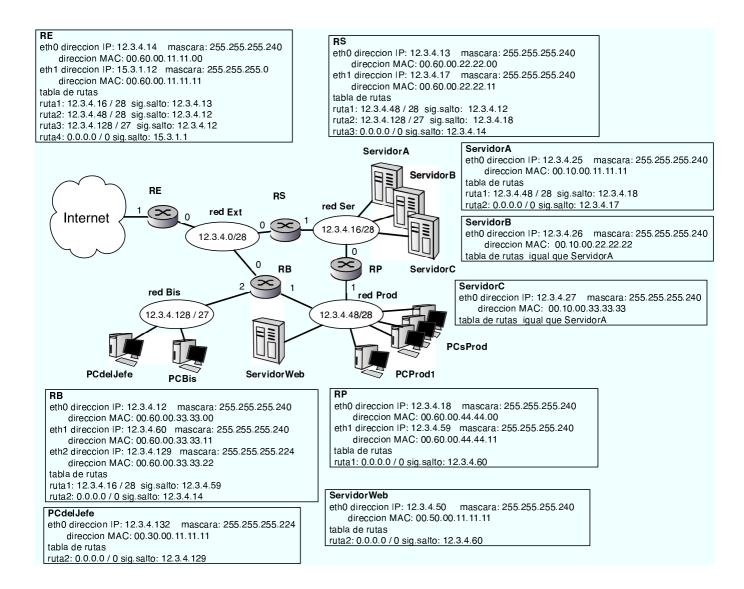
## Redes de Computadores. Problema entregable 2 Enero de 2009

## Escenario



Nombre, apellidos y DNI de los componentes del grupo:	
Una empresa que vende un juego multijugador en red. Tien redes interconectadas. La red Ser en la que están los servido de producción y desarrollo desde los que controlan los serv La red Bis contiene los ordenadores de negocios de la empre	res del juego. La red Prod contiene a los ordenadores vidores públicos del juego, asi como el servidor web.
Se pretende que los servidores de juego informen periódica en activo y ese tipo de cosas) al servidor Web para que pu ello se ha colocado un programa en Servidor Web [dir IP: 12 la información que recibe a la base de datos que hay en Ser- mensajes utilizando UDP hacia el servidor web. Como ad marcha de esa modificación. Observa el trafico en la red Pr trafico que pasa por una red de área local) en el momento probarlo en ServidorC	neda incluir esa información en la pagina web. Para 2.3.4.50] que escucha en el puerto 7800 UDP y añade vidorWeb. Desde los servidores del juego se envíarán liministrador de la red va a supervisar la puesta en rod mediante un sniffer (un programa que ve todo el
Pregunta 1: Indique que camino seguirá el paquete UD ServidorWeb. Razone la respuesta.	P con las primeras estadísticas desde ServidorC a
Pregunta 2: Indique que direcciones IP y MAC observara como consecuencia de activar el envío de estadísticas e que aparecen en las distintas cabeceras Ethernet y pa	en ServidorC. Se muestran las direcciones IP y MAC
Primer paquete peticion de ARP	
ARP [ Dirección IP buscada:	Dirección MAC destino:]]
	Dirección MAC destino: ] Dirección MAC respuesta: ]
Paquete UDP con datos de estadisticas	
	Dirección MAC destino: ] Dirección IP destino: ]