

# PRÁCTICA 5:

## Frameworks javascript

### 1 Objetivos

En esta práctica se pretende introducir unos tipos de middlewares pensados para el desarrollo rápido de aplicaciones y en concreto nos vamos a centrar en frameworks javascript/HTML5 para el desarrollo de webapps adaptadas a dispositivos móviles. Su interés se centra en su facilidad para realizar interfaces muy vistosas con muy pocas líneas de código y adaptables a cualquier tamaño de pantalla (“responsive”).

### 2 Material

- PC linux con conexión a Internet
- Documentación jQuery mobile <http://api.jquerymobile.com/>

### 3 Frameworks javascript

Existen multitud de frameworks que facilitan en desarrollo de aplicaciones web con interfaces adaptados no solamente a la resolución de diferentes tamaños de pantalla sino también a diferentes formas de interacción (ratón o pantalla táctil) y que además tratan de integrarse con el *look&feel* de cada plataforma (por ejemplo, en las listas desplegadas, desplazamiento de ventanas, etc). Algunos de los más importantes son:

- <http://getbootstrap.com/>
- <http://jquerymobile.com/>
- <http://onsen.io/>
- <http://jqts.com/>
- <http://www.unifyjs.com>
- <http://www.the-m-project.net/>
- <http://joapp.com/>
- <http://foundation.zurb.com/>
- <http://www.iui-js.org/>
- <http://mobileangularui.com/>

- 3.1 Eche un vistazo a 3 de esos frameworks, revisando los componentes que proporciona, la potencialidad de los mismos, documentación y dispositivos soportados.

### 4 jQuery Mobile

- 4.1 Familiarícese con el framework (sección de documentación y de demostradores) para realizar una pequeña aplicación catálogo que permita listar una serie de categorías (componente listview) y dentro de esas categorías una serie de subcategorías o productos (imagínese productos de un supermercado, equipos de electrónica de red comerciales por tipo y fabricante, URLs de sitios a los que

suela acceder agrupados por categorías, etc.) como líneas de texto. Puede ayudarse de entornos de desarrollo online estilo <http://jsfiddle.net> o <http://codepen.io> para crearlo desde su navegador en su ordenador de sobremesa.

- 4.2 Aloje esta aplicación en su hosting y pruébela en el navegador de su móvil o tableta si dispone de la misma. Evalúe el comportamiento de la aplicación en esos dispositivos.
- 4.3 Mejorar la aplicación para incluir imágenes, descripción, valoración del artículo, etc.
- 4.4 Replantee el diseño de la aplicación para hacerla operativa verdaderamente:  
¿Necesita botón de vuelta a atrás dentro de cierta categoría/subcategoría?  
¿Incorporar un cuadro para realizar búsquedas? ¿Ordenar alfabéticamente los contenidos? ¿Puede plantear las categorías con las subcategorías colapsadas?  
¿Puede cambiar la plantilla CSS o los colores utilizados?