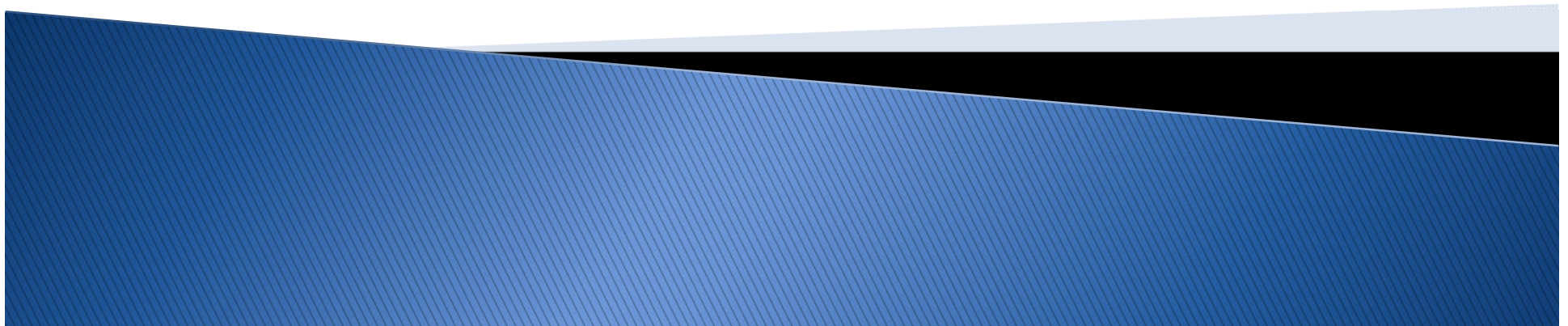


Comenzando el proyecto

Proyectos de Ingeniería Telemática
4º Grado en Ingeniería en Tecnologías de Telecomunicación
Especialidad de Telemática



Tareas para hoy

- ▶ Definir los equipos
- ▶ Asignación de cuentas de laboratorio
- ▶ Definir los roles dentro del equipo
- ▶ Brainstormin



Definir los equipos

- ▶ Tamaño objetivo de 4 personas
- ▶ Buscar afinidad de las personas del equipo, en cuanto a
 - Intereses, inquietudes
 - Disponibilidad horaria fuera del aula para reuniones del equipo
 - Nivel de exigencia
- ▶ Buscar complementariedad de las personas del equipo
 - Especialistas en diferentes partes técnicas
 - Habilidades complementarias



Definir los roles dentro del equipo

- ▶ Dependerá del proyecto, pero en general se puede pensar en
 - Jefe de proyecto, supervisión general del trabajo y cumplimiento del plan de trabajo
 - Secretario, pendiente de las actas semanales, documentar reuniones del equipo
 - Responsable comunicación, principal interfaz con el profesor y resto de grupos, encargado de revisión/integración de documentación y presentaciones
 - Responsable de parte X, cuando se definan partes del proyecto
 - [etc]



Brainstorming o lluvia de ideas

- ▶ Metodología para la creatividad, generación de ideas y soluciones a problemas
- ▶ Todos los miembros del equipo generan ideas de forma espontánea
 - En nuestro caso problemas que piensa interesante resolver, posibles soluciones a los mismos, colectivos con los que explorar nuevas ideas, etc
 - Dentro del ámbito planteado para el proyecto de la asignatura
- ▶ La principal regla del método es aplazar el juicio, ya que en un principio toda idea es válida y ninguna debe ser rechazada.
 - Habitualmente, en una reunión para la resolución de problemas, muchas ideas tal vez aprovechables mueren precozmente ante una observación "juiciosa" sobre su inutilidad o carácter disparatado. De ese modo se impide que las ideas generen, por analogía, más ideas, y además se inhibe la creatividad de los participantes.

Brainstorming o lluvia de ideas

- ▶ En un brainstorming se busca tácticamente la cantidad sin pretensiones de calidad y se valora la originalidad.
 - Cualquier persona del grupo puede aportar cualquier idea de cualquier índole, la cual crea conveniente para el caso tratado.
 - Se debe aportar una idea por ronda. Por lo cual se debe ser claro de lo que se expone. Se debe tomar nota de todas las ideas.
 - Se puede construir ideas sobre las ideas de los demás



Brainstorming o lluvia de ideas

- ▶ El resultado es una lista desordenada de ideas
 - Es lo que se pretende para esta clase
 - Durante la semana se podrá ampliar la lista de ideas mediante reunión del equipo o aportaciones individuales
 - Nunca eliminar, sólo añadir nuevas aunque sean muy similares
 - Se podrán madurar las ideas, completando sus detalles



- ▶ Posteriormente (la clase siguiente)
 - Se valorarán las ideas

- ▶ Manos a la obra...