

upna ARQUITECTURA DE REDES, SISTEMAS Y SERVICIOS
Área de Ingeniería Telemática

Servicios de Internet (y2)

Area de Ingeniería Telemática
<http://www.tlm.unavarra.es>

Arquitectura de Redes, Sistemas y Servicios
3º Ingeniería de Telecomunicación

upna ARQUITECTURA DE REDES
Área de Ingeniería Telemática

Temario

1. Introducción
2. Arquitecturas, protocolos y estándares
3. Comutación de paquetes
4. Comutación de circuitos
5. Tecnologías
6. Control de acceso al medio en redes de área local
7. Servicios de Internet

1/39

upna ARQUITECTURA DE REDES
Área de Ingeniería Telemática

Temario

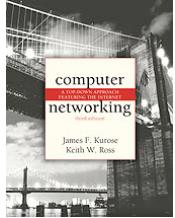
1. Introducción
2. Arquitecturas, protocolos y estándares
3. Comutación de paquetes
4. Comutación de circuitos
5. Tecnologías
6. Control de acceso al medio en redes de área local
7. Servicios de Internet
 - La Web
 - E-Mail.
 - **FTP, Telnet**
 - Otros
 - Desarrollo de clientes y servidores

2/39

upna
Área de Ingeniería Telemática
ARQUITECTURA DE REDES
SISTEMAS Y SERVICIOS

Material

Del Capítulo 2 de
Kurose & Ross,
“Computer Networking a top-down approach
featuring the Internet”
Addison Wesley



3/39

upna
Área de Ingeniería Telemática
ARQUITECTURA DE REDES
SISTEMAS Y SERVICIOS

Recuerde...

- Las aplicaciones de Internet se construyen utilizando protocolos de nivel de aplicación
 - Los protocolos de nivel de aplicación son poco homogéneos (diferentes para cada servicio)
 - Estamos viendo ejemplos: Web, Mail, FTP...
 - Los protocolos de nivel de aplicación usan los servicios del nivel de transporte
- Generalmente usan los servicios de TCP (Transport Control Protocol)
- Pero...
 - Pero **TCP no es el único nivel de transporte** disponible
 - También existe **UDP : User Datagram Protocol**

4/39

upna
Área de Ingeniería Telemática
ARQUITECTURA DE REDES, SISTEMAS Y SERVICIOS

Nivel de transporte UDP

Área de Ingeniería Telemática
<http://www.tlm.unavarra.es>

Arquitectura de Redes, Sistemas y Servicios
3º Ingeniería de Telecomunicación

Objetivos

- ¿Qué servicios ofrece el protocolo de transporte UDP?
- ¿Cómo?

6/39

Contenido

- Introducción
- Nivel de transporte
- UDP
 - Características
 - Formato
 - Demultiplexación
- Errores ICMP asociados

7/39

Contenido

- Introducción
- Nivel de transporte
- UDP
 - Características
 - Formato
 - Demultiplexación
- Errores ICMP asociados

8/39

Nivel de red

IP

- Ofrece un servicio best-effort
- Los paquetes se pueden retrasar, perder, desordenar, duplicar, etc.
- Van dirigidos a un host, pero ¿a qué aplicación?
- ¿Cómo debería mandar el host?
 - Demasiado rápido: congestión
 - Demasiado lento: ineficiente

9/39

Nivel de transporte

Nivel de transporte (...)

- Comunicación lógica extremo a extremo entre procesos (...)
- Puede ofrecer fiabilidad, orden
- Mensajes de mayor tamaño:
 - Emisor segmenta
 - Receptor reensambla
- Inteligencia en los extremos

10/39

Multiplexación/Demultiplexación

Multiplexación en emisor

- Recoger datos de varias aplicaciones
- Añadir cabecera de transporte
- Incluye un identificador de la aplicación origen y la destino (puerto)

Enrutamiento

- Hace llegar los paquetes al host (dirección IP) correcto

11/39

Formato de la PDU de transporte

• TDP o UDP

- **Puerto origen**
 - Identifica a la aplicación emisora en el host
- **Puerto destino**
 - Identifica a la aplicación receptor en el host
- En el sentido contrario irán al revés
- El emisor debe conocer el puerto del receptor
- Puertos

[0,1023]	<i>Well known</i>
[1024,49151]	<i>Registered</i>
[49152,65535]	Dinámicos, privados o efímeros

12/39

Contenido

- Introducción
- Nivel de transporte
- **UDP**
 - Características
 - Formato
 - Demultiplexación
- Errores ICMP asociados

13/39

UDP: User Datagram Protocol

- RFC 768
- Protocolo de transporte **simple**, sin gran inteligencia
- Servicio "best effort"
- Datagramas
- Los datagramas UDP se pueden:
 - Perder
 - Llegar desordenados a la aplicación
- ¿Transferencia fiable sobre UDP?
 - Añadir fiabilidad en el nivel de aplicación
 - ¡Recuperación ante errores específica de cada aplicación!
- Sin conexión:
 - No hay handshaking entre emisor y receptor
 - Cada datagrama UDP es procesado de forma independiente a los demás
- Empleado frecuentemente para aplicaciones de streaming multimedia
 - Soportan pérdidas
 - Sensibles a la tasa de envío
- Otros usos de UDP:
 - DNS
 - SNMP

14/39

upna ARQUITECTURA DE REDES
Área de Ingeniería en Redes

UDP: User Datagram Protocol

- ¿Por qué existe UDP?
 - Es simple: no hay que mantener estado
 - Un establecimiento de conexión añadiría retraso no deseado
 - Cabecera pequeña
 - No hay control de congestión: puede enviar tan rápido como desee
- Encapsulado en paquetes IP, protocolo 17

15/39

upna ARQUITECTURA DE REDES
Área de Ingeniería en Redes

Cabecera UDP

- Puerto origen
 - Normalmente lo escoge el sistema operativo
 - Suele ser un puerto efímero
- Puerto destino
 - Puerto del servidor
 - Well known* o se debe conocer por algún medio
- Respuesta servidor-->cliente
 - Sentido contrario
 - Puerto origen es el del servidor (*well known*)
 - Puerto destino el efímero del cliente
- Longitud
 - Bytes del datagrama UDP
- Checksum (...)

16/39

upna ARQUITECTURA DE REDES
Área de Ingeniería en Redes

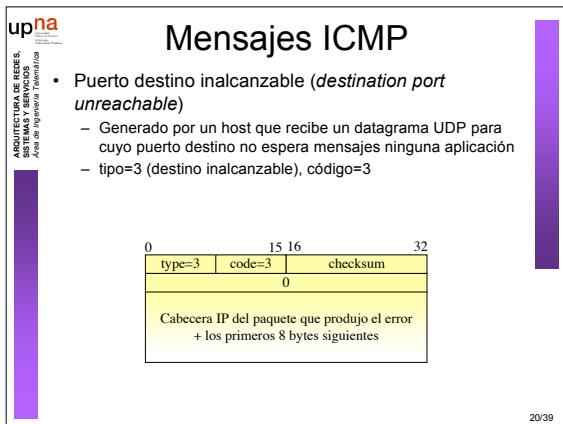
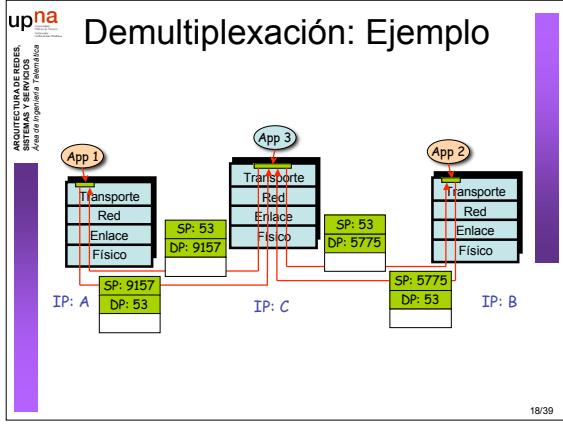
Checksum UDP

Objetivo: detectar "errores" (ej., bits cambiados) en un datagrama

Cubre a la cabecera y los datos (y parte de la cabecera)

- Emisor:**
 - Trata el datagrama como una secuencia de enteros de 16 bits
 - Complemento a 1 de la suma (en complemento a 1) del datagrama y pseudocabecera
 - Coloca el checksum en el campo
- Receptor:**
 - Hace la suma en complemento a 1 de todo el datagrama
 - ¿Da 0?
 - NO - error detectado
 - SI - no hay errores detectados

17/39



Mensajes ICMP

Protocolo inalcanzable

- Generado cuando el host receptor del paquete IP no conoce el protocolo que viene indicado en la cabecera del mismo
- tipo=3 (destino inalcanzable), código=2

0	15	16	32
type=3	code=2	checksum	
0			

Cabecera IP del paquete que produjo el error
+ los primeros 8 bytes siguientes

21/39

Resumen

- Dos protocolos de nivel de transporte a elegir

UDP da pocos más servicios que IP

- Principalmente la multiplexación por puertos
- Pero es simple

TCP ofrece más servicios

- También multiplexación por puertos basada en conexiones
- Transporte fiable
- Control de flujo
- Control de congestión

22/39

Servicios: FTP y Telnet

FTP: File Transfer Protocol

The diagram illustrates the FTP process. On the left, a person labeled "usuario en el host" (user on the host) interacts with a "sistema local de ficheros" (local file system). This is connected to a "Cliente FTP" (FTP client) which then connects to a "Servidor FTP" (FTP server) on the right, which is also connected to a "sistema remoto de ficheros" (remote file system). A double-headed arrow between the client and server is labeled "transferencia de fichero" (file transfer).

- Transferencia de fichero hacia/desde host remoto
- modelo cliente-servidor
 - cliente*: extremo que inicia la transferencia (bien sea desde o hacia el extremo remoto)
 - servidor*: host remoto
- FTP: RFC 959
- Servidor FTP: TCP puerto 21

24/39

FTP: conexiones de datos y control separadas

The diagram shows a "cliente FTP" (FTP client) on the left and a "servidor FTP" (FTP server) on the right. Two red arrows indicate separate TCP connections: one labeled "conexión TCP de control puerto 21" (control connection port 21) and another labeled "conexión TCP de datos puerto 20" (data connection port 20).

- El cliente FTP contacta con el servidor en el puerto 21
- Se autentifica a través de esta conexión de control
- Puede explorar los directorios remotos enviando comandos por la conexión de control
- Conexión de control "out of band"
- Cuando el servidor recibe un comando para una transferencia de fichero abre una conexión TCP con el cliente
- Servidor emplea el puerto 20 en esa conexión
- Tras transferir el fichero cierra esa conexión de datos
- El servidor FTP mantiene el "estado": directorio actual, autenticación

25/39

Comandos y respuestas FTP

The diagram compares command and response structures in FTP.

Comandos de ejemplo:

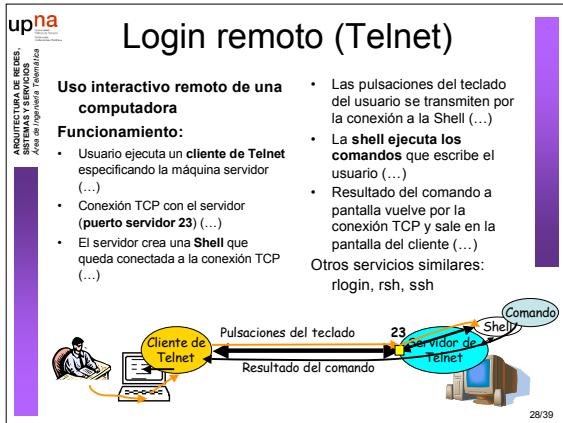
- Envíados como texto ASCII por el canal de control
- USER username**
- PASS password**
- LIST** devuelve una lista de los ficheros en el directorio actual
- RETR filename** Obtiene el fichero
- STOR filename** Almacena el fichero en el host remoto

Códigos de respuesta:

- Código de estado y frase (como en HTTP)
- 331 Username OK, password required**
- 125 data connection already open; transfer starting**
- 425 Can't open data connection**
- 452 Error writing file**

26/39

```
(daniel)9 ftp tml3
Connected to tml3.net.tlm.unavarra.es.
220 tml3.net.tlm.unavarra.es FTP server (Version wu-2.5.0(1) Tue Sep 21 16:48:12 EDT 1999) ready.
Name (tml3:daniel): daniel
331 Password required for daniel.
Password:
230 User daniel logged in.
Remote system type is UNIX.
Using binary mode to transfer files.
ftp> cd tesis
250 CWD command successful.
ftp> ls
200 PORT command successful.
150 Opening ASCII mode data connection.
total 65
drwxr-xr-x 2 daniel staff
drwxr-xr-x 48 daniel staff
-rw-r--r-- 1 daniel staff
226 Transfer complete.
ftp> get todafases.fig
local: todafases.fig remote: todafas
200 PORT command successful.
150 Opening BINARY mode data connection.
226 Transfer complete.
4187 bytes received in 0.0101 secs (418.70 KB/s)
ftp> bye
221 You have transferred 4187 bytes
221 Total traffic for this session was 4187 bytes
221 Thank you for using the FTP service on tml3.net.tlm.unavarra.es.
221 Goodbye.
```



Ejemplo de Telnet

```
S telnet 10.1.11.1
Trying 10.1.11.1...
Connected to 10.1.11.1.
Escape character is '^]'.

Red Hat Linux release 6.0 (Hedwig)
Kernel 2.2.5-15 on an i586
login: ro
Password:
Last login: Fri Nov  9 09:30:27 from lucas.net.tlm.unavarra.es
[ro@pc1r11 ro]$ ls -al
total 3
drwxr-xr--  2 ro      users          1024 Oct 31 20:10 .
drwxr-xr-x  5 root     root          1024 Sep 25 19:25 ..
-rw-r-----  1 ro      users          482 Nov  9 09:30 .bash_history
[ro@pc1r11 ro]$ date
Fri Nov  9 09:50:57 CET 2001
[ro@pc1r11 ro]$ ls
[ro@pc1r11 ro]$ exit
logout
Connection closed by foreign host.
```

29/39

Ejemplo de Telnet

```
$ /opt3/ro/ficheros/bin/tcpdump_ro -ttnlis tcp and host 10.1.11.1
Kernel filter, protocol ALL, datagram packet socket
tcpdump: listening on all devices

154.171 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: S 1145:1145(0)
154.175 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: S 2026:2026(0) ack 1146
154.175 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1146:1146(0) ack 2027
154.177 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1146:1173(27) ack 2027
154.178 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: . 2027:2027(0) ack 1173
154.215 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2027:2039(12) ack 1173
154.215 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1173:1173(0) ack 2039
154.216 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2039:2078(39) ack 1173
154.218 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1173:1291(118) ack 2078
154.222 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2078:2081(3) ack 1291
154.222 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1291:1294(3) ack 2081
154.241 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: . 2081:2081(0) ack 1294
154.242 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2081:2150(69) ack 1294
154.243 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1294:1297(3) ack 2150
154.261 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: . 2150:2150(0) ack 1297
154.275 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2150:2157(7) ack 1297
154.292 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1297:1297(0) ack 2157
155.980 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1297:1298(1) ack 2157
155.980 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2157:2158(1) ack 1298
```

30/39

Ejemplo de Telnet

```
155.992 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1298:1298(0) ack 2158
156.111 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1298:1299(1) ack 2158
156.112 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2158:2159(1) ack 1299
156.132 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1299:1300(1) ack 2159
156.279 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1300:1301(2) ack 2159
156.322 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2159:2161(2) ack 1301
156.322 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1301:1301(0) ack 1301
156.392 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 2161:2171(10) ack 1301
156.488 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2161:2171(10) ack 1301
156.512 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1301:1301(0) ack 2171
156.847 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1301:1302(1) ack 2171
156.861 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: . 2171:2171(0) ack 1302
156.991 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1302:1303(1) ack 2171
157.011 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: . 2171:2171(0) ack 1303
157.167 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1303:1304(1) ack 2171
157.181 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: . 2171:2171(0) ack 1304
157.303 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1304:1305(1) ack 2171
157.321 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: . 2171:2171(0) ack 1305
157.483 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1305:1306(1) ack 2171
157.501 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: . 2171:2171(0) ack 1306
157.511 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1306:1307(1) ack 2171
157.651 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: . 2171:2171(0) ack 1307
157.822 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1307:1309(2) ack 2171
157.847 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: . 2171:2171(0) ack 1309
157.871 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2171:2173(2) ack 1309
```

31/39

Ejemplo de Telnet

```
157.882 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1309:1309(0) ack 2173
157.883 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2173:2237(64) ack 1309
157.902 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1309:1309(0) ack 2237
158.011 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2237:2253(16) ack 1309
158.022 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1309:1309(0) ack 2253
158.907 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1309:1310(1) ack 2253
158.908 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2253:2254(1) ack 1310
158.922 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1310:1310(0) ack 2254
159.007 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1310:1311(1) ack 2254
159.008 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2254:2255(1) ack 1311
159.022 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1311:1311(0) ack 2255
159.119 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1311:1312(1) ack 2255
159.151 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2255:2256(1) ack 1312
159.132 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1312:1312(0) ack 2256
159.237 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1312:1313(1) ack 2256
159.238 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2256:2257(1) ack 1313
159.342 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1313:1313(0) ack 2257
159.707 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1313:1314(1) ack 2257
159.708 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2257:2258(1) ack 1314
159.722 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1314:1314(0) ack 2258
159.775 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1314:1315(1) ack 2258
159.776 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2258:2259(1) ack 1315
159.792 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1315:1315(0) ack 2259
160.119 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1315:1317(2) ack 2259
```

32/39

Ejemplo de Telnet

```

160.120 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2259:2261(2) ack 1317
160.132 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1317:1317(0) ack 2261
160.133 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2261:2270(9) ack 1317
160.152 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1317:1317(0) ack 2270
160.153 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2270:2473(203) ack 1317
160.172 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1317:1317(0) ack 2473
162.031 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1317:1318(1) ack 2473
162.032 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2473:2474(1) ack 1318
162.052 eth0 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1318:1318(0) ack 2474
162.128 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1318:1319(1) ack 2474
162.129 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2474:2475(1) ack 1319
162.142 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1319:1319(0) ack 2475
162.150 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1319:1320(1) ack 2475
162.356 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2475:2476(1) ack 1320
162.372 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1320:1320(0) ack 2476
162.423 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1320:1321(1) ack 2476
162.424 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2476:2477(1) ack 1321
162.442 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1321:1321(0) ack 2477
162.611 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1321:1323(2) ack 2477
162.612 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2477:2479(2) ack 1323
162.622 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1323:1323(0) ack 2479
162.623 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2479:2509(30) ack 1323
162.642 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1323:1323(0) ack 2509
162.643 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2509:2525(16) ack 1323

```

33/39

Ejemplo de Telnet

```

162.662 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1323:1323(0) ack 2525
165.247 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1323:1324(1) ack 2525
165.248 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2525:2526(1) ack 1324
165.262 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1324:1324(0) ack 2526
165.306 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1324:1325(1) ack 2526
165.310 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2526:2527(1) ack 1325
165.322 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1325:1325(0) ack 2527
165.406 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1325:1327(2) ack 2527
165.407 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2527:2529(2) ack 1327
165.422 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1327:1327(0) ack 2529
165.423 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2529:2545(16) ack 1327
165.442 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1327:1327(0) ack 2545
165.999 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1327:1328(1) ack 2545
165.998 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2545:2546(1) ack 1328
166.012 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1328:1328(0) ack 2546
166.254 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1328:1329(1) ack 2546
166.256 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2546:2547(1) ack 1329
166.272 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1329:1329(0) ack 2547
166.351 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1329:1330(1) ack 2547
166.360 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2547:2548(1) ack 1330
166.372 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1330:1330(0) ack 2548
166.490 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1330:1331(1) ack 2548
166.491 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2548:2549(1) ack 1331
166.502 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1331:1331(0) ack 2549

```

34/39

Ejemplo de Telnet

```

166.807 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1331:1333(2) ack 1334
166.808 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2549:2551(2) ack 1333
166.816 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: P 2551:2559(8) ack 1333
166.816 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: . 1333:1333(0) ack 2560
166.817 eth0 P 1.1.1.12.1798 > 10.1.11.1.telnet: P 1333:1333(0) ack 2560
166.818 eth0 P 10.1.11.1.telnet > 1.1.1.12.1798: . 2560:2560(0) ack 1334

```

35/39

Otros servicios...

- DNS
- P2P
- Mensajería

37/39

Contenido

- DNS
- P2P
- Mensajería

38/39

El problema de los nombres

- Las direcciones IP, que identifican a los interfaces de los hosts, son números de 32 bits
- Sencillas de manejar para las máquinas, complicado para los humanos
- Más sencillo memorizar nombres textuales
- Hace falta "traducir" el nombre textual en la dirección numérica para que se pueda realizar la comunicación. Esto se llama "resolver el nombre"
- La traducción se realiza mediante el Sistema de Nombres de Dominio o DNS (Domain Name System)

39/39

Domain Name System

- Es una **base de datos distribuida**
Servidores de nombres organizados jerárquicamente
- Es un **protocolo de aplicación**
- Permite a los hosts traducir entre nombres y direcciones
 - Funcionalidad vital
 - Implementada como protocolo a nivel de aplicación
 - Complejidad en los extremos de la red

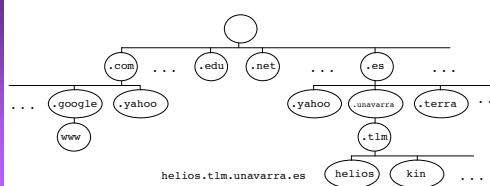
- ¿Por qué no centralizado?**
- Punto de fallo
 - Volumen de tráfico
 - Base de datos centralizada lejana
 - Mantenimiento

[No escala]

40/39

Jerarquía de nombres

- Los nombres están formados por segmentos alfanuméricos separados por puntos (no distingue mayúsculas)
 - helios.tlm.unavarra.es
 - www.google.com
- Estructura jerárquica (...)



41/39

B.D. jerárquica distribuida

El cliente busca la IP de www.amazon.com:

- El cliente pregunta a un **servidor Root** para encontrar el servidor de DNS del dominio **com**
- El cliente pregunta al **servidor del dominio com** para obtener el servidor del dominio **amazon.com**
- El cliente pregunta al servidor DNS del dominio **amazon.com** para obtener la IP de **www.amazon.com**.

42/39

Implementación

- El servidor es un programa específico pero el cliente es generalmente solo unas funciones en una librería (*resolver*) (...)
- La aplicación cliente de DNS es la propia aplicación del usuario (...)
- El software típico que lo implementa es BIND (Berkeley Internet Name Domain) (el programa servidor se llama named) (...)
- Emplea UDP (puerto servidor 53) o TCP si el mensaje de respuesta es de más de 512 Bytes.

43/39

Funcionamiento

- Cada ISP posee un servidor de nombres local (...)
- Los hosts tienen configurado a su servidor local
- Cuando un host desea resolver un nombre hace la petición a su servidor local el cual le devuelve la respuesta (....)

Petición: Resuelve www.google.com
Respuesta: 66.102.9.99

44/39

Funcionamiento

¿Cómo conoce la respuesta el servidor local?

- Si es el servidor autoritario (**authoritative server**) para el dominio en el que está esa máquina él tiene la porción de la base de datos distribuida en la que está el mapeo (**zone file**)
- Si no lo es preguntará a un **Root Server**

Host (proceso cliente de DNS) → Petición: Resuelve www.google.com → Servidor de DNS local (named) → Respuesta: 66.102.9.99

45/39

Funcionamiento

El servidor local pregunta a un **Root Server** (...)

Éste le devuelve la dirección de un servidor intermedio (petición **iterativa**) (...)

- El Servidor local hace una petición recursiva a ese servidor (...)
- Continuará haciendo la petición (**recursiva**) hasta que llegue un servidor autoritario (...)
- Todas las peticiones son recursivas menos la petición al Root Server para reducir la carga sobre los Root

www.google.com ? → Root Server → Pregunta a S1 www.google.com ? → Servidor para .com → S1 → Respuesta: 66.102.9.99

46/39

DNS: Root name servers

- 13 en el mundo
- En el fichero de configuración de cada servidor de DNS

a Verisign, Dulles, VA
c Cogent, Herndon, VA (also Los Angeles)
f Internet Software C, Palo Alto, CA (and 17 other locations)
g US DoD Vienna, VA
h ARI, Aberdeen, MD
i Verisign, (11 locations)
k RIPE London (also Amsterdam, Frankfurt)
l Autonomica, Stockholm (plus 5 other locations)
m WIDE Tokyo
e NASA Mt View, CA
b USC-ISI Marina del Rey, CA
l ICANN Los Angeles, CA

47/39

TLDs, Authoritative Servers, cache

Servidores de Top-level domains (TLD):

- Responsables de *.com, .org, .net, .edu, (etc)* y de los dominios raíz de países (*.es, .uk, .fr, .ca, .jp, etc*)
- ESNIC para el TLD *.es* (<http://www.nic.es>)

Authoritative DNS servers:

- Servidores DNS de organizaciones
- Mantienen el mapeo autorizado para los nombres dentro del dominio de la organización

Fully Qualified Domain Name (FQDN)

- En realidad la raíz del árbol tiene también "nombre" pero es nulo
- Un FQDN incluye el nombre hasta la raíz, o sea, termina en un "*.*"
- www.tin.unavarra.es.

Una vez que un servidor de DNS aprende un mapeo lo cachea

- Las entradas en la cache caducan tras un tiempo
- Normalmente los servidores de los TLD van a estar cacheados en los servidores locales
 - Así que los Root no se suelen visitar

48/39

Contenido

- DNS
- P2P
- Mensajería

49/39

P2P: directorio centralizado

Diseño original de "Napster"

- Cuando un peer se conecta, informa al servidor central:
 - Dirección IP
 - contenido
- Usuario 1 hace una búsqueda de "Requiem"
- Usuario 1 pide el fichero a Usuario 2

50/39

Ventajas e inconvenientes

Ventajas

- Todos los peers son servidores
- **Altamente escalable**

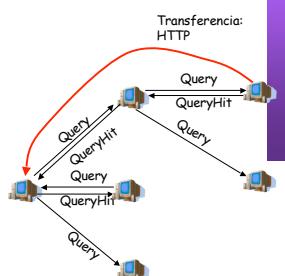
Inconvenientes

- **Un punto de fallo central**
- Impone un límite de prestaciones
- Infracción de copyrights!

51/39

Gnutella

- Completamente distribuido
- Dominio público
- Overlay network
 - Grafo
 - Cada conexión un enlace
- Petición de búsqueda enviada sobre las conexiones TCP
- peers reenvían la petición
- Respuesta enviada por el camino inverso
- Escalabilidad: limitar el alcance de la inundación



52/39

Contenido

- DNS
- P2P
- **Mensajería**

53/39

Servicios de conversación

Conversación a líneas en máquinas UNIX: **write**

```
(daniel@t1m13 daniel)$ write lir
Hola tu
[daniel@t1m13 daniel]$
```

[lir@t1m13 lir]\$
Message from daniel@t1m13.net.tlm.unavarra.es
on pts/0 at 18:39 ...
Hola tu
EOF

- Conversación en terminal UNIX completo: **talk**

```
[daniel@t1m13 daniel]$ talk lir@t1m13
[Connection established]
Hola

[-----]
Pues hola

[-----]
Hola
```

[lir@t1m13 lir]\$
Message from Talk_Daemon@t1m13.net.tlm.unavarra.es
at 18:30 ...
talk: connection requested by daniel@t1m13.
talk respond with: talk daniel@t1m13
[lir@t1m13 lir]\$ talk daniel@t1m13
[Connection established]
Pues hola

[-----]
Hola

54/39

Evolución de los servicios clásicos de conversación

- Internet Relay Chat (IRC):
 - Los clientes se conectan a un servidor central
 - Existen "habitaciones". Todos los usuarios que ejecuten el comando para "unirse" a una habitación podrán leer lo que cualquier otro en esa habitación escriba (....)

55/39

Evolución de los servicios clásicos de conversación

Messengers (...)

56/39