



**REDES DE BANDA ANCHA**  
Área de *Ingeniería Telemática*

# Tecnologías xDSL

Area de Ingeniería Telemática  
<http://www.tlm.unavarra.es>

Redes de Banda Ancha  
5º Ingeniería de Telecomunicación

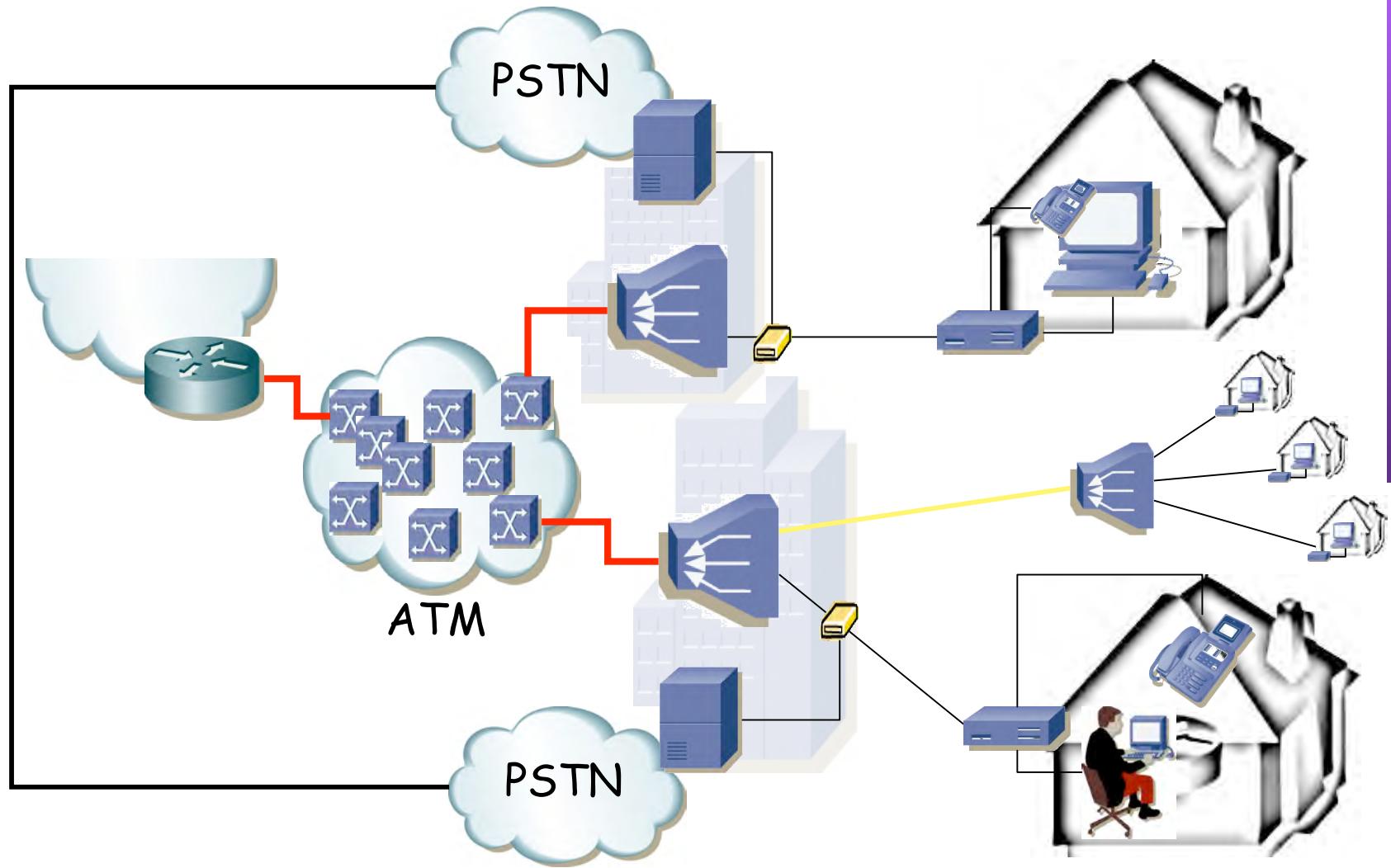


# xDSL

- xDSL: *x-type Digital Subscriber Line*
- Alta velocidad de datos
- Sobre par trenzado telefónico (*last mile*)
- Algunas tecnologías basadas en modems
- Otras emplean CSU/DSU (transmisión digital)
- Bucle diseñado para 4KHz
- No requiere un nuevo cableado al usuario (diferencia con HFC)
- Cierta compatibilidad hacia atrás con telefonía vocal



# Dónde encaja





# Tipos

**HDSL** = High bit-rate DSL (SHDSL = G.991.2)

- Popular como alternativa para transporte de T1/E1
- No requiere repetidores (T1/E1 sí)
- Compatibilidad con otros DSLs en el mismo mazo
- La central puede alimentar el CSU/DSU del abonado
- Empleado también dentro de edificio con cableado telefónico

Tecnología	Velocidad	Distancia	Medio	
HDSL	T1/E1	3,66Km	2-3 pares	Digital
HDSL2 (SHDSL)	T1/E1 hasta 4.6Mbps ↑↓	3,66Km	1-2 pares	Digital



# Tipos

## **SDSL = Symmetric DSL**

- No soporta línea telefónica analógica
- Puede llegar a velocidad de T1 pero causa interferencias con los pares en el mismo mazo
- Baja compatibilidad entre fabricantes

Tecnología	Velocidad	Distancia	Medio	
HDSL	T1/E1	3,66Km	2-3 pares	Digital
HDSL2 (SHDSL)	T1/E1 hasta 4.6Mbps ↑↓	3,66Km	1-2 pares	Digital
SDSL	768Kbps	7Km	1 par	Depende



# Tipos

## ADSL = Asymmetric DSL

- Diferente velocidad en cada sentido
- Puede sincronizar ambos extremos con diferentes velocidades
- Máxima velocidad de bajada permite más de 1 canal de TV

Tecnología	Velocidad	Distancia	Medio	
HDSL	T1/E1	3,66Km	2-3 pares	Digital
HDSL2 (SHDSL)	T1/E1 hasta 4.6Mbps ↑↓	3,66Km	1-2 pares	Digital
SDSL	768Kbps	7Km	1 par	Depende
ADSL	1.5-6,1Mbps ↓ 16-640Kbps ↑	5,5Km	1 par	Analog.



# Tipos

## IDSL = ISDN DSL

- Mantiene compatibilidad con equipamiento RDSI
- No entra en la central de voz RDSI

Tecnología	Velocidad	Distancia	Medio	
HDSL	T1/E1	3,66Km	2-3 pares	Digital
HDSL2 (SHDSL)	T1/E1 hasta 4.6Mbps ↑↓	3,66Km	1-2 pares	Digital
SDSL	768Kbps	7Km	1 par	Depende
ADSL	1.5-6,1Mbps ↓ 16-640Kbps ↑	5,5Km	1 par	Analog.
IDSL	144Kbps (2B+D)	5,5Km	1 par	Digital



# Tipos

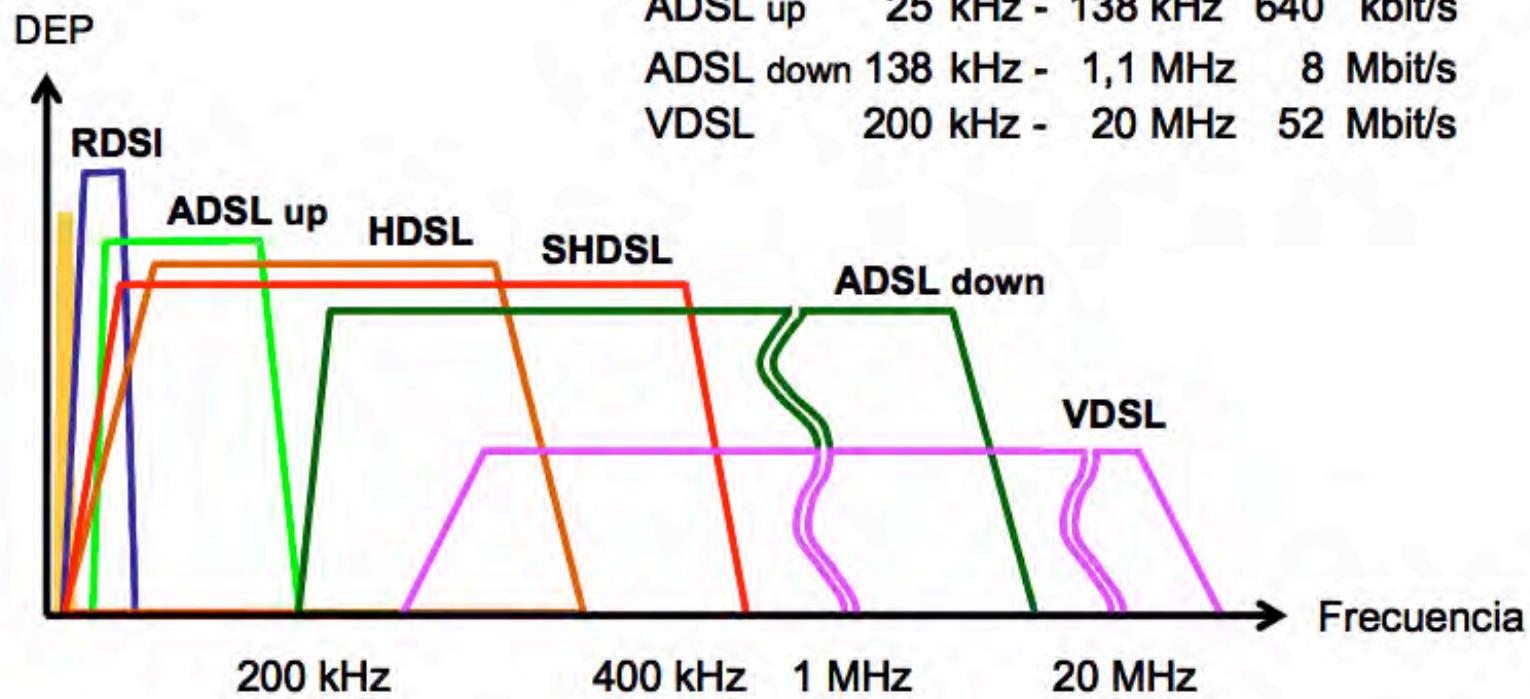
## VDSL = Very-high-data-rate DSL

- G.993.1 VDSL (downstream 55Mbps, upstream 15Mbps)
- G.993.2 VDSL2
  - 55Mbps downstream, 30Mbps upstream (12MHz)
  - 100Mbps upstream/downstream (30MHz)

Tecnología	Velocidad	Distancia	Medio	
HDSL	T1/E1	3,66Km	2-3 pares	Digital
HDSL2 (SHDSL)	T1/E1 hasta 4.6Mbps ↓↓	3,66Km	1-2 pares	Digital
SDSL	768Kbps	7Km	1 par	Depende
ADSL	1.5-6,1Mbps ↓ 16-640Kbps ↑	5,5Km	1 par	Analog.
IDSL	144Kbps (2B+D)	5,5Km	1 par	Digital
VDSL	13-55Mbps ↓ 15-30Mbps ↑	300m-1,4Km	1 par	Analog.

# Espectro

POTS	300 Hz - 3.4 kHz	56 kbit/s
RDSI	0 Hz - 50 kHz	144 kbit/s
HDSL	0 Hz - 292 kHz	2 Mbit/s
SHDSL	0 Hz - 386 kHz	2 Mbit/s
ADSL up	25 kHz - 138 kHz	640 kbit/s
ADSL down	138 kHz - 1,1 MHz	8 Mbit/s
VDSL	200 kHz - 20 MHz	52 Mbit/s





# Nuevas versiones de ADSL

## ADSL2 (G.992.3, 2002)

- Soporta modo digital (sin POTS)
- Eso añade 256Kbps al upstream
- Mejores resultados para líneas largas
- Mínimo 8Mbps downstream y 800Kbps upstream
- Hasta 12Mbps downstream y 1Mbps upstream
- Negociación inicial más rápida
- Soporta emplear varias líneas simultáneamente (16xn Mbps sobre n+1 pares)
- Capacidad para transportar Ethernet sobre ADSL



# Nuevas versiones de ADSL

## **ADSL2+ (G.992.5, 2003)**

- Amplía el BW hasta 2,2MHz
- Incrementa la velocidad de bajada a más de 20Mbps (hasta 24,5Mbps)
- Máxima velocidad solo en menos de 2,4Km

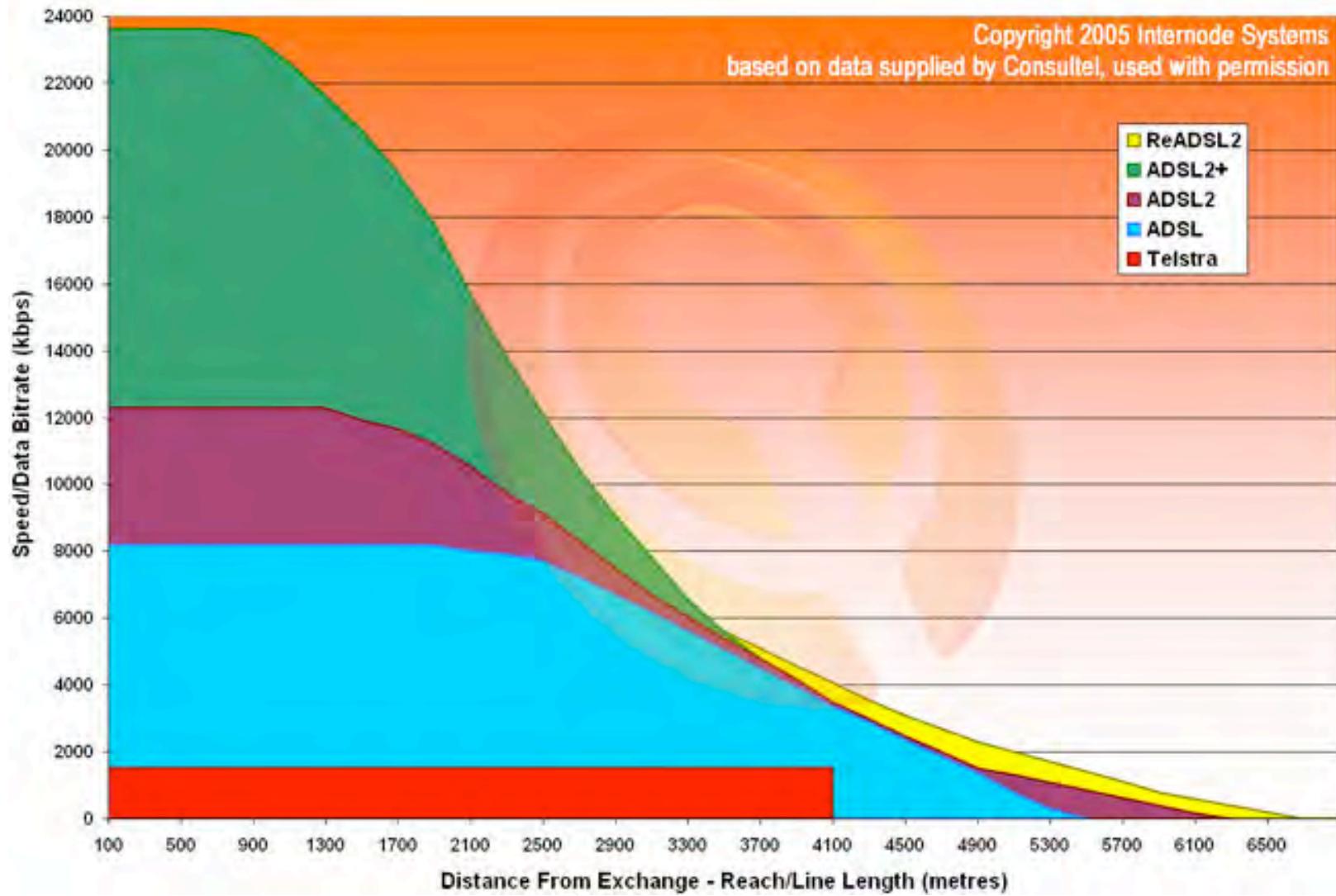


# Nuevas versiones de ADSL

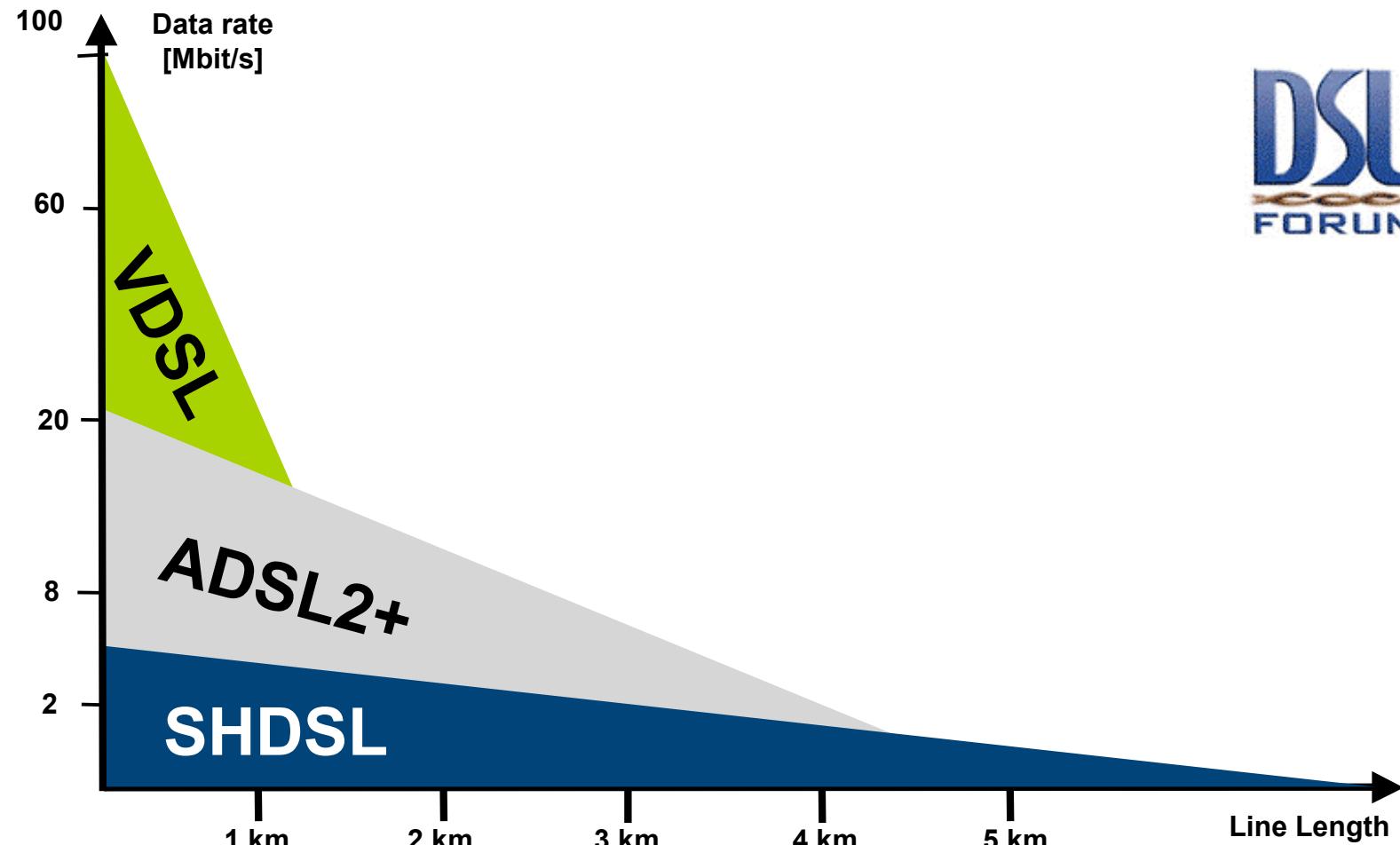
## ADSL2++

- En estudio
- Amplía el BW hasta 4,4MHz
- Incrementa la velocidad de bajada a unos 50Mbps y la subida a unos 6Mbps

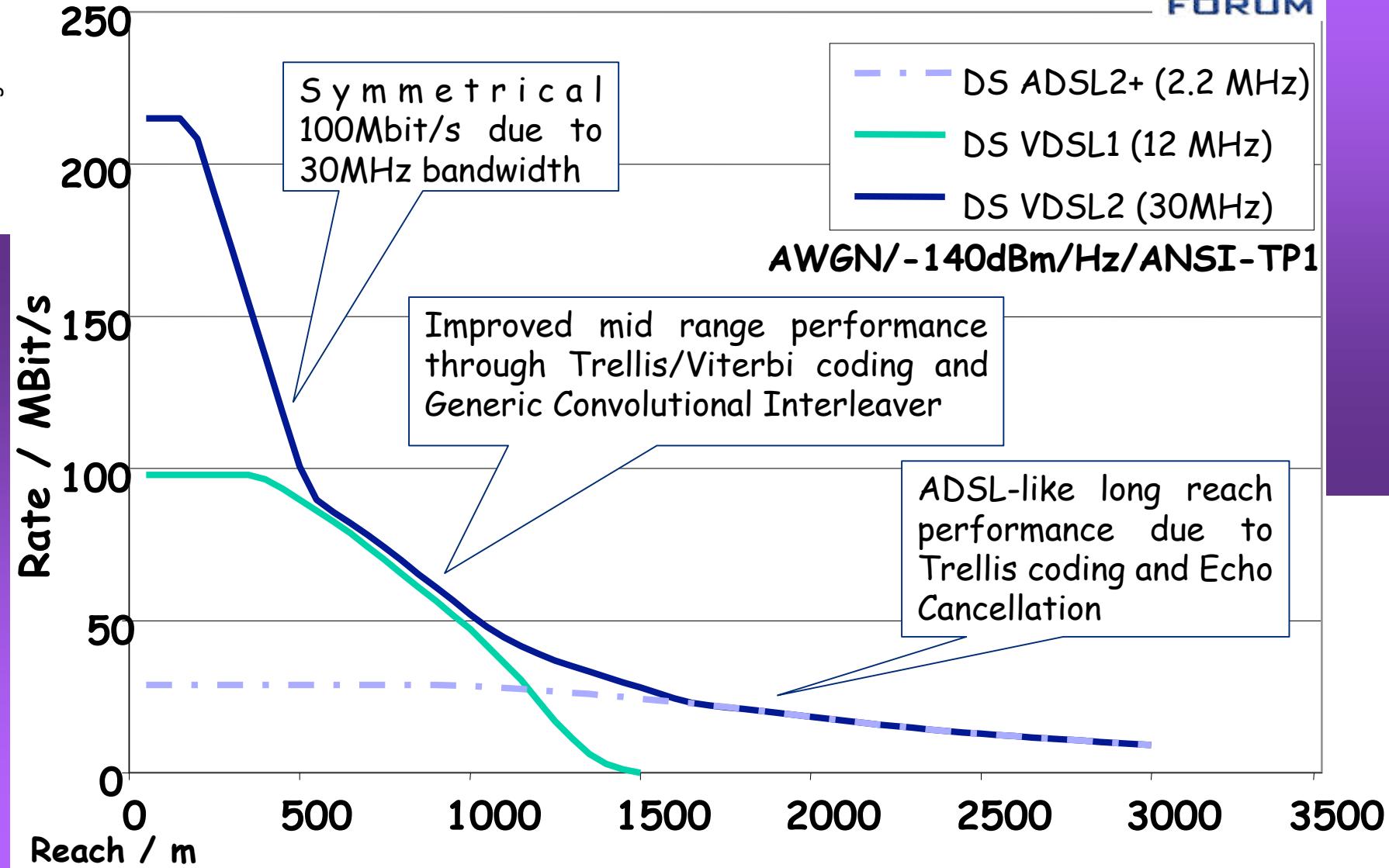
# Distancias y velocidades



# Distancias y velocidades



# VDSL2 Performance





**REDES DE BANDA ANCHA**  
Área de Ingeniería Telemática

# ADSL



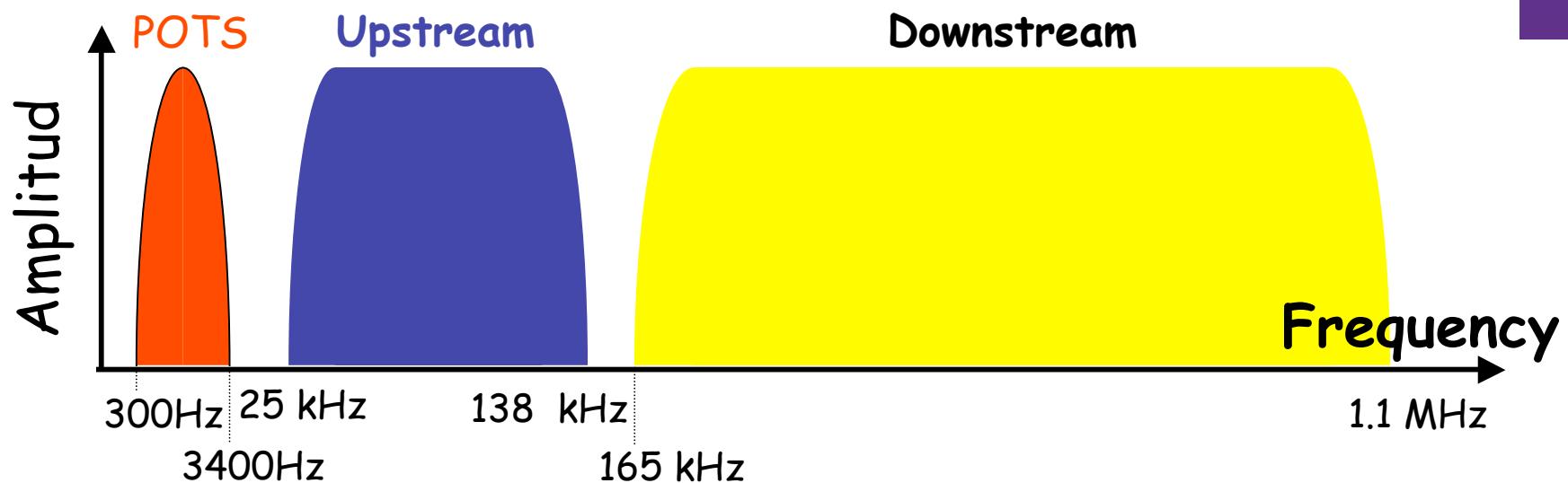
# ADSL

- ITU-T G.992.1
- El enlace se sincroniza (inicialización y acondicionamiento) a una velocidad upstream y otra downstream
- Una vez sincronizado no es adaptable
- La modulación permite mantener el canal ante ciertas cantidades de ruido
- Si no puede mantener la tasa de des-sincroniza
- Downstream al menos debe soportar 6Mbps y puede llegar hasta 8Mbps

# Modulación en ADSL

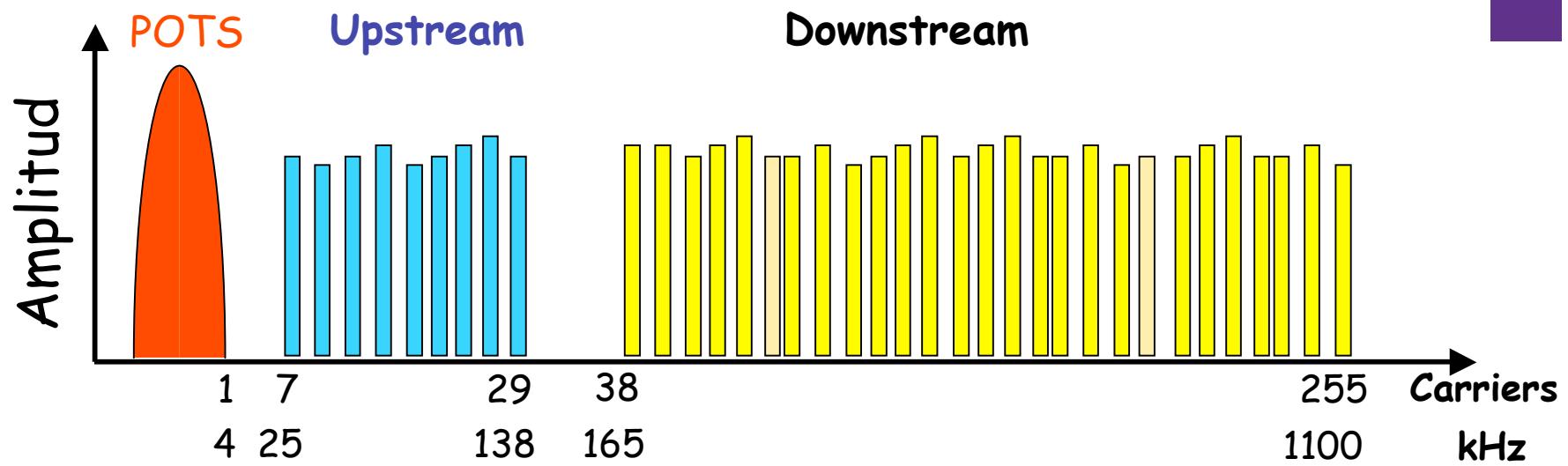
## DMT = Discrete MultiTone

- 255 portadoras en las frecuencias  $nx4.3215$  KHz
- 32 upstream, 250 downstream (solape y cancelación de eco)
- 32 upstream, 218 downstream (sin solape, FDM)



# Modulación en ADSL

- Cada portadora 4000 baudios
- Normalmente cada una desde 4-QAM (2bits/símbolo) a 256-QAM (8bits/símbolo)
- 8bits por símbolo, 4000 baudios → 32Kbps por portadora
- Tasas en múltiplos de 32Kbps
- Ruido en una portadora hace que los bits que transporta sean transferidos a otra próxima (*bit-swapping*)





# Modulación en ADSL

- Una portadora podría transportar hasta 15bits/símbolo según la SNR

Number of Bits/symbol	QAM	Signal/noise ratio (SNR in dB) for BER<10 <sup>-7</sup>
4	QAM-16	21.8
6	QAM-64	27.8
8	QAM-256	33.8
9	QAM-512	36.8
10	QAM-1.024	39.9
12	QAM-4.096	45.9
14	QAM-16.384	51.9

# Arquitectura ADSL

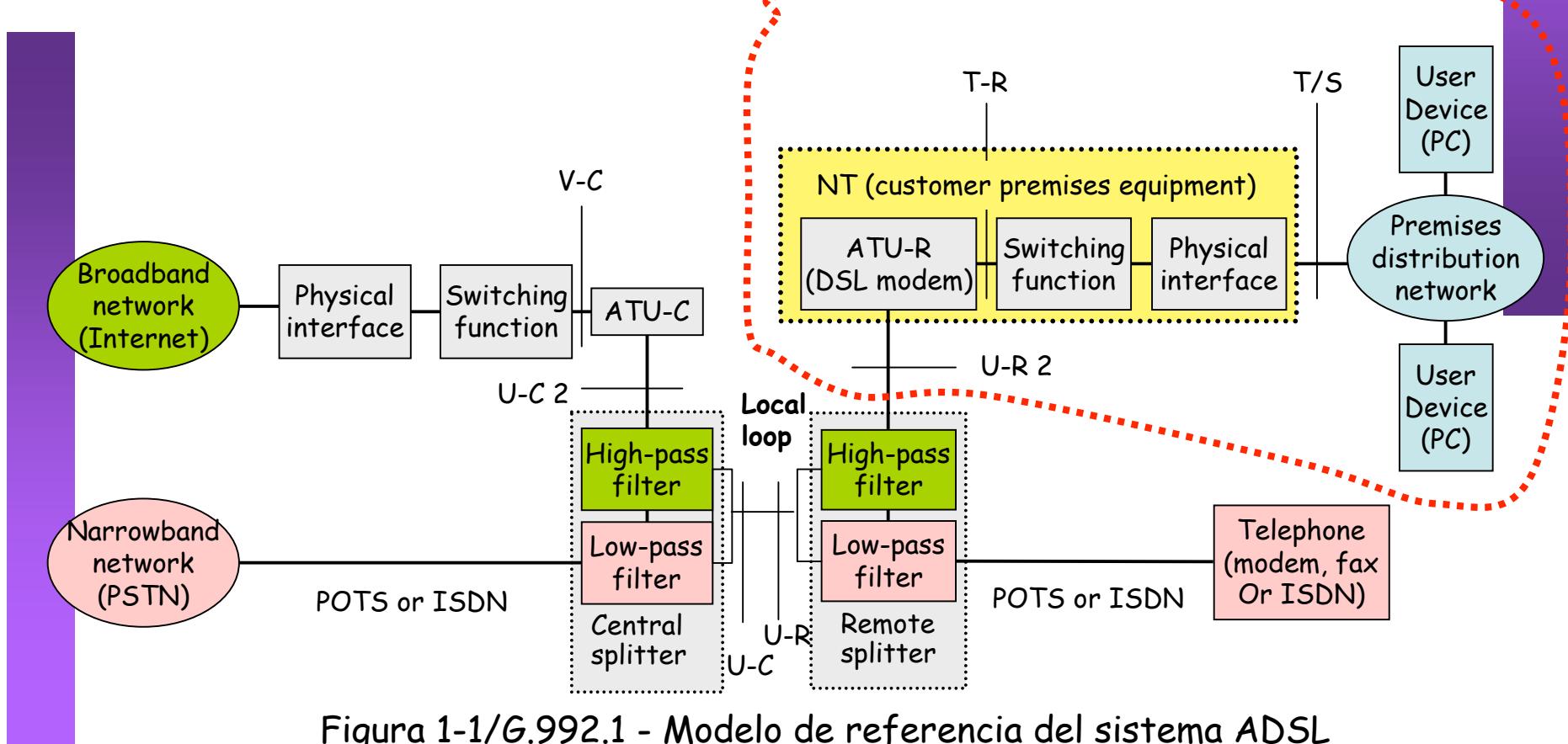


Figura 1-1/G.992.1 - Modelo de referencia del sistema ADSL

# Arquitectura ADSL

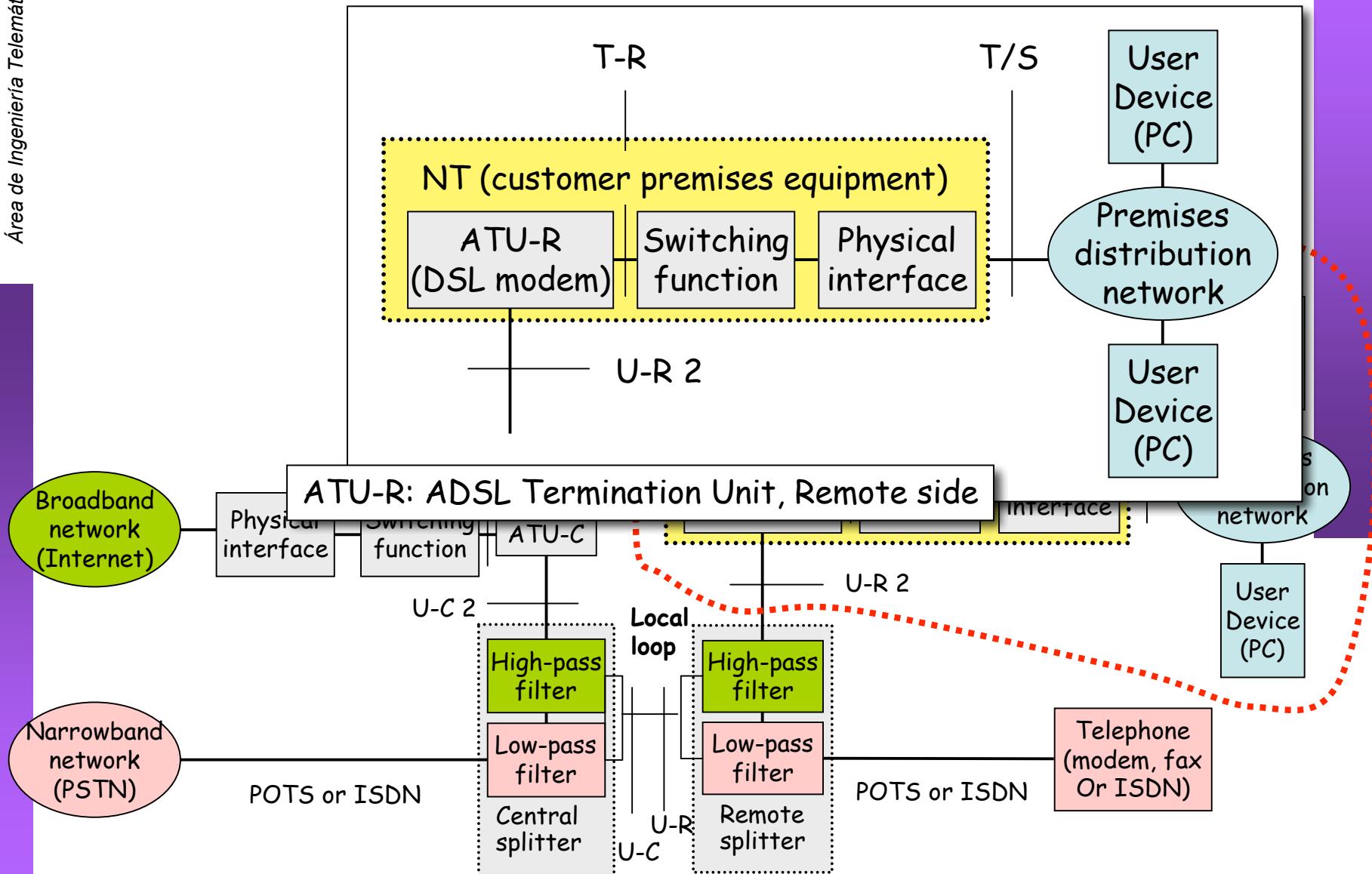


Figura 1-1/G.992.1 - Modelo de referencia del sistema ADSL

# Arquitectura ADSL

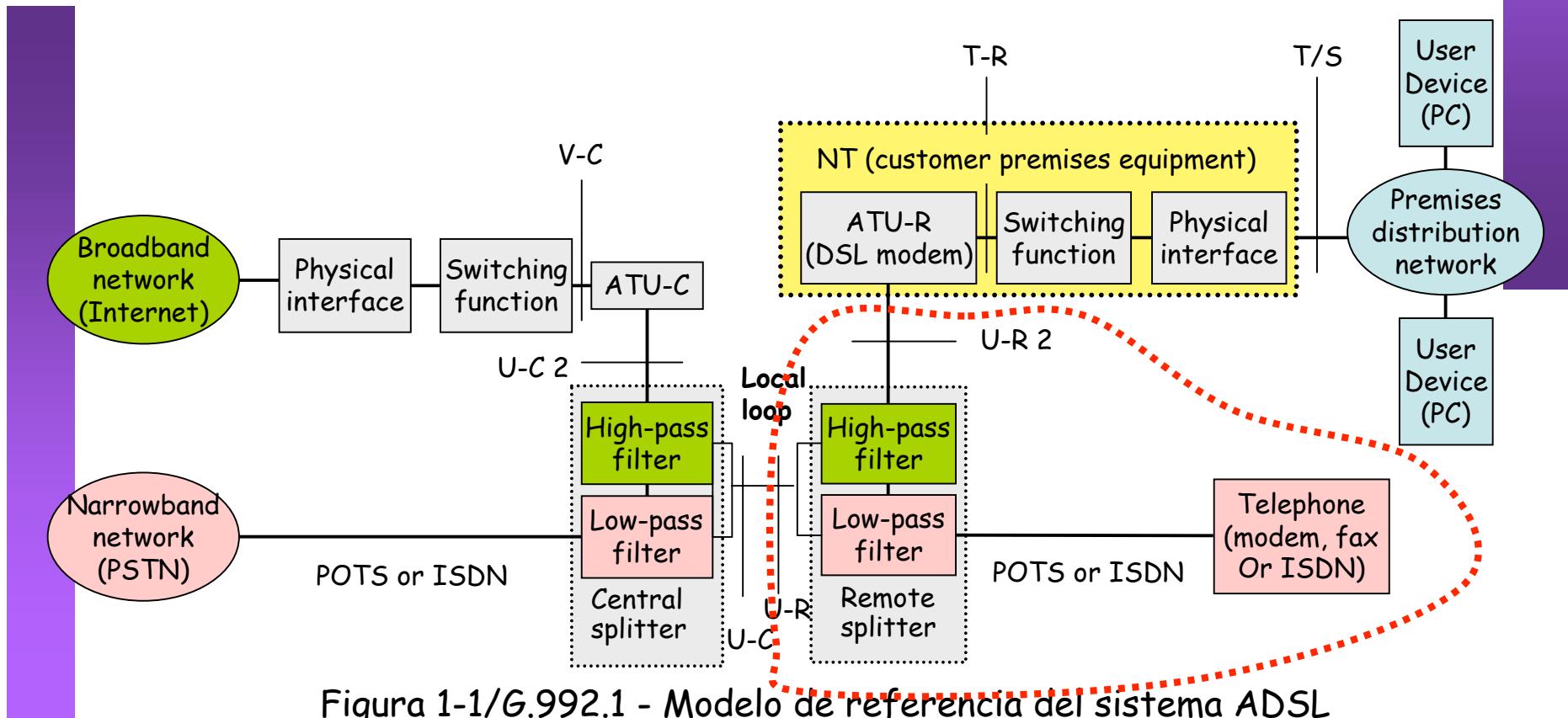


Figura 1-1/G.992.1 - Modelo de referencia del sistema ADSL

# Arquitectura ADSL

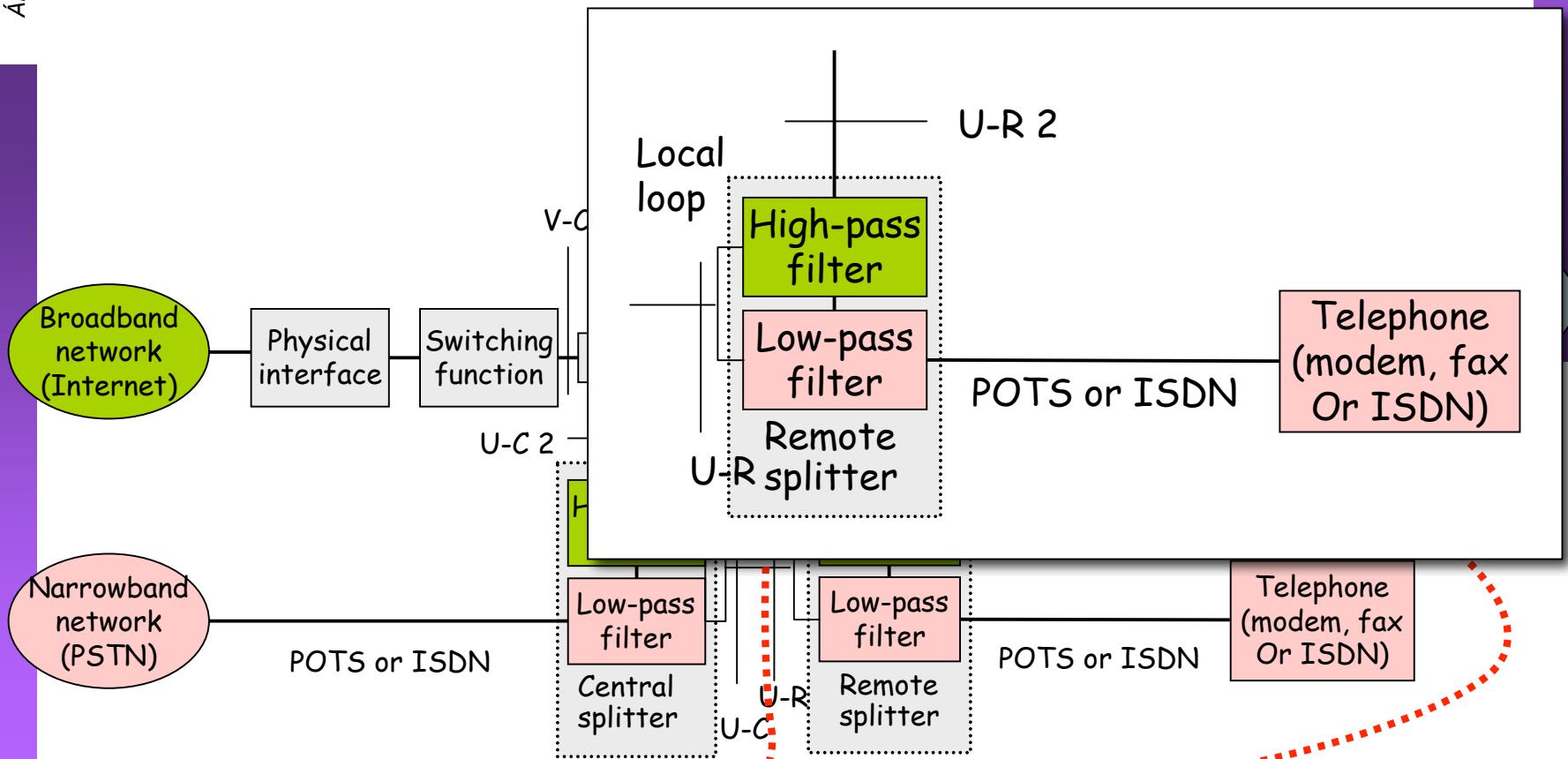
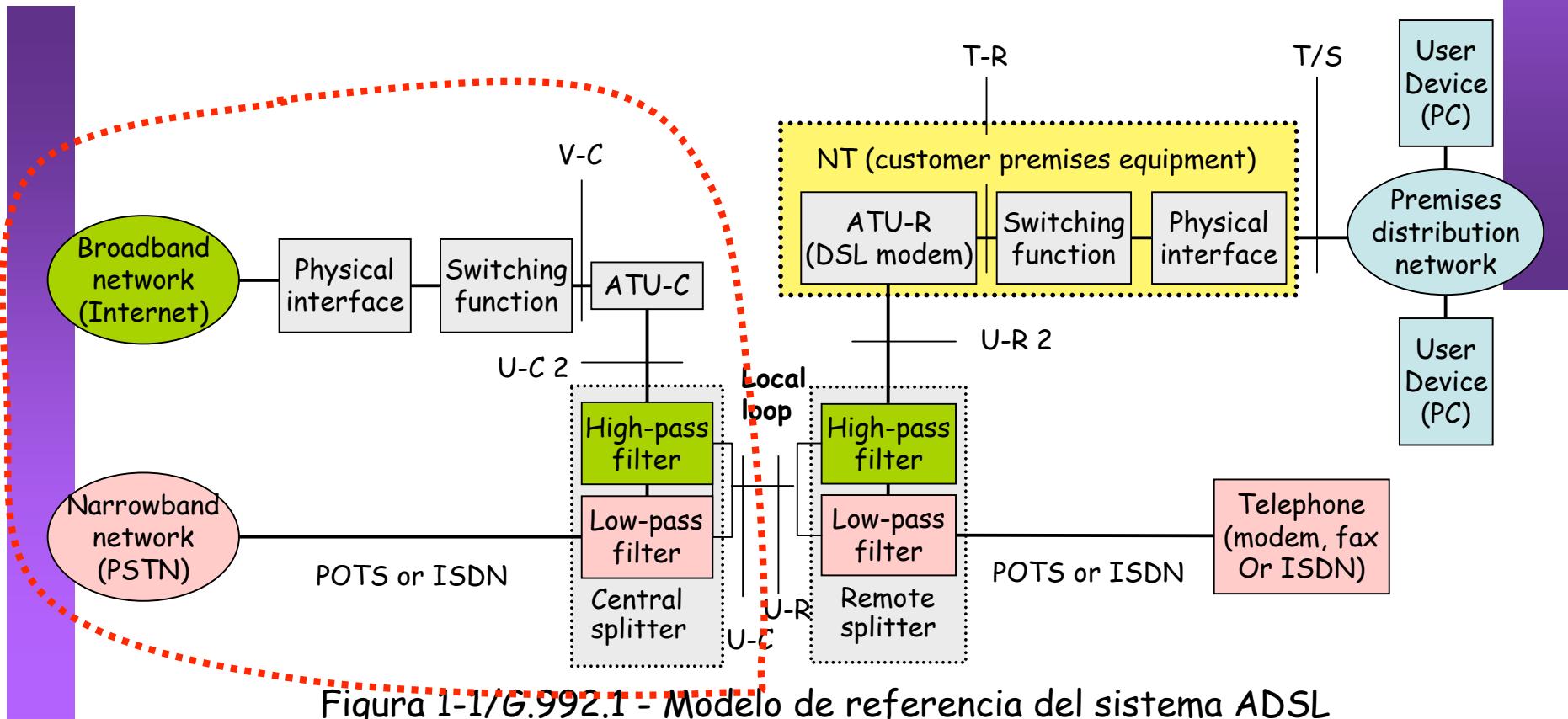
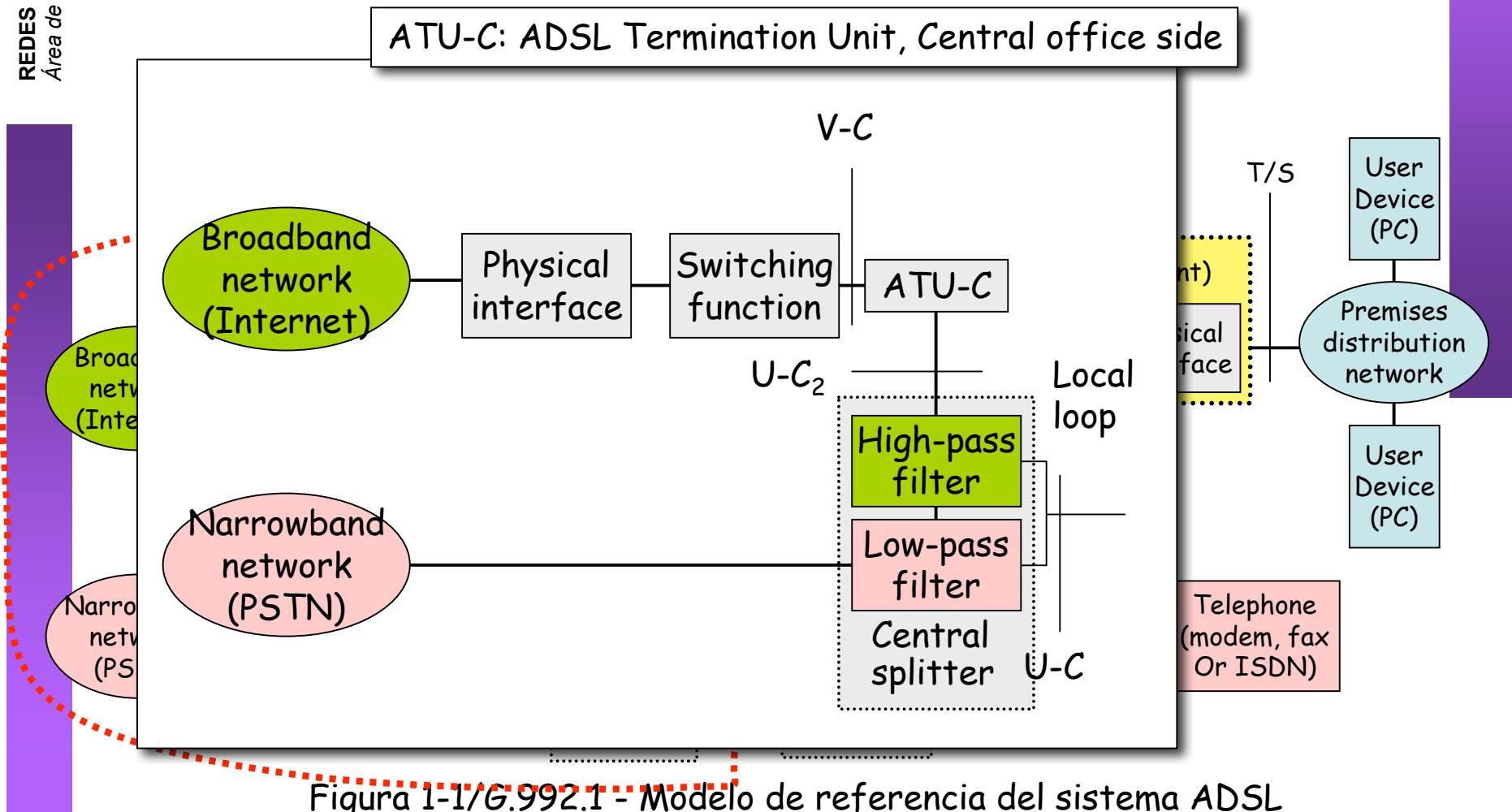


Figura 1-1/G.992.1 - Modelo de referencia del sistema ADSL

# Arquitectura ADSL



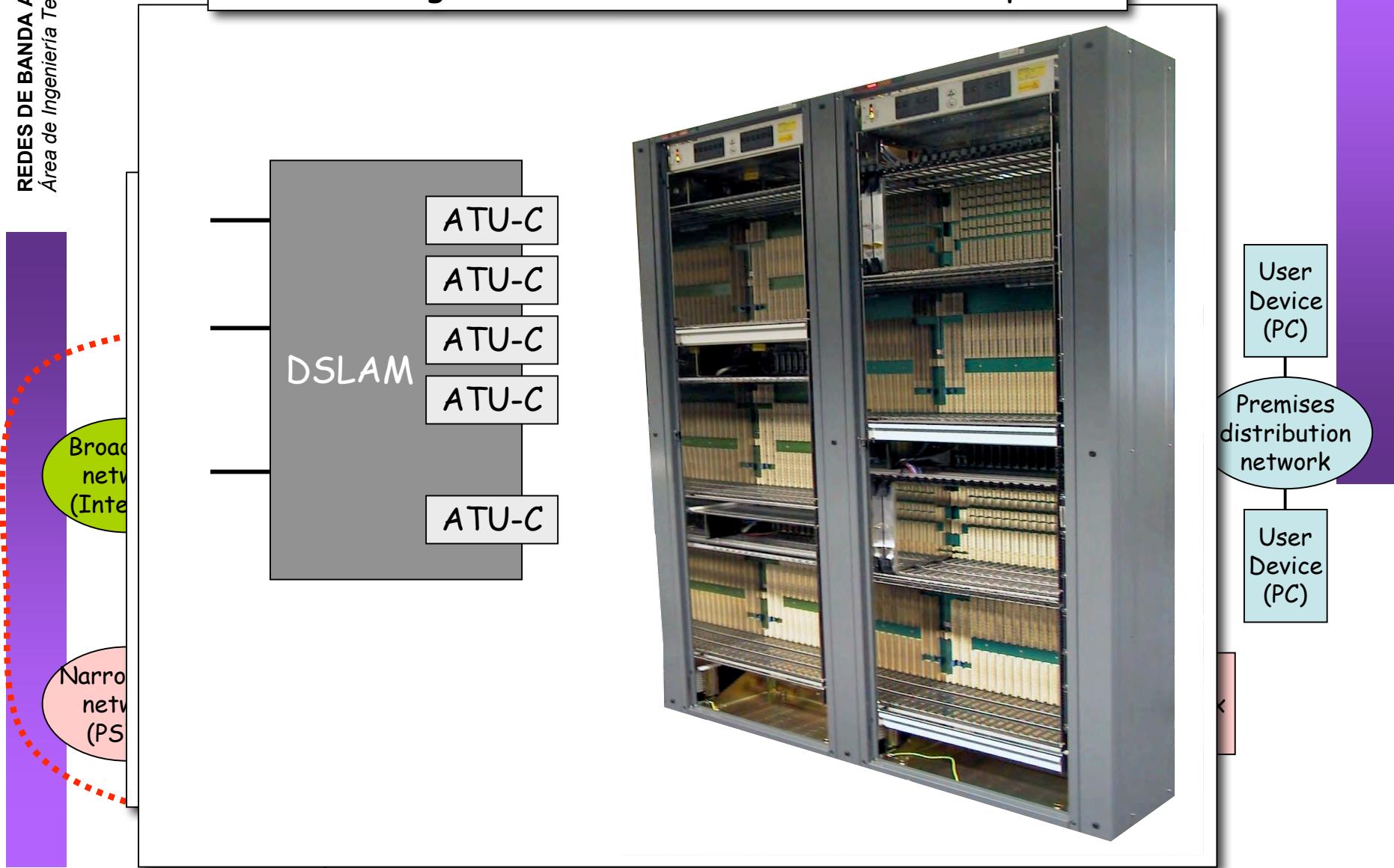
# Arquitectura ADSL





# Arquitectura ADSL

DSLAM = Digital Subscriber Line Access Multiplexer



# Arquitectura ADSL

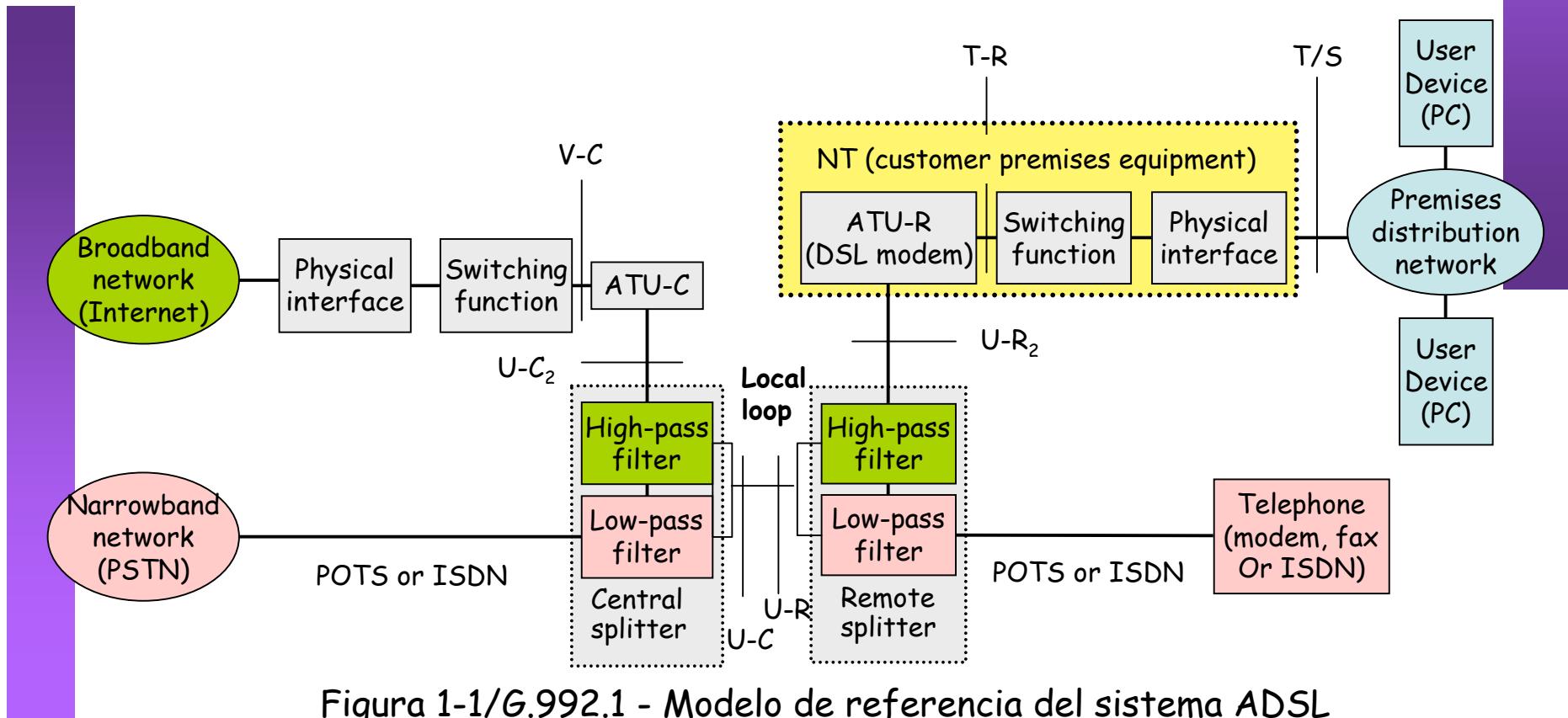


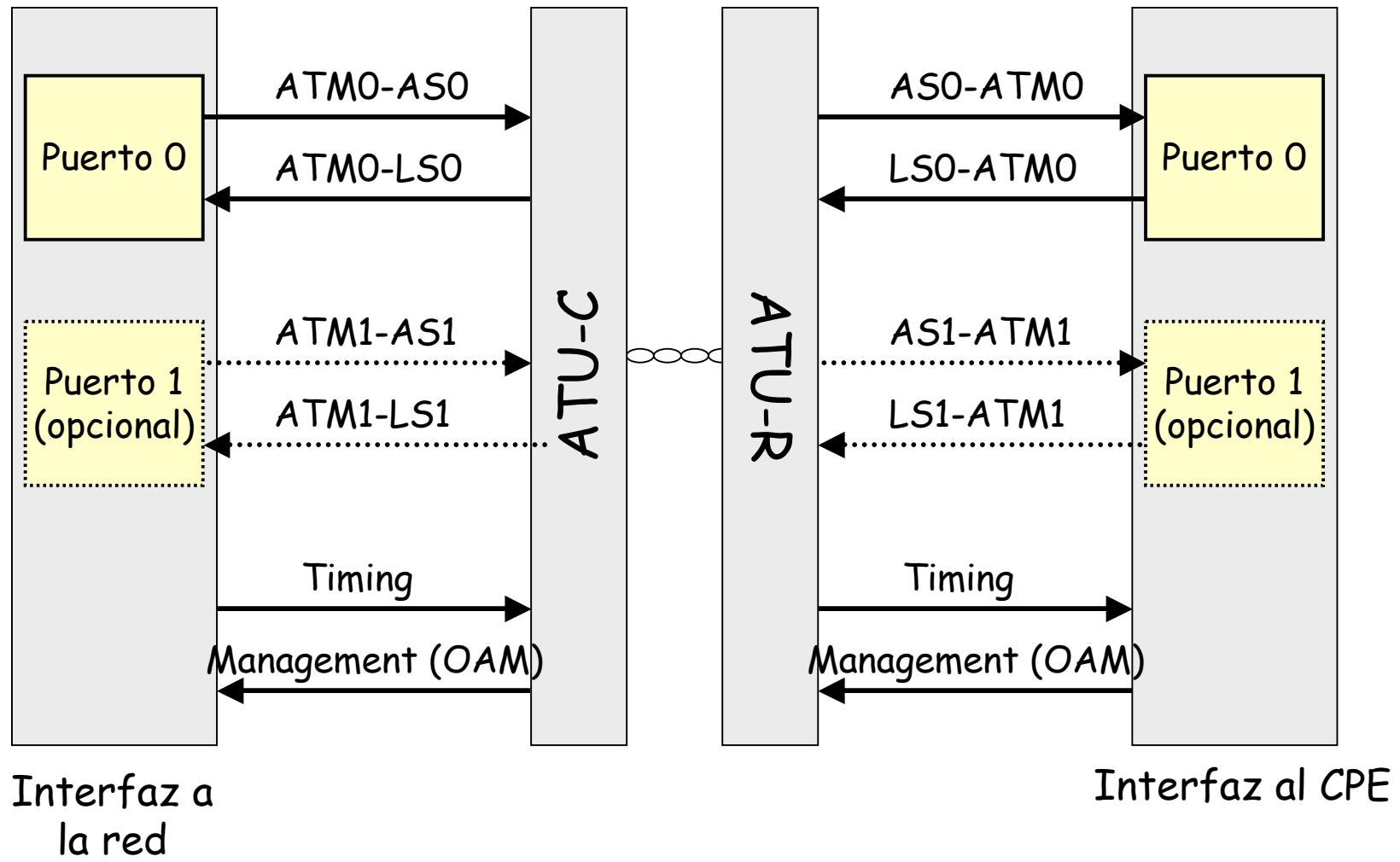
Figura 1-1/G.992.1 - Modelo de referencia del sistema ADSL



# Capacidad de transporte

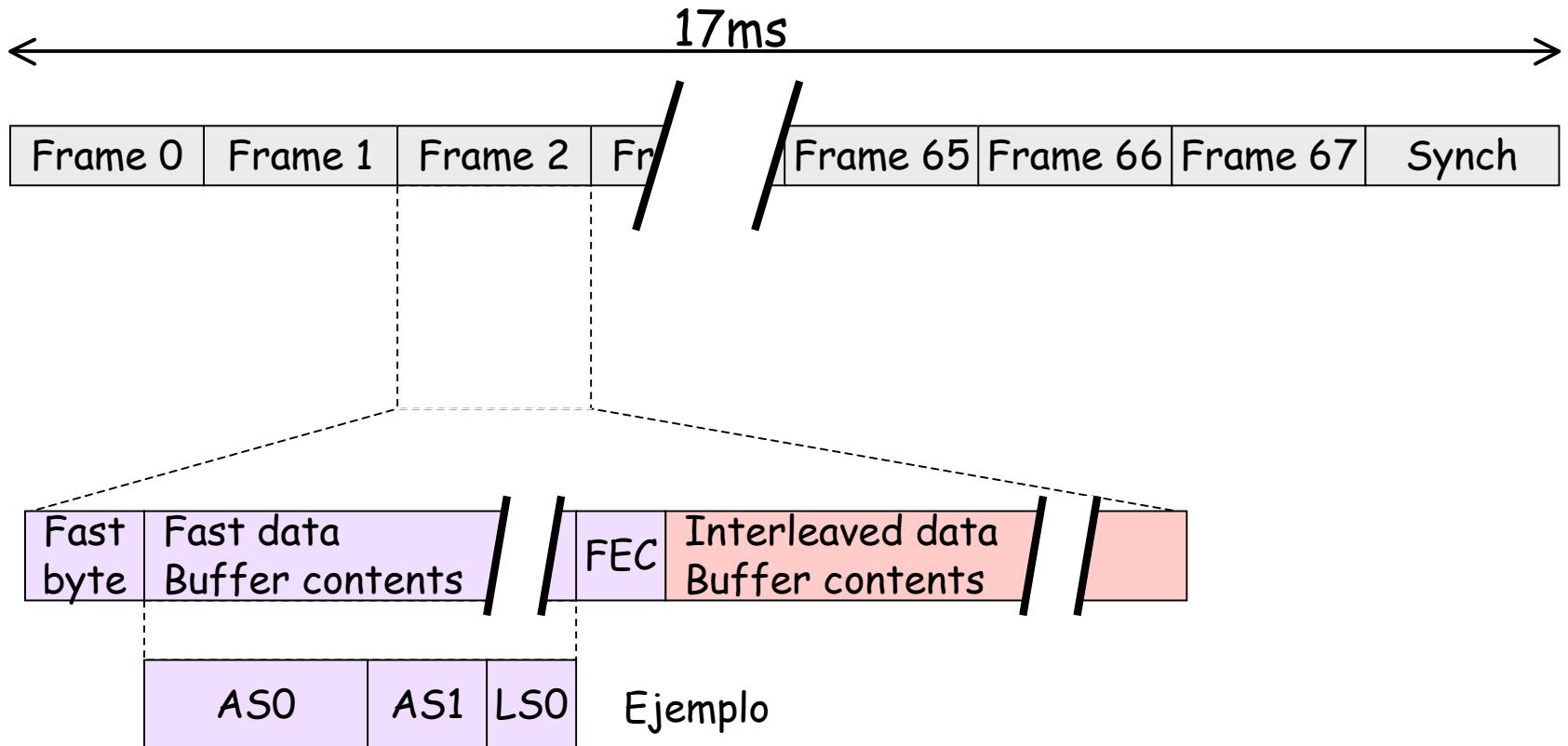
- El sistema ADSL puede transportar datos en modo STM o ATM
- Puede haber hasta 7 trenes (“bearers”) de datos:
  - Hasta 4 canales simplex en sentido descendente (AS0-AS3)
  - Hasta 3 canales dúplex (pueden ser simplex y de velocidad independiente) (LS0-LS2)
  - Son canales lógicos, todos en el mismo ADSL
- Hoy en día normalmente:
  - Se emplea el modo ATM
  - Solo canal AS0 en descendente y LS0 en ascendente
  - Latencia simple “rápida/fast” o “intercalada/interleaved”
  - Downstream: 32 a 6,144 Kbps en múltiplos de 32Kbps
  - Upstream: 32 a 640Kbps en múltiplos de 32Kbps

# Subcanales en ATM sobre ADSL



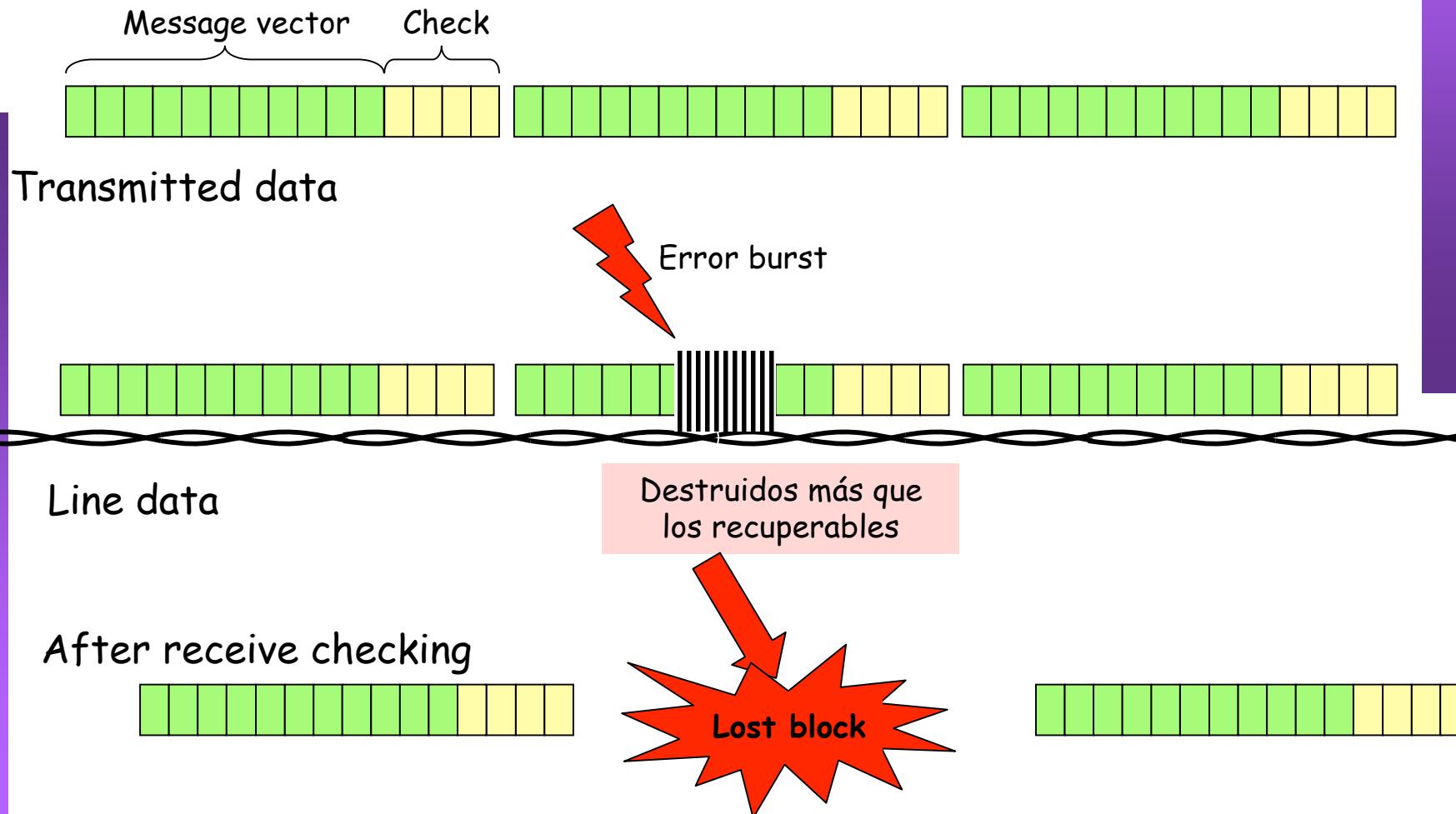


# Supertrama ADSL



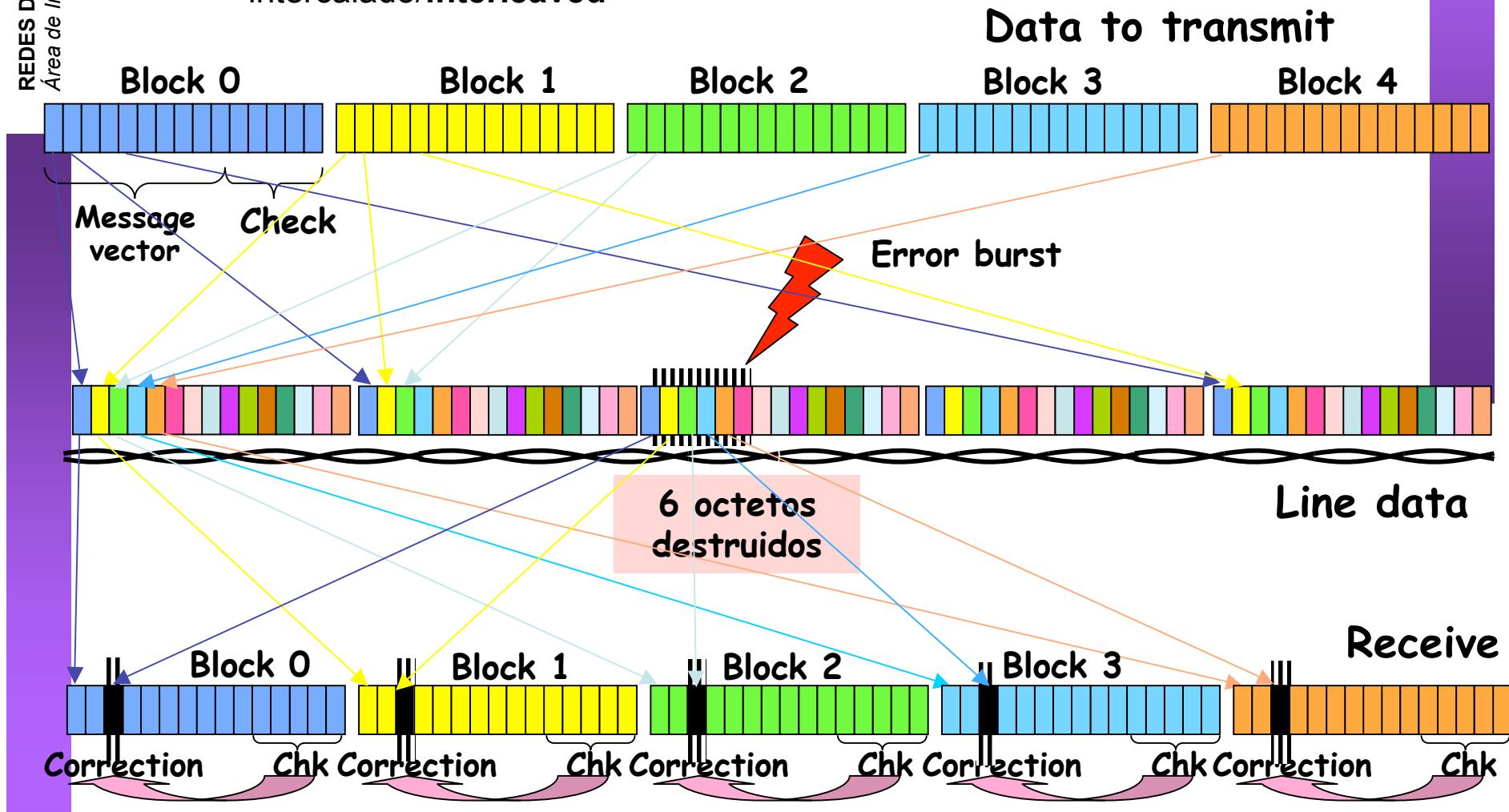
# Corrección de errores

- Código Reed-Solomon
- Dos modos:
  - “rápido/fast” (opcional): baja latencia



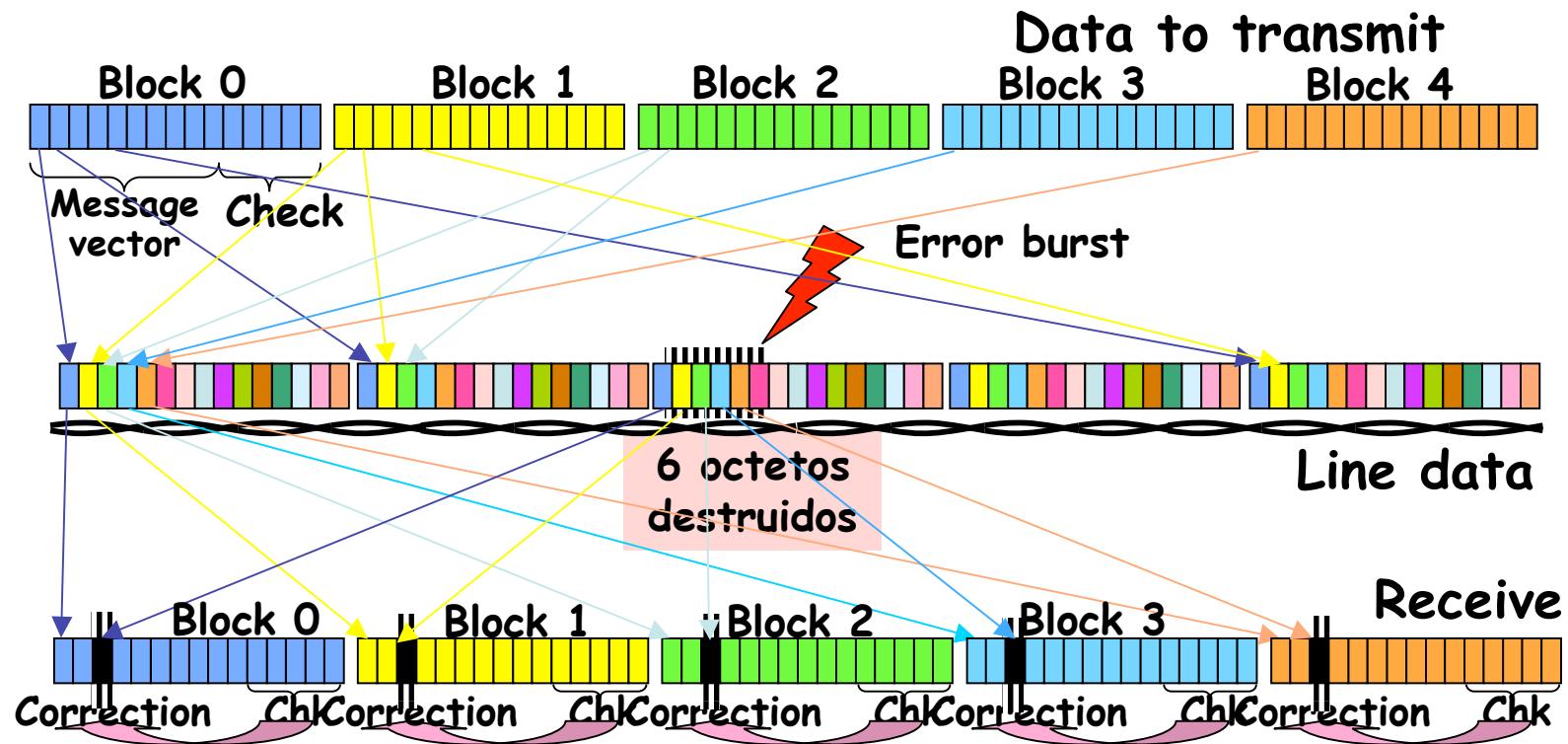
# Corrección de errores

- Código Reed-Solomon
- Dos modos:
  - “intercalado/interleaved”



# Corrección de errores

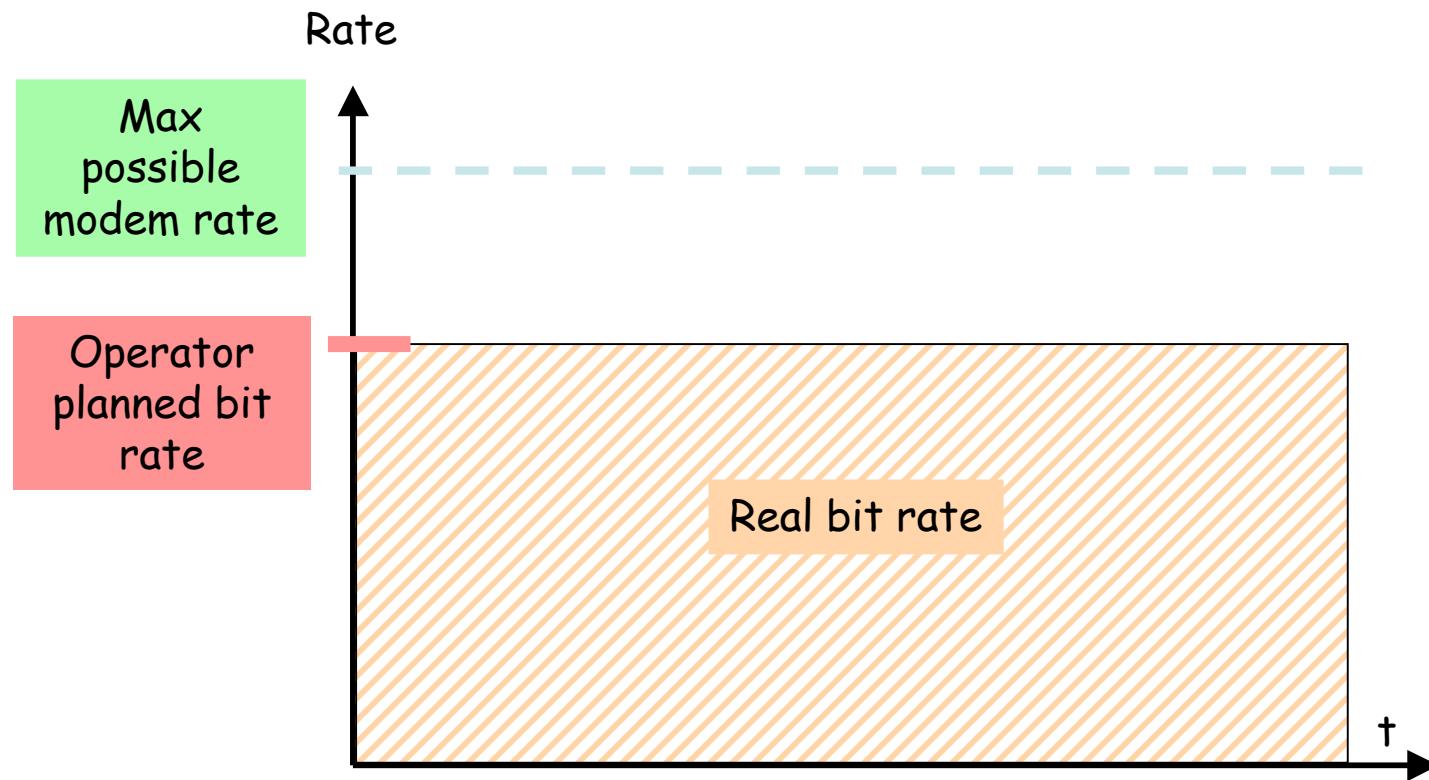
- Código Reed-Solomon
- Dos modos:
  - “intercalado/interleaved”
    - Más tiempo (retardo) para construir los bloques a transmitir
    - Más tiempo para reconstruirlos



# Ajuste de velocidad

## En la inicialización

- "planned rate": velocidad requerida por el operador
- Para un margen de ruido mayor del especificado y  $\text{BER} \leq 10^{-7}$
- El modem debe mantener la velocidad



# Ajuste de velocidad

## En la inicialización

- Mínimo y máximo impuesto por el operador
- Para un margen de ruido mayor del especificado y  $\text{BER} \leq 10^{-7}$
- Si no puede garantizar el mínimo no funciona y lo notifica
- El modem debe mantener la velocidad

