

Programación estructurada en Java

Area de Ingeniería Telemática
<http://www.tlm.unavarra.es>

Escribiendo a fichero

Escribiendo a fichero

- `import java.io.*`
- Objetos para gestionar el fichero



- Puede haber errores ... throws Exception
- Ejemplo escritura

```
import java.io.*;

public class EscribeFichero {

    public static void main(String[] args) throws Exception {
        FileOutputStream os;
        OutputStreamWriter sw;
        BufferedWriter salida;

        os = new FileOutputStream("outfile");
        sw = new OutputStreamWriter(os);
        salida = new BufferedWriter(sw);

        salida.write("hola\n");
        salida.write("esto va al fichero\n");
        salida.write(1+"\n");
        salida.write(2+"\n");
        salida.write(3+"\n");
        salida.close();
    }
}
```

Escribiendo a fichero

- Otra forma

```
import java.io.*;

public class EscribeFichero2 {

    public static void main(String[] args) throws Exception {
        PrintWriter salida;

        salida=new PrintWriter("outfile");

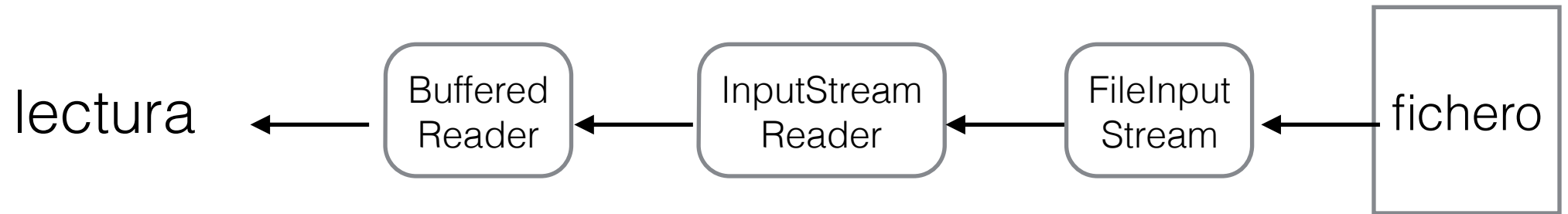
        salida.printf("hola\n");
        salida.println("esto va al fichero");
        salida.println(1);
        salida.println(2);
        salida.println(3);
        salida.close();
    }
}
```

- Para buscar... como añadir a un fichero existente?

Leyendo de fichero

Leyendo de fichero

- import java.io.*
- Objetos para gestionar el fichero



- Puede haber errores ... throws Exception
- Leer líneas
- Ejemplo lectura

```
import java.io.*;

public class LeeFichero {

    public static void main(String[] args) throws Exception {
        FileInputStream fi;
        InputStreamReader is;
        BufferedReader entrada;
        String linea;

        fi = new FileInputStream(args[0]);
        is = new InputStreamReader(fi);
        entrada = new BufferedReader(is);

        linea=entrada.readLine();
        while ( linea != null ) {
            System.out.println(linea);
            linea=entrada.readLine();
        }
    }
}
```