

# **Seguridad en Sistemas Informáticos**

## *Seguridad perimetral*

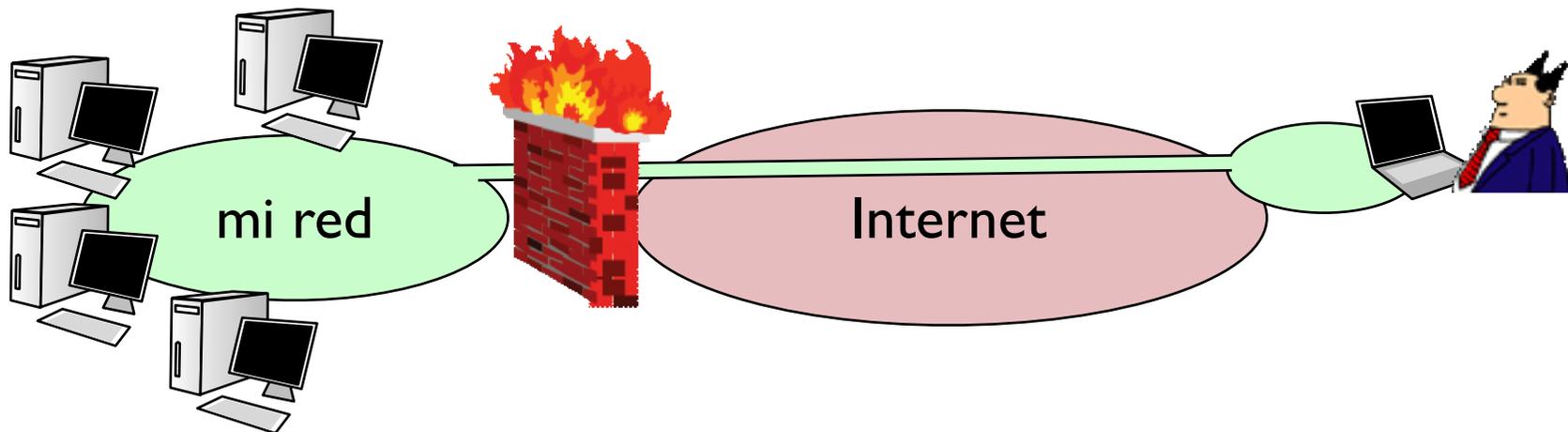
Área de Ingeniería Telemática  
Dpto. Automática y Computación  
<http://www.tlm.unavarra.es/>

# En días anteriores...

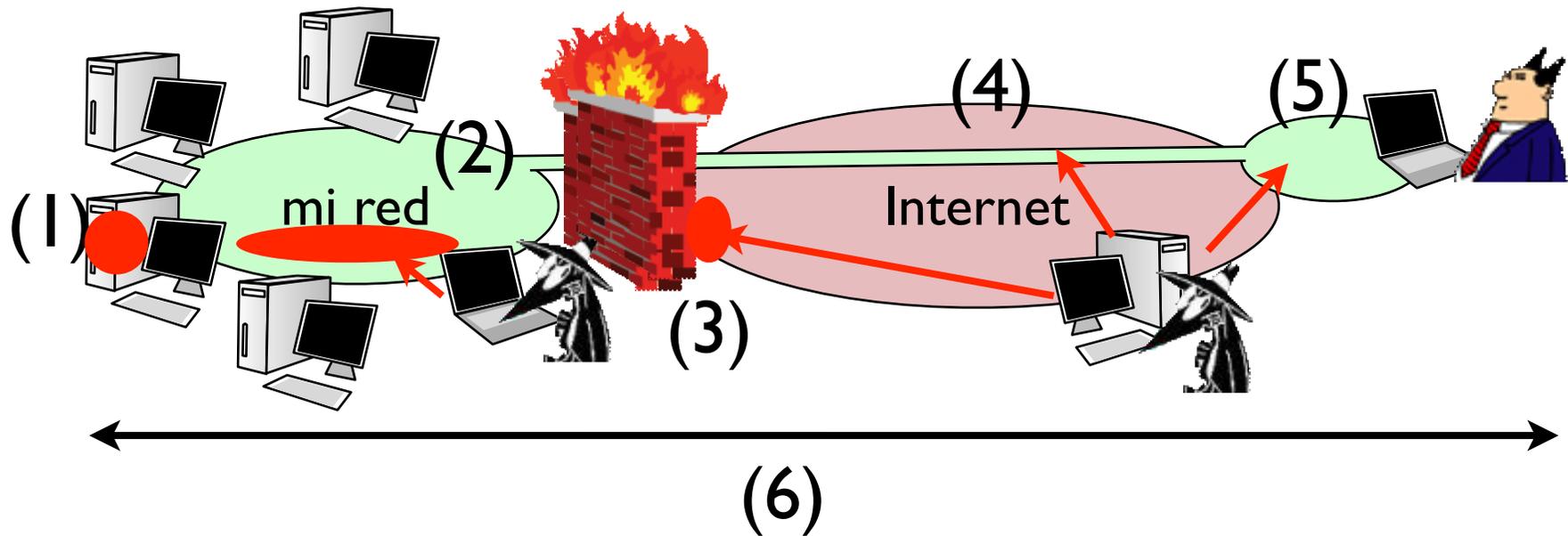
- ▶ Introducción a las amenazas y peligros de Internet
  
- ▶ Hoy
  - > La cadena de seguridad
  - > Seguridad perimetral

# Introducción

- ▶ Por su propia naturaleza, la seguridad debe darse en todos los puntos del sistema. El enemigo atacará el punto más débil. La seguridad debe enfocarse como un valor global extendido a todos sus componentes (punto de vista holístico)
- ▶ En toda comunicación en la que se utilice una red IP, hay que emplear **medidas de seguridad específicas en todos los puntos de la red.**
- ▶ Se dice que la seguridad funciona como una cadena. Para romperla al atacante le basta con romper un eslabón cualquiera. El defensor debe protegerlos todos.

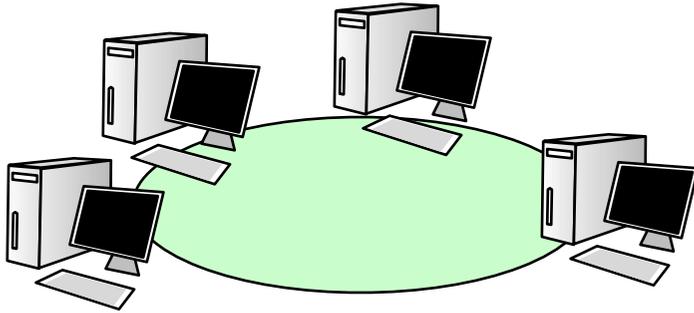


# La cadena de seguridad



- ▶ Seguridad en el host (1)
- ▶ Seguridad en la red local (2)
- ▶ Seguridad perimetral (3)
- ▶ Seguridad en el canal de comunicaciones (4)
- ▶ Seguridad en el acceso (5)
- ▶ Seguridad transversal (6)

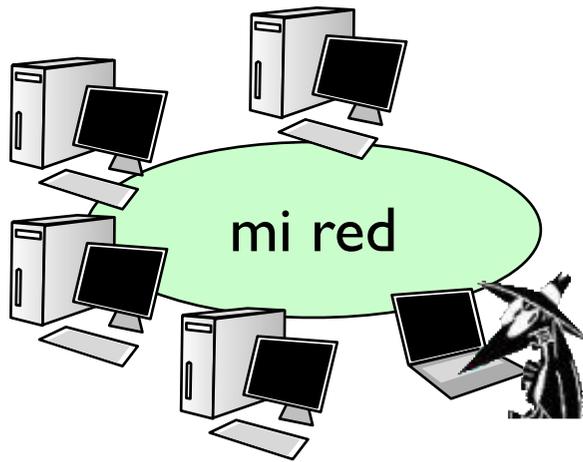
# Seguridad en el host



## En todos los hosts de mi red...

- ▶ Empleo de un sistema de antivirus actualizado.
- ▶ Configuración del sistema operativo.
- ▶ Utilización de un cortafuegos personal.
- ▶ Actualizaciones periódicas tanto de las aplicaciones como del sistema operativo (Gestión de Parches).
- ▶ Instalación de únicamente aquellas aplicaciones y servicios que vayan a usarse.
- ▶ Implantación de una política de permisos adecuada.
- ▶ Utilización de una política adecuada de contraseñas.
- ▶ Empleo de TCP Wrappers e IDSs (sistemas de detección de intrusos) de Hosts.
- ▶ Utilización de sistemas de comprobación de integridad de archivos.
- ▶ Procedimiento de Gestión de logs.
- ▶ Definición de una línea base de ET y Servidores.

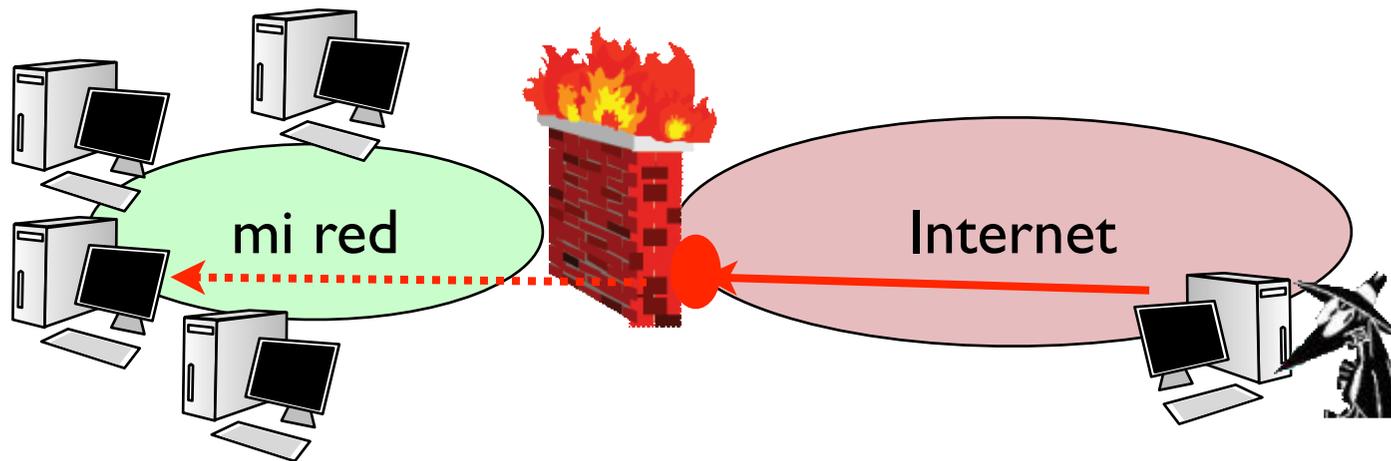
# Seguridad en la red local



## En los equipos de la red local

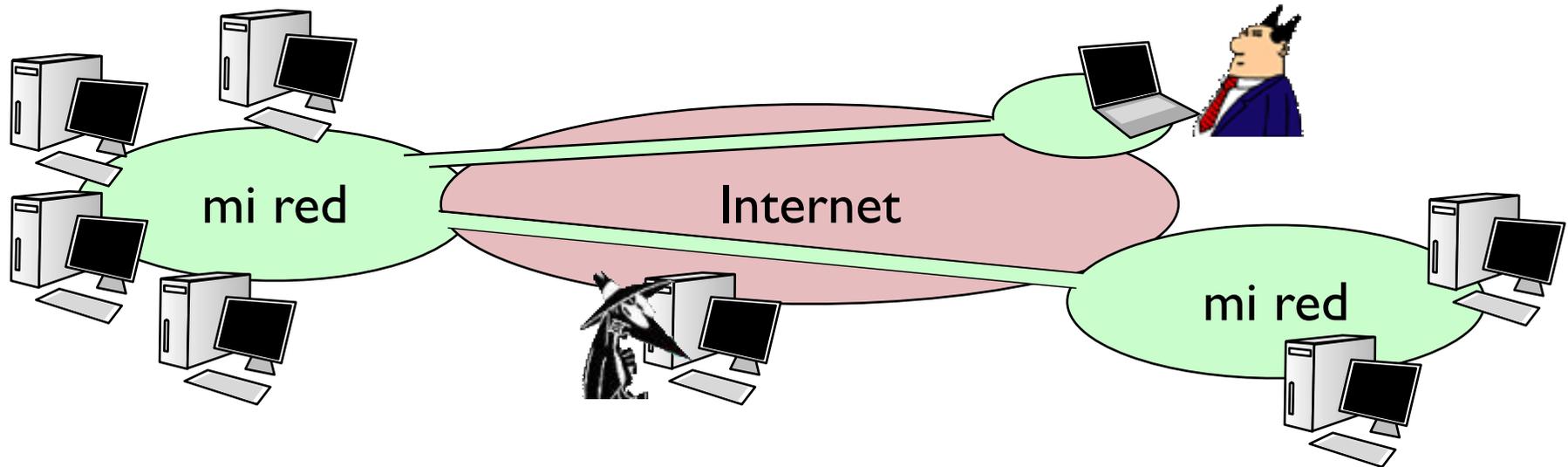
- ▶ Configuración del HW de red en modo no promiscuo.
- ▶ Utilización de VLANs.
- ▶ Empleo de herramientas anti sniffers.
- ▶ Utilización de IDSs de red.
- ▶ Diseño de un correcto plan de direccionamiento.
- ▶ Seguridad de los dispositivos de red. Blindaje de routers, conmutadores, etc.

# Seguridad perimetral



- ▶ **Separar la red de la empresa de la red exterior y controlar que es lo que puede y no puede pasar**
- ▶ **Herramienta:**
  - > Firewalls o cortafuegos: son elementos que permiten establecer políticas de control de acceso entre redes distintas (por ejemplo entre Internet y la red corporativa o entre la red de facturación y la red de empleados). Si bien constituyen el elemento fundamental en toda política de seguridad, por sí sólo no garantiza la seguridad de a red y hay que verlo como un elemento más de la cadena de seguridad.

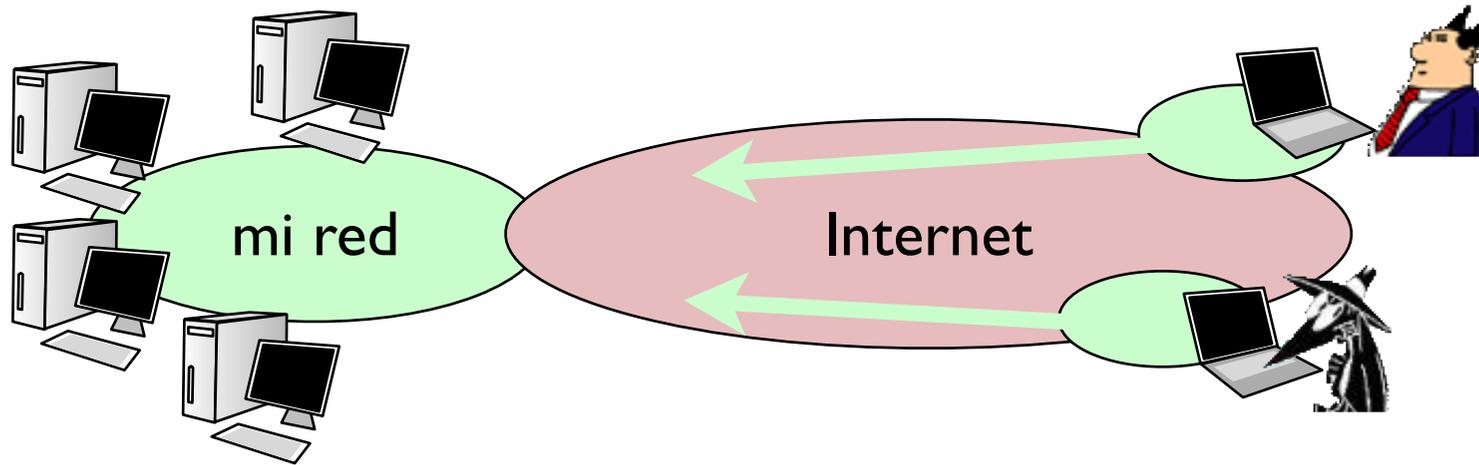
# Seguridad en el canal de comunicaciones



- ▶ Con la generalización de las redes IP el modo de comunicación entre las empresas está variando drásticamente
  - > Antiguamente las comunicaciones corporativas se realizaban mediante circuitos alquilados entre las mismas.
  - > Hoy en día la tecnología de **Redes Privadas Virtuales (VPNs)** pone a disposición del cliente una red con la funcionalidad de una línea privada, pero construida y operada sobre las infraestructuras de una red compartida (por ejemplo Internet) con lo que los beneficios de coste y escalabilidad son enormes.
- ▶ Por este motivo las redes privadas basadas en tecnologías como ATM o Frame Relay están siendo reemplazadas por VPNs.

**Que garantías tengo que que el trafico de una Red Privada Virtual es de verdad privado??**

# Seguridad en el acceso



- ▶ Las VPNs pueden establecerse entre diferentes empresas o bajo demanda por un usuario para acceder a la red de la empresa
  - > Los métodos de autorización y autenticación son imprescindibles. Como garantizamos que el acceso no puede ser robado?
- ▶ El mismo problema ocurre en redes de acceso inalámbricas

# Seguridad transversal

- ▶ Aspectos de la seguridad corporativa que hay que tener en cuenta en todos los eslabones de la cadena (a diferente nivel):
  - ▶ **Seguridad física.**
    - > Control de accesos.
    - > Protección anti incendios
    - > Protección del suministro eléctrico.
  - ▶ **Copias de seguridad, sistemas de almacenamiento.**
  - ▶ **Cuestiones organizativas.**
    - > Política de seguridad.
    - > Plan de contingencia

# Seguridad perimetral

- ▶ Algunos principios básicos de seguridad
  - > **Eslabon mas debil (weakest link)**
  - > **Mínimos privilegios (least privilege)**

Un objeto (usuario, programa, systema...) debe tener los minimos privilegios necesarios para cumplir su función asignada pero ninguno más
  - > **Cuello de botella (choke point)**

Forzar a los atacantes a seguir un canal estrecho que pueda ser controlado y vigilado
  - > **Seguridad en profundidad (security in depth)**

Varios niveles de medidas de seguridad (no tengo que suponer que son infranqueables).

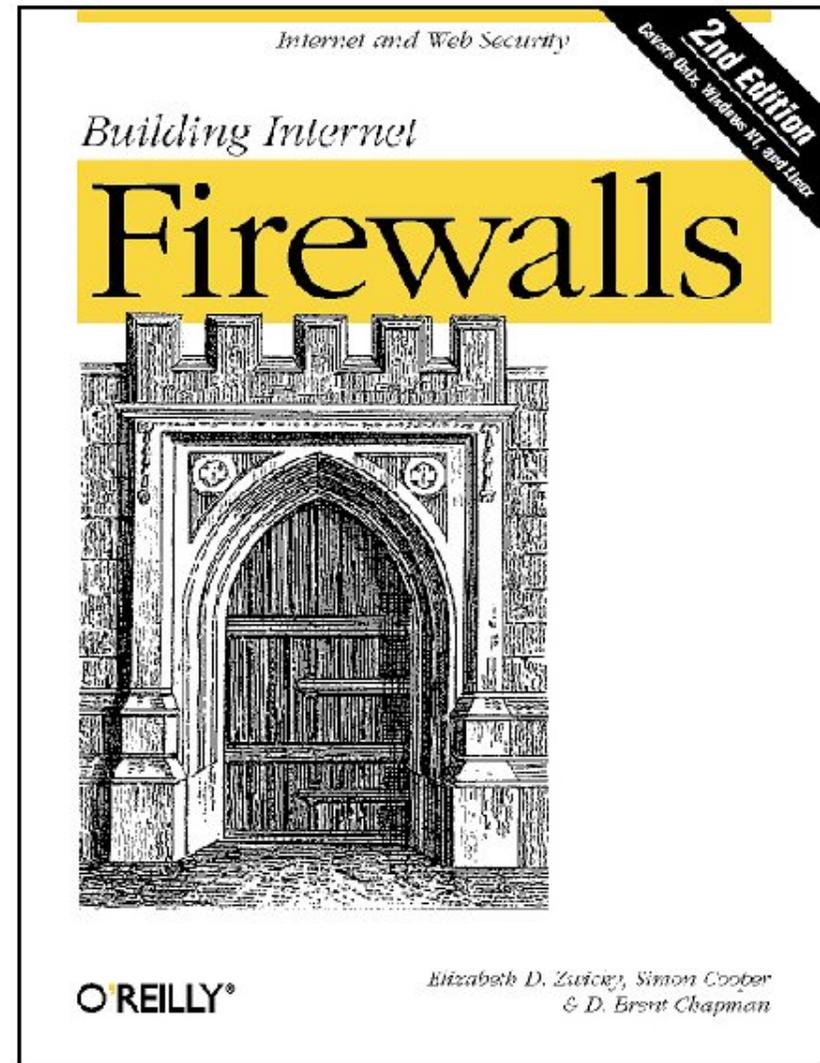
# Seguridad perimetral

- ▶ Índice

- > Firewalls y Gateways
- > Arquitecturas de red
- > NAT?

- ▶ Fuente: el libro

D.B. Chapman & R.D. Zwicky,  
“Building Internet firewalls”,  
O’Reilly



# Definiciones

- ▶ **Firewall (o cortafuegos)**

- > Elemento capaz de clasificar y filtrar el tráfico de entrada/salida de una subred

- ▶ **Gateway**

- > Elemento que permite a los usuarios autorizados atravesar la frontera de una red filtrada

# Arquitectura simple

- ▶ **Firewall de paquetes (packet filter)**

- ▶ El firewall es un router u otro elemento que realiza reenvío IP

- > Antes de reenviar aplica reglas sobre los paquetes y puede reenviarlos o no según las cumplan

- ▶ Política default deny: reenvía únicamente los que cumplan estas reglas

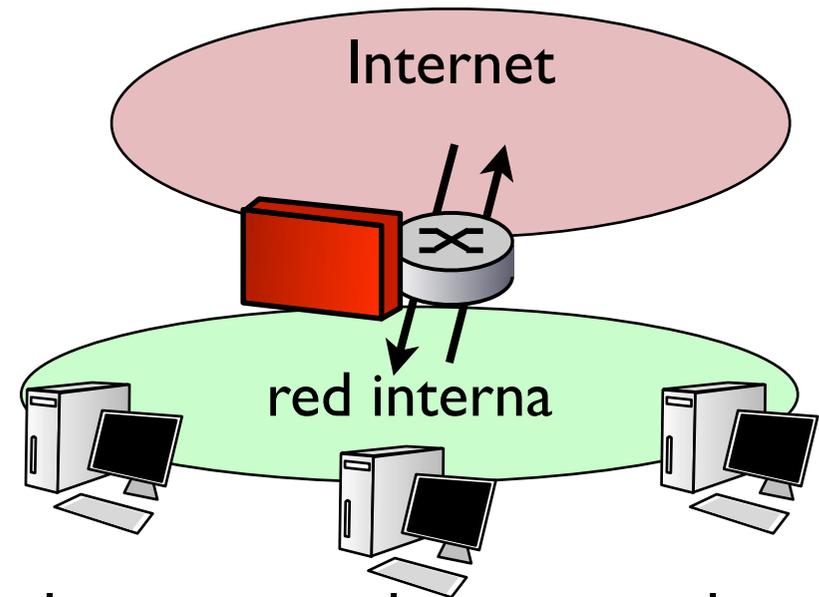
- ▶ Política default accept: reenvía todos menos los que cumplan estas reglas

- ▶ Tipos de reglas

- > Los que vengan de esta IP origen / los que vayan a esta IP destino

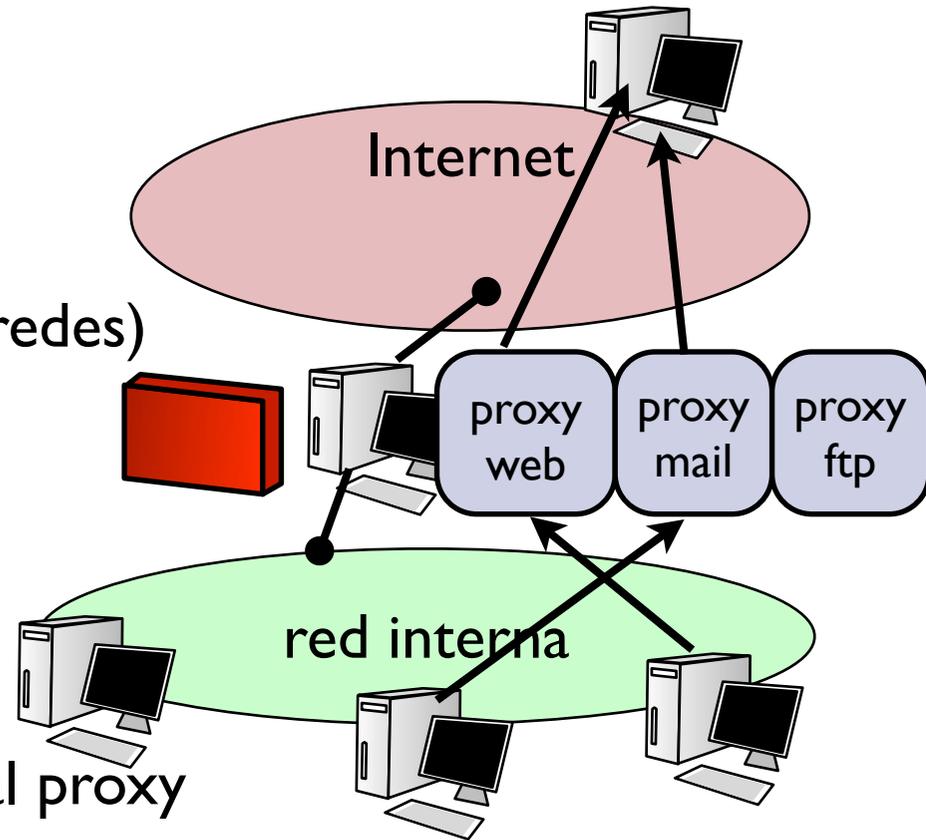
- > Los que usen este servicio/aplicación (puerto) origen o destino, TCP o UDP o ICMP...

- > cualquier combinación de condiciones sobre campos de paquetes



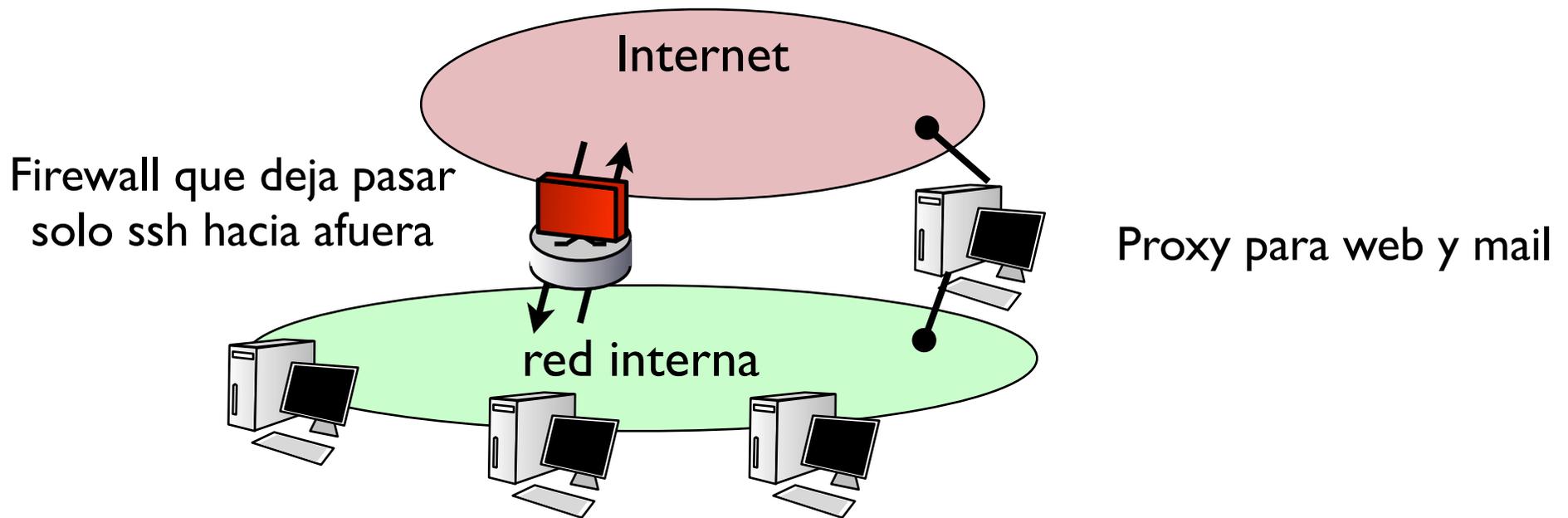
# Proxies

- ▶ **Firewall de aplicación (proxy) también Gateway**
- ▶ El gateway es un PC dualhomed (IP en 2 redes)
- ▶ El firewall actúa a nivel de aplicación
  - > La aplicación pide el servicio al proxy
  - > El proxy pide el servicio al servidor
- ▶ El usuario necesita
  - > un cliente especial que pida las cosas al proxy
  - > un procedimiento especial para usar los servicios
  - > nada (proxy transparente que intercepta las peticiones)
- ▶ El proxy es software (especifico para la aplicación)
- ▶ Se entiende que no debe haber otra posible comunicación entre la red interna e Internet (si la función del proxy es la seguridad)



# Que es mejor?

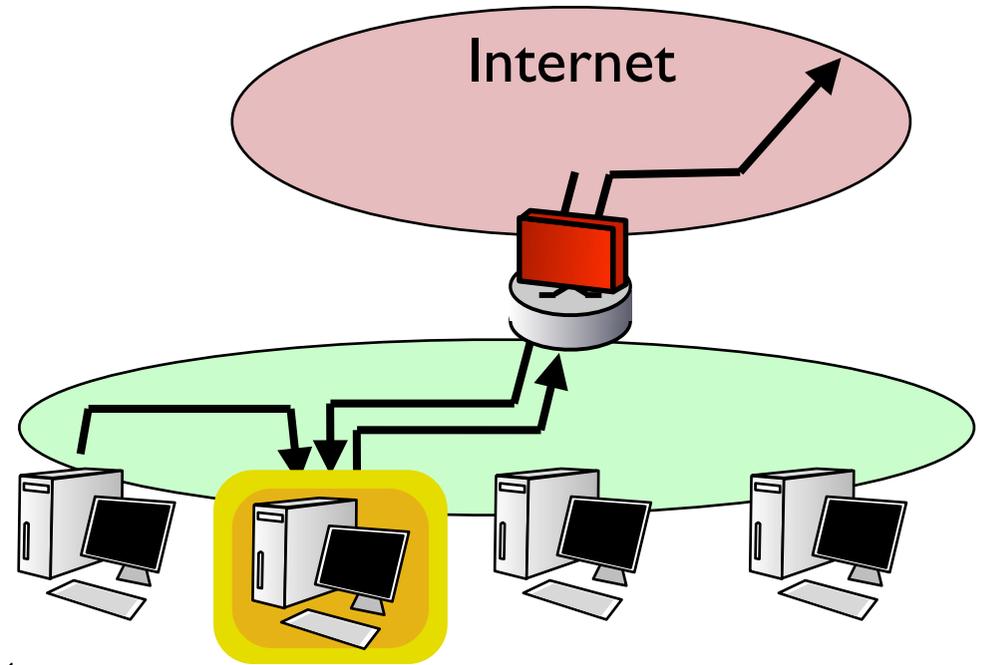
- ▶ **Filtrado de paquetes:**
  - > Simple, eficaz, disponible en hardware
- ▶ **Proxy/gateway**
  - > Muy seguro, permite niveles de seguridad por usuario
- ▶ **Son solo herramientas, podemos usar ambos combinados**



- ▶ **Que arquitecturas se recomiendan?**

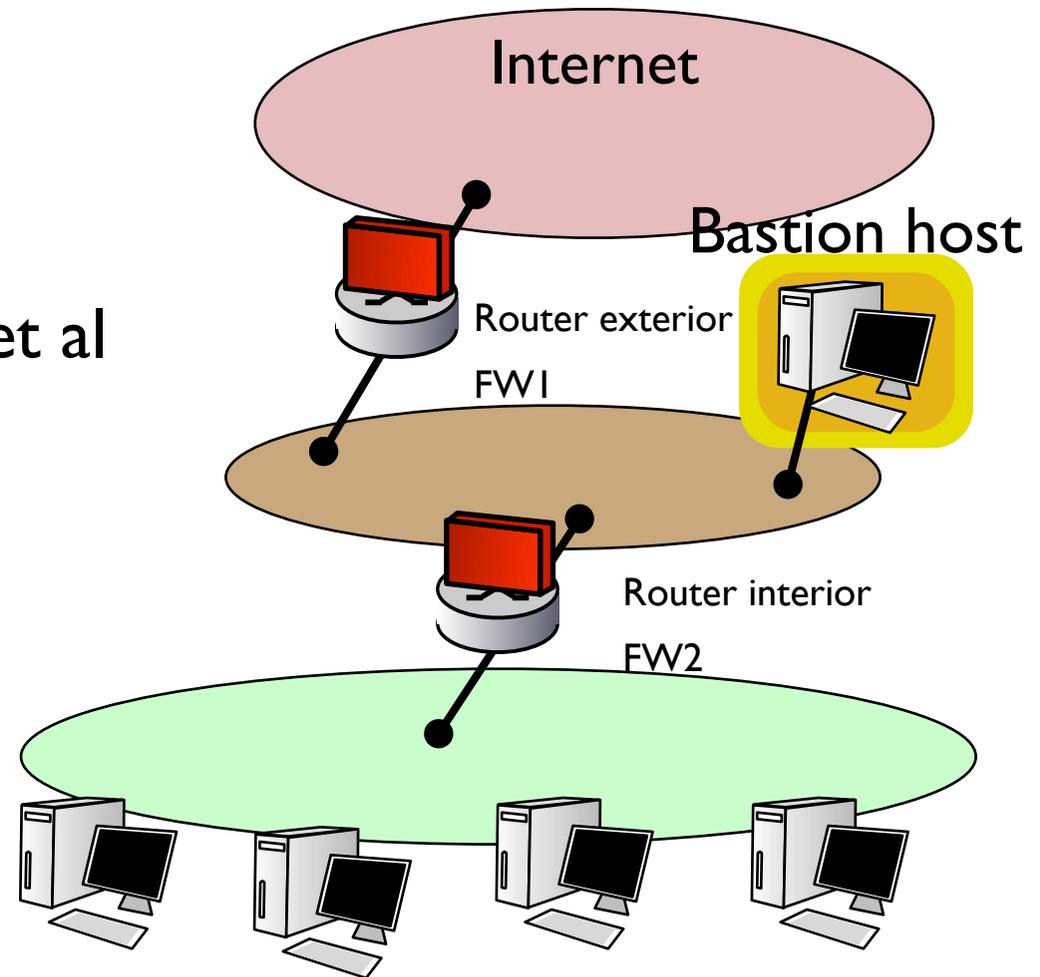
# Screened host

- ▶ El firewall deja comunicarse a un host con el exterior y filtra al resto
- ▶ Elimina todos los paquetes que van dirigidos a otros hosts internos
- ▶ El host puede actuar de proxy para los demás
- ▶ Ese host se denomina **bastion host**
  - > Debe estar preparado para los ataques porque es un host exterior
  - > Configurado con cuidado con los servicios mínimos necesarios y mantenido actualizado por vulnerabilidades
  - > Vigilado por sistemas de monitorización de intrusos
- ▶ Limitamos la posibilidad de ataques a hosts preparados para soportarlos lo mejor posible
- ▶ Se puede permitir en el firewall sólo acceso a ciertos servicios del bastion host



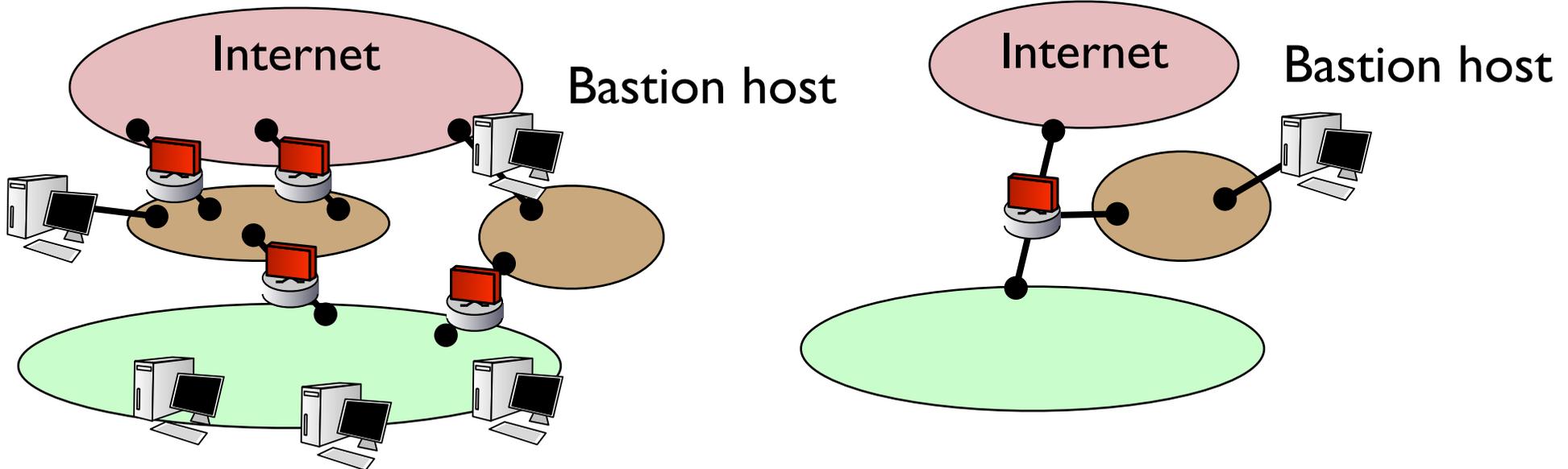
# Screened network

- ▶ Un nivel extra de seguridad
- ▶ FW1 solo permite trafico de Inet al bastion host
- ▶ FW2 solo permite trafico del bastion host a la red interior
- ▶ Red perimetral tambien conocida como zona desmilitarizada (DMZ)
- ▶ Los hosts internos pueden usar al bastion host de proxy o permitírseles atravesar los dos firewalls



# Variaciones

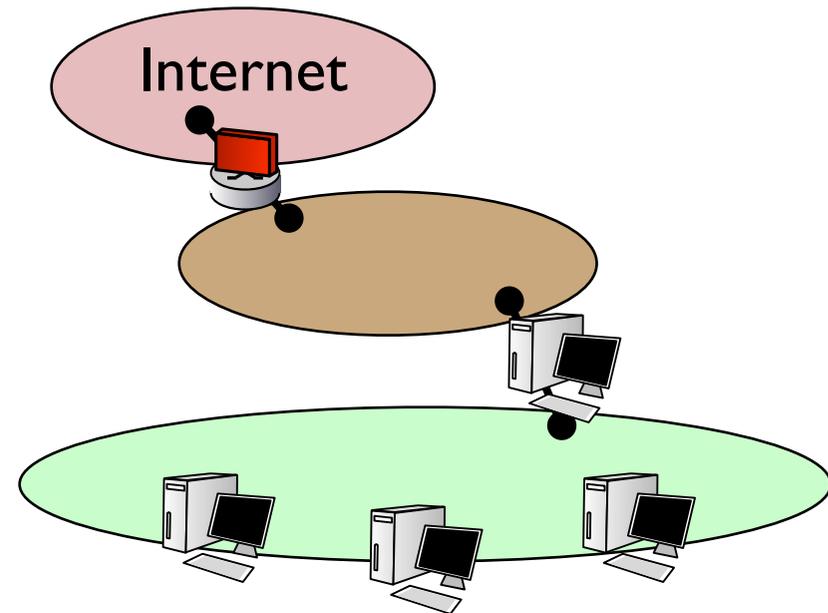
- ▶ Múltiples bastion hosts: aceptable
- ▶ Múltiples router exteriores: aceptable
- ▶ Usar un solo router como interior+exterior aceptable
- ▶ Mezclar las funciones del router exterior y el bastion host: aceptable



# Variaciones peligrosas

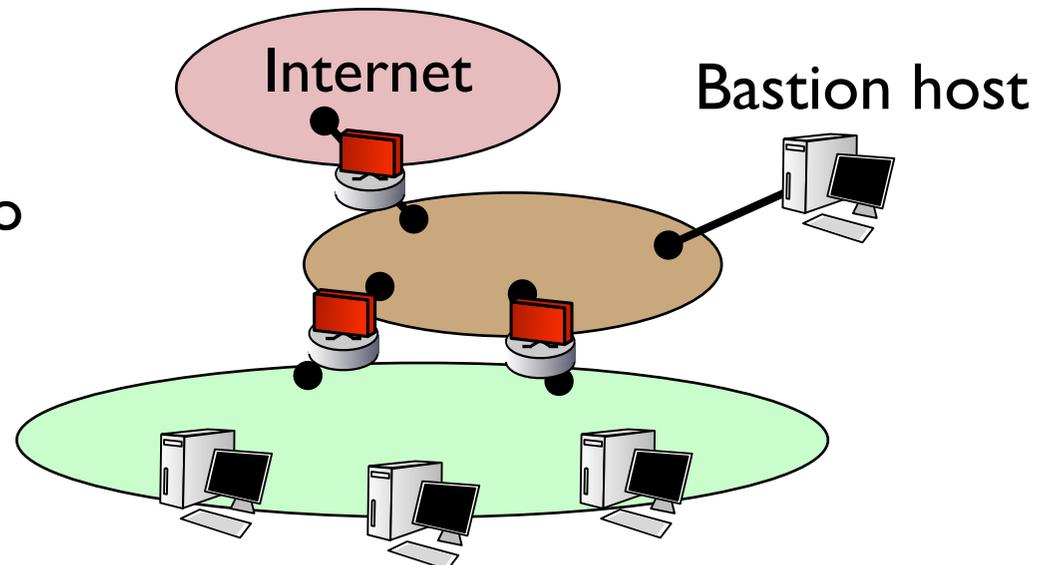
- ▶ **Mezclar funciones de router interno y bastion host**

- > Si el bastion host es comprometido puede ver el tráfico interno (no hay un nivel mas de seguridad)



- ▶ **Varios routers internos**

- > No hay un único punto de entrada, el enrutamiento puede decidir enviar tráfico por la red perimetral



# Construyendo bastion hosts

## Principios

- > **Simple es mejor**
  - + Mínimo número de servicios con mínimos privilegios necesarios para su cometido
- > **Debe estar preparado para ser comprometido**
  - + Será la maquina más expuesta y de la que se intentarán los ataques al resto de la red
- ▶ Consejos del capítulo 5 del libro de firewalls
  - > Mantener actualizado
  - > Hacer backup/ ser capaz de reconstruirlo de 0 facilmente (backup limpio)
  - > Backup de logs, incluso de forma dificilmente modificable (enviar logs por cable serie a otra maquina desconectada)
  - > Desactivar IP routing
  - > Usar tcpwrappers para limitar los servicios a ciertas maquinas
  - > Hacer auditorias
  - > Vigilar con sistemas de detección de intrusos y de integridad
  - > Observar su tráfico y funcionamiento, de forma automatica
  - > Observar reinicios (que no pueda reiniciarse el solo por ejemplo)

# Filtrado de paquetes

- ▶ Reglas a aplicar sobre los **parámetros**:
  - > Si el paquete entra o sale de la red interna (inbound/outbound)
  - > El protocolo
  - > Las direcciones IP origen o destino
  - > Los puertos TCP o UDP origen o destino
  - > Cualquier otro campo del paquete
  - > Otras cosas que sepa el sistema operativo sobre el paquete (dirección MAC, interfaz por el que entro o va a salir, proceso que lo ha generado...)
- ▶ Acciones sobre los paquetes que cumplen las reglas
  - > ACCEPT: reenvía el paquete normalmente
  - > DENY (en iptables, DROP): elimina el paquete sin reenviarlo
  - > LOG: guarda el evento en el log. Util para examinar los intentos de ataques o entradas que tenemos
  - > ...

# Ejemplo... qué reglas poner

- ▶ Si quiero dejar pasar solo el tráfico externo que venga de un host de confianza (80.1.3.21)

Regla	Dirección	IP orig	IP dest	Acción
1	inbound	80.1.3.21	interna	Permitir
2	outbound	interna	80.1.3.21	Permitir
3	any	any	any	Denegar

**Hace falta la regla para los dos sentidos ???**

Sobre la cadena de reenvío      Acción por defecto denegar

```
$ iptables -P FORWARD DROP
$ iptables -A FORWARD -s 80.1.3.21/255.255.255.255
  -d 130.206.160.0/255.255.255.0 -p 6 -j ACCEPT
$ iptables -A FORWARD -d 80.1.3.21/255.255.255.255
  -s 130.206.160.0/255.255.255.0 -p 6 -j ACCEPT
```

Origen y destino como subnet/mask

Protocolo=6 TCP

# Otro ejemplo

- ▶ Si quiero dejar pasar el tráfico de telnet

Regla	Dirección	IP orig	IP dest	port orig	port dest	proto	ACK?	Acción
1	inbound	externa	interna	any	23	TCP	any	Permitir
2	outbound	interna	externa	23	any	TCP	yes	Permitir
3	outbound	interna	externa	any	23	TCP	any	Permitir
4	inbound	externa	interna	23	any	TCP	yes	Permitir

Acción por defecto: Denegar

- ▶ Reglas separadas para las conexiones entrantes y salientes
- ▶ Reglas separadas para los dos sentidos de una misma conexión
- ▶ Cuidado con la diferencia entre conexión entrante y saliente y paquetes entrantes y salientes !!!

# Filtrado de paquetes

## Herramientas

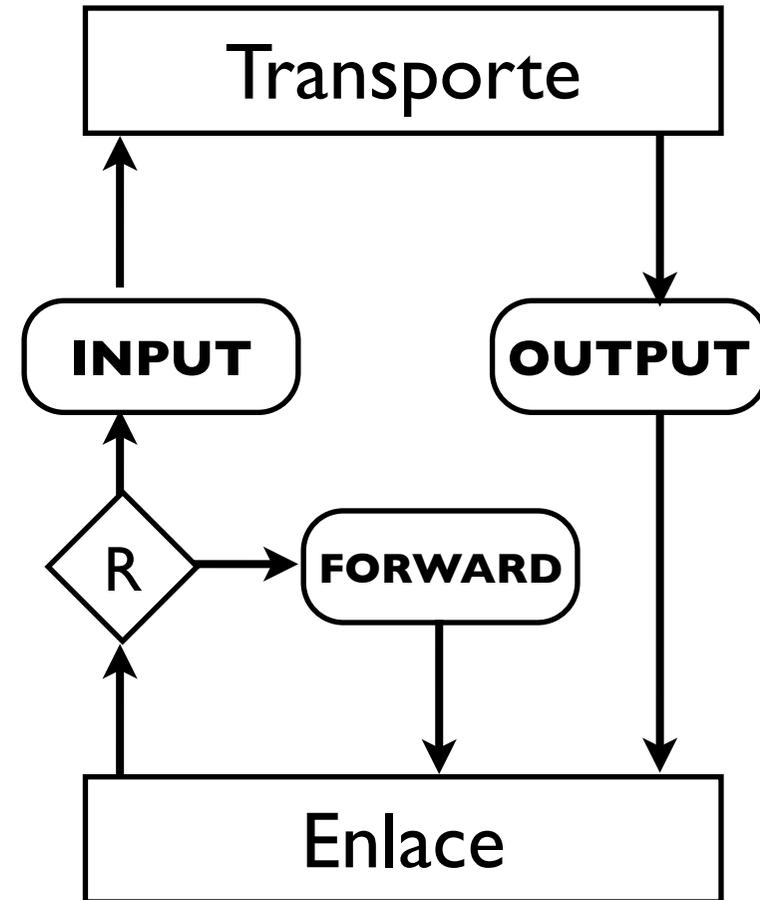
- ▶ Nivel de sistema operativo UNIX/Linux con netfilter/iptables  
(o BSD con ipfw)
- ▶ Cisco IOS (ACL access control lists)
- ▶ Firewalls Hardware  
(que pueden ser Linux con netfilter)

# Netfilter de Linux

- ▶ iptables, comando para configurar (reglas) en netfilter
- ▶ Cadenas de reglas a aplicar en varios puntos (del proceso de paquetes por IP)
- ▶ INPUT paquetes recibidos desde el nivel de enlace
- ▶ FORWARD paquetes reenviados por este nivel de red (solo los routers *ipforwarding=True* pasan paquetes por esta cadena)
- ▶ OUTPUT paquetes generados por este ordenador
- ▶ Ejemplo: añade regla a la cadena forward que no deje pasar ningun paquete que venga de la IP 20.2.1.3

```
$ iptables -A FORWARD -s 20.2.1.3 -j DROP
```

- ▶ Esto modifica las reglas en memoria para que se mantenga al arrancar se modifican ficheros en `/etc/sysconfig/`



# Cisco Access Control Lists

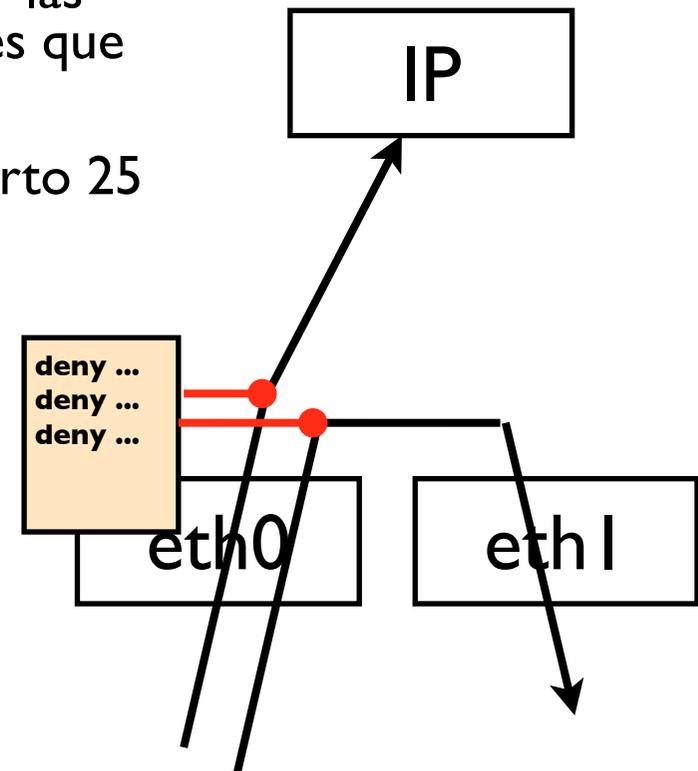
- ▶ Herramientas de Cisco IOS para filtrar paquetes
  - > SACL: Standard Access Lists (filtrar solo por dirección origen)
  - > EACL: Extended Access Lists (origen, destino, protocolo, puertos...)
- ▶ Las listas de acceso se definen y luego se aplican a los diferentes interfaces.
- ▶ Los paquetes reenviados los que van al router pasan por las mismas reglas. Se puede aplicar condiciones a los paquetes que entran o salen

Ejemplo deniega los paquetes que vayan o vengan al puerto 25

```
# config terminal
(config)# ip access-list extended bloqueaelmail
(config-ext-nacl)# deny tcp any any eq 25
(config-ext-nacl)# deny tcp any eq 25 any
(config-ext-nacl)# end
```

Ejemplo. En el interfaz ethernet 0

```
# config terminal
(config)# interface Ethernet 0
(config-if)# ip access-group bloqueaelmail in
(config-if)# ip access-group bloqueaelmail out
(config-if)# end
```



# Firewalls de inspección de estados

- ▶ Mantener estado de las conexiones que ha visto el firewall
  - > Puedo usar condiciones como
    - + “el paquete pertenece a una conexión ya establecida”
    - + “el paquete esta relacionado con una conexión ya establecida”  
por ejemplo una conexión de datos de FTP con la conexión de control FTP que la ha solicitado
  - > Incluso mantener estado de flujos UDP  
(dejo pasar paquetes que vengan de DNS o de un juego en red solo si son contestación a paquetes anteriores enviados desde mis hosts)
- ▶ Firewalls eficientes y altamente escalables, soluciones comerciales con throughput superior a 6 Gbps y con más de un millón de conexiones simultáneas
- ▶ Actualmente los firewalls normalmente son de este tipo

# Inspección de estados en netfilter

Condiciones sobre estado de las conexiones en iptables

- ▶ Cargando el modulo de connection tracking con  
`-m state`

A partir de ahí podemos poner condiciones sobre el estado

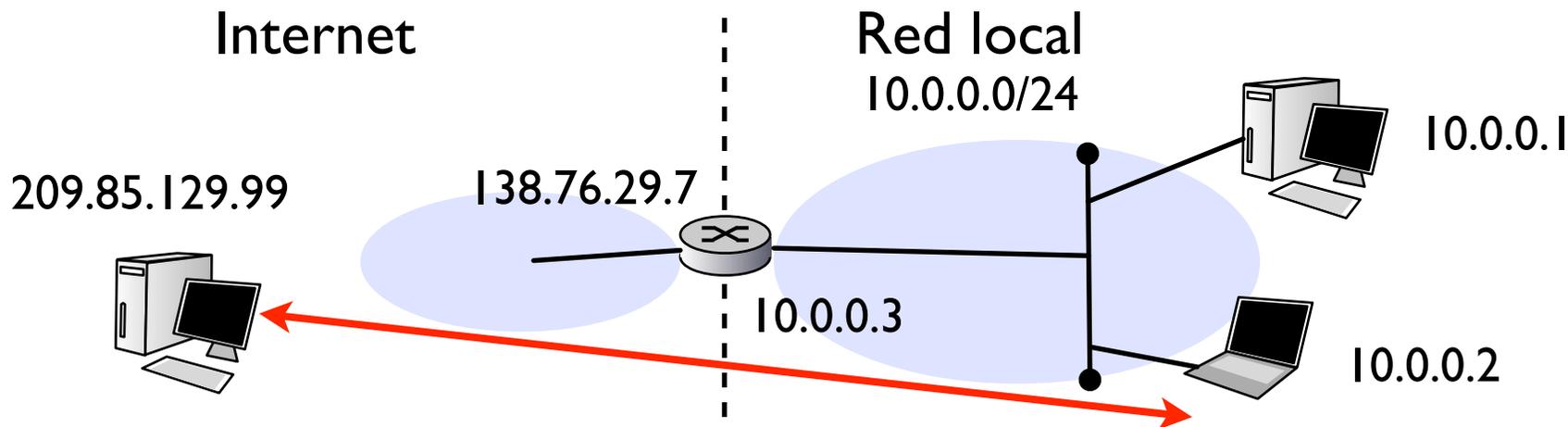
> La más útil

```
--state [ ESTABLISHED | NEW | RELATED ]
```

- + NEW conexión nueva
  - + ESTABLISHED conexión de la que ya se han visto paquetes en las dos direcciones
  - + RELATED relacionada con otra conexión a través de un protocolo conocido
- > Más condiciones para cosas como la velocidad observada de la conexión o si la conexión ha sido marcada por alguna otra regla

# NAT (Network address translation)

- ▶ Firewalls de inspección de estados parecido al NAT
- ▶ Traducción de direcciones de red
  - > Aparece para permitir a varios ordenadores compartir una IP
  - > Los ordenadores internos usan un rango de direcciones privadas



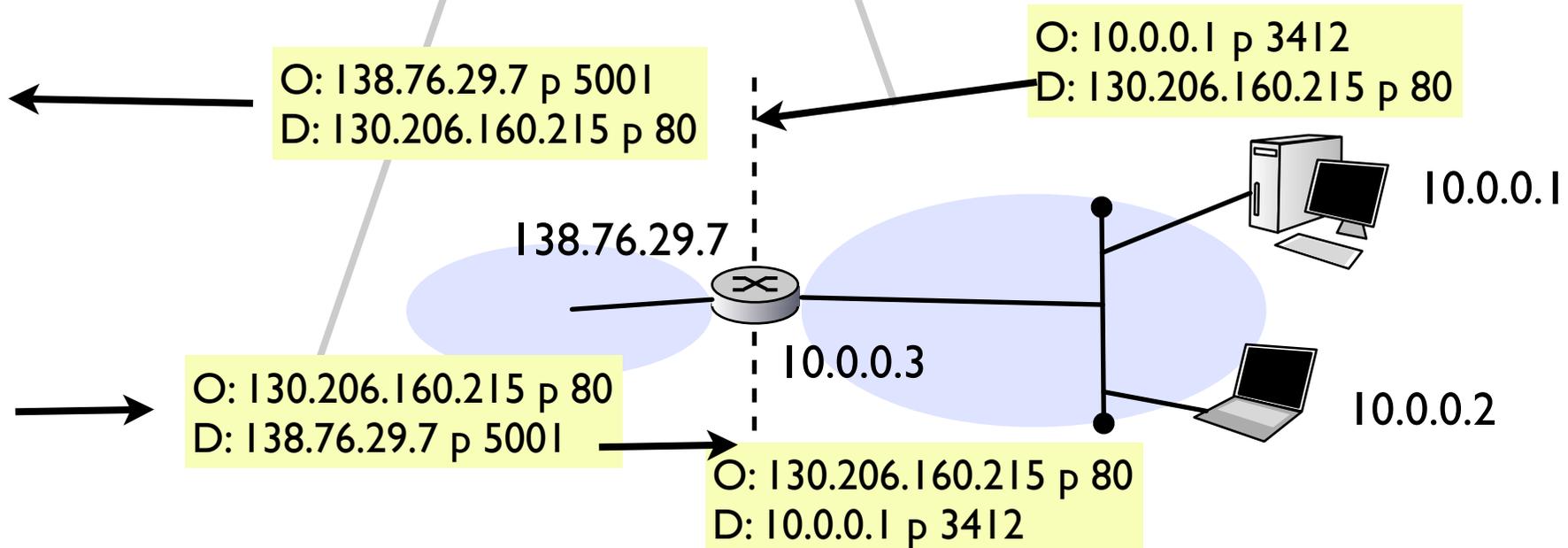
- > Se mantiene el estado de las conexiones a través del router/NAT y se guarda una tabla de con la traducción de direcciones y puertos
- > El ordenador externo ve que tiene una conexión con 138.76.29.7 pero el router NAT la redirige a la 10.0.0.2 ¿Que significa esto?

# NAT (Network address translation)

- El router guarda una tabla de traducción de direcciones y puertos (Network Address Translation)

Tabla de NAT

Red externa	Red interna
138.76.29.7 p 5001	10.0.0.1 p 3412



# NAT (Network address translation)

- ▶ Más información en Laboratorio de Programación de Redes (incluyendo como hacer NAT en Cisco)
- ▶ El NAT se parece mucho a la inspección de estados. De hecho es sólo añadir reglas de cambio de direcciones y puertos al mantenimiento de estado de las conexiones
- ▶ En Linux Netfilter hace las dos cosas

## Propiedades de NAT (desde el punto de vista de seguridad)

- ▶ Permite a los usuarios internos hacer conexiones hacia afuera
- ▶ No permite (por defecto) a nadie externo hacer conexiones hacia el interior (porque antes hay que especificar a quien se le dirigirán)
- ▶ Muy utilizado en redes residenciales típicas de ADSL
- ▶ Es prácticamente un firewall de inspección de estados que ya está configurado para aceptar solo conexiones que empiezan en la red interna

# Ejemplos de casos con firewalls

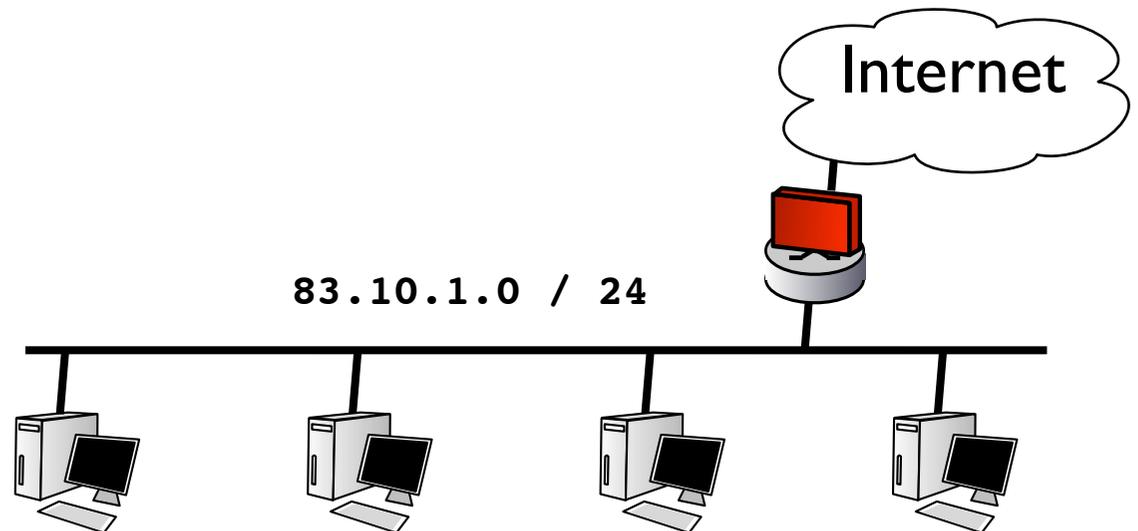
- ▶ Organización con un cortafuegos en la salida
- ▶ Política: todo lo que no está permitido explícitamente está prohibido
- ▶ Queremos que nuestros usuarios puedan navegar por la web

```
$ iptables -P FORWARD DROP
```

```
$ iptables -A FORWARD -p tcp -s 80.10.1.0/24 -dport 80 -j ACCEPT
```

```
$ iptables -A FORWARD -p tcp -d 80.10.1.0/24 -sport 80 -j ACCEPT
```

- ▶ ¿que problema hay con esto?



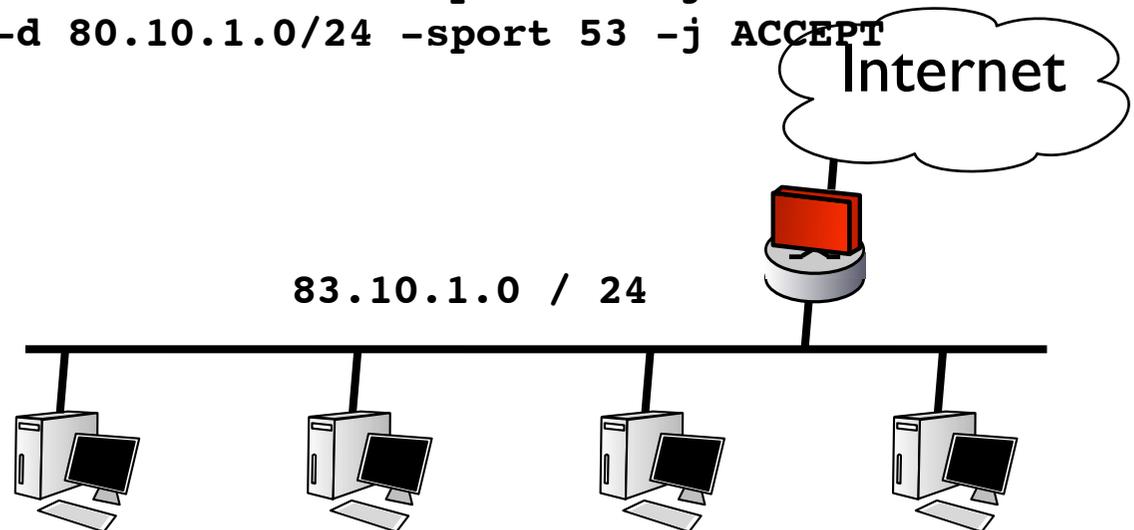
# Ejemplos

- ▶ Organización con un cortafuegos en la salida
- ▶ Política: todo lo que no está permitido explícitamente está prohibido
- ▶ Queremos que nuestros usuarios puedan navegar por la web

```
$ iptables -P FORWARD DROP
$ iptables -A FORWARD -p tcp -s 80.10.1.0/24 -dport 80 -j ACCEPT
$ iptables -A FORWARD -p tcp -d 80.10.1.0/24 -sport 80 -j ACCEPT
```

- ▶ Para que funcione también el DNS

```
$ iptables -A FORWARD -p udp -s 80.10.1.0/24 -dport 53 -j ACCEPT
$ iptables -A FORWARD -p udp -d 80.10.1.0/24 -sport 53 -j ACCEPT
```

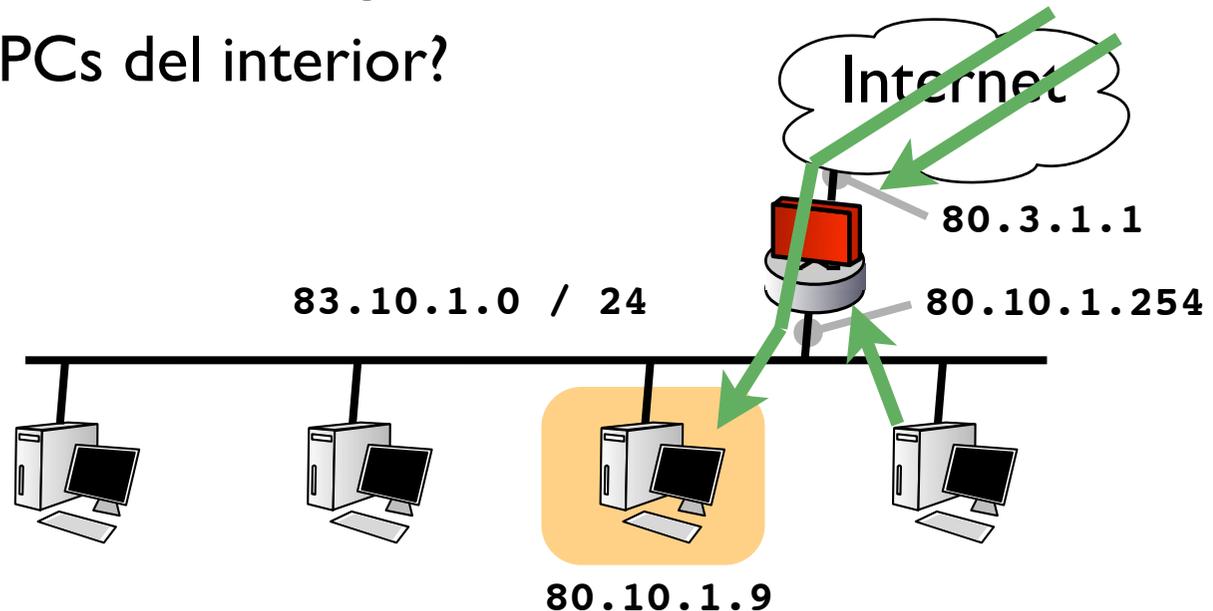


# Ejemplos

- ▶ Pero queremos también servir al exterior con un servidor web en la maquina con IP 83.10.1.9

```
$ iptables -A FORWARD -p tcp -d 80.10.1.9/32 -dport 80 -j ACCEPT  
$ iptables -A FORWARD -p tcp -s 80.10.1.9/32 -sport 80 -j ACCEPT
```

- ▶ ¿Hace falta hacer algo más para el DNS?
- ▶ Si el router tiene una página web de configuración...  
Se puede acceder desde los PCs del interior?  
Y desde los del exterior?



# Ejemplos

- ▶ Los paquetes que van al router no pasan por la cadena de FORWARD

```
$ iptables -P INPUT DROP
```

- ▶ Si queremos que se pueda acceder a la pagina desde el interior

```
$ iptables -A INPUT -p tcp -s 80.10.1.0/24 -dport 80 -j ACCEPT
```

- ▶ Quedaria algo asi

```
$ iptables -L FORWARD -n
```

```
Chain FORWARD (policy DROP)
```

target	prot	opt	source	destination	
ACCEPT	tcp	--	80.10.1.0/24	anywhere	tcp dpt:80
ACCEPT	tcp	--	anywhere	80.10.1.0/24	tcp spt:80
ACCEPT	udp	--	80.10.1.0/24	anywhere	udp dpt:53
ACCEPT	udp	--	anywhere	80.10.1.0/24	udp spt:53
ACCEPT	tcp	--	80.10.1.9	anywhere	tcp spt:80
ACCEPT	tcp	--	anywhere	80.10.1.9	tcp dpt:80

```
$ iptables -L INPUT -n
```

```
Chain INPUT (policy DROP)
```

target	prot	opt	source	destination	
ACCEPT	tcp	--	80.10.1.0/24	anywhere	tcp dpt:80

# Ejemplos

- ▶ Y si queremos una política de: todo lo que no está explícitamente prohibido, está permitido

```
$ iptables -P FORWARD ACCEPT
```

```
$ iptables -P INPUT DROP
```

- ▶ Y ahora a enumerar lo que no se puede hacer
- ▶ No aceptamos conexiones a ciertos servidores

```
$ iptables -A FORWARD -p tcp -d www.evilserver.com -j DROP
```

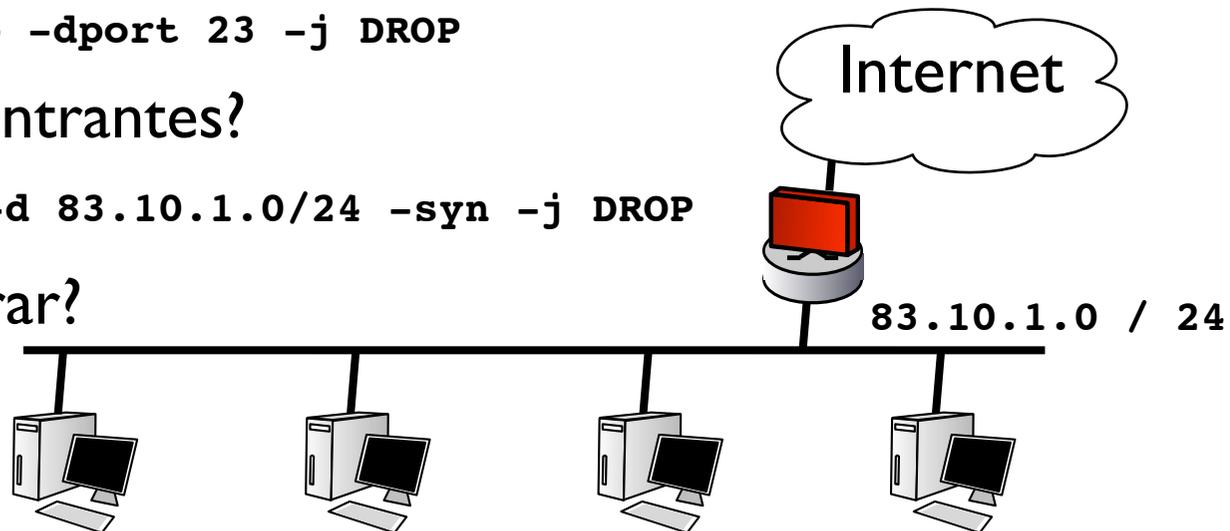
- ▶ No aceptamos uso de ciertos protocolos

```
$ iptables -A FORWARD -p tcp -dport 23 -j DROP
```

- ▶ No aceptamos conexiones entrantes?

```
$ iptables -A FORWARD -p tcp -d 83.10.1.0/24 -syn -j DROP
```

- ▶ ¿Qué es más fácil de enumerar?



# Ejemplos

- ▶ Es lo mismo?

```
$ iptables -P FORWARD ACCEPT
```

```
$ iptables -A FORWARD -p tcp -d 83.10.1.0/24 -syn -j DROP
```

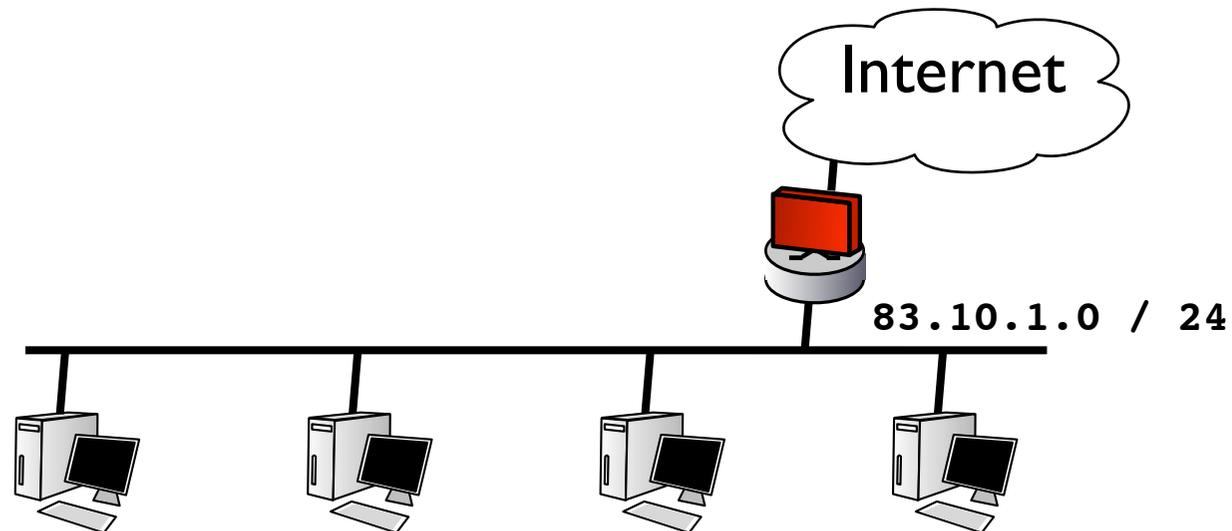
- ▶ Que

```
$ iptables -P FORWARD DROP
```

```
$ iptables -A FORWARD -p tcp -S 83.10.1.0/24 -syn -j ACCEPT
```

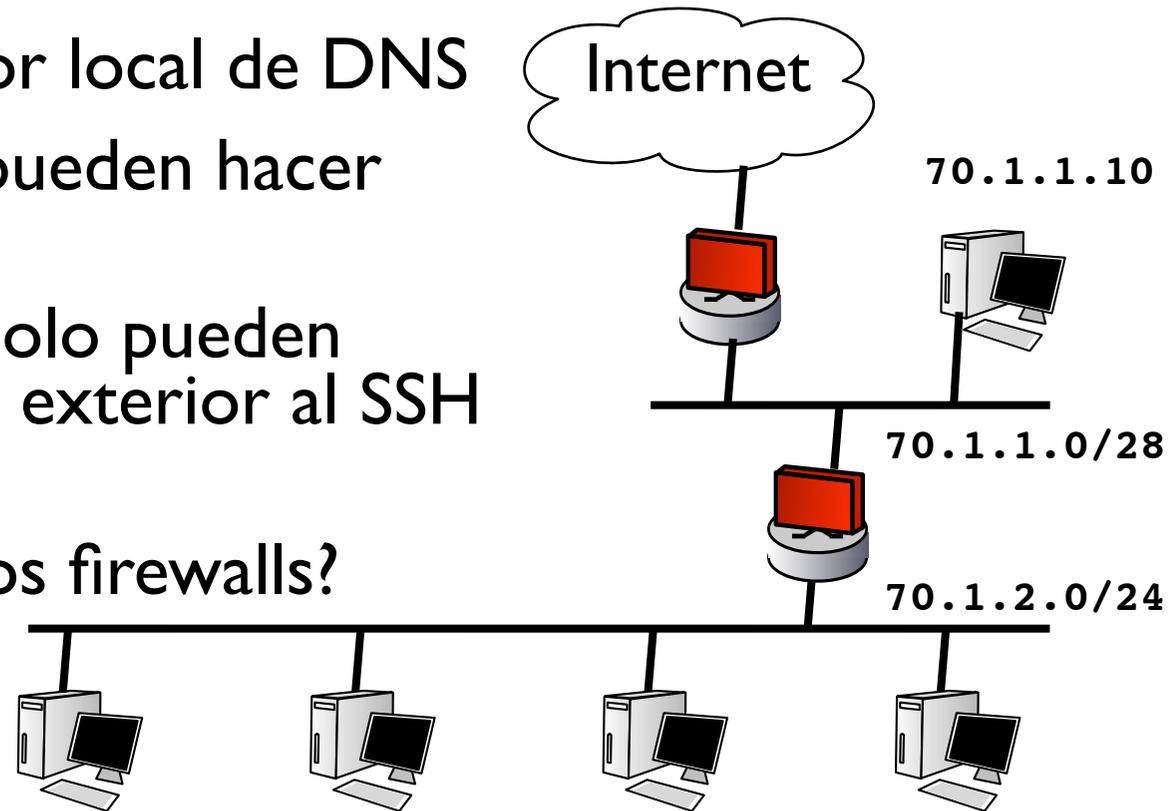
```
$ iptables -A FORWARD -p tcp --state ESTABLISHED
```

- ▶ ¿Cual se parece más al uso de NAT?
- ▶ ¿Qué falta en la segunda forma?



# Ejemplos

- ▶ Con una arquitectura de screened net
- ▶ Se permiten accesos del exterior al bastion host por SSH, WEB y entrega de Mail al bastion host
- ▶ El bastion host es el servidor local de DNS
- ▶ Los ordenadores internos pueden hacer conexiones al exterior
- ▶ Los ordenadores internos solo pueden recibir conexiones desde el exterior al SSH desde el bastion host
- ▶ ¿Que reglas usaría en los dos firewalls?



# Ejemplos

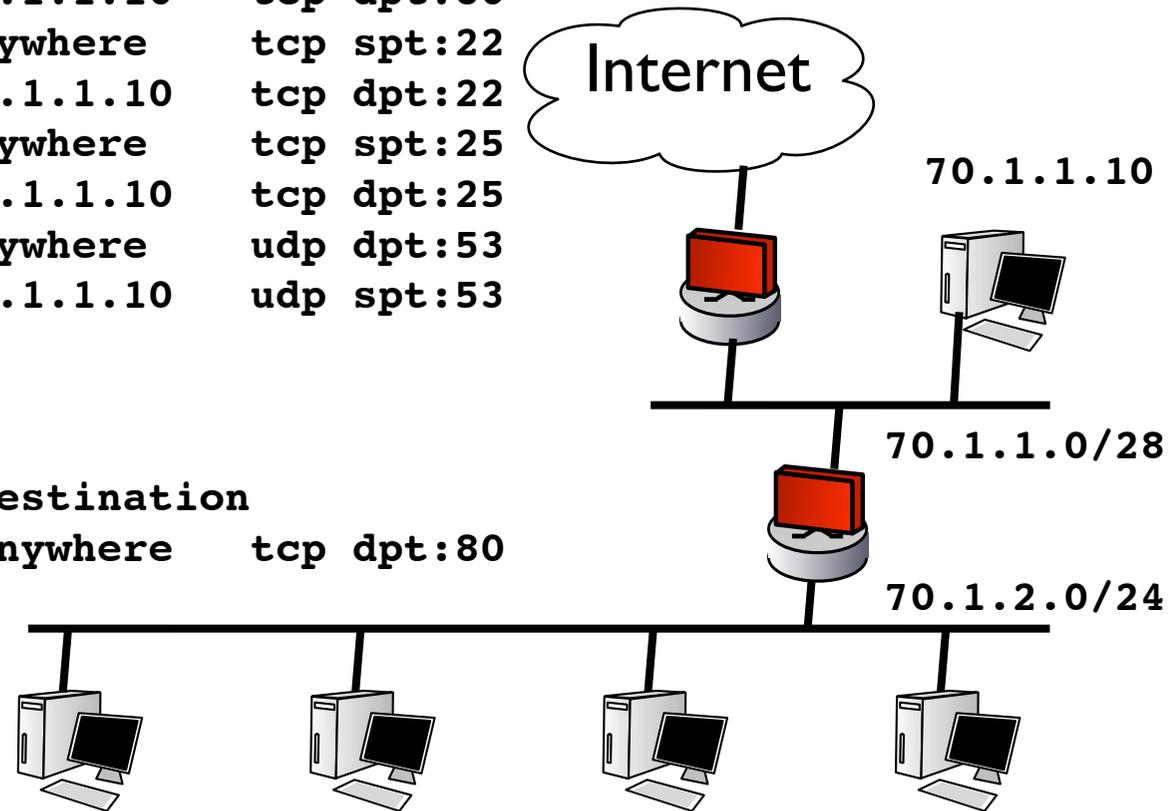
## ► Firewall exterior

```
$ iptables -L FORWARD -n  
Chain FORWARD (policy DROP)
```

target	prot	opt	source	destination		
ACCEPT	tcp	--	70.1.1.10	anywhere	tcp	spt:80
ACCEPT	tcp	--	anywhere	70.1.1.10	tcp	dpt:80
ACCEPT	tcp	--	70.1.1.10	anywhere	tcp	spt:22
ACCEPT	tcp	--	anywhere	70.1.1.10	tcp	dpt:22
ACCEPT	tcp	--	70.1.1.10	anywhere	tcp	spt:25
ACCEPT	tcp	--	anywhere	70.1.1.10	tcp	dpt:25
ACCEPT	udp	--	70.1.1.10	anywhere	udp	dpt:53
ACCEPT	udp	--	anywhere	70.1.1.10	udp	spt:53

```
$ iptables -L INPUT -n  
Chain INPUT (policy DROP)  
target      prot opt source destination  
ACCEPT     tcp  --  70.1.1.10 anywhere tcp dpt:80
```

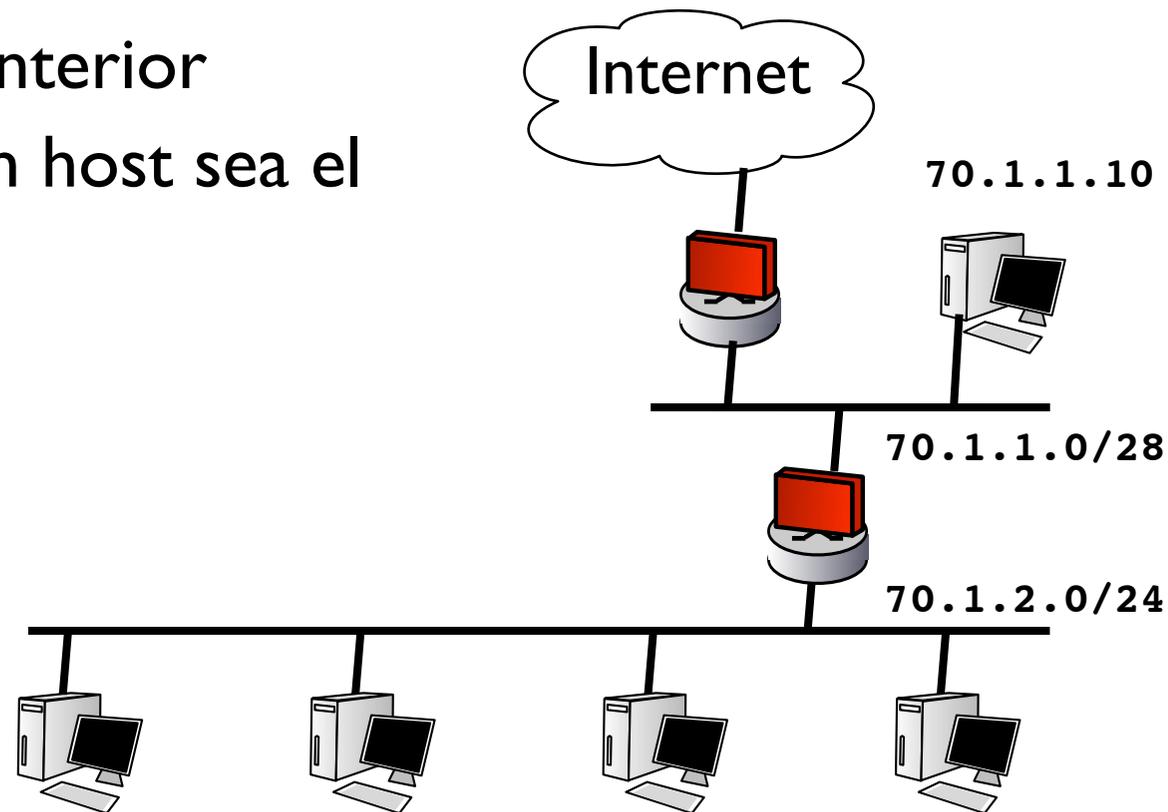
- ¿Qué opina de la ultima regla para configurar el firewall desde el bastion host?



# Ejemplos

```
$ iptables -P FORWARD DROP
$ iptables -A FORWARD -p tcp -s 70.1.2.0/24 -syn -j ACCEPT
$ iptables -A FORWARD -m state --state ESTABLISHED -j ACCEPT
$ iptables -A FORWARD -p tcp -s 70.1.1.10 -d 70.1.2.0/24 -dport 22 -syn -j ACCEPT
$ iptables -A FORWARD -p udp -s 70.1.1.10 -sport 53 -d 70.1.2.0/24 -j ACCEPT
$ iptables -A FORWARD -p udp -s 70.1.2.0/24 -d 70.1.1.10 -dport 53 -j ACCEPT
$ iptables -P INPUT DROP
$ iptables -A INPUT -p tcp -s 70.1.2.27 -d 70.1.2.1 -dport 80 -j ACCEPT
```

- ▶ Para configurar el Firewall interior
- ▶ Es buena idea que el bastion host sea el servidor local de DNS?
- ▶ Por qué no?

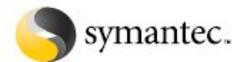


# Eligiendo router/firewall

## Amplia gama de sistemas de firewall

- ▶ Firewalls de sistema operativo de uso personal
- ▶ Firewalls en los routers de acceso ADSL/Cable que suelen incluir funciones de NAT
- ▶ Firewalls para pequeñas y medianas empresas con funciones de NAT y creación de VPNs
- ▶ Firewalls para empresas con balanceo de carga repartida entre varios equipos

## Fabricantes



Symantec™ Enterprise Firewall



**FORTINET.**

STONEGATE PLATFORM



Cisco PIX 500 Series Security Appliances

CASE STUDIES

# Contra qué no protege un firewall

- ▶ **Ataques internos**

Un atacante interno puede establecer túneles o abrir puertos que atraviesen el firewall

- ▶ **Nuevos ataques**

Las reglas pueden parar ataques conocidos pero el administrador debe adaptarlas a nuevos ataques

- ▶ **Virus**

Los firewalls no buscan virus en los datos que se envían. Y aun así pueden encriptarse y solo encontraría los conocidos

- ▶ **Ataques que no pasan por el firewall**

Por problemas de enrutamiento o túneles de los usuarios

- ▶ **Ataques basados en datos**

Que afecten a servicios no filtrados

# Conclusiones

- ▶ Herramientas de seguridad perimetral
  - > Firewalls
  - > Proxies/gateways
  - > Firewalls de inspección de estados
  - > NAT
- ▶ Establecer las reglas de filtrado no soluciona todos los problemas, compromiso seguridad/comodidad
- ▶ El filtrado es solo una herramienta, no sustituye a la vigilancia