

Introducción a PHP



Área de Ingeniería Telemática

Contenido

- Introducción
- Sintaxis básica
- Tipos
- Variables
- Operadores
- Estructuras de control
- Funciones
- Alcance de las variables
- Superglobals
- Constantes

¿Qué es PHP?

- PHP = “**PHP Hypertext Preprocessor**”
- Lenguaje de scripts para el servidor Web (server-side processing)
- Open Source
- Puede ir en el mismo documento que el código HTML
- Simple para el principiante
- Con muchas características avanzadas
- Soportado en gran número de sistemas operativos: variantes de UNIX (Linux, HP-UX, Solaris, OpenBSD), Microsoft Windows, Mac OS X
- Soporta la mayoría de servidores web: Apache, Microsoft IIS, Personal Web Server, iPlanet, O'Reilly Website Pro server, Caudium, Xitami, OmniHTTPd, etc
- Permite no solo generar HTML sino también imágenes, PDFs, Flash, XML ...
- Soporta un gran número de bases de datos: Oracle, mSQL, MySQL, ODBC, Sybase, etc
- Soporta un gran número de servicios y protocolos: LDAP, IMAP, SNMP, NNTP, POP3, HTTP, etc

¿Puede ir en el documento HTML?

- Dentro del documento HTML podemos emplear tags especiales que indican que lo que va entre ellos es código PHP. Ejemplo:

ejemplo.php

```
<html>
<head><title>Script de ejemplo</title></head>
<body>
  <h1>Pagina simple</h1>
  <p>Aqui el codigo HTML</p>
  <?php
    print "<p>Y esto sale del código PHP</p>\n";
  ?>
  <p>Has visto el párrafo anterior?</p>
</body>
</html>
```

Código PHP

- En el servidor se establece que ficheros pueden contener código PHP. Generalmente por la extensión del fichero
- El servidor busca en el documento los tags que marcan el código PHP. Lo ejecuta y si el script quiere escribir texto (print() o echo()) ese texto aparece donde estaba el código PHP al enviarse el documento (no se cambia el fichero)

¿Puede ir en el documento HTML?

- Dentro del documento HTML podemos emplear tags especiales que indican que lo que va entre ellos es código PHP. Ejemplo:

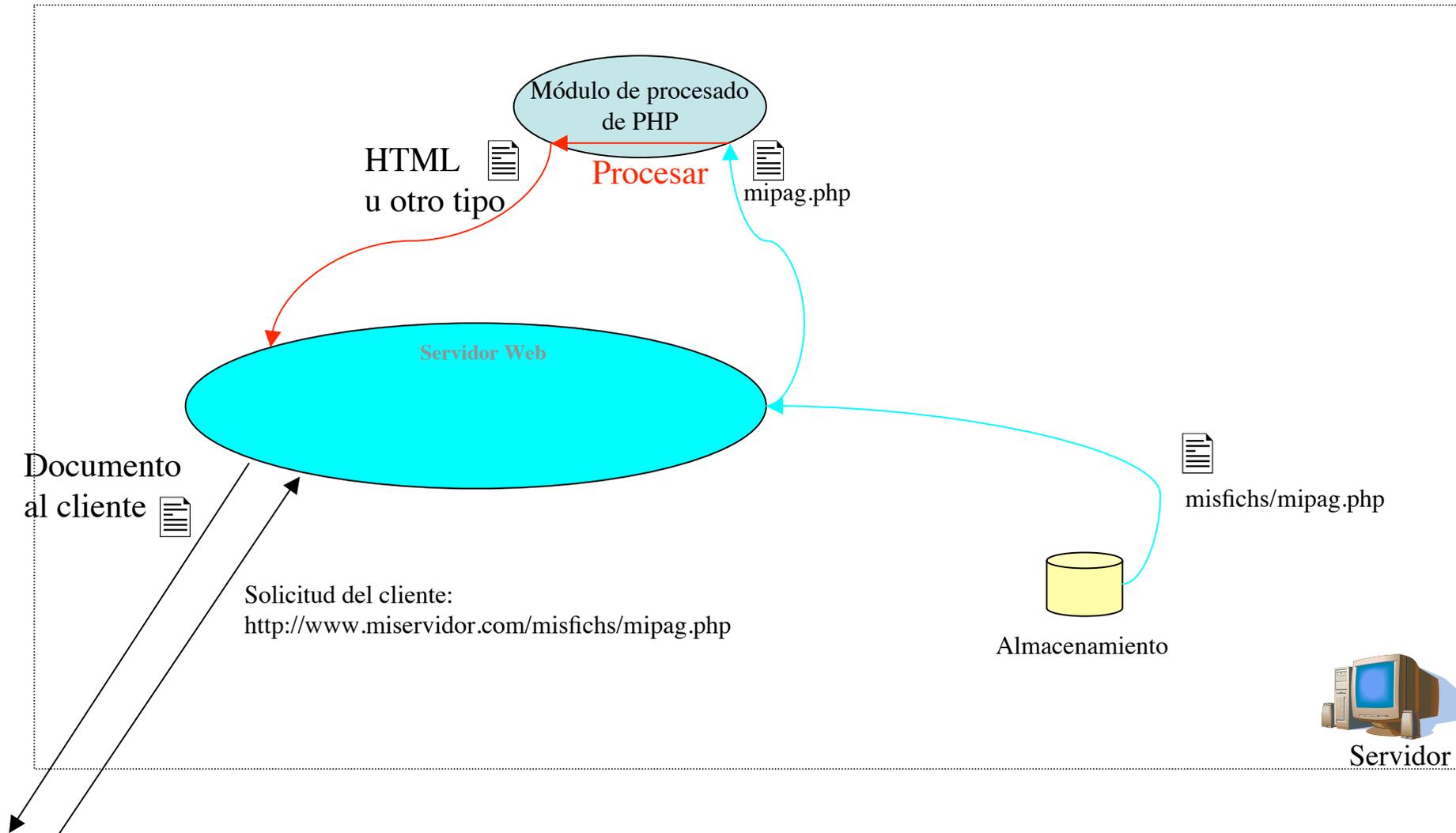
ejemplo.php

```
<html>
<head><title>Script de ejemplo</title></head>
<body>
  <h1>Pagina simple</h1>
  <p>Aqui el codigo HTML</p>
  <p>Y esto sale del código PHP</p>
  <p>Has visto el párrafo anterior?</p>
</body>
</html>
```

Código PHP

- En el servidor se establece que ficheros pueden contener código PHP. Generalmente por la extensión del fichero
- El servidor busca en el documento los tags que marcan el código PHP. Lo ejecuta y si el script quiere escribir texto (print() o echo()) ese texto aparece donde estaba el código PHP al enviarse el documento (no se cambia el fichero)

Procesado en servidor



Sintaxis básica

- El módulo de PHP busca uno de los tags que emplea para reconocer el comienzo de código PHP
- Ejecuta el código hasta encontrar una marca de final de código
- Continúa por el documento hasta encontrar otra marca de comienzo
- Todo lo que esté fuera de esas marcas queda inalterado
- Las formas más adecuadas (siempre disponibles) de marcar el comienzo y final de código PHP son:

```
<?php          ?>  
<script language="php">      </script>
```

- Las sentencias terminan en ; aunque la última no lo necesita
- Comentarios estilo C++ (/* */ o //) o estilo Shell (#)
- Se puede "salir de modo PHP" dentro de condiciones, por ejemplo:

```
<?php if ($expression) {  
?>  
    <strong>This is true.</strong>  
<?php  
    }  
    else {  
?>  
        <strong>This is false.</strong>  
<?php  
    }  
?>
```

Tipos

- `boolean`
 - Dos valores posibles: `true` y `false` (case-insensitive)
 - Muchos operadores devuelven un valor `boolean` que se puede emplear en una estructura de control
- `integer`
 - Se pueden representar en base 8, 10 ó 16 de igual forma que en C
 - El tamaño en bits depende de la plataforma
 - Si se desborda se convierte en un `float`
 - No existe operador de división entera

Tipos

- `float`
 - Se pueden introducir en formato decimal o mantisa-exponente
 - Su tamaño en bits depende de la plataforma
- `string`
 - Es una serie de caracteres (bytes)
 - No hay límite para su tamaño
 - Cadenas literales se pueden expresar mediante:
 - Apóstrofes o comas simples (`'`)
 - El apóstrofe se hace aparecer escapándolo (`\'`)
 - En su interior no se interpretan variables u otras secuencias escapadas (por ejemplo ignora `\n`)

Tipos

- Dobles comillas (")
 - En su interior sí interpreta variables y secuencias escapadas típicas (`\n`, `\t`, etc)
- Heredoc
 - Se puede indicar que todo lo que venga a continuación es una cadena hasta encontrar un cierto texto. Ejemplo

```
echo <<< FIN
Ejemplo de string
que ocupa múltiples líneas
FIN
```
 - El texto funciona como texto entre dobles comillas

Tipos

- Se puede acceder a un carácter en concreto con `$cadena{indice}` donde el índice es un entero que empieza en 0 (también es válido `$cadena[indice]`)
- Se pueden concatenar con el operador `.`
 - Ejemplo: `$string3 = $string1.$string2;`
- Otro tipo se convierte a cadena automáticamente cuando el contexto lo requiere (por ejemplo en un `print()`)
- Una cadena se convierte automáticamente en el número que contiene en el comienzo de su texto cuando el contexto lo requiere

Tipos

- array
 - En realidad contienen un mapeo entre *claves* y *valores* (array asociativo)
 - El mismo array se puede emplear como array asociativo o como array indexado
 - Los elementos pueden ser de cualquier tipo (incluso otros arrays) y ser de tipos diferentes
 - Se crean con `array()`
`array(clave => valor, ...)`
ejemplo: `$unarray = array("dia" => 15, 1 => "uno");`
ejemplo: `$otro = array("unarray" => array(0=>14, 4=>15), "nombre" => "Una tabla");`
 - La clave puede ser un entero o un string

Tipos

- En una asignación al array, si no se especifica la clave/índice:
 - Se emplea como índice el máximo índice entero +1
 - Si no hay ningún índice entero se emplea 0
- En las asignaciones se emplean corchetes para indicar la clave/índice

```
$miarray[ 'nombre' ]="Daniel";
```

- Si el array no existe se crea
- Para eliminar un elemento del array hay que emplear `unset()`

```
unset($miarray[ 'nombre' ]);  
unset($miarray);
```

Tipos

- object
 - Tiene que existir una clase para el objeto
 - PHP4 soporta clases (incluidas “con calzador”) y sólo tiene métodos públicos. PHP5 sí soporta desde la primera versión del código
 - Las clases se definen con `class`

- ejemplo:

```
class Carro {  
    var $contenido;  
    function add_uno($nombre) {  
        $this->contenido[]=$nombre;  
    }  
}
```

Tipos

- Las clases soportan herencia (no múltiple) empleando `extends`.
 - ejemplo: `class OtroCarro extends Carro {}`
- Los objetos se crean con `new`
 - ejemplo: `$micarro=new Carro;`
- Se accede a variables o métodos con `->`
 - ejemplo: `$micarro->add_uno("Libro de Stevens");`
- Se puede convertir el objeto en una cadena con `serialize()` y de nuevo en un objeto con `unserialize()` (útil para guardar en fichero, sistemas de cache, etc)

Tipos

- `resource`
 - Contiene una referencia a algún recurso externo (por ejemplo la conexión a una base de datos)
 - Son creados por funciones especiales
- **Funciones útiles:**
 - `var_dump()`: Muestra información sobre una variable (tipo, contenido), incluyendo la estructura y contenido de arrays
 - `print_r()`: Muy similar pero muestra también propiedades protegidas o privadas

Variables

- **Tipos:** `boolean`, `integer`, `float`, `string`, `array`, `object`, `resource`
- No hay que declarar las variables
- Se pueden declarar empleando la palabra reservada `var` (independiente del tipo): `var $mivariable;`
- PHP decide en tiempo de ejecución el tipo que deben tener según el contexto en que se empleen
- Antes del nombre de la variable hay que poner siempre `$`
- Su nombre distingue mayúsculas de minúsculas
- Nombre: `'[a-zA-Z_\x7f-\xff][a-zA-Z0-9_\x7f-\xff]*'`
- A partir de PHP 4 se puede asignar una variable a otra por valor o por referencia:

Por valor: `$mivar="Jose";` `$mivar=$miotravar;`

Por referencia: `$tercera=&$mivar;`

Más info: <http://es2.php.net/manual/en/language.references.php>

Operadores

- Aritméticos: + - * / %
- Asignación: = += -= *= /= %= .=
- Operaciones sobre bits: & | ^ ~ << >>
- Comparación: == === != <> !== < > <= >= ?:
- Control de errores: @
- Ejecución: `` (equivalente a system(), exec(), etc)
ejemplo: `$listado=`ls -l`;`
- Incremento/Decremento: ++ -- (prefijos y postfijos)
- Lógicos: and or xor ! && ||
- Cadenas: . .=
- Arrays: + (une dos arrays, si hay claves duplicadas se mantienen los valores del array de la izquierda)

Estructuras de control

- if (expresion) {} elseif (expresion) {} else {}
- while (expresion) {}
- do {} while (expresion);
- for (expres1; expres2; expres3) {}
- foreach => Para recorrer arrays

Ejemplo:

```
$arr = array("uno" => "one", "dos" => "two", "tres" =>
"three");
foreach ($arr as $valor) {
    echo "Valor: $valor<br>\n";
}
```

Estructuras de control

Ejemplo:

```
$arr = array("uno" => "one", "dos" => "two", "tres" =>
    "three");
foreach ($arr as $clave => $valor) {
    echo "Clave: $clave Valor: $valor<br>\n";
}
```

- break
- continue
- switch (expresion) { case expresion: }
- return => sale de funciones, del script global o de scripts incluidos
- include()
 - Permite "incluir" otro script php en ese lugar (similar a #include en C)

Estructuras de control

- Al interpretar ese otro fichero empieza en modo HTML así que si el contenido es PHP tendremos que marcarlo (`<?php ?>`)
- Se puede poner dentro de una condición (entonces es obligatorio poner `{}`). Ejemplo:

```
if ($condicion) {  
    include $pathfichero;  
}
```

- `require()`: Análogo a `include` pero ante fallos (no encontrar el fichero) `include()` da un `Warning` y `require()` un `Fatal Error`
- `include_once` y `require_once`: realiza un `include` o un `require` de un fichero y sólo una única vez

Funciones

- **Ejemplo:**

```
function mifuncion($arg1, $arg2) {  
    echo "Esta es mi funcion y me has pasado $arg1 y  
    $arg2";  
    return 33;  
}
```

- Dentro de la función puede aparecer cualquier código válido PHP. Eso incluye otras funciones, clases, etc.
- No hace falta que la función esté definida antes de la línea donde se emplee (PHP 4)
- En el nombre de la función no distingue mayúsculas
- Se pueden definir dentro de un bloque de condición y entonces no existen hasta que la ejecución pase por él

Funciones

- Los argumentos pueden tener valores por defecto (y como en C++ no debe haber argumentos a su derecha sin valor por defecto).
 - Ejemplo:

```
function mifunc2($arg1, $arg2="no me han pasado nada")
```

Alcance de las variables

- Variables definidas en el script (globales) alcanzan al contenido de ficheros incluidos (`include`, `require`)
- Dentro de las funciones no se ven las variables externas sino solo las que se declaren ahí
- Para que una variable externa se pueda emplear dentro de una función hay que declararla en ella como global.

Ejemplo:

```
$a="Hola";  
function mifunc() {  
    global $a;  
    print $a;  
}
```

Alcance de las variables

- Se pueden declarar variables estáticas (como en C) con `static` que dentro de funciones mantendrán el valor de una llamada a la función a otra.

Particularidades: <http://es.php.net/static>

- Existen unas variables llamadas *Superglobales* que existen en cualquier punto del script (incluso dentro de funciones sin declararlas como globales)

Superglobals

- No definidas por el usuario
- Disponibles en cualquier punto
- `$GLOBALS`
 - Un array con referencias a las variables globales en ese punto (la clave es el nombre de la variable)
- `$_SERVER`
 - Variables declaradas por el servidor web (array con los nombres de las variables como claves)
 - `$_SERVER['SERVER_NAME']`
 - `$_SERVER['QUERY_STRING']`etc...
- `$_GET`
 - Array con las variables enviadas por el navegador mediante el método `GET`

Superglobals

- `$_POST`
 - Idem mediante el método `POST`
- `$_COOKIE`
 - Idem mediante cookies
- `$_FILES`
 - Array con las variables proporcionadas al script por medio de la subida de ficheros via HTTP (`POST`)
- `$_ENV`
 - Array con variables proporcionadas al script por medio del entorno
- `$_SESSION`
 - Array con variables registradas en la sesión del script

Constantes

- Pueden contener un `boolean`, `integer`, `float` o `string`
- Su nombre distingue mayúsculas de minúsculas pero por convenio se suelen usar solo mayúsculas
- Su alcance es global (como las superglobals)
- Se crean con: `define(constante, valor);`
ejemplo: `define("MICONSTANTE", "Hola mundo.");`
- Se emplean poniendo su nombre (sin un `$` delante)
- También se puede acceder al contenido de una constante empleando: `constant(constante);`
- Una vez creadas no se puede cambiar su contenido ni eliminarlas

Resumen

- Dentro de páginas HTML
- Sencillo
- Sintaxis parecida a C
- Clases, pero no orientado a objetos
 - PHP 5 incluye un nuevo modelo de objetos
- Un gran número de opciones avanzadas