet”
- Coaxial grueso (amarillo)
- 5 → 500m (entre repetidores)

MAU = Medium Attachment Unit
MDI = Medium Dependent Interface
AUI = Attachment Unit Interface
DTE = Data Terminal Equipment



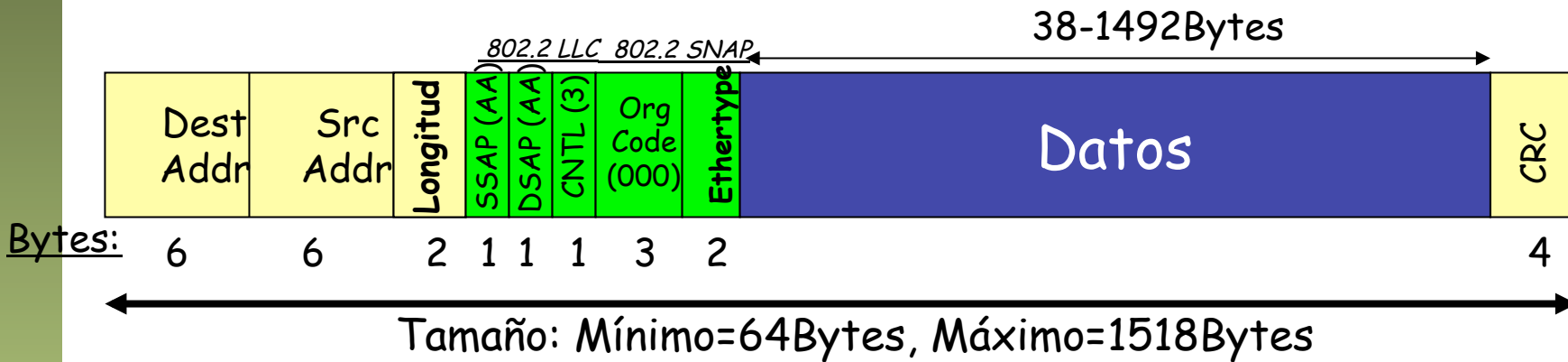
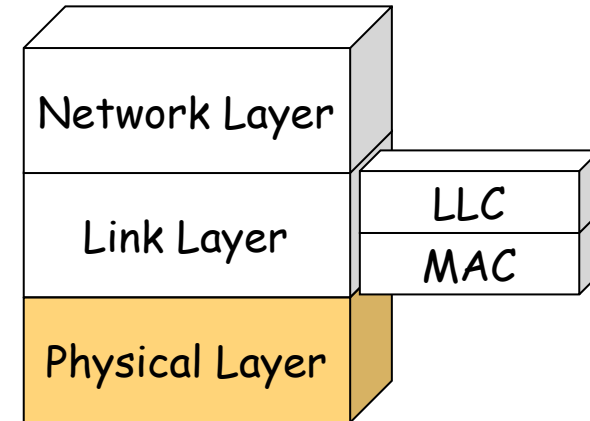
Nivel MAC

- PDU del nivel de enlace = Trama (*Frame*)
- Formato de la trama (estándar DIX)
 - Direcciones MAC
 - *Ethertype*
 - Datos
 - CRC
- Hoy en día recogido también en el IEEE 802.3



Trama IEEE

- IEEE 802.3 + 802.2 (LLC/SNAP)
- Campo de **Longitud** (hace referencia a todo lo que le sigue, sin contar el CRC)
- Los *Ethertype* son > 1500 por lo que ambos formatos son compatibles
- IP sobre 802 en RFC 1042



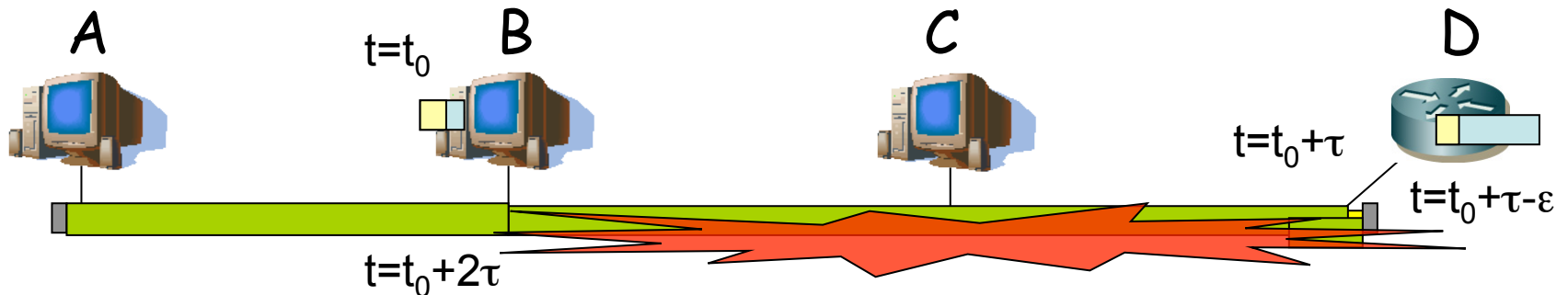
DIX (Ethernet II)



Subnivel MAC

Tamaño mínimo de trama

- Emisor hace CD solo mientras transmite
- ¿Hacer CD hasta que el primer bit llegue a la estación más lejana y ya se haya producido colisión o no vaya a haber ya? (...)
- $diámetro_máximo = \tau \cdot veloc_propag$
- Peor caso: trama mínima y colisión a la máxima distancia
- Colisión además debe llegar hasta el emisor (... ..)
- *Collision window (slot time)*
- $2\tau = trama_mínima / velocidad_tx = trama_mínima / 10Mbps$



Subnivel MAC

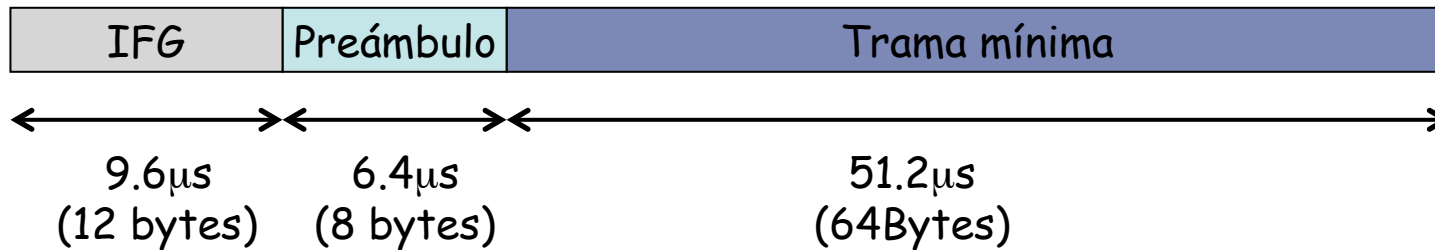
- Máximo 2500 m
- Mínimo 64 Bytes de trama
- Dominio de Colisión: una red CSMA/CD en la cual habrá una colisión si dos máquinas conectadas al sistema transmiten “al mismo tiempo”
- Con alta carga se disparan las colisiones

Tamaño de trama (bytes)	Tiempo de Tx (μseg)
64	51.2
512	409.6
1000	800
1518	1214.4



Frame rate

- ¿Máximo número de tramas por segundo?
 (. . .)



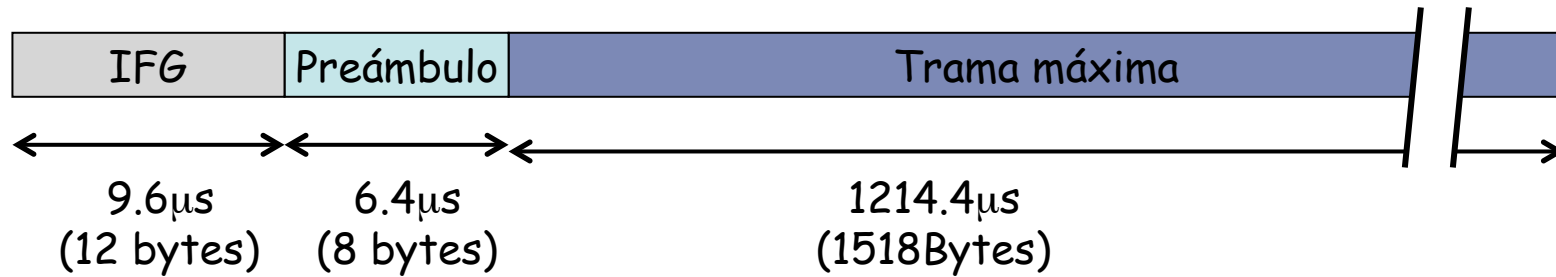
$$\frac{1}{\text{IFG} + \text{Preámbulo} + \text{Trama mínima}} \approx 14.880 \text{ pps}$$

Tiempo entre dos frames (caso peor) = $1/14.880 = 67 \mu\text{s}$

IFG = Inter Frame Gap

Frame rate

- ¿Mínimo número de tramas por segundo ocupando toda la capacidad? (. . .)



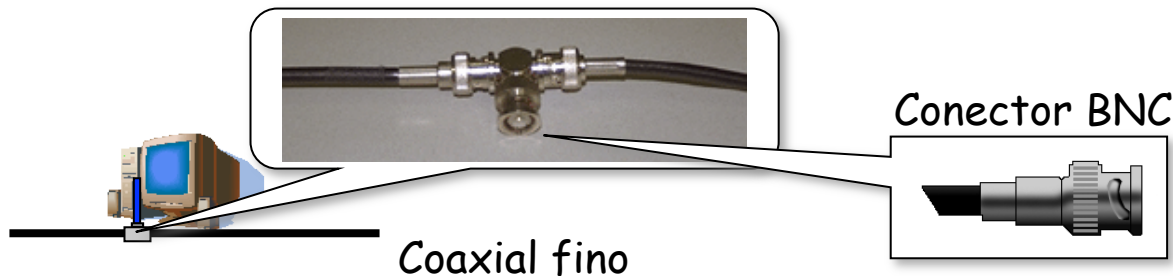
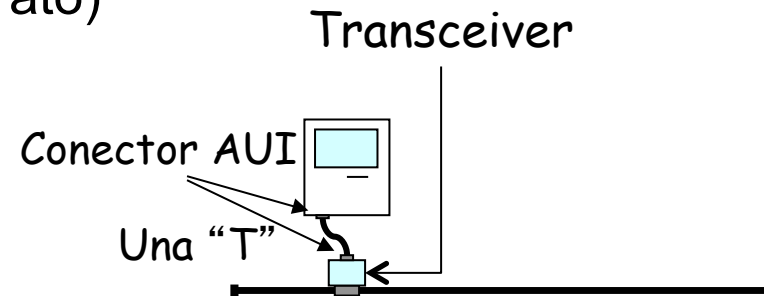
$$\frac{1}{\text{IFG} + \text{Preámbulo} + \text{Trama máxima}} \approx 812 \text{ pps}$$

IFG = Inter Frame Gap

Tecnologías Ethernet

10Base2

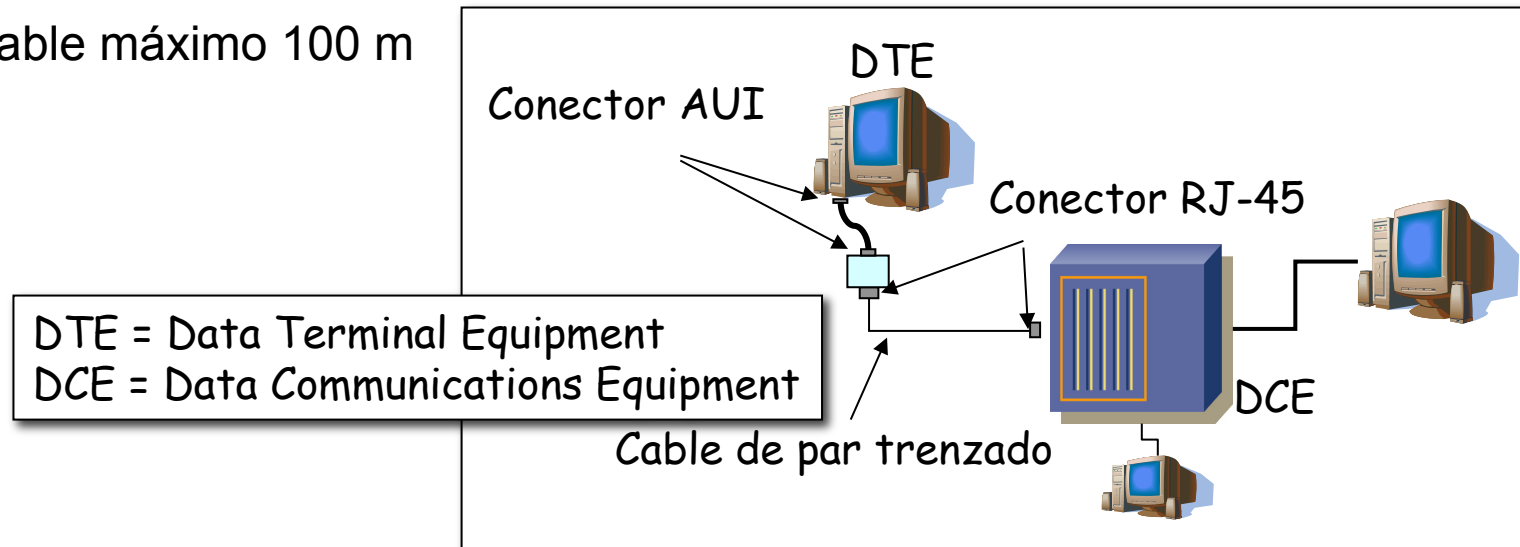
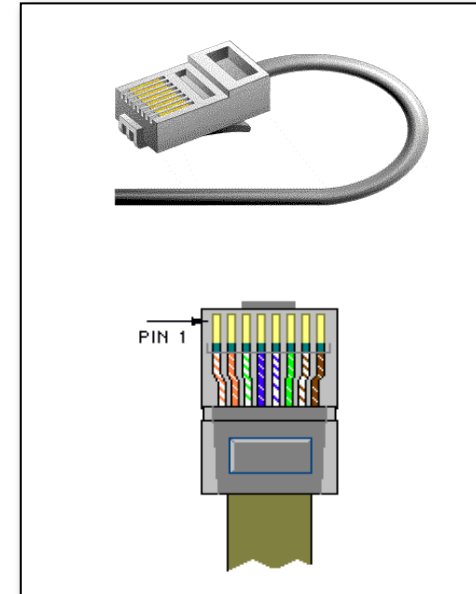
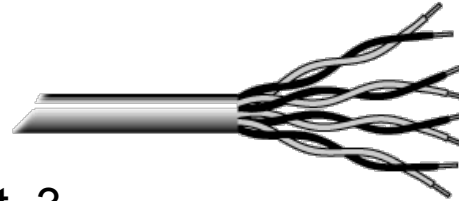
- “Thinnet” o “Cheapernet”
- IEEE 802.3a
- Coaxial fino y flexible (negro)
- 2 → 185m (entre repetidores)
- Transceiver opcional (más barato)



Tecnologías Ethernet

10Base-T

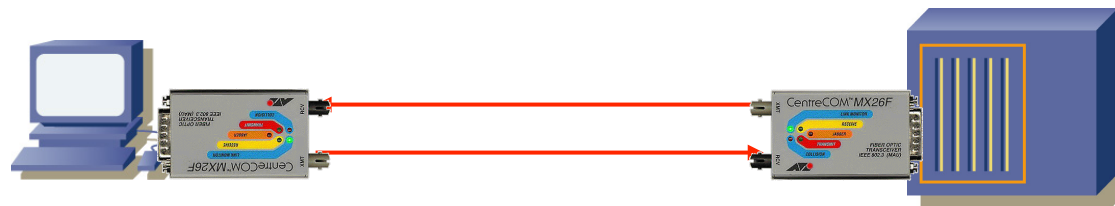
- IEEE 802.3i
- Cables de par trenzado cat. 3
- Topología física en estrella
 - Elemento central = “Hub”
- Topología lógica en bus
- Transceiver opcional
- Conector RJ-45
- Cable máximo 100 m



Tecnologías Ethernet

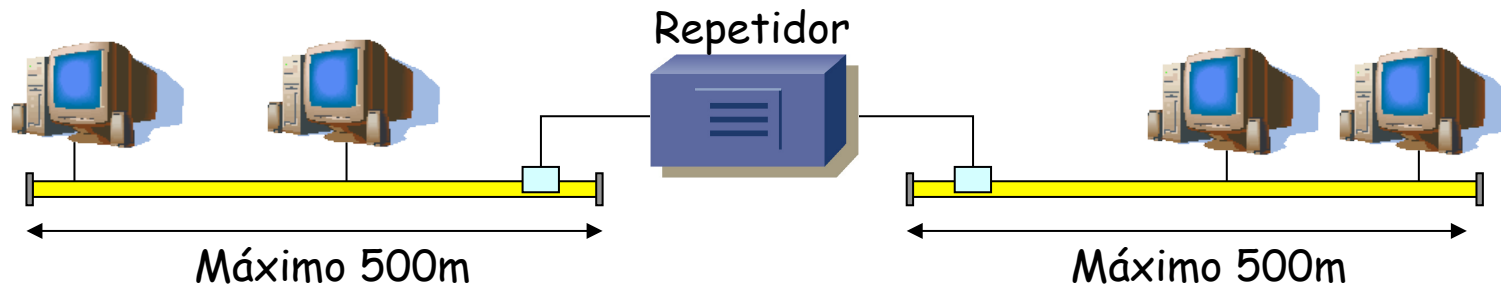
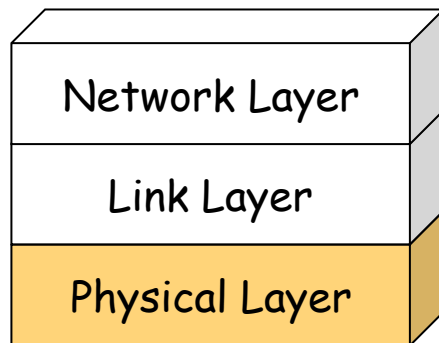
10BaseFL

- Fibra óptica multimodo (50 o 62.5 μm)
- IEEE 802.3j
- Inmune a interferencias electromagnéticas
- Hasta 2 Km
- Usado en:
 - El *backbone* de una LAN
 - Cableado vertical
 - Larga distancia a un host



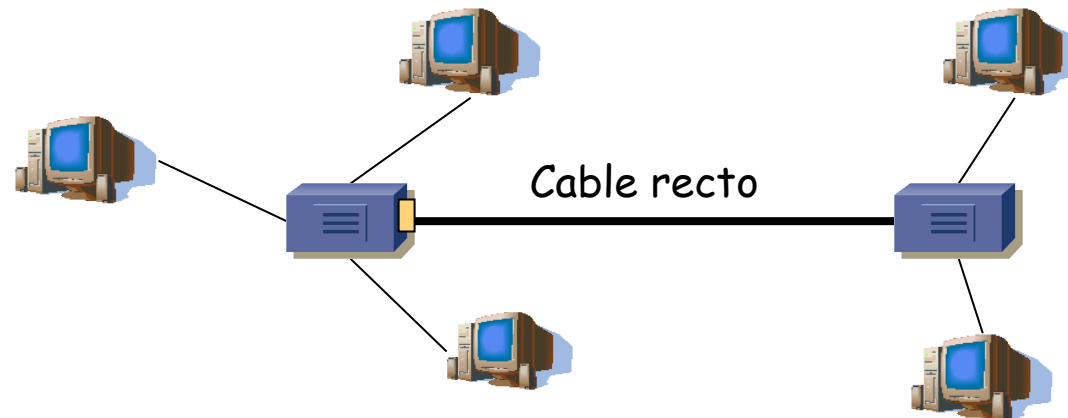
Repetidores

- “Repetidor”
- “Hub”
- “Hub repetidor”
- “Concentrador”
- “Concentrador de cableado”
- Nivel 1 OSI (nivel físico)
- Regeneración de la señal eléctrica
- No tienen direcciones MAC
- No modifican las tramas
- En desuso, difíciles de encontrar
- Su función la hacen switches
- Ofrecían medio compartido interesante para captura de tráfico



Conexión de hubs 10Base-T

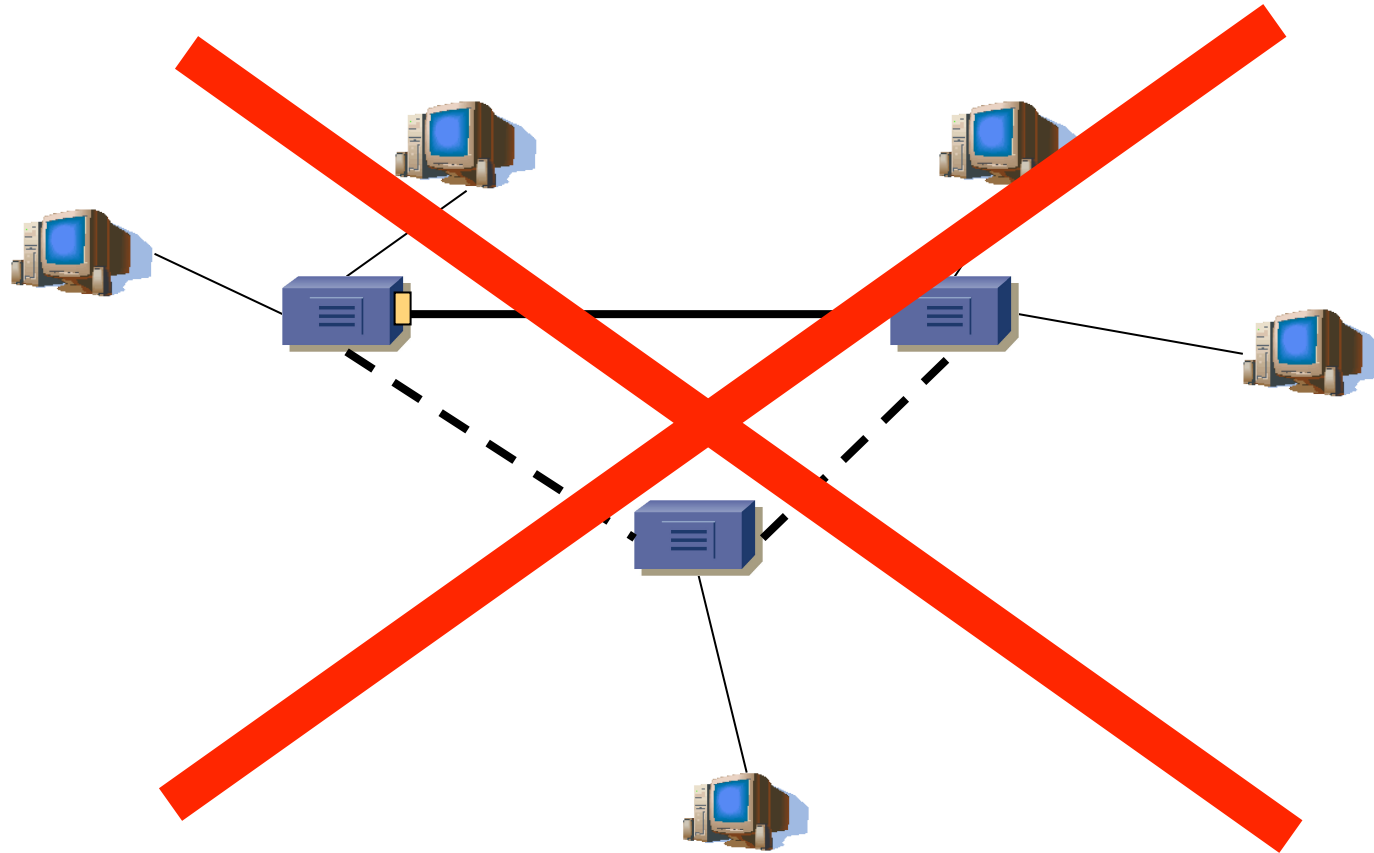
- Muchos hubs poseen un puerto de “uplink”
- Este puerto tiene los pares como un PC
- Se puede conectar mediante cable recto a un puerto normal de otro hub



- Podría conectarse un PC a uno de estos puertos mediante un cable cruzado

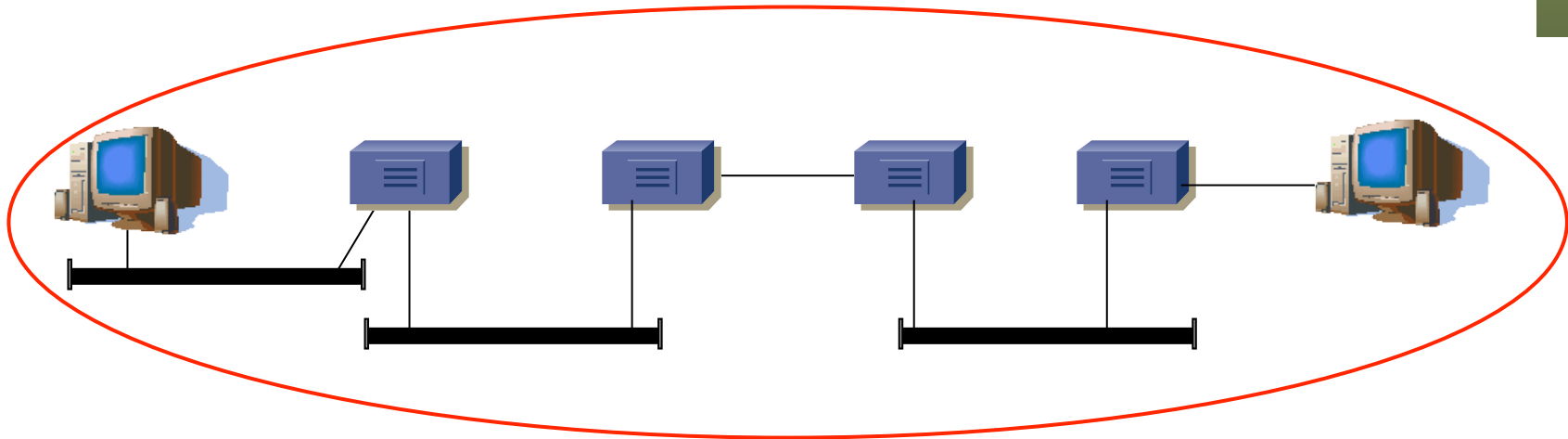
Conexión de Hubs

- Nunca nunca nunca... forme un bucle



Interconexión de repetidores

- Pueden tener interfaces de diferentes tecnologías de nivel físico (coaxial, par trenzado)
- Límites en el número de ellos que puede haber entre dos hosts
- Aproximación: Regla “5-4-3-2-1”
 - *“En un camino entre dos estaciones el máximo son 5 segmentos en serie, con hasta 4 repetidores y no más de 3 segmentos compartidos, entonces habrá 2 enlaces dedicados y 1 solo dominio de colisión”*



Límites en Ethernet de 10Mbps

	10BASE5	10BASE2	10BASE-T
Máxima longitud de cable en un segmento	500m	185m	100m
Máximo número de conexiones en un segmento	100	30	1
Máxima longitud del dominio de colisión (con repetidores)	2500m	1000m	2500m <i>(con backbone coaxial)</i>
Máximo número de estaciones en el dominio de colisión	1024	1024	1024

Resumen

- Formato de trama DIX
- Formato de trama IEEE con 802.2
- Máximo 14.880 pps
- 10Mbps sobre coaxial grueso y fino, par trenzado y fibra óptica
- Topología física en bus o en estrella
- Topología lógica en bus
- Limitada en host, distancia y número de repetidores