

Problemas de Arquitectura de Redes, Sistemas y Servicios

3º Ingeniería de Telecomunicación

Hoja de problemas 9

Problema 9.1: Un usuario realizando transferencias con TCP se queja de que consigue un throughput de 120kbps en una línea de 256kbps con un retardo de ida y vuelta de 128ms entre Estados Unidos y Japón, y un throughput de 33kbps si el enlace de 256kbps se realiza a través de satélite.

- a) ¿Cuál es la utilización en cada uno de los enlaces? (asuma un RTT de 500ms para el enlace vía satélite)
- b) ¿Cuál parece ser el tamaño de ventana en ambos casos?
- c) ¿Cómo de grande debería ser la ventana para aprovechar cada enlace?

Problema 9.2: Suponga que el *round-trip time* (RTT) entre dos hosts es de 100ms , y que los dos hosts usan una ventana TCP de 32kbytes . ¿Cuál es el máximo throughput que se puede conseguir mediante TCP en este escenario?

Problema 9.3: Suponga dos hosts conectados entre sí por un enlace de 100Mbps y asuma que el RTT entre ellos es de 1ms . ¿Cuál es la mínima ventana de TCP que permitiría conseguir la máxima velocidad de transferencia posible entre ellos? (Suponiendo que no hay overhead)

Problema 9.4: Un host está recibiendo datos de un extremo remoto por medio de TCP con segmentos de 1460 bytes. Si TCP confirma uno de cada dos segmentos, ¿cuál es el mínimo ancho de banda de subida necesario para conseguir una velocidad de transferencia de 1Mbyte/s . Asumiendo que no hay overhead por debajo del nivel de red. Y que no se transportan opciones IP ni TCP.

Problema 9.5: Un usuario quiere transferir un fichero de 200MB utilizando FTP desde un ordenador de un cliente a un ordenador de su empresa. Comprueba haciendo un comando ping que el servidor de FTP del cliente está vivo.

```
$ ping ftp.bigfiles.com
PING ftp.bigfiles.com (87.3.12.12): 56 data bytes
64 bytes from 87.3.12.12: icmp_seq=0 ttl=242 time=64.608 ms
64 bytes from 87.3.12.12: icmp_seq=1 ttl=242 time=63.871 ms
64 bytes from 87.3.12.12: icmp_seq=2 ttl=242 time=63.996 ms
64 bytes from 87.3.12.12: icmp_seq=3 ttl=242 time=64.141 ms
```

Y parece que está vivo. Nuestro usuario sabe que la red de su empresa está conectada a Internet a través de un enlace de 10Mbps . Y sabe que su TCP está configurado para usar ventanas de 32kB

- a) Puede bajarse el fichero en menos de 5 minutos?
- b) Nuestro usuario intenta bajarse el fichero, pero obtiene un tiempo mucho mayor de lo que espera. Cuando ya lleva 15 minutos bajándose el fichero su FTP aun le sigue dando un tiempo estimado para concluir la descarga de otros 40 minutos !!

Por ello consulta a sus administradores de red y consigue averiguar que han instalado un sistema que limita la velocidad de las conexiones TCP en el enlace de salida. El sistema funciona sustituyendo el contenido del campo ventana anunciada de TCP. ¿Qué cree que hace el sistema teniendo en cuenta las observaciones realizadas?

- c) El usuario decide solucionarlo utilizando un programa de FTP que le permite utilizar n conexiones simultáneas para descargar diferentes trozos del fichero. ¿Cuántas conexiones debe abrir para conseguir una descarga lo más rápida posible?

Problema 9.6: Un usuario de ADSL tiene contratado un acceso de 4Mbps de bajada y 512Kbps de subida. Decide probarlo transfiriendo un fichero de 100MB a través de FTP. Sube el fichero a un FTP que está a 85ms de distancia y después lo descarga. Si TCP está configurado para usar una MTU de 1500 y una ventana de 32KB .

a) ¿Qué velocidad esperarías observar al subir el fichero al FTP? ¿Qué velocidad esperarías observar al bajar el fichero del FTP? Suponga en todo momento que no hay problemas en el lado del FTP y este envía y recibe el fichero a toda la velocidad que puede.

El proveedor del servicio ADSL coloca un proxy que ayuda en las peticiones Web. Para ello el cliente del usuario pide los ficheros por HTTP al proxy. El proxy comprueba si ya tiene un fichero porque lo haya pedido antes otro usuario y en ese caso lo envía al usuario inmediatamente. Si no lo tiene lo pide a su vez al servidor del fichero y lo envía a continuación al usuario, guardando el fichero para futuras peticiones.

b) ¿Cuál es el tiempo necesario para descargar una página web de tamaño s (en un solo fichero) desde un servidor HTTP situados a 85ms? ¿Cuál es la máxima velocidad alcanzable en descargas por HTTP desde servidores situados a 85ms?

c) Si tenemos un proxy a 10ms y el servidor de la página está situado a 75ms del proxy. ¿Qué es más rápido? a) descargar el fichero desde el servidor situado a 85ms? b) Descargar el fichero del proxy?. Suponga que la probabilidad de que el proxy ya tenga el fichero porque haya sido pedido antes es p . ¿Qué ocurre si la probabilidad p es muy pequeña?

Problema 9.7: Un usuario de ADSL tiene contratado un acceso de 6Mbps de bajada y 1Mbps de subida. Se dispone a utilizar un programa peer-to-peer que es capaz de bajarse un fichero de varios fuentes simultáneamente descargando diferentes partes del fichero a través de diferentes sesiones TCP (Puede considerar que la ventana por defecto de TCP es de 32KB). Busca un fichero en el sistema de búsquedas que le indica que hay 4 fuentes del fichero que quiere en la red.

```
Buscando peliculalibredecopyright.mpeg (783Mbytes) encontradas 4 fuentes...
```

	fuelle	BWacceso	distancia(RTT)
1	132.12.1.34	100Mbps	156ms
2	132.12.4.12	100Mbps	163ms
3	83.51.2.6	100Mbps	138ms
4	143.2.1.2	128Kbps	77ms

Si elige descargarlo simultáneamente de todas esas fuentes,

a) ¿Cuanto tiempo tardara en descargar la película?

b) ¿Cuál será la utilización media de su enlace de bajada? ¿Estara saturado por la descarga? ¿Cuanta capacidad disponible le quedara para navegar por la web?

c) ¿Cuál sería la respuesta a las preguntas anteriores si el programa peer-to-peer usara UDP para las descargas?

Problema 9.8: Sabiendo que los videos de youtube se descargan a través de una conexión TCP. Un usuario de ADSL envía un ping a `www.youtube.com` con los siguientes resultados

```
$ ping www.youtube.com
PING www.youtube.com (208.65.153.251): 56 data bytes
64 bytes from 208.65.153.251: icmp_seq=0 ttl=233 time=235.075 ms
64 bytes from 208.65.153.251: icmp_seq=1 ttl=233 time=231.672 ms
64 bytes from 208.65.153.251: icmp_seq=2 ttl=233 time=235.497 ms
64 bytes from 208.65.153.251: icmp_seq=3 ttl=233 time=236.636 ms
64 bytes from 208.65.153.251: icmp_seq=4 ttl=233 time=235.646 ms
...
```

El usuario sabe que su contrato ADSL es de 6Mbps/512kbps. Sabe también que para ser capaz de reproducir el video mientras se va descargando en lugar de reproducirlo cuando ya tenga todo el video, la velocidad de transferencia del video tiene que ser al menos la misma que la tasa de reproducción del video, que depende de como se grabo y almaceno el video, de la cantidad de información y la compresión.

El usuario se baja un video de alta calidad grabado a 480kbps.

a) ¿A que velocidad bajará? ¿Será suficiente para ver el video mientras se va bajando? Razone las respuestas

Suponiendo que el servidor de youtube no tiene problemas de capacidad y que ofrece videos a altas tasas de reproducción de varios Mbps

b) ¿Qué limitará antes la velocidad de los videos que puede bajarse de youtube? su contrato ADSL? o el protocolo TCP? ¿Cuál será la máxima tasa de video que puede reproducir mientras baja? Razone las respuestas

c) ¿Como cambiaría la respuesta si youtube enviara el video sobre UDP en lugar de sobre TCP?