

ARQUITECTURA DE REDES, SISTEMAS Y SERVICIOS

Conjunto de problemas 1

1. Suponga dos equipos terminales de una red de conmutación de paquetes que están en la misma sala y envían paquetes por sendos enlaces de comunicación interconectados por un conmutador (figura 1). El equipo A emplea en su enlace una velocidad de transmisión de 10Mbps y dicho enlace tiene 10Km hasta el siguiente nodo de conmutación. El equipo B emplea una velocidad de transmisión de 15Mbps y su enlace recorre una distancia de 20Km. Ambos enlaces son full-duplex de la misma velocidad en ambos sentidos. Si en el instante t_0 el equipo A comienza a enviar un paquete de 1000 bytes hacia el equipo B y el equipo B en el mismo instante uno de 2000 bytes hacia el equipo A, calcule en qué instante llegará cada paquete al destino. ¿Cuál de los dos llegará antes?. Considere que el instante en el que el paquete llega al destino es cuando se termina de recibir su último bit. La velocidad de propagación en el enlace de A es de 200.000 Km/s y de 250.000 Km/s en el de B.
2. En la topología de la figura 1 tenemos dos equipos extremos de una red de área extensa de una tecnología de conmutación de paquetes. El equipo central denomina a sus dos interfaces “este” y “oeste” según su orientación. Los enlaces que tiene con los dos equipos funcionan a una velocidad de transmisión de 40Mbps full duplex con una MTU de 200 bytes y cabeceras de 8 bytes. La velocidad de propagación es la misma en ambos enlaces (200.000Km/s). El enlace oeste es de 50Km y el enlace este de 2Km. El nodo A quiere enviar un fichero de 2000 bytes al nodo B tan rápido como pueda.
 - a. Suponiendo que el conmutador tarda un tiempo despreciable en tomar la decisión de encaminamiento calcule el tiempo que transcurre entre que el nodo A empieza a enviar el primer paquete hasta que el nodo B termina de recibir el último.
 - b. Suponiendo que el tiempo de procesado para cada paquete en el conmutador es de $5\mu s$, repita el cálculo anterior
 - c. Suponga ahora un escenario similar en el que se emplea una tecnología de conmutación de circuitos con la misma topología. Para el establecimiento del circuito el nodo A envía un paquete de 40 bytes al nodo B el cual le contesta con otro del mismo tamaño. El tiempo de procesado de todos los paquetes que atraviesan el conmutador es de $5\mu s$ y el nodo B tarda también $5\mu s$ en procesar una petición de circuito y comenzar a transmitir la respuesta. A partir de la recepción en A del segundo paquete puede comenzar la transmisión. De nuevo A quiere enviar un bloque de información a B de 2000 bytes, lo cuales no requerirán ningún encapsulado adicional ni se enfrentan a una MTU. Calcule el tiempo que tardará desde el inicio de la solicitud de establecimiento de circuito hasta que el nodo B ha recibido los 2000 bytes.

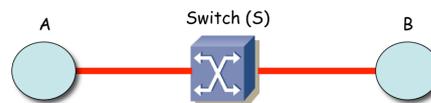


Figura 1.- Topología de varios problemas

3. Supongamos parte de una arquitectura de protocolos. La tecnología de nivel N+1 construye PDUs de tamaño variable formadas por una cabecera de 20 bytes y un bloque de datos que puede tener desde 0 hasta 10240 bytes. La tecnología de nivel N siempre envía PDUs de 251 bytes de datos más 5 de cabecera que añade él (tamaño constante de paquete). Si recibe del nivel N+1 una cantidad inferior de bytes completa hasta 251 con bytes a 0. La tecnología de nivel N+1 ofrece un servicio de fragmentación y reensamblado, necesario para poder enviar las PDUs que construye de gran tamaño, empleando el servicio de la tecnología de nivel N. Para ello, si con el bloque de datos de usuario que tiene, la PDU resultante del nivel N+1 es mayor que la MTU anunciada por el nivel N, el nivel N+1 divide ese bloque de datos en varios de tal forma que al añadir la cabecera a cada uno no excedan la MTU ofrecida por el nivel N. Dada una PDU de nivel N+2 de 990 bytes que se desea enviar calcule cuántos bytes se entregan en total al nivel N-1.
4. En el escenario de la figura 2 los nodos A y B envían paquetes al nodo C pasando por un conmutador de paquetes intermedio (S). El enlace A-S tiene una longitud de 10 Km, el enlace B-S de 20 Km y el S-C de 100 m. Todos los enlaces son full-duplex y con una velocidad de propagación de 200.000 Km/s. Los enlaces A-S y B-S emplean una velocidad de transmisión de 10 Mbps. En el instante t_0 los nodos A y B comienzan a enviar sendos

paquetes de 100 bytes dirigidos al nodo C. El conmutador, cuando recibe un paquete, tarda $5 \mu\text{s}$ en procesarlo y tomar la decisión de encaminamiento. Si el enlace por donde debe sacarlo está libre lo transmitirá inmediatamente y si no lo dejará almacenado en una memoria asociada a ese enlace de salida (lo que se llama una “cola a la salida”). En el momento en el que el enlace queda de nuevo libre se extrae el primer paquete que se hubiera introducido en esa memoria y se transmite (asumimos despreciable el tiempo entre que se termina de transmitir un paquete y se empieza a transmitir el que estaba esperando en memoria).

- Si el enlace S-C emplea una velocidad de transmisión de 20 Mbps, calcule el tiempo que pasará el paquete que envía A y el que envía B en memoria del conmutador. Calcule el instante en que llegará cada paquete a C.
- Repita los cálculos anteriores suponiendo que el enlace S-C emplea una velocidad de 5 Mbps.
- Suponga ahora que tanto A como B no envían un solo paquete sino dos cada uno, uno inmediatamente tras el anterior (“back to back”). El enlace S-C es de 10 Mbps. Calcule el tiempo que cada paquete pasa en memoria del conmutador. Calcule el instante en que el nodo C ha terminado de recibir el segundo paquete de A y el instante en que ha terminado de recibir el segundo de B. Haga una representación gráfica donde el eje X sea el tiempo transcurrido desde t_0 y el vertical sea la cantidad de bits de paquetes que tiene el conmutador en memoria, contando los bits de los paquetes en memoria solo cuando se ha terminado de recibir el paquete completo (el interfaz lo entrega al procesador) y que se liberan en cuanto se decide empezar a enviar el paquete (el procesador lo entrega a memoria intermedia del interfaz). A continuación repita esa representación contando tanto la memoria del procesador como la del interfaz (eso quiere decir que cada bit que ha entrado en el interfaz cuenta, así como cada bit que ha sido enviado).

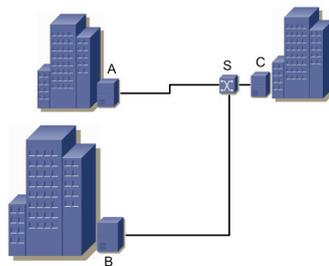


Figura 2.- Escenario de varios problemas

- Supongamos el escenario de la figura 1 con un conmutador de paquetes entre dos equipos finales. En el nodo A se está digitalizando una señal de voz obteniendo una muestra de 1 byte cada $0,125\text{ms}$. Estas muestras se acumulan en memoria hasta formar un paquete y en cuanto se completa el paquete se envía hacia el nodo B. El paquete es reenviado por el conmutador (store-and-forward) y finalmente alcanza el nodo B donde se reproduce la señal de voz. La velocidad de transmisión de ambos enlaces es de 155Mbps , el tiempo de propagación para el total del camino es de 1ms y el conmutador tarda $0,5\text{ms}$ en tomar la decisión de conmutación. Cada paquete que se envía lleva L bytes de muestras de voz y una cabecera fija de 4 bytes. Calcule cuál es el mínimo y el máximo tiempo que puede transcurrir entre que se genera una muestra de voz en el nodo A y ésta se tiene en el nodo B para poder reproducirla.
- Dos equipos A y B están unidos a través de un conmutador de paquetes. El enlace entre el nodo A y el conmutador de paquetes emplea una tasa de transmisión de 10Mbps full-duplex. El enlace entre el conmutador y el nodo B emplea una tasa de transmisión de 2Mbps . Una aplicación en el nodo A envía un flujo de paquetes hacia B con un espaciado constante de $0,45\text{ms}$ (entre el comienzo de dos transmisiones consecutivas). Los paquetes tienen todos un tamaño de 2000bits . El nodo de conmutación puede mantener en memoria un máximo de dos paquetes a la espera de comenzar la transmisión. Calcule el tiempo que tardará cada paquete en llegar al destino. ¿Qué paquetes no llegan al nodo B? Calcule el tiempo que hará falta para que 10 paquetes lleguen al nodo B.
- Supongamos el escenario de la figura 1 con un conmutador de paquetes entre dos equipos finales. El enlace entre el nodo A y el conmutador es de 10Mbps full-duplex mientras que el que hay entre el conmutador y el nodo B es de 100Mbps full-duplex. La distancia de cada enlace es de 80Km y la velocidad de propagación es de 200.000Km/s . El nodo A envía paquetes de 200Bytes uno tras otro a máxima velocidad hacia el nodo B. Por cada paquete que recibe completamente, B envía de vuelta a A un paquete de 20Bytes . Calcule cuántos paquetes ha transmitido (aunque no hayan llegado) completamente A en el instante en que recibe el primer paquete de B. El tiempo de procesado en el conmutador puede suponerlo despreciable, así como el tiempo entre

que B recibe un paquete y comienza a enviar su respuesta. Dibuje un diagrama de tiempos que permita hacer el cálculo propuesto.

8. En el escenario de la figura 2 los nodos A y B envían paquetes al nodo C pasando por un conmutador de paquetes intermedio (S). El enlace A-S tiene una longitud de 10 Km, el enlace B-S de 20 Km y el S-C de 100 m. Todos los enlaces son full-duplex y con una velocidad de propagación de 200.000 Km/s. Los enlaces A-S y B-S emplean una velocidad de transmisión de 10 Mbps. En el instante t_0 los nodos A y B comienzan a enviar un paquete cada uno de 100 bytes dirigido al nodo C. El conmutador, cuando termina de recibir un paquete tarda 5 μ s en procesarlo y tomar la decisión de encaminamiento. Si el enlace por donde debe sacarlo está libre lo transmitirá inmediatamente y si no lo dejará almacenado en una memoria asociada a ese enlace de salida (lo que se llama una “cola a la salida”). En el momento en el que el enlace queda de nuevo libre se extrae el primer paquete que se hubiera introducido en esa memoria y se transmite (asumimos despreciable el tiempo entre que se termina de transmitir un paquete y se empieza a transmitir el que estaba esperando en memoria). Si el enlace S-C emplea una velocidad de transmisión de 5 Mbps, calcule el tiempo que pasará el paquete que envía A y el que envía B en memoria del conmutador. Calcule el instante en que llegará cada paquete a C.
9. Supongamos cierta tecnología de LAN inalámbrica en la cual si un PC recibe transmisiones simultáneas de más de una máquina se corrompe la recepción de todos los paquetes. Se colocan 3 PCs, PC1, PC2 y PC3 solos en esa LAN. La distancia de PC1 a PC3 es d_{13} , la distancia de PC2 a PC3 es d_{23} . PC1 y PC2 comienzan a enviar en el mismo instante un paquete dirigido a PC3. El tamaño del paquete enviado por PC1 es L_{13} y el enviado por PC2 es L_{23} . La velocidad de propagación de la señal es c y la velocidad de transmisión es v . ¿Cuál es el tamaño máximo que puede tener el paquete que envía PC1 para que no se produzca colisión?
10. Supongamos el escenario de la figura 1 con un conmutador de paquetes entre dos equipos finales. Ambos enlaces son de 10 Mbps full-duplex. El primero tiene una MTU física de 8.192 Bytes y el segundo de 1.500 Bytes. La distancia de cada enlace es de 80 Km y la velocidad de propagación es de 200.000 Km/s. Una aplicación en el nodo A envía bloques de datos de 2.000 Bytes hacia el nodo B. La tecnología de conmutación de paquetes añade a cada uno una cabecera de 20 bytes. Afortunadamente la tecnología mencionada soporta fragmentación. Esto quiere decir que el nodo A, para cada bloque de datos, añade la cabecera y envía el paquete al nodo S pero éste debe fragmentar el paquete antes de poder hacer el reenvío. El protocolo llena por completo los primeros paquetes en la fragmentación y los bytes sobrantes van en el último. Por supuesto, cada uno de esos paquetes debe llevar su propia cabecera. Por cada paquete que recibe el nodo B envía de vuelta uno sin datos, solo con la cabecera, que sirve de confirmación de los datos que ha recibido. Cuando el nodo A recibe todas las confirmaciones de un bloque de 2.000 Bytes envía inmediatamente otro. Dibuje un diagrama de tiempos que permita calcular el throughput de datos y calcúlelo.
11. Dos redes de conmutación de paquetes se encuentra localizadas en sedes de una empresa en edificios diferentes (figura 3). Cada una de estas redes está formada por un conmutador con interfaces con una velocidad de transmisión de 100Mbps para los ordenadores, con cables de 100m hasta los mismos. Las dos redes se interconectan mediante un enlace a través de una WAN que transporta los paquetes a una velocidad de 2Mbps. La distancia que recorre el medio de transmisión en la WAN es de 30 Km. Las aplicaciones que se emplean en las dos sedes están relacionadas con la compra-venta de acciones en bolsa, escenario en el cual en poco tiempo pueden fluctuar los precios y convertir el beneficio de una venta en una pérdida. Por ello, se desea acotar el retardo que sufre la comunicación entre las aplicaciones en ambas sedes. Se impone al gestor de red que el retardo en un sentido no exceda de 500 μ s. Se refiere al tiempo entre que una aplicación en una sede empieza a enviar una trama y ésta se recibe en la máquina destino. Suponga en todos los enlaces una velocidad de propagación de 200.000 Km/s.

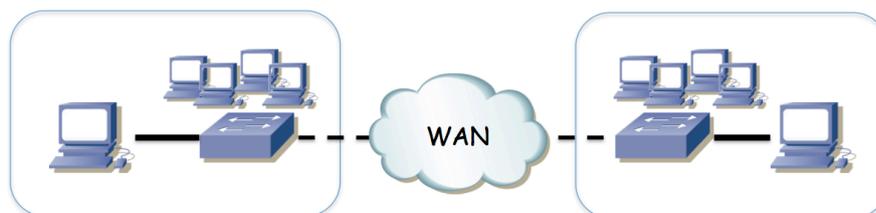


Figura 3.- Escenario del problema 11

- a) Las aplicaciones envían paquetes con muy poca información. Suponiendo un paquete de 64 Bytes calcule el retardo mínimo que sufre de un ordenador en un edificio a otro en el otro.

b) ¿Podría darse un retardo mayor que 100ms para paquetes de ese tamaño? Si es así ponga un ejemplo de cómo podría darse y si no demuestre que no puede suceder.