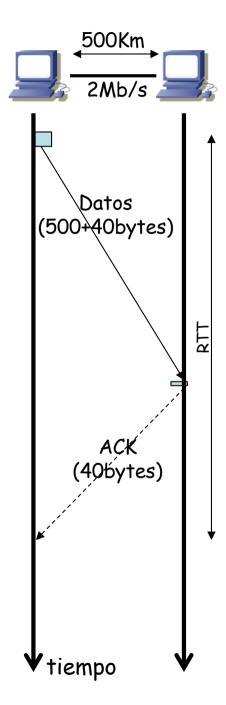


#### **ARQUITECTURA DE REDES, SISTEMAS Y SERVICIOS** Área de Ingeniería Telemática

# Ejemplo

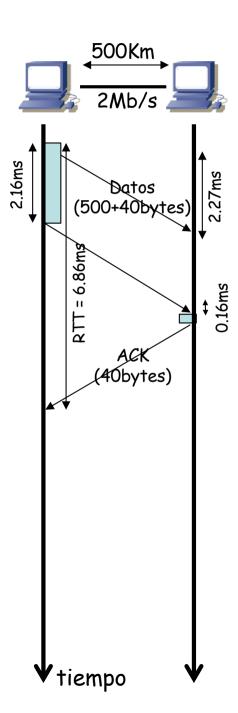


- Enlace directo a 2Mb/s full duplex
- 500Km, 220000Km/s
- Stop & Wait
- Paquetes de datos de 540 bytes (500 son los datos)
- Paquetes de confirmación de 40 bytes
- Timer de retransmisión de 7ms
- Sin pérdidas
- ¿Throughput?
- ¿Tiempo para transferir un fichero de 100Mbytes?
- ¿% tiempo de uso del medio el origen?
- ¿% de la capacidad que ve el usuario?



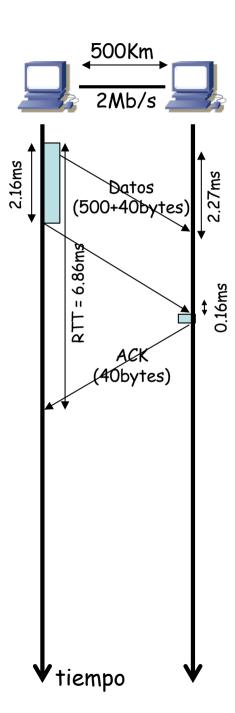


- Enlace directo a 2Mb/s full duplex
- 500Km, 220000Km/s
- Stop & Wait
- Paquetes de datos de 540 bytes (500 son los datos)
- Paquetes de confirmación de 40 bytes
- Timer de retransmisión de 7ms
- Pérdidas del 5% de los paquetes
- ¿Throughput?
- ¿Tiempo para transferir un fichero de 100Mbytes?
- ¿% de la capacidad que ve el usuario?





- Enlace directo a 2Mb/s full duplex
- 500Km, 220000Km/s
- Stop & Wait
- Paquetes de datos de 540 bytes (500 son los datos)
- Paquetes de confirmación de 40 bytes
- Timer de retransmisión de 7ms
- Pérdidas del 20% de los paquetes
- ¿Cuánto empeora?





- Enlace directo a 2Mb/s full duplex
- 500Km, 220000Km/s
- Stop & Wait
- Paquetes de datos de 540 bytes (500 son los datos)
- Paquetes de confirmación de 40 bytes
- Timer de retransmisión de 10ms
- 5% pérdidas
- ¿Throughput?

