WANs y PDH

Area de Ingeniería Telemática http://www.tlm.unavarra.es

Arquitectura de Redes, Sistemas y Servicios Grado en Ingeniería en Tecnologías de Telecomunicación, 2º



Temario

- 1. Introducción
- 2. Arquitecturas de conmutación y protocolos
- 3. Introducción a las tecnologías de red
 - 1. Arquitectura de protocolos IEEE 802
 - 2. LANs IEEE 802.3 (Ethernet)
 - 3. LANs IEEE 802.11 (WiFi)
 - 4. WANs y PDH
 - 5. ATM
- 4. Control de acceso al medio
- 5. Conmutación de circuitos
- 6. Transporte fiable
- 7. Encaminamiento
- 8. Programación para redes y servicios



Objetivos

- Comprender qué es una WAN y de dónde vienen
- Conocer el funcionamiento básico de PDH
- Comprender el funcionamiento básico de PPP

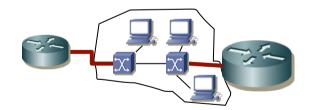


Comunicación dentro de una red

- Origen y destino del paquete están en la misma red
 - Dos hosts
 - Un host y un "gateway" con otra red
 - Dos "gateways"
- La red puede ser una LAN, MAN o WAN

Aplicación Transporte Red Enlace / Network access Físico

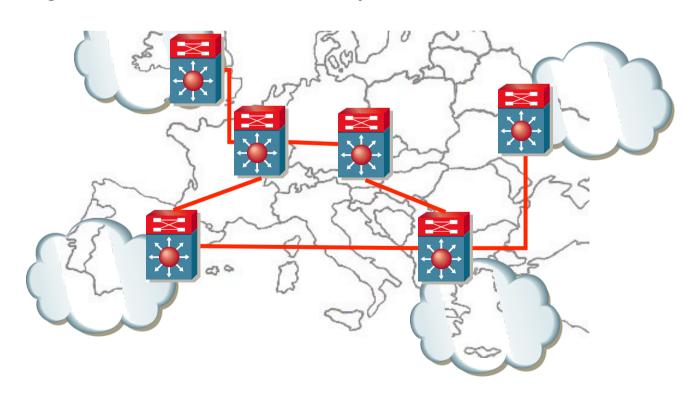
Vamos a ver brevemente el caso WAN





WANs

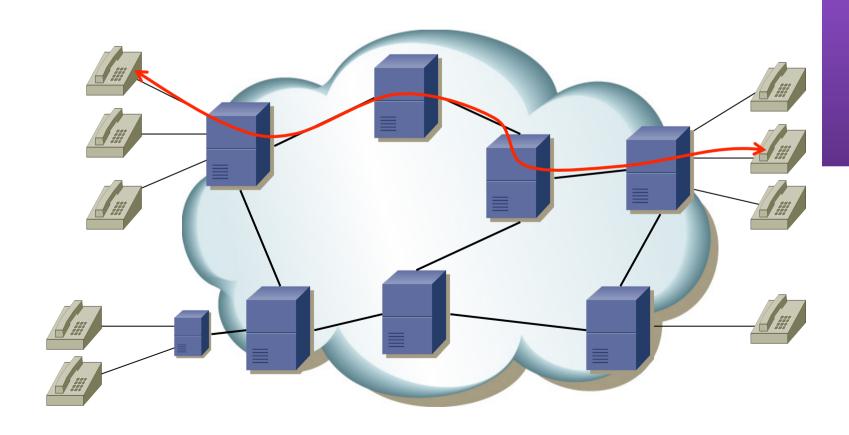
- Cubre un area muy amplia (un país, un continente, un planeta...)
- Datos y voz
- Interconecta LANs y MANs
- Mediante conmutadores (circuitos y/o paquetes), común circuitos
- Normalmente controlada por un operador
- Tecnologías: ATM, SDH, Frame Relay, MPLS, etc.





Servicio telefónico

- PSTN = Public Switched Telephone Network
- Primera WAN
- (...)

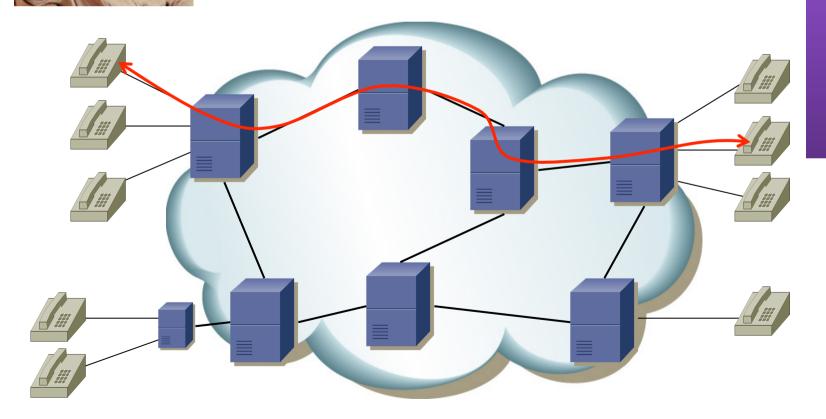




Servicio telefónico

Señal de voz → flujo binarioE0 (DS0) : 64Kbps

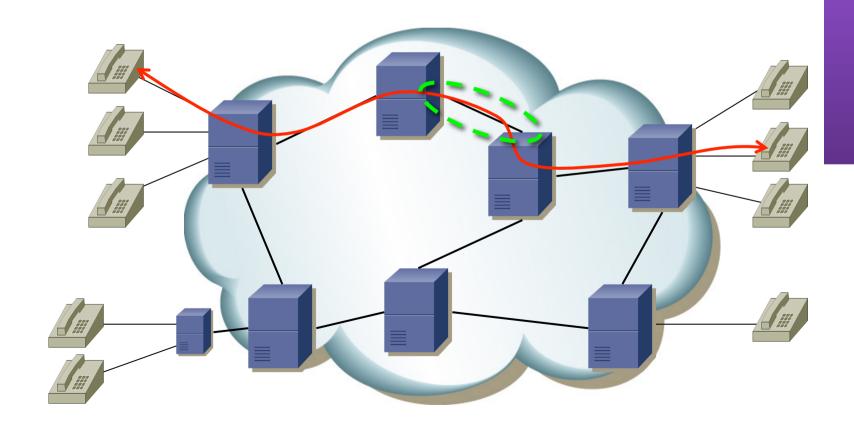
...100010001010101010110100110100100110





Servicio telefónico

- Red de conmutación de circuitos
- Multiplexación de múltiples llamadas en las líneas troncales entre centrales (conmutadores telefónicos)





Servicio telefónico

• TDM = Time Division Multiplexing

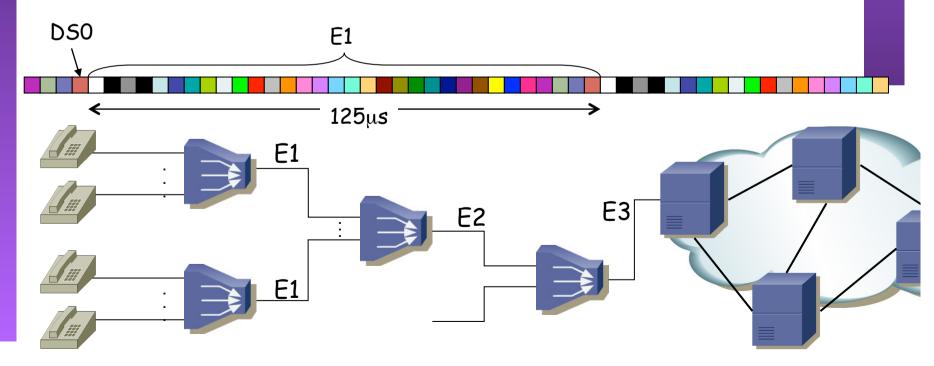


PDH



PDH (Plesiochronous Digital Hierarchy)

- Señales plesiócronas:
 - Las velocidades pueden sufrir desplazamientos de fase, jitter y wander pero con unos límites
 - Cada uno su propio reloj
 - Esto limita las velocidades
- E1 (2048Kbps) = 32xE0
- En trama superior a E1 no se puede identificar un E0 concreto
- Demultiplexar para extraer canales menores en la jerarquía

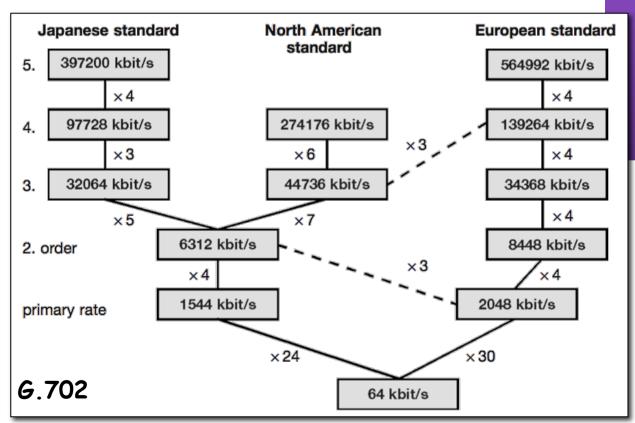


up na PDH (Plesiochronous Digital Hierarchy)

ARQUITECTURA DE REDES, SISTEMAS Y SERVICIOS Área de Ingeniería Telemática

Multiplexación TDM

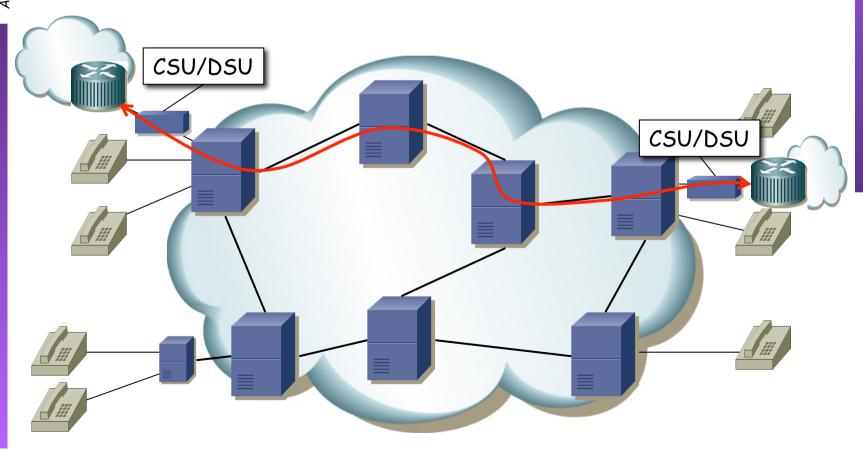
- E1 (2048Kbps) = 32xE0
- E2 = 4xE1, E3 = 4xE2, E4 = 4xE3
- T1 (DS1, 1.54Mbps) = 24xDS0
- T2 = 4xT1, T3 = 7xT2
- ITU-T G.701-703





Datos

- CSU/DSU = Channel Service Unit / Digital Service Unit
- Asignan los datos a un canal PDH
- ¿Cómo? (...)



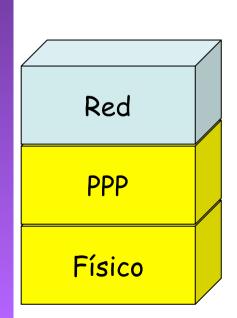


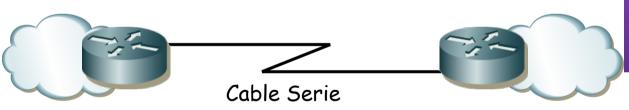
PPP



PPP

- Point-to-Point Protocol (RFC 1661)
- Creado para la conexión usuario-a-red
- Empleado también en red-a-red
- Ofrece:
 - Framing
 - Protocolo de control del enlace (LCP) para establecer, configurar y comprobar el enlace de datos
 - Protocolos de control específicos para cada protocolo de red (NCP)
- Se emplea sobre enlaces full-duplex que mantienen el orden

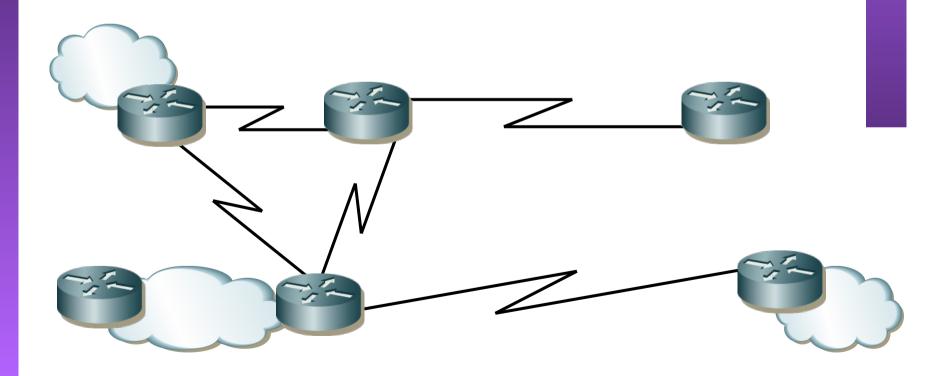






Topologías

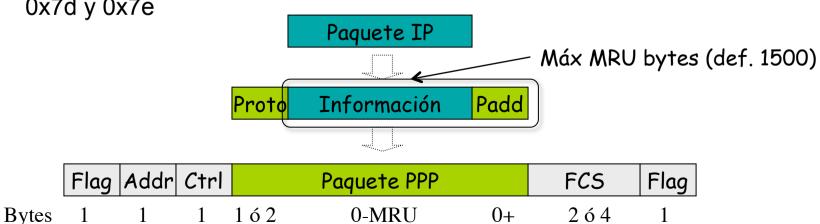
- Topologías formadas con enlaces punto a punto
- Los enlaces unen nodos de conmutación, normalmente de nivel de red





PPP: encapsulación

- Puede transportar múltiples protocolos simultáneamente
- Marca el comienzo y final de cada trama
- Por defecto encapsulación HDLC (RFC 1662)
 - Flag (0x7e)
 - Address (solo 0xff = All-Stations)
 - Control (solo 0x03 = Unnumbered Information con bit Poll/Final a cero)
 - FCS (calculado desde el campo Address)
- Byte Stuffing
 - Carácter de escape = 0x7d
 - En la secuencia entre los Flags se escapan todos los caracteres 0x7d y 0x7e

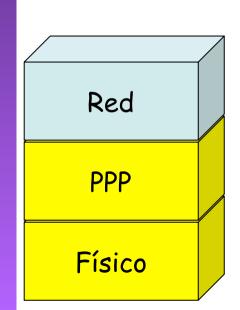




PPP over...

ARQUITECTURA DE REDES, SISTEMAS Y SERVICIOS Área de Ingeniería Telemática

- Decíamos que:
- "Se emplea sobre enlaces full-duplex que mantienen el orden"
- (...)

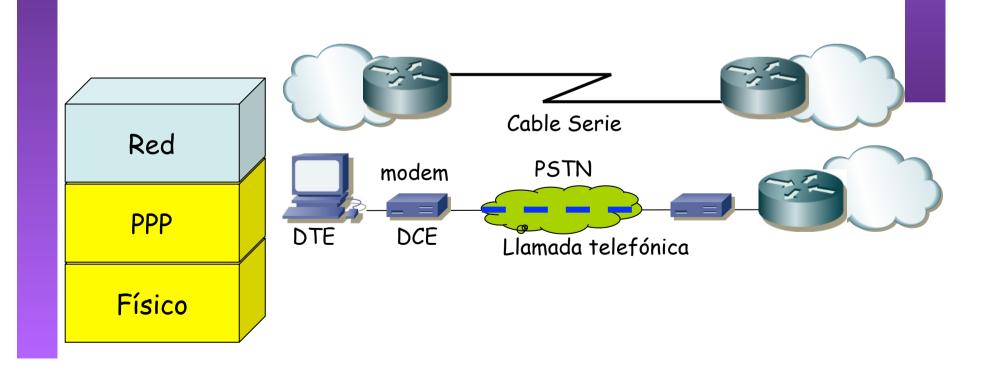






PPP over...

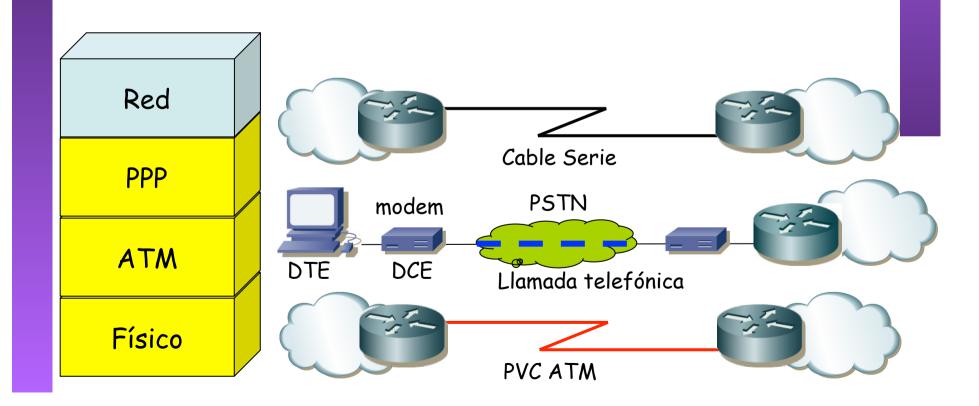
- Decíamos que:
- "Se emplea sobre enlaces full-duplex que mantienen el orden"
- La unión serie entre los dos extremos puede ser
 - A través de moduladores/demoduladores (modems) que están ...
 - Usando la PSTN (Public Switched Telephone Network)





PPPoA

 Veremos en otra asignatura ... escenarios más complejos (y mucho más utilizados)





Resumen

- WANs comúnmente de conmutación de circuitos
- PSTN como primer WAN
- PDH para el transporte de voz digital multiplexada
- Velocidades concretas, múltiplo unas de otras
- Encapsulado PPP para el transporte de datos sobre una línea punto a punto