

Dimensionado en telefonía

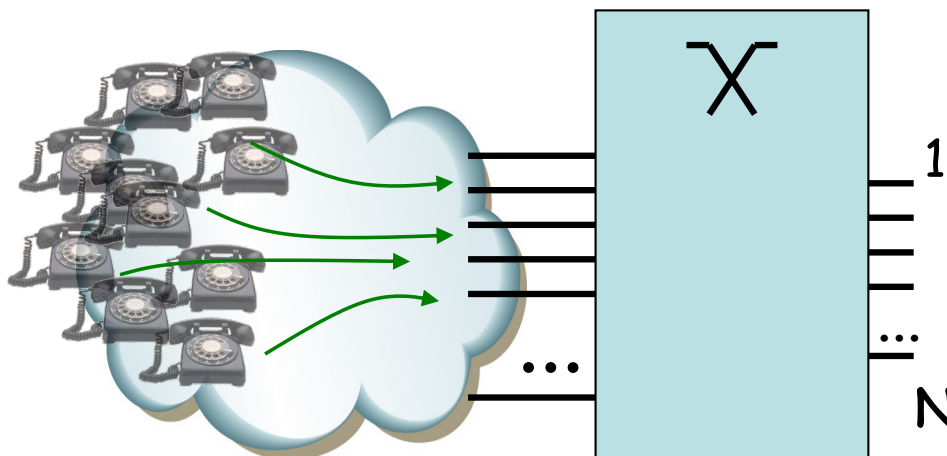
Area de Ingeniería Telemática
<http://www.tlm.unavarra.es>

Arquitectura de Redes, Sistemas y Servicios

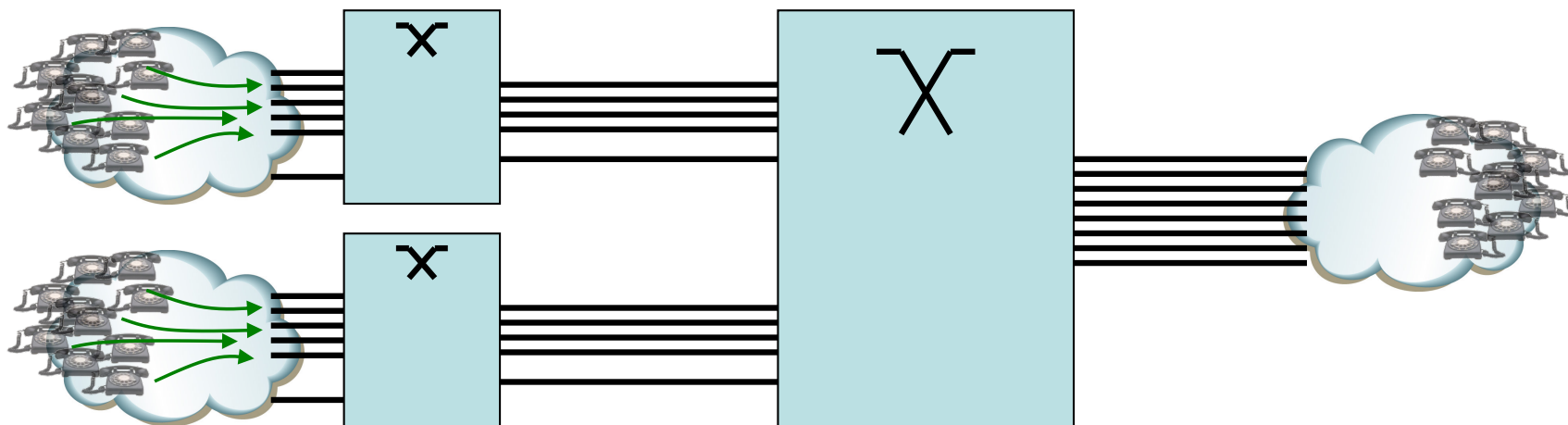
Problema y modelo

Problema tipo a resolver

- Conmutador con líneas de entrada y de salida



- Extensión:



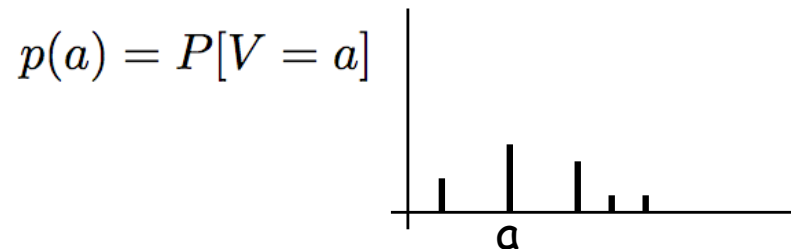
Caracterización estadística

Modelando la carga

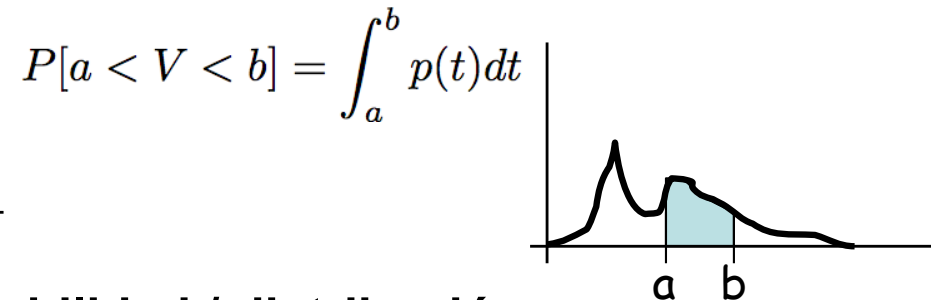
Variable aleatoria (V)

- No tiene un valor sino que describe el resultado aleatorio de un experimento
- Se caracteriza por la descripción de los posibles resultados que puede tomar en términos de probabilidad
- **Función de distribución / densidad de probabilidad**

Variable discreta

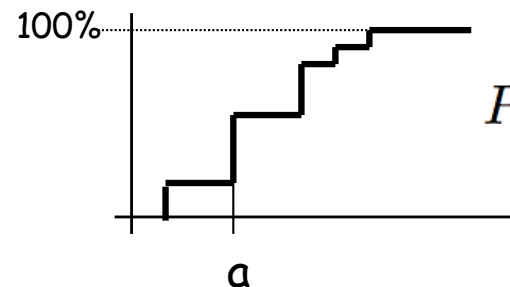


Variable continua

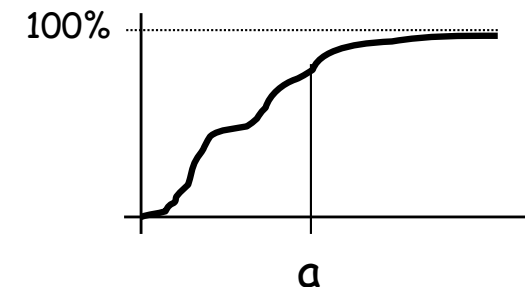


- **Función acumulada de probabilidad / distribución**

Variable discreta



Variable continua



Modelando la carga

Procesos estocásticos (V)

- Una familia de variables aleatorias

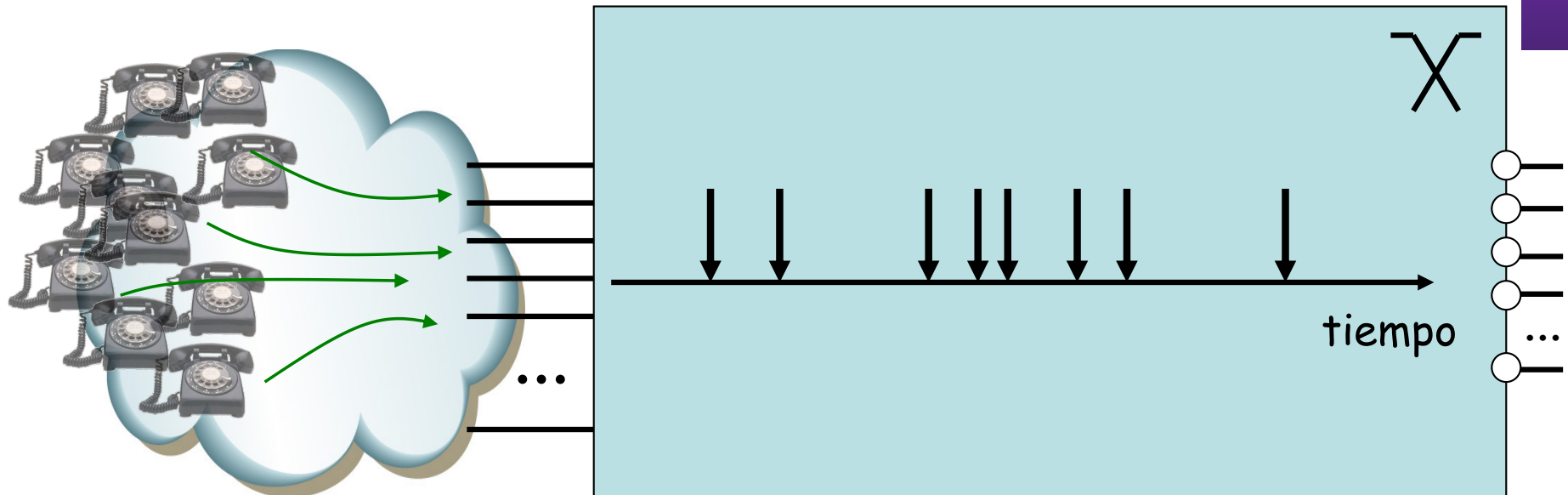
$$\{X_t : t \in T\}$$

- Hablaremos de
 - “Tiempo continuo” cuando T es real, por ejemplo $T = [0, \infty]$
 - “Tiempo discreto” cuando T es numerable, por ejemplo $T = \{0, 1, 2, \dots\}$

Proceso de llegadas

Proceso de llegadas

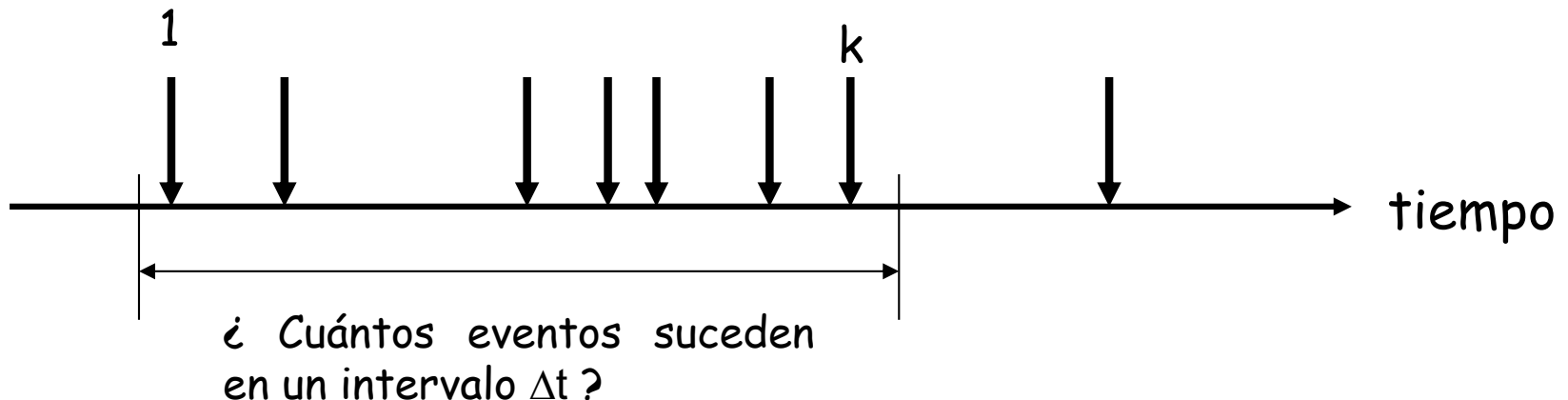
- Hipótesis fundamental en teoría clásica: llegadas independientes
- Tasa media de llegadas de llamadas de una gran población de fuentes (usuarios) independientes: λ



Número de llegadas

- Hipótesis:
 - En un intervalo suficientemente pequeño solo puede producirse una llegada
 - La probabilidad de una llegada en un intervalo suficientemente pequeño es directamente proporcional a la longitud del mismo (probabilidad $\lambda\Delta t$)
 - La probabilidad de una llegada en un intervalo es independiente de lo que suceda en otros intervalos
- Se demuestra que el número de llegadas en un intervalo sigue una distribución de Poisson

$$P_{\lambda\Delta t}[N = k] = \frac{(\lambda\Delta t)^k}{k!} e^{-\lambda\Delta t}$$



Tiempos entre llegadas

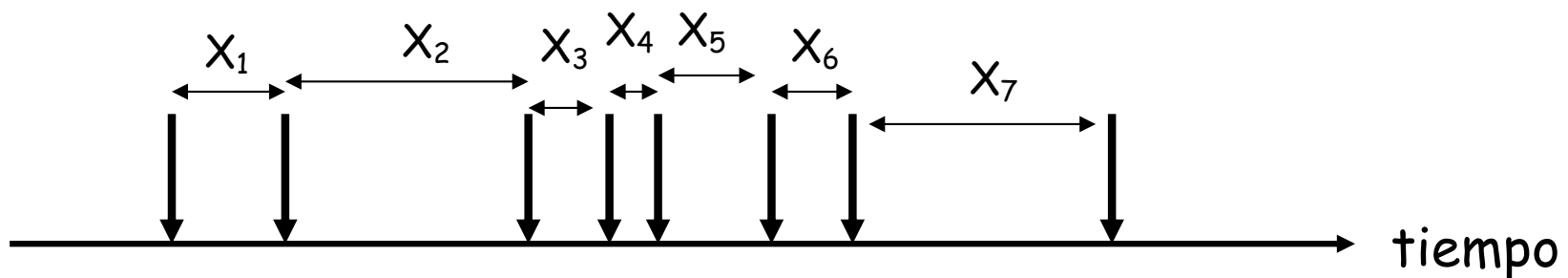
- Se demuestra que: si el número de eventos que ocurren en un intervalo cualquiera sigue una distribución de Poisson, los tiempos entre llegadas de eventos siguen una distribución exponencial
- El tiempo entre llegadas sigue una v.a. exponencial de parámetro λ
- X_i variables aleatorias independientes e idénticamente distribuidas (i.i.d.) ('X')

$$p_X(t) = \lambda e^{-\lambda t} \quad (t > 0)$$

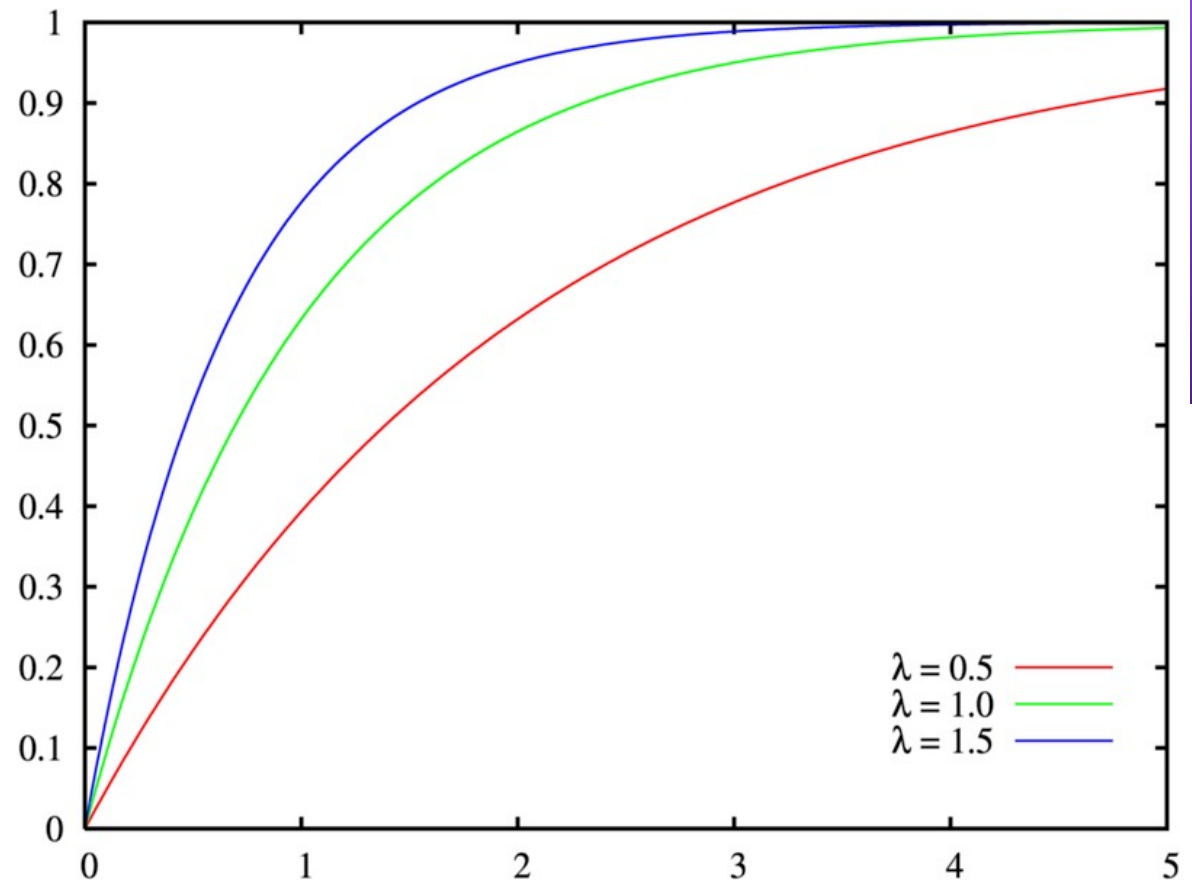
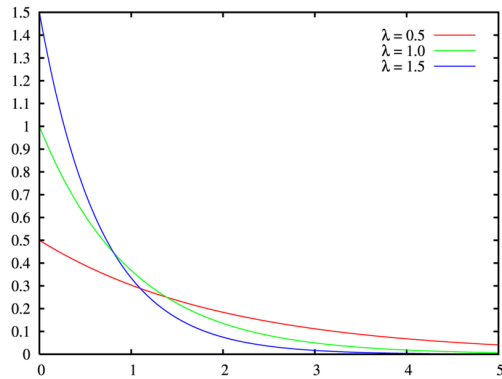
$$P[X < t] = 1 - e^{-\lambda t}$$

- Media: $E[X] = \int_0^{\infty} t \lambda e^{-\lambda t} dt = 1/\lambda$

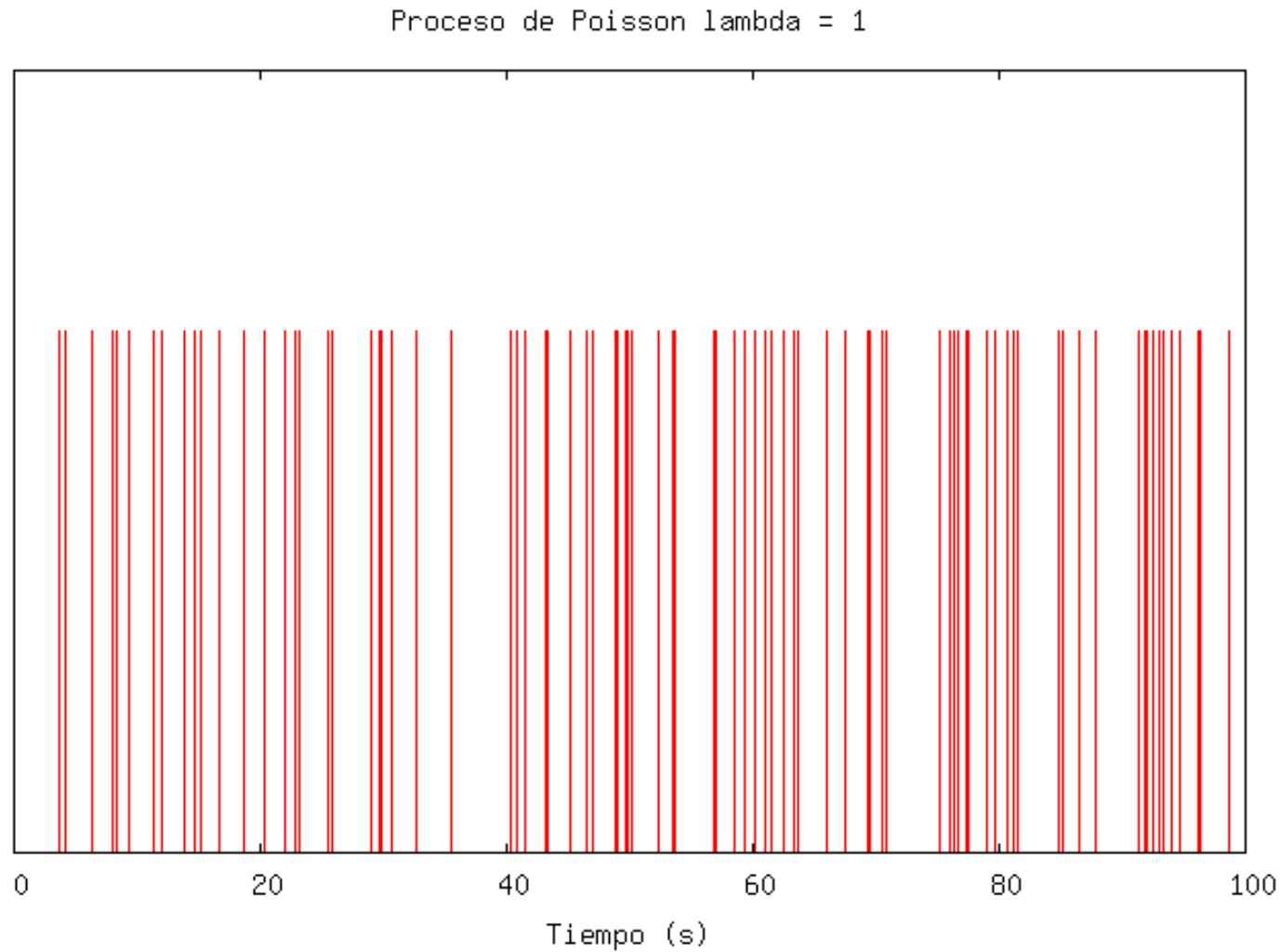
- Tiempo medio entre llegadas $1/\lambda \Rightarrow$ en media λ llegadas por segundo



Ejemplo (exponencial)



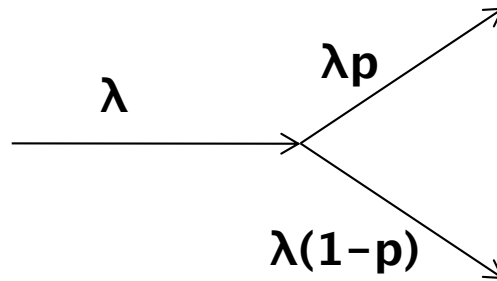
Ejemplo (proceso de Poisson)



Propiedades del proceso de Poisson

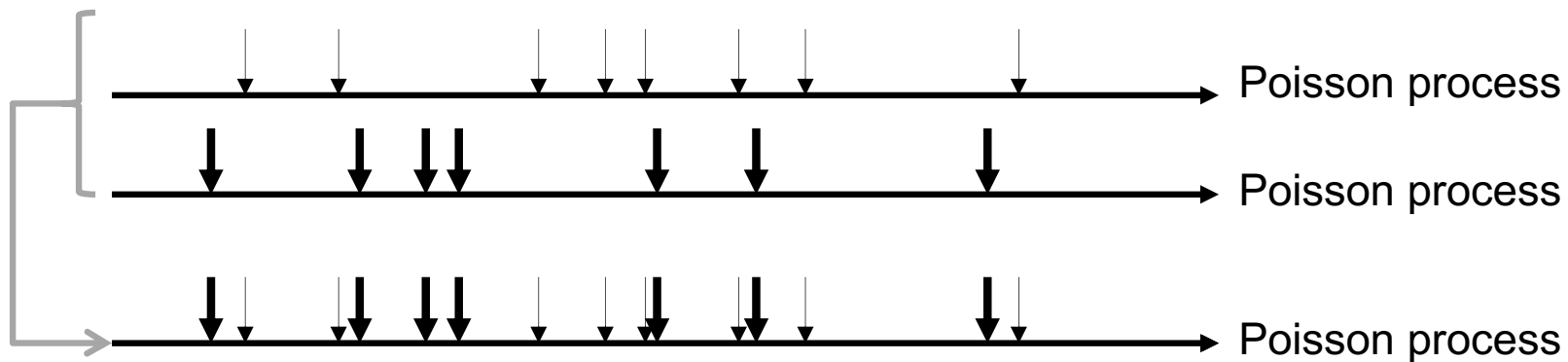
Random splitting

- Proceso de Poisson con tasa λ
- Repartidas las llegadas en dos grupos mediante Bernoulli de parámetro p
- Los procesos resultantes son procesos de Poisson de tasas λp y $\lambda(1-p)$



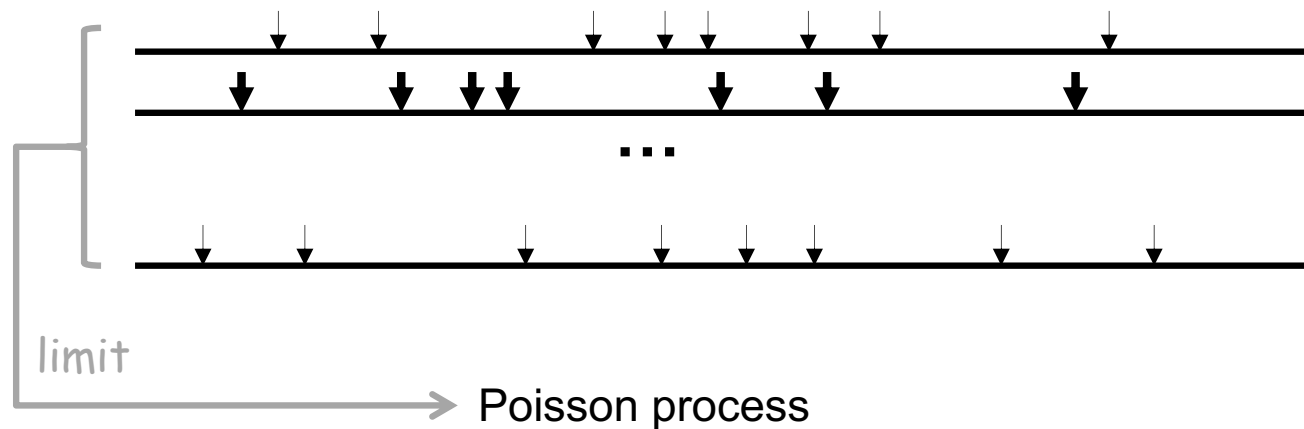
Superposición

- La superposición de dos procesos de Poisson es un proceso de Poisson de tasa la suma de las dos (...)



Superposición

- Para ciertos procesos muy comunes (independientes), la superposición de un gran número de ellos tiende a un proceso de Poisson

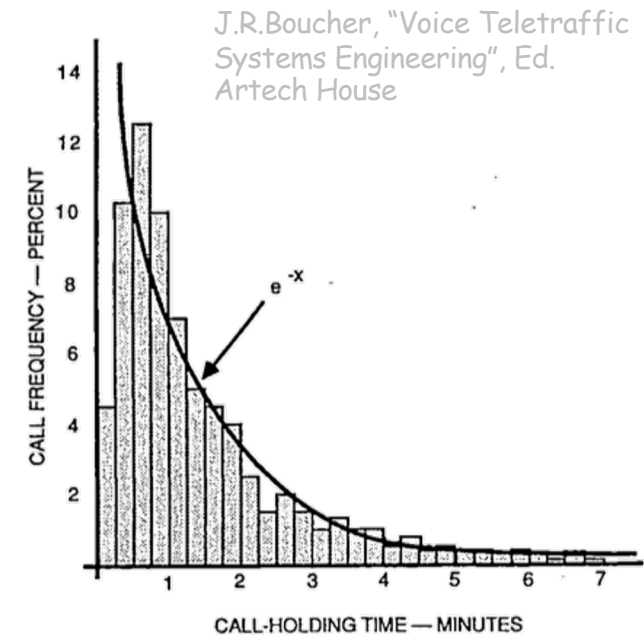


- Las peticiones de usuarios individuales es probable que no se puedan modelar con un proceso de Poisson
- El múltiplex de un gran número de usuarios independientes sí

Duración de las llamadas

Tiempo de ocupación

- Duración de las llamadas
- Lo más simple: tiempo constante
 - Poco realista para llamadas
 - Actividades automáticas: reproducción de mensajes, procesamiento de señalización, etc.
- Tiempo exponencial
 - Variables aleatorias (continuas) 's_i'
 - i.i.d. ('s')
 - Tiempos menores de la media muy comunes
 - Cada vez menos comunes tiempos mayores que la media
 - Propiedad: el tiempo restante de una llamada es independiente de lo que haya durado hasta ahora
- Duración exponencial: 's' caracterizada por su función de densidad



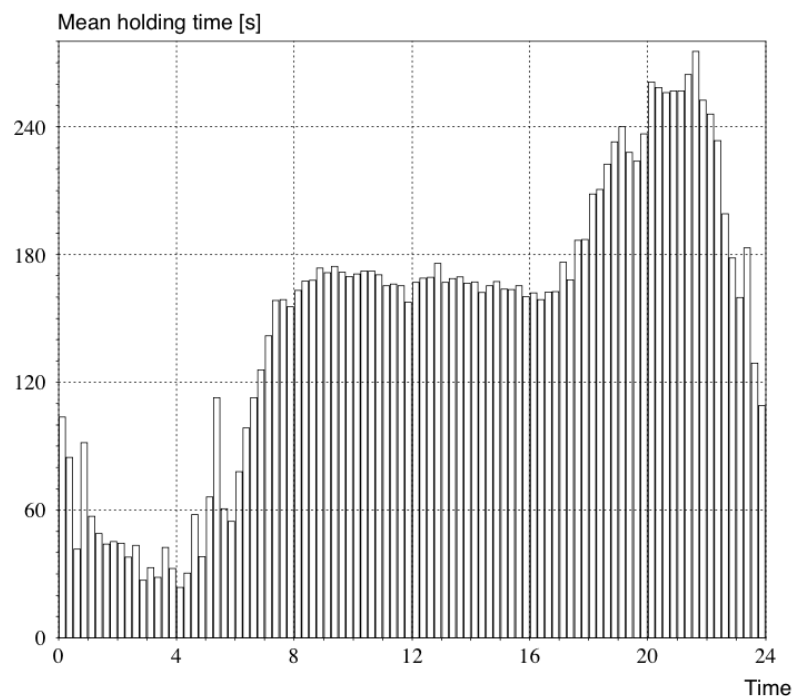
$$p_s(t) = \mu e^{-\mu t} \quad (t > 0)$$

$$\int_0^{\infty} \mu e^{-\mu t} dt = 1 \quad \text{es una fdp}$$

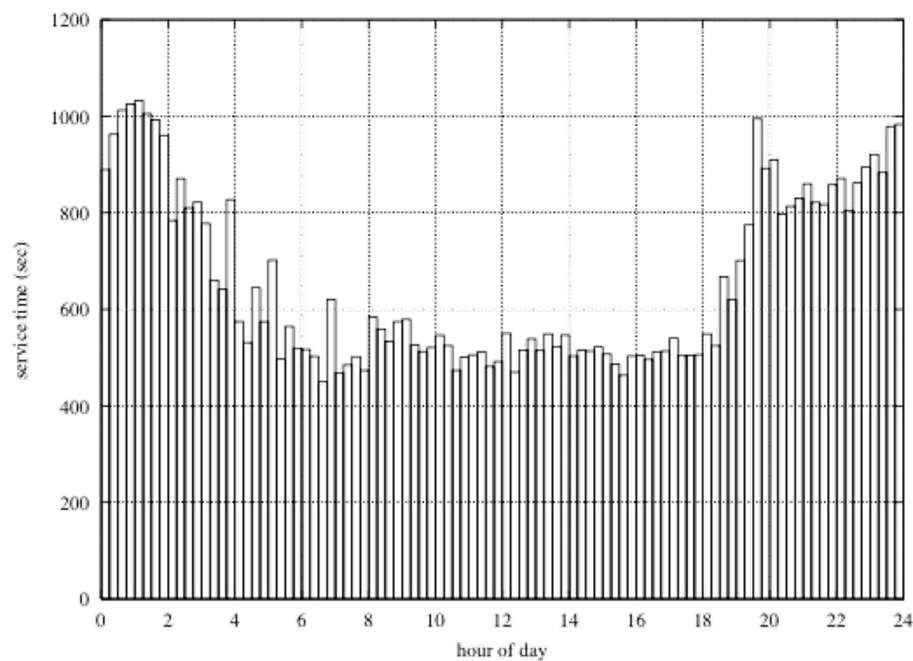
$$\bar{s} = E[s] = \frac{1}{\mu}$$

Tiempo de ocupación

- La duración media de las llamadas también tiene cierta variación con la hora del día



Llamadas de voz

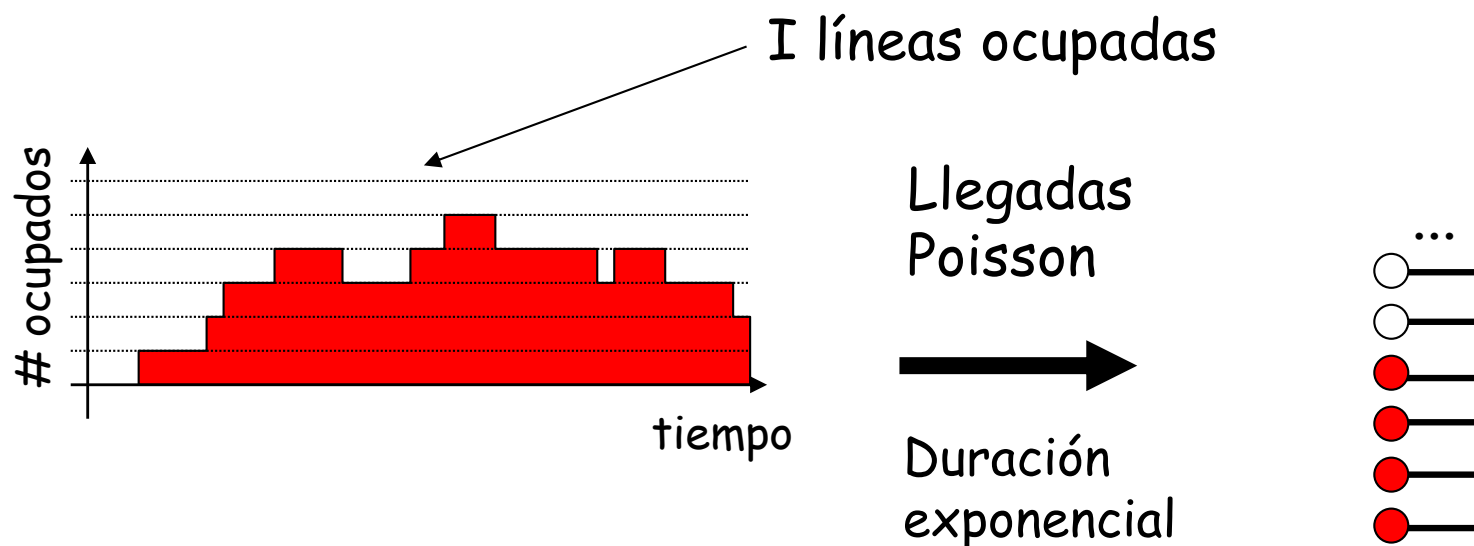


Llamadas de modem

Erlang-B

Comportamiento

- Llegadas según proceso de Poisson de tasa λ
- Duración exponencial de media s
- Número de servidores (líneas ocupados) en cada instante de tiempo es aleatorio (I)



Problemas de interés

- ¿Cuál es la probabilidad de que una llamada encuentre el sistema ocupado ?
- ¿Cuál es el número de líneas necesarias para una probabilidad objetivo ?
- ¿Cuál es el tráfico que atraviesa ese sistema y forma la carga del siguiente sistema ?

Probabilidad de bloqueo

- En un sistema con
 - Llegadas Poisson(λ)
 - Duraciones Exp($1/s$)
 - Tráfico de entrada $A = \lambda s$
 - k servidores
 - Las llamadas que llegan al sistema bloqueado se pierden
 - Probabilidad de bloqueo: ¿Cuál es $P[I=k]$? (...)
- $P[I=k] = B(a,k)$
- $B(a,k)$ es conocida como función B de Erlang (o ErlangB)
- Válida con cualquier distribución de tiempo de servicio (i.i.d.)
- Tablas: <http://www.itu.int/itudoc/itu-d/dept/psp/ssb/planitu/plandoc/erlangt-es.html>

B de Erlang

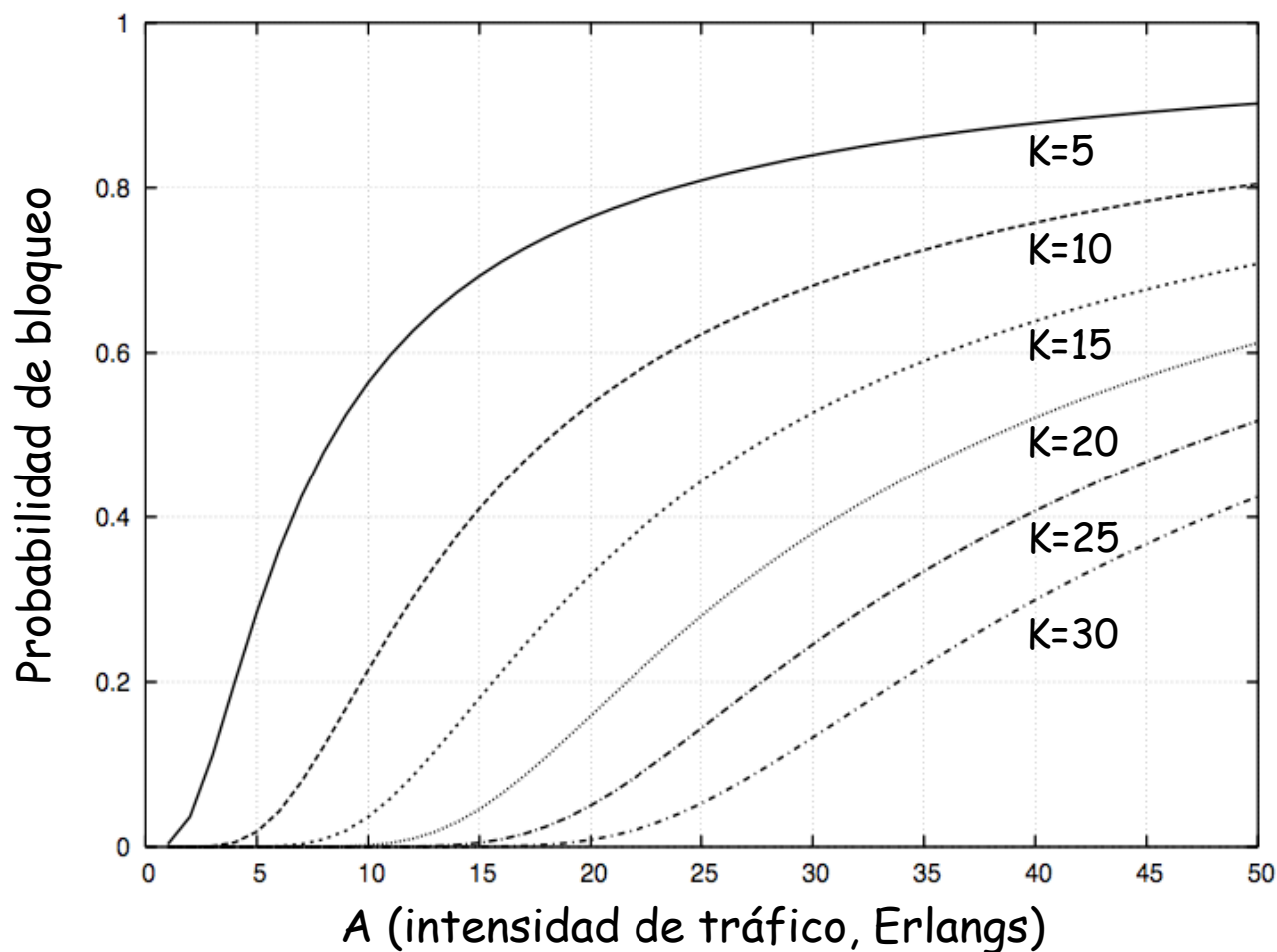
- Fórmula:

$$B(A, k) = \frac{\frac{A^k}{k!}}{\sum_{i=0}^k \frac{A^i}{i!}}$$

- Cálculo recursivo:

$$B(A, 0) = 1$$

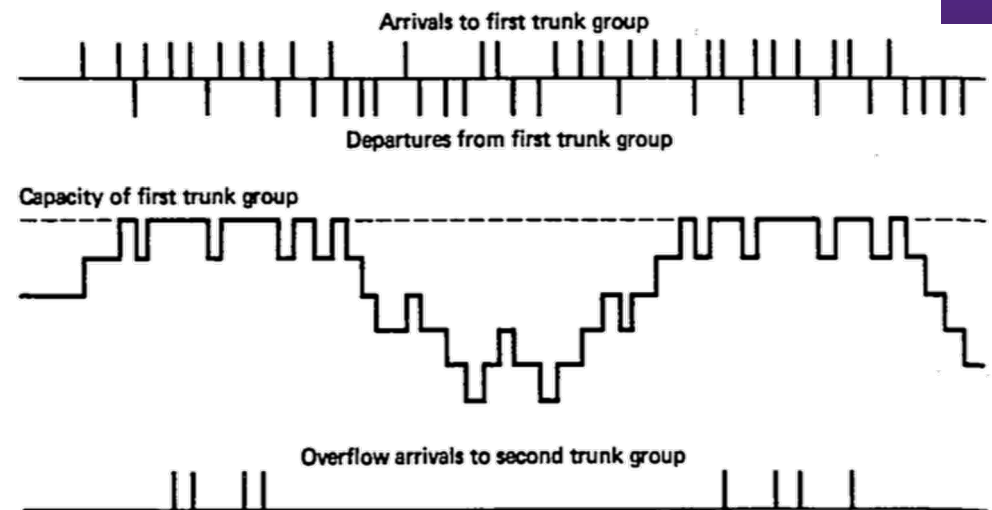
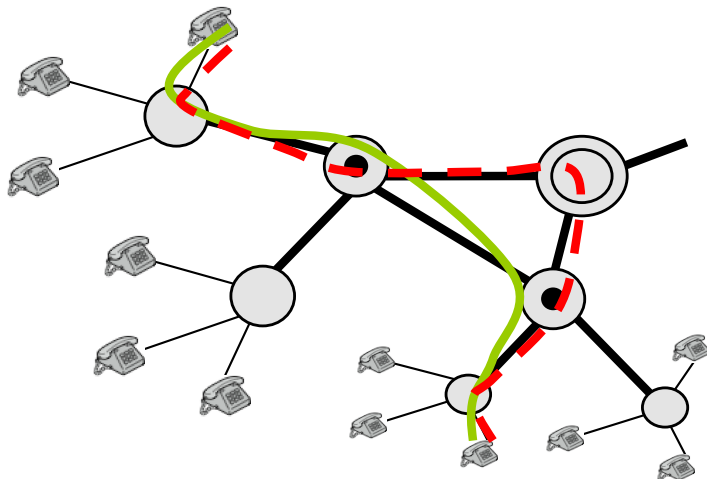
$$B(A, j) = \frac{A \cdot B(A, j-1)}{A \cdot B(A, j-1) + j}$$



Tráfico de desbordamiento

Tráfico de desbordamiento

- Tráfico que no puede ser cursado por el camino principal (por bloqueo)
- Se “desborda” (overflow) a una ruta secundaria
- Un proceso de Poisson del que se eliminan aleatoriamente (iid) muestras con probabilidad p sigue siendo un proceso de Poisson, pero con menor tasa ($p\lambda$)
- En nuestro caso las llamadas desbordadas suelen ir en bloques
- Eso da mayores probabilidades de bloqueo que con un proceso de Poisson de igual media
- Se aproxima con un proceso de Poisson de mayor tasa
- (En los problemas, en caso de no disponer de las tablas emplearemos Poisson de igual tasa, aunque esto es subdimensionar)



Mayor complejidad

- *¿ Qué ocurre si las llamadas se retienen hasta que sean atendidas ?*

Teoría de colas (función C de Erlang)

- *¿ Qué ocurre si tenemos en cuenta que hay un número finito (y conocido) de usuarios ?*

Fórmula de Engset

Preguntas pendientes

- *¿Y en el caso de conmutación de paquetes?*
 - Teoría de colas
 - Problemas más complicados
 - Peores aproximaciones
 - Mayor número de problemas sin resolver