Laboratorio de Interfaces de Redes



Área de Ingeniería Telemática



Sobre la asignatura

- Ingeniería Técnica en Informática de Gestión
- Optativa. Primer cuatrimestre.
- 6 créditos = 1.5 teóricos + 4.5 prácticos
- Horario de teoría:
 - Miércoles 19:30-21:30 (2h)
 - 8 semanas (última clase 19 de Noviembre)
- Examen (corto)



Sobre la asignatura

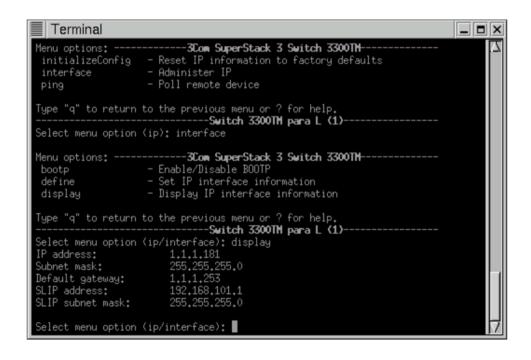
- Horario de prácticas:
 - Grupo 2: Miércoles 10:00-13:00 (3h)
 - Grupo 1: Jueves 9:00-12:00 (3h)
- 6 prácticas guiadas, cada una en una sesión, por separado
- Trabajo final, en parejas
- Laboratorio de Telemática 2
 (1ª planta del edificio de Los Pinos)



Objetivo general

Diseño de Interfaces para aplicaciones en Red

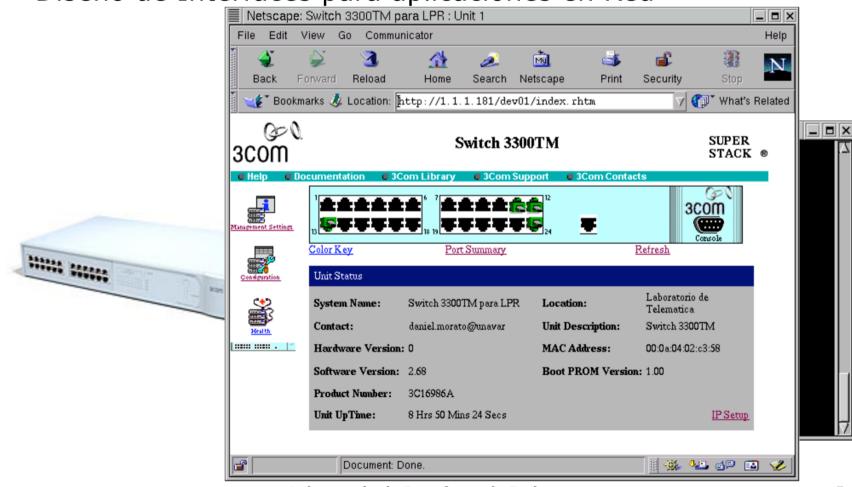






Objetivo general

Diseño de Interfaces para aplicaciones en Red





Objetivos

- Comprender el funcionamiento de servicios de Internet
- Aprender a desarrollar interfaces basados en:
 - Estándares web
 - Procesamiento en el servidor (PHP)
 - Almacenamiento de información en base de datos (MySQL)
 - Usabilidad
- Introducción al diseño de interfaces gráficos:
 - Conceptos básicos
 - Errores más comunes
 - Directrices o pautas comunes a seguir



Relación con otras asignaturas

- Emplearemos PCs con Linux. Necesitaremos:
 - Tan solo necesitamos saber movernos por directorios y editar ficheros de texto plano
- Lenguajes de programación necesarios?
 - Ninguno
 - Se explicará HTML y XHTML
 - Se explicará PHP
 - Se repasará SQL



Clases de teoría

Sesión	Día	Contenido	
1	01 Oct 2008	Presentación de la asignatura Trabajo Final Revisión de conceptos básicos de TCP/IP	
2	8 Oct 2008	HTML y CSS 1.0	
3	15 Oct 2008	Procesado en cliente vs Procesado en servidor Introducción a PHP	
4	22 Oct 2008	Más sobre PHP XHTML y CSS 2	
5	29 Oct 2008	Sesiones en PHP	
6	05 Nov 2008	MySQL en PHP Seguridad en PHP	
7	12 Nov 2008	Interfaces gráficos	
8	19 Nov 2008	JavaScript, AJAX y otras tecnologías web	

Área de Ingeniería TelemáticaUniversidad Pública de Navarra

Prácticas

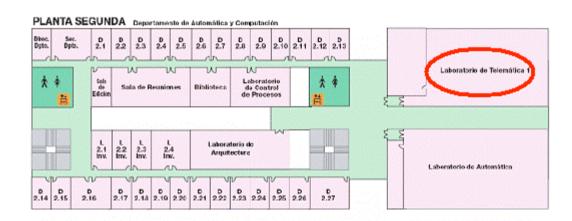
Sesión	Grupo 2	Grupo 1	Contenido
1	8 Oct 2008	9 Oct 2008	Práctica 1 - Instalación de las aplicaciones
2	15 Oct 2008	16 Oct 2008	Práctica 2 – HTML
3	22 Oct 2008	23 Oct 2008	Práctica 3 – HTML y PHP básico
4	29 Oct 2008	30 Oct 2008	Práctica 4 – PHP avanzado
5	5 Nov 2008	6 Nov 2008	Práctica 5 - PHP + sesiones
6	12 Nov 2008	13 Nov 2008	Práctica 6 - PHP + MySQL

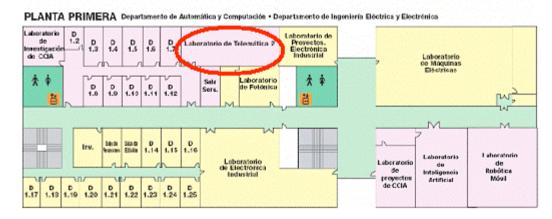
- A partir de la 7 sesión el horario de prácticas para hacer el proyecto
- En horario de prácticas se garantiza una máquina por cada usuario y la presencia del profesor de prácticas
- Proyecto se puede hacer fuera del horario de prácticas

Área de Ingeniería Telemática Universidad Pública de Navarra

El laboratorio

- Máquinas:
 - PCs de propósito general
 - Laboratorio de Telemática 2
- Cuentas UNIX:
 - lirXY







Evaluación

- Examen de teoría:
 - Tipo test y preguntas cortas
 - 1 hora
 - 20% nota
- Prácticas guiadas:
 - No hay que entregar guiones de prácticas
 - Existen checkpoints de control para ver que se realiza correctamente la práctica
 - 40% de la nota
- Trabajo final:
 - Tiene que estar funcionando el último día de prácticas en el servidor que se pondrá a disposición
 - 40% de la nota
- No hace falta aprobar las 3 partes por separado



Evaluación

- Checkpoints o puntos de control
 - Si funciona correctamente cuenta seguro con al menos el 75% del checkpoint
 - El 25% restante del valor del checkpoint será otorgado en función de la calidad de la solución, de la respuesta a cuestiones en el momento de la presentación del checkpoint y del esfuerzo y el interés dedicado a la asignatura
 - No es necesario completar todos los checkpoints
 - Todos los checkpoints de una práctica tienen el mismo valor
 - Cada día se debe trabajar en la práctica marcada en el calendario. No se corregirán checkpoints de prácticas anteriores o posteriores

Área de Ingeniería TelemáticaUniversidad Pública de Navarra

Evaluación

Checkpoints opcionales

- No son obligatorios
- Son para en caso de tener dudas en la nota final (p.e. 6.8-6.9=> ¿aprobado/notable?)
- Se puede sacar sobresaliente sin hacer un único checkpoint opcional
- Se tienen que hacer sin la ayuda del profesor
- SOLO se pueden hacer DESPUÉS de hacer TODOS los checkpoints obligatorios

Área de Ingeniería TelemáticaUniversidad Pública de Navarra

Bibliografía

 Build Your Own Database Driven Website Using PHP & MySQL

KEVIN YANK

Build Your Own Web Site The Right Way Using HTML
 & CSS

IAN LLOYD

- HTML 4 Bible BRYAN PFAFFENBERGER, BILL KAROW
- PHP 4 Bible
 TIM CONVERSE, JOYCE PARK

Área de Ingeniería TelemáticaUniversidad Pública de Navarra

Contacto

- Mikel Izal Azcárate
- mikel.izal@unavarra.es
- Despacho en la segunda planta del edificio de Los Pinos
- Tutorías 1ª cuatrimestre:
 - Martes 17:00-20:00
 - Jueves 10:00-13:00



Página web

- Web de la asignatura en: https://www.tlm.unavarra.es/
- Password temporal para apuntarse: lir-2008-09
- Ir a la Wiki "Apuntarse a prácticas" y apuntarse a uno de los grupos antes del día de prácticas
- Recordar el número XY de la lista
 - cuenta: lirXY