

ARQUITECTURA DE REDES, SISTEMAS Y SERVICIOS

Conjunto de problemas 3

1. En la Figura 1 todos los enlaces son simétricos full-duplex. Los enlaces en línea gruesa emplean una tasa de transmisión de 100Mb/s y el enlace en línea fina de 1Mb/s. La longitud de los enlaces a 100Mb/s es muy pequeña y conlleva un retardo de propagación despreciable frente al retardo en el enlace a 1Mb/s. El enlace a 1Mb/s es un circuito en una WAN con un retardo para atravesarlo de 10ms (sin contar el tiempo de transmisión). Los conmutadores son capa 2 y emplean almacenamiento y reenvío con una tecnología Ethernet con encapsulado LLC/SNAP. El nivel físico de los enlaces a 100Mb/s añade a cada trama un preámbulo de 96 bits; mientras que el del enlace WAN no añade nada. Se emplea (en los hosts) en la comunicación extremo a extremo además un protocolo de nivel de red (IPv4) que construye PDUs con 20 bytes de cabecera (mínimo, pero que consideraremos siempre así) y un tamaño variable de datos (pueden ser 0), resultando un paquete de capa 3 de un máximo de 65535 bytes. Los hosts extremo también emplean un protocolo de nivel de transporte que forma las PDUs mediante unas cabeceras de 12 bytes y un bloque de datos de entre 0 y 1000 bytes. Ese protocolo de transporte puede fragmentar los bloques de datos que le entregue la aplicación para crear segmentos que no excedan los 1000 bytes. Por cada segmento de transporte con datos que recibe un host envía de vuelta un segmento del tamaño mínimo (sin datos) que sirve para confirmar al origen la correcta recepción del correspondiente segmento de datos. Tras enviar un segmento con datos no puede enviar uno nuevo hasta haber recibido la confirmación del anterior (Stop & Wait).

Se quiere transferir un fichero de 3500 bytes a la máxima velocidad que permitan los protocolos. Haga un diagrama temporal (tiempo en el eje vertical, espacio en el horizontal) en el que represente el envío de los paquetes que se generen desde el host A al host B y sus correspondientes confirmaciones de vuelta hasta el host A.

Calcule a qué velocidad promedio ve el usuario que se ha transferido el fichero.

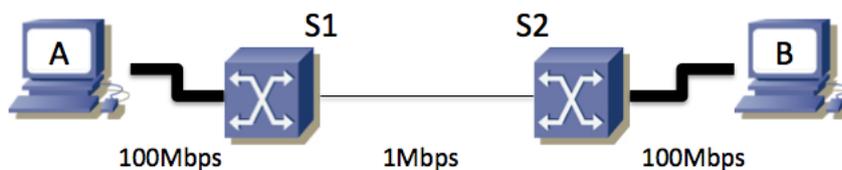


Figura 1 - Topología del problema 1

2. En la Figura 2 se muestra una red Ethernet entre edificios de varias ciudades. Los enlaces sin etiquetar son todos a 1Gb/s y con unos 0.4μs de retardo de propagación. Los enlaces en línea gruesa atraviesan una WAN. Se puede considerar cada WAN como un simple enlace punto a punto (como viene en la figura). El enlace que hay entre S2 y S6 es a 100Mb/s y el que hay entre S6 y S7 a 4Mb/s, ambos con una velocidad de propagación de 220.000Km/s. Todos los enlaces son full-duplex y los equipos de red mostrados son puentes Ethernet.

El protocolo de nivel de red empleado por los hosts añade una cabecera de 20 bytes y el tamaño máximo de su PDU es de 65535 bytes. El protocolo de nivel de transporte empleado añade una cabecera de 8 bytes y el tamaño máximo de su PDU es de 16535 bytes.

En $t=0$ una aplicación en PC1 envía un bloque de 1400 bytes que entrega al nivel de transporte. La trama Ethernet que se construye inunda la red.

En $t=0.4ms$ una aplicación en PC4 envía un bloque de 10 bytes que entrega al nivel de transporte. La trama Ethernet que se construye va dirigida a la dirección MAC de PC5.

a) Construya la trama Ethernet que corresponde a los datos que envía la aplicación de PC1. Describa las PDUs de las que está compuesta y sus tamaños.

b) Calcule en qué instante llegan a PC5 los dos paquetes.

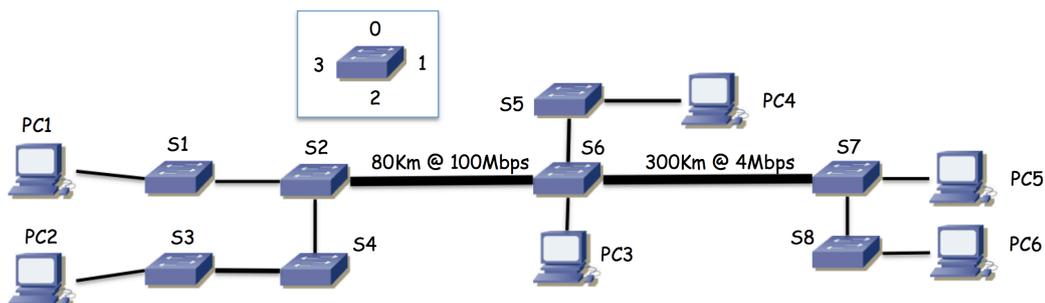


Figura 2 - Topología del problema 2

3. La Figura 3 muestra una red de una tecnología de conmutación de paquetes con 3 hosts interconectados. Los conmutadores trabajan en capa 2, reenviando tramas. El nivel físico no puede enviar dos paquetes completamente adyacentes sino que debe dejar el canal libre durante el tiempo equivalente a la transmisión de 24 bits antes de cada nueva transmisión. Las PDUs de capa 2 cuentan con una cabecera de 16 bytes, un bloque de datos de entre 20 y 500 bytes y una cola de 2 bytes. Si no hay suficientes datos para alcanzar el mínimo se rellena hasta el tamaño mínimo con bytes a cero. Los hosts envían dentro de las tramas los mensajes de una aplicación distribuida.

Los enlaces de los hosts A y B son full-duplex a 256Kbps mientras que el de C es full-duplex a 512Kbps. El enlace de A tiene una longitud de 500m; el de B de 2Km y el de C de 20m. La velocidad de propagación en todos los enlaces es de 220.000Km/s.

El conmutador hace conmutación de datagramas con almacenamiento y reenvío de los paquetes y tarda 0.5ms en procesar una trama para decidir si es correcta y por dónde reenviarla. Posee una memoria de 32KiB para almacenar paquetes que vengan de cualquier puerto.

En el instante $t=0$ el host A manda un mensaje al C. Es una petición de una aplicación, que ocupa solo 8 bytes y que se envía dentro de una trama de nivel de enlace. En respuesta C le envía un mensaje de aplicación de 400 bytes. En el instante $t=4s$ el host B manda también un mensaje de 8 bytes a C y éste le responde con uno de 500 bytes. El host C tarda 1ms entre que recibe un mensaje de A o B y que tiene lista para enviar la respuesta.

Calcule en qué instante llegará a su destino cada uno de los mensajes que envía C (si es que llegan).

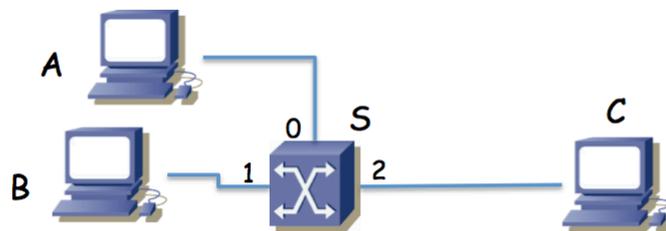


Figura 3 - Topología del problema

4. Supongamos parte de una arquitectura de protocolos. La tecnología de nivel N+1 construye PDUs de tamaño variable formadas por una cabecera de 20 bytes y un bloque de datos que puede tener desde 0 hasta 10240 bytes. La tecnología de nivel N siempre envía PDUs de 251 bytes de datos más 5 de cabecera que añade él (tamaño constante de paquete). Si recibe del nivel N+1 una cantidad inferior de bytes completa hasta 251 con bytes a 0. La tecnología de nivel N+1 ofrece un servicio de fragmentación y reensamblado, necesario para poder enviar las PDUs que construye de gran tamaño, empleando el servicio de la tecnología de nivel N. Para ello, si con el bloque de datos de usuario que tiene, la PDU resultante del nivel N+1 es mayor que la MTU anunciada por el nivel N, el nivel N+1 divide ese bloque de datos en varios de tal forma que al añadir la cabecera a cada uno no excedan la MTU ofrecida por el nivel N. Dada una PDU de nivel N+2 de 990 bytes que se desea enviar calcule cuántos bytes se entregan en total al nivel N-1.

5. Supongamos el escenario de la Figura 3 con un conmutador de paquetes entre equipos finales. Los enlaces son de 10 Mbps full-duplex. Los enlaces de A y B tienen una MTU física de 8.192 Bytes mientras que la MTU en el enlace a C es de 1.500 Bytes. La distancia de cada enlace es de 80 Km y la velocidad de propagación es de 200000 Km/s. Una aplicación en el nodo A envía bloques de datos de 2000 Bytes hacia el nodo C. La tecnología de conmutación de paquetes añade a cada uno de esos bloques de datos una cabecera de 20 bytes y los envía, ya que caben en la MTU de su enlace. Sin embargo el paquete es demasiado grande para la MTU del enlace entre S y C. Afortunadamente la tecnología mencionada soporta fragmentación. El nodo A, para cada bloque de datos, añade la cabecera y envía el paquete al nodo S y éste, al ver que el paquete excede la MTU del enlace por donde lo debe enviar, lo fragmenta antes de hacer el reenvío. El protocolo llena por completo los primeros paquetes en la fragmentación y los bytes sobrantes van en el último. Por supuesto, cada uno de esos paquetes debe llevar su propia cabecera. Por cada paquete que recibe el nodo C envía de vuelta uno sin datos, solo con la cabecera, que sirve de confirmación de los datos que ha recibido. Cuando el nodo A recibe todas las confirmaciones de un bloque de al menos 2000 Bytes envía inmediatamente otro. Dibuje un diagrama de tiempos que permita calcular el throughput de datos y calcúlelo.