



Alumnos de la UPNA, premiados por su proyecto empresarial

CUATRO ESTUDIANTES DE ADE E INGENIERÍA INFORMÁTICA GANAN EL CERTAMEN UNIPROYECTA

Los afortunados son María Lorente, Hector Agustín, Miguel Angel Lorente y Enako Vázquez. La selección de María Lorente, Hector Agustín, Miguel Angel Lorente y Enako Vázquez como ganadores del certamen Uniprojecta, organizado por el departamento de Ingeniería Telemática de la UPNA, ha pasado por el jurado de expertos de este certamen que elige el mejor proyecto empresarial presentado en el certamen.



Pamplona dentro del móvil

Podrás circular por Pamplona y conocer el número de plazas libres de un parking o seguir una brujula para llegar a su destino. Son algunas de las opciones de una web creada por tres ingenieros informáticos. Los ingenieros informáticos Hector Nagel Basterreita, Alberto Cuatrecasas Remolero y Maier Talabá han desarrollado una aplicación móvil que permite conocer el número de plazas libres de un parking o seguir una brujula para llegar a su destino. La aplicación, llamada 'Pamplona dentro del móvil', está disponible en el mercado de aplicaciones móviles.

Premiados por crear la mejor aplicación para teléfono móvil

AMAIIA MARTÍNEZ, FERNANDO NOÁIN Y BEATRIZ OLITE SON ALUMNOS DE INGENIERÍA DE LA UPNA. La aplicación, llamada 'Pamplona dentro del móvil', ha sido premiada por su calidad y utilidad.



Experiencias previas

- ▶ Curso pasado 2016/2017
 - Alze: app ayuda contra el Alzheimer
 - WorkerTab: gestor de turnos de trabajo
 - Sistema Nepturno: gestor de equipos y material de emergencia
 - Imprimefácil: sistema de repografía online
 - QuizCore: juego para identificar tu personalidad en una serie
 - WannaWork: app para búsqueda de trabajos cortos para estudiantes
 - SmartWakeUP: app despertador forzoso y grupal



Experiencias previas

- ▶ Curso pasado 2017/2018
 - BotonMorado: app para avisar en tu proximidad de una agresión
 - Easy2Train: portal web para la gestión de los entrenamientos en actividades deportivas
 - TopFoto: app para elegir la mejor foto diaria de usuarios de una comunidad y competición entre comunidades
 - CatchAdd: web/Instagram para la fidelización de clientes mediante pequeños retos
 - Byta: app para el intercambio de objetos de segunda mano con filosofía swipe

